Trabalho
Interdisciplinar
- Front End
2023

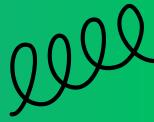


•

Projeto: Plataforma de eventos









PROBLEMAS





Problema 1

Falta de confiança na compra de ingressos

•00

Problema 2

Preços abusivos na compra de ingressos

•00

Problema 3

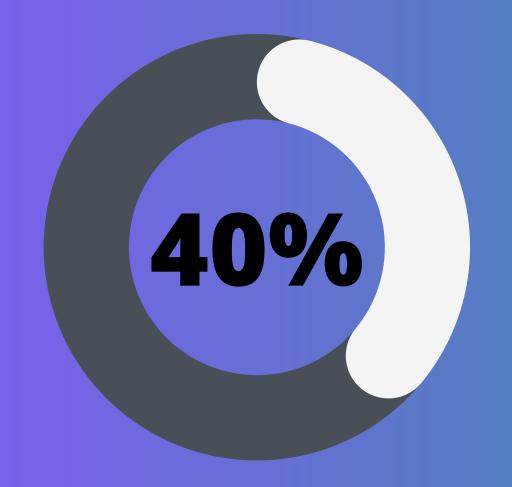
Dificuldade para encontrar o evento ideal

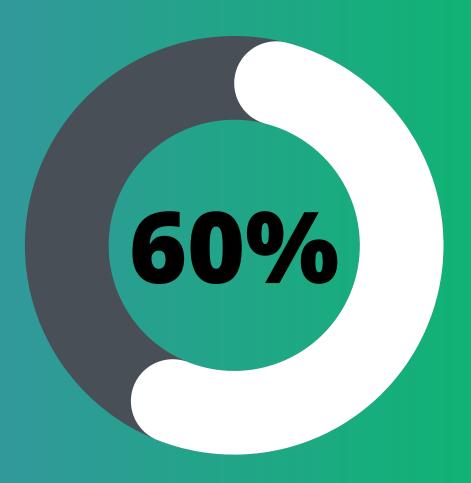


Pessoas afetadas com o problema

as próprias produtoras de eventos em que poderiam fazer um controle da revenda de ingressos de forma segura

usuários das plataformas de eventos (festas, jogo de futebol, cinema...) que irão comprar o ingresso









Validador de qr code que evite ingressos duplicados ou falsos



Oferecer para o usuário primeiramente os ingressos mais baratos

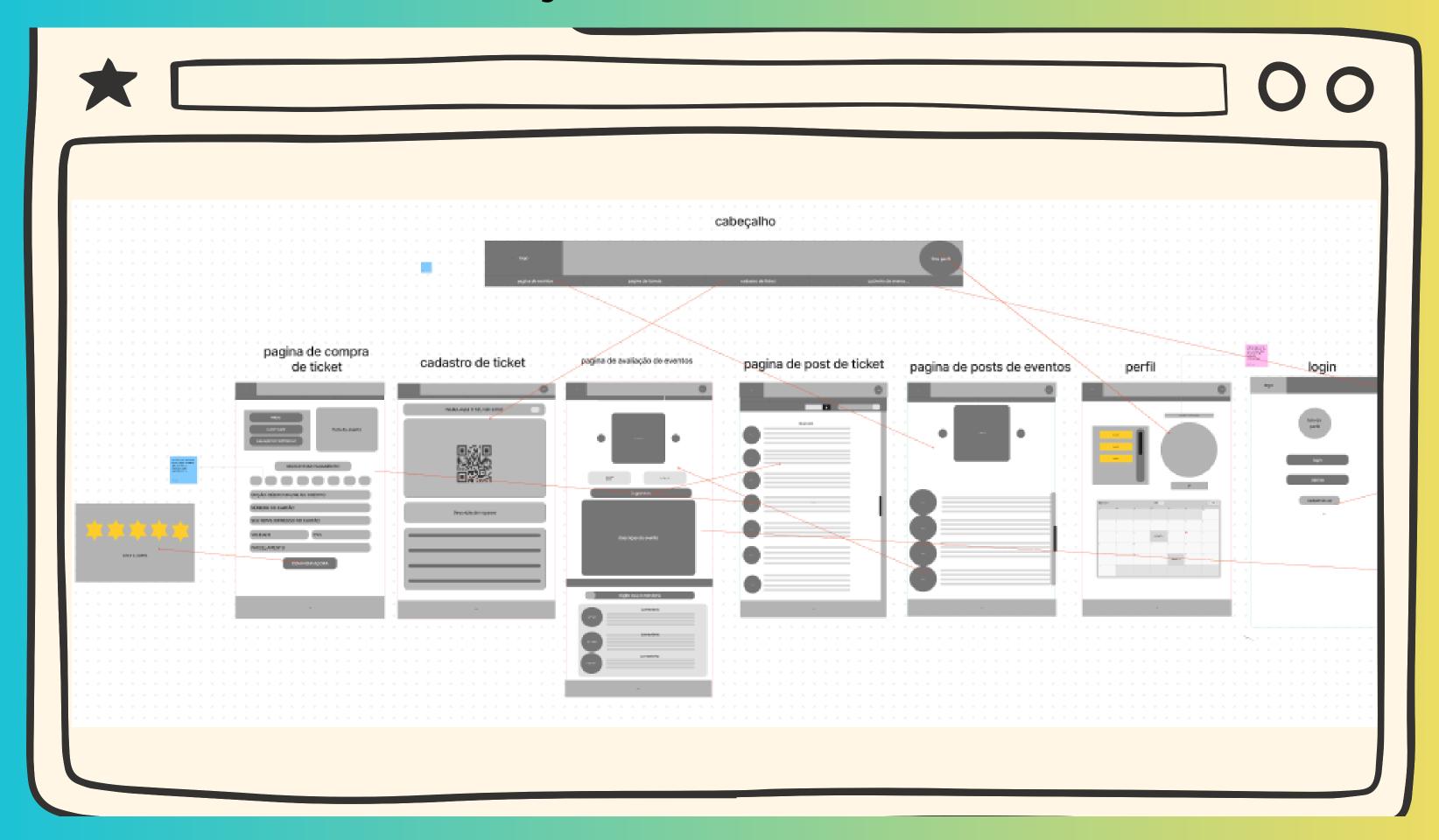


Classificar de acordo com o gosto do cliente os eventos que se adequam ao seu interesse



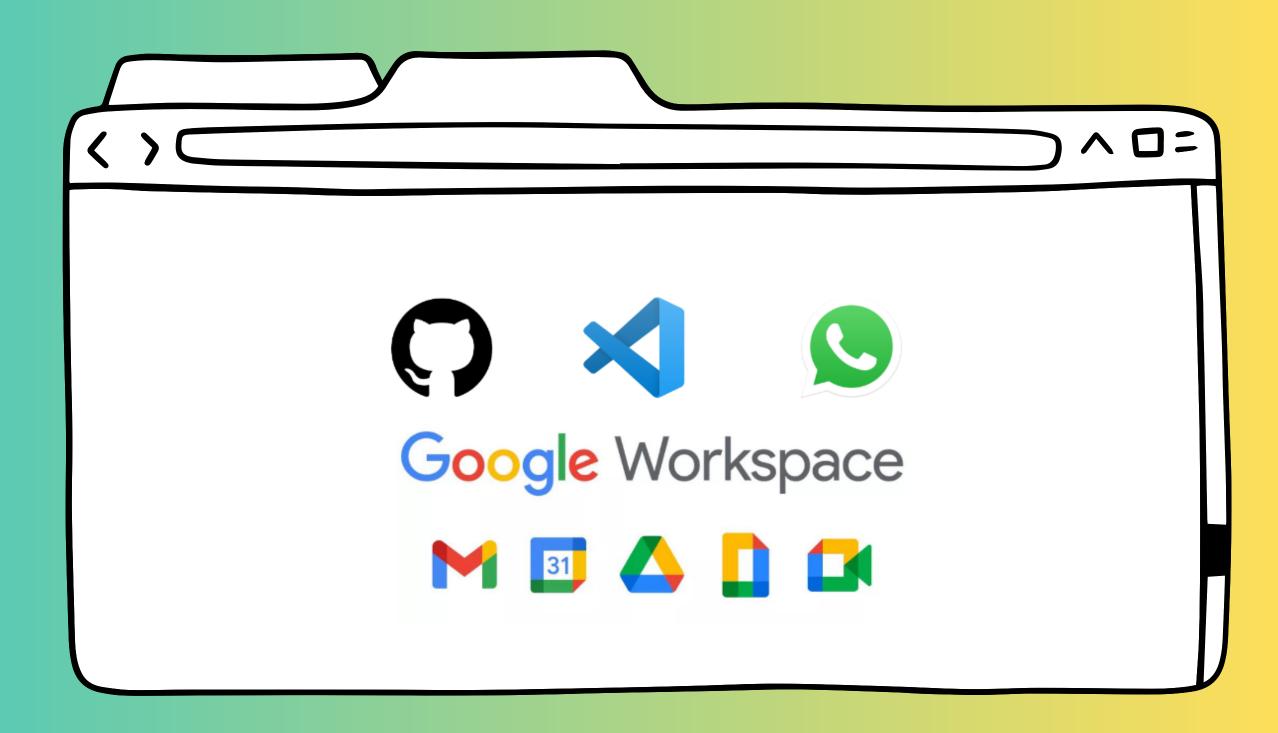


Projeto de Interface



Metodologia

- Scrum
- Design Thinking
- Git E Github
- Discord
- Figma
- Whatsapp
- Google docs
- Canva





AEQUIPE



- Guilherme Tavares Nogueira de Abreu
- Henrique Resende Lara
- Lucas Nascimento Gomes
- Sofia Melo do Prado Rocha Duque
- Tarcísio Ferraz Justa Silva

