Playershub

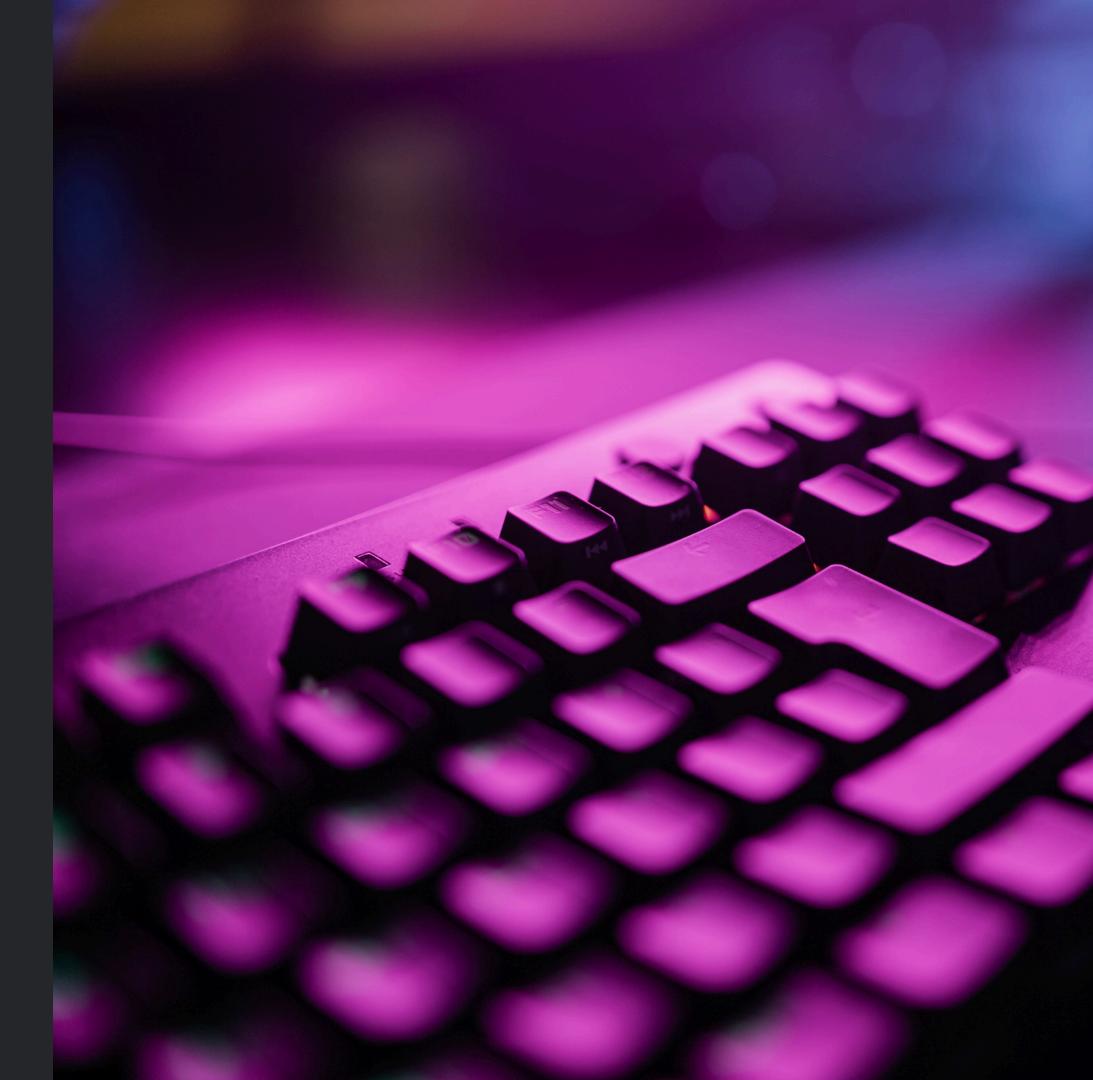
EQUIPE

Rian Eduardo Dias Lopes João Lucas Paiva Lamounier Luan de Amorim Dourado Fonseca João Comini César de Andrade

CONTEXTO

No cenário atual dos jogos online, os jogadores enfrentam diversos desafios que afetam negativamente sua experiência de jogo. Os principais problemas identificados incluem:

- Disponibilidade dos jogadores
- Ambiente tóxico
- Socialização entre os jogadores
- Ausência de uma plataforma específica



PROPOSTA DE SOLUÇÃO

Tendo em vista o contexto dessa problemática, nosso aplicativo é uma solução inovadora que visa resolver os principais desafios enfrentados pelos jogadores. Nossa plataforma oferece as seguintes funcionalidades:

- Publicação de Status
- Sistema de Amizade
- Filtrar jogos pelo modo e nível de habilidade
- Sistema de denúncias
- Sistema de jogo rápido
- Sistema de chat nas salas
- Plataforma gratuita



METODOLOGIA

- Coleta de feedback
- Processo de desenvolvimento e testes
- Divisão de tarefas na equipe

ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

Tecnologias:

- HTML, CSS, JavaScript
- JSONServer
- OpenID e Biblioteca OpenID
- Font Awesome
- Google Fonts

Componentes:

- Frontend: Desenvolvida em HTML, CSS, JavaScript e utilização do Font Awesome para ícones e Google Fonts para estilização tipográfica
- Backend: Servidor JSONServer, responsável pelo armazenamento e gerenciamento de dados dos usuários e a autenticação steam foi Integrada através do OpenID.