

# Playershub



## EQUIPE

Rian Eduardo Dias Lopes

João Lucas Paiva Lamounier

Luan de Amorim Dourado Fonseca

João Comini César de Andrade

# CONTEXTO

No cenário atual dos jogos online, os jogadores enfrentam diversos desafios que afetam negativamente sua experiência de jogo. Os principais problemas identificados incluem:

- Disponibilidade dos jogadores
- Ambiente tóxico
- Socialização entre os jogadores
- Ausência de uma plataforma específica





# PROPOSTA DE SOLUÇÃO

Tendo em vista o contexto dessa problemática, nosso aplicativo é uma solução inovadora que visa resolver os principais desafios enfrentados pelos jogadores. Nossa plataforma oferece as seguintes funcionalidades:

- Publicação de Status
- Sistema de Amizade
- Filtrar jogos pelo modo e nível de habilidade
- Sistema de denúncias
- Sistema de jogo rápido
- Sistema de chat nas salas
- Plataforma gratuita





# METODOLOGIA

- Coleta de feedback
- Processo de desenvolvimento e testes
- Divisão de tarefas na equipe

# ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

## Tecnologias:

- HTML, CSS, JavaScript
- JSONServer
- OpenID e Biblioteca OpenID
- Font Awesome
- Google Fonts

## Componentes:

- Frontend: Desenvolvida em HTML, CSS, JavaScript e utilização do Font Awesome para ícones e Google Fonts para estilização tipográfica
- Backend: Servidor JSONServer, responsável pelo armazenamento e gerenciamento de dados dos usuários e a autenticação steam foi Integrada através do OpenID.