

Trabalho
Interdisciplinar
- Front End
2023

E-INGRESSO

✧ **Projeto: Plataforma de eventos** ✧



PROBLEMAS



Problema 1

Falta de confiança na compra de ingressos

Problema 2

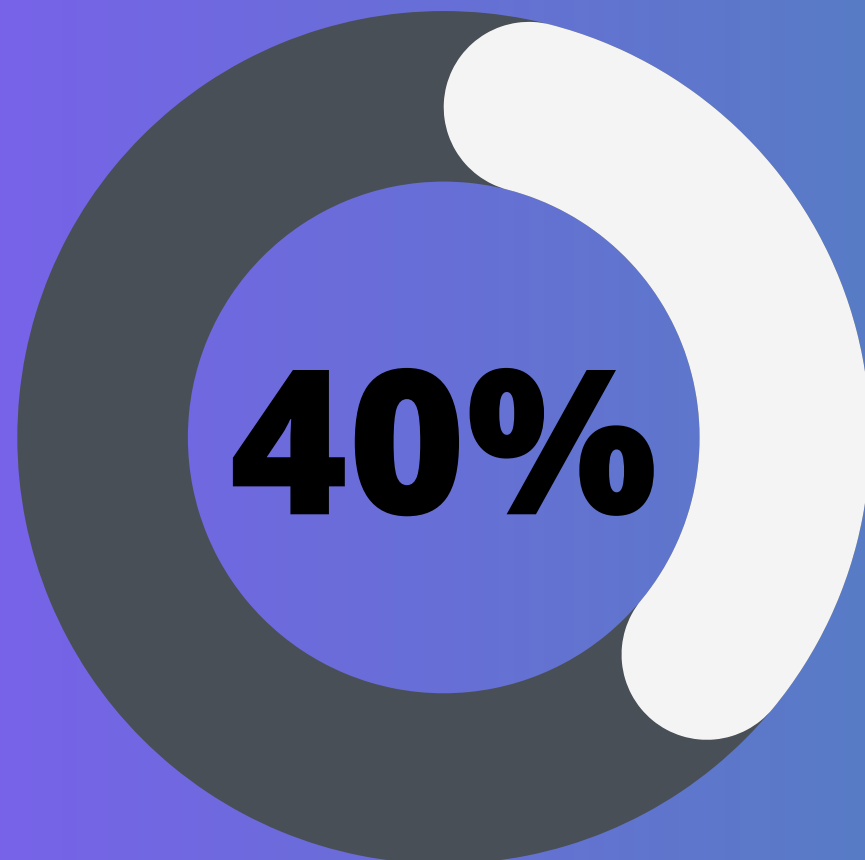
Preços abusivos na compra de ingressos

Problema 3

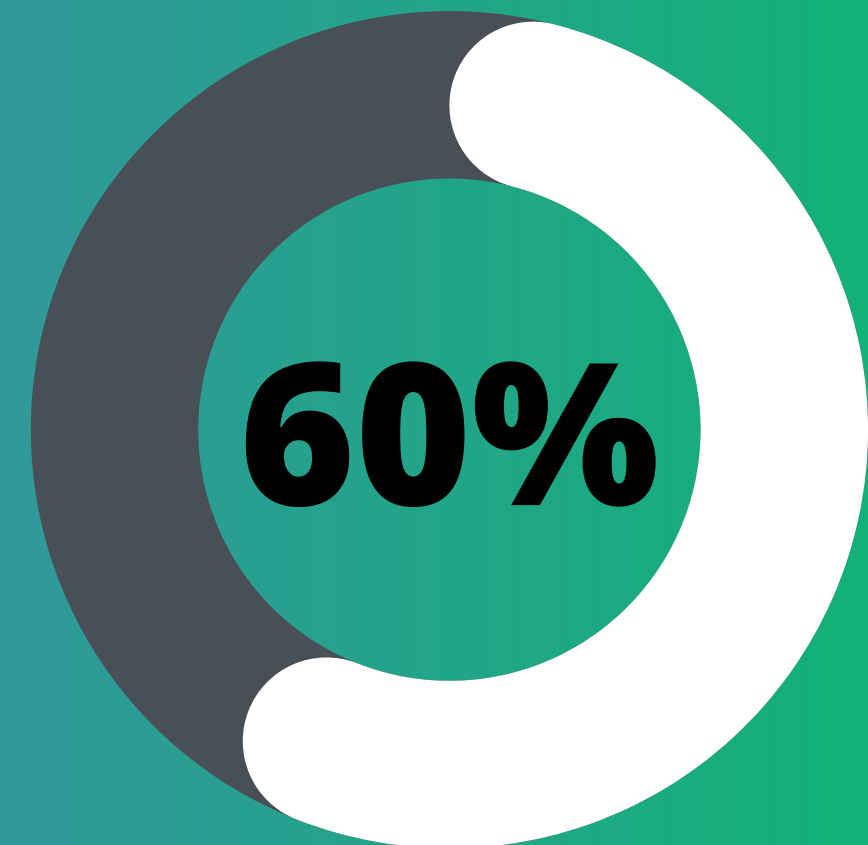
Dificuldade para encontrar o evento ideal

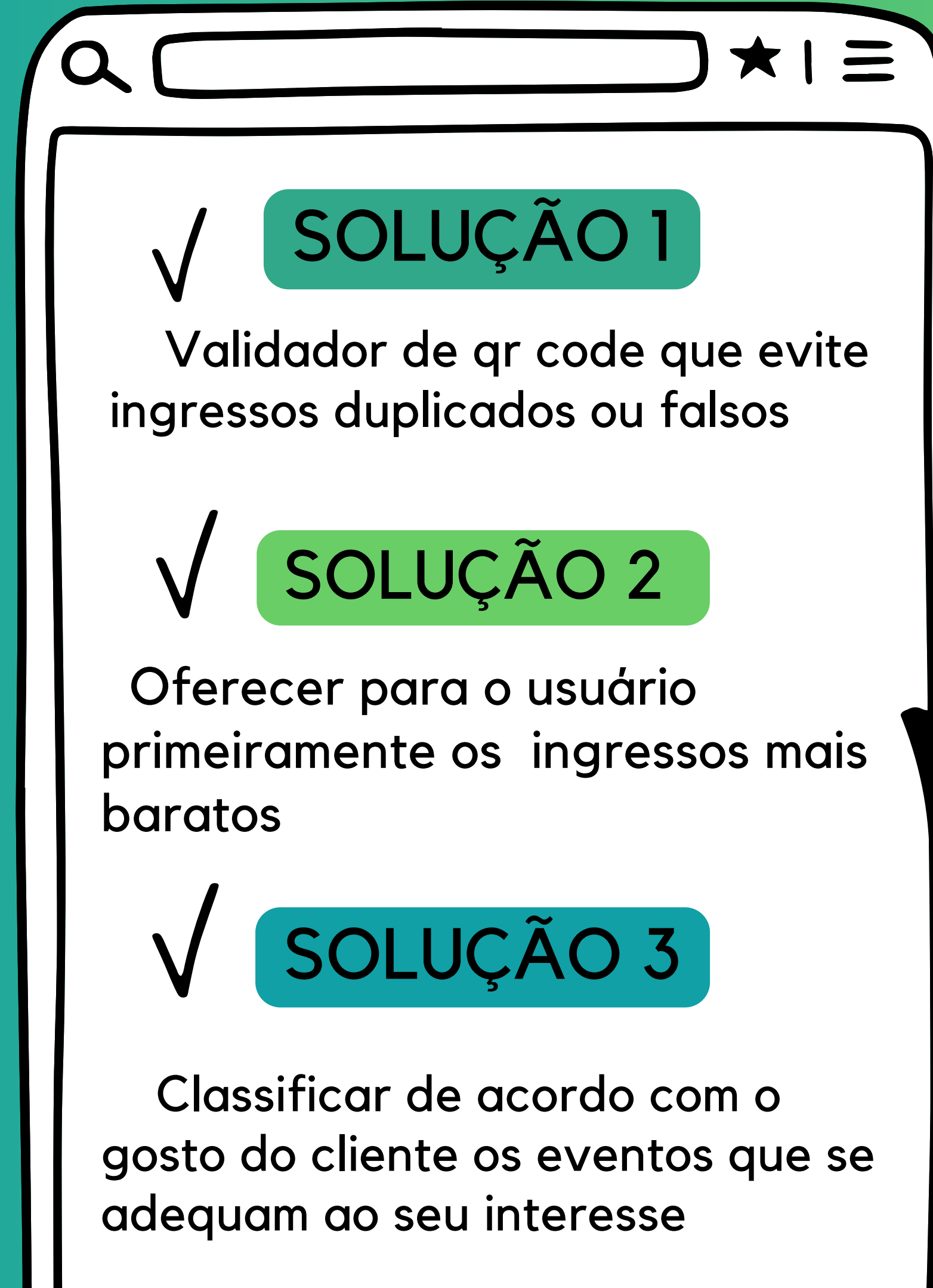
Pessoas afetadas com o problema

as próprias produtoras de eventos em que poderiam
fazer um controle da revenda de ingressos de forma
segura



usuários das plataformas de eventos (festas,
jogo de futebol, cinema...) que irão comprar o
ingresso

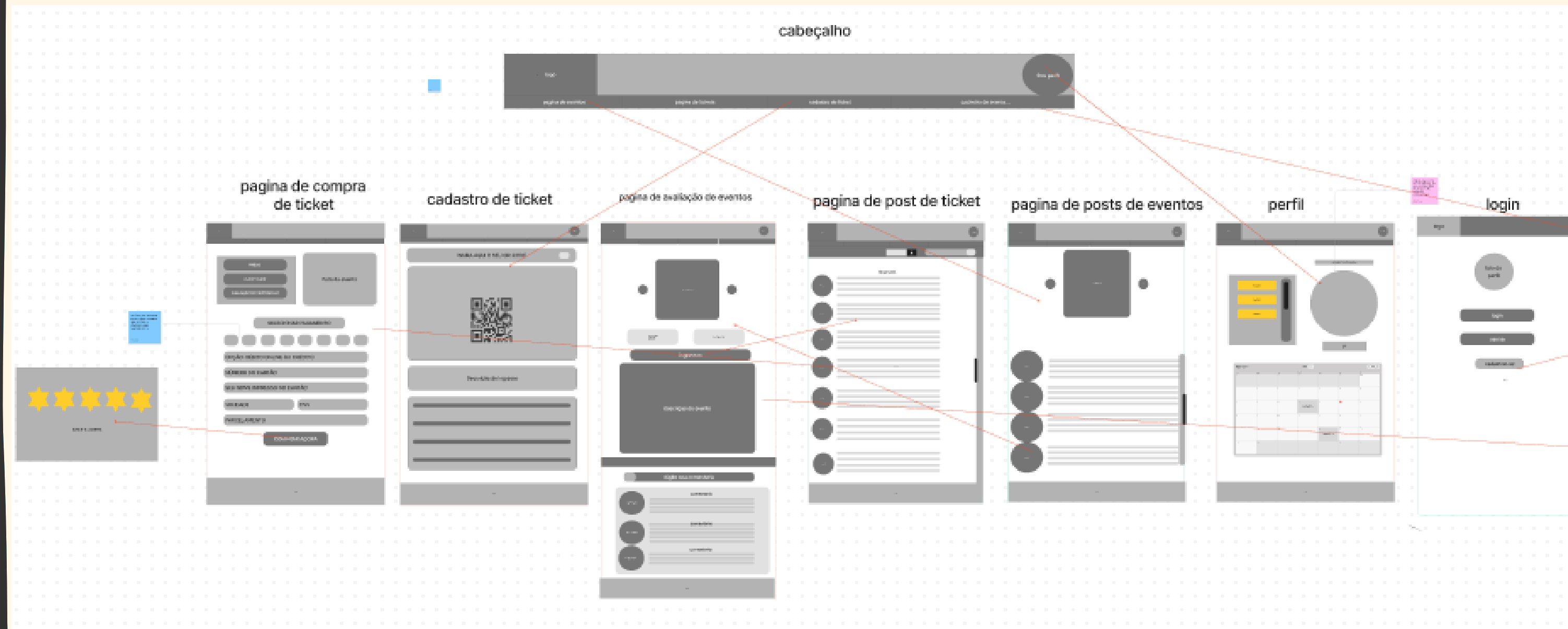




SOLUÇÕES



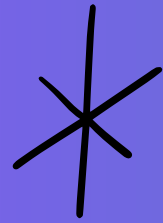
Projeto de Interface



Metodologia

- Scrum
- Design Thinking
- Git E Github
- Discord
- Figma
- Whatsapp
- Google docs
- Canva





A EQUIPE



- **Guilherme Tavares Nogueira
de Abreu**
- **Henrique Resende Lara**
- **Lucas Nascimento Gomes**
- **Sofia Melo do Prado Rocha
Duque**
- **Tarcísio Ferraz Justa Silva**

