

Informações do Projeto

TÍTULO DO PROJETO

- Saideira

CURSO

- Ciência da computação

Participantes

Os membros do grupo são:

- Arthur Torres Lemos
- Larissa Mariella da Silva Souza
- Lucas Pereira Rangel de Carvalho

Estrutura do Documento

- [Informações do Projeto](#)
 - [Participantes](#)
- [Estrutura do Documento](#)
- [Introdução](#)
 - [Problema](#)
 - [Objetivos](#)
 - [Justificativa](#)
 - [Público-Alvo](#)
- [Especificações do Projeto](#)
 - [Personas, Empatia e Proposta de Valor](#)
 - [Histórias de Usuários](#)
 - [Requisitos](#)
 - [Requisitos Funcionais](#)
 - [Requisitos não Funcionais](#)
 - [Restrições](#)
- [Projeto de Interface](#)
 - [User Flow](#)
 - [Wireframes](#)
- [Metodologia](#)
 - [Divisão de Papéis](#)
 - [Ferramentas](#)
 - [Controle de Versão](#)
- [Projeto da Solução](#)
 - [Tecnologias Utilizadas](#)
- [Referências](#)

Introdução

O alcoolismo é um problema de saúde pública que afeta milhões de pessoas em todo o mundo, incluindo o Brasil. De acordo com dados do Ministério da Saúde, o consumo de álcool está associado a diversas doenças, como cirrose hepática, câncer e transtornos mentais, além de ser um fator de risco para acidentes de trânsito e violência.

Diante desse cenário preocupante, é fundamental que sejam desenvolvidos projetos que abordem o problema do alcoolismo de forma abrangente e eficaz, promovendo o tratamento e a conscientização sobre os danos causados pelo uso excessivo de álcool. Neste contexto, o projeto "Saideira" tem como foco desenvolver ações voltadas para a prevenção do consumo de álcool e principalmente para o apoio às pessoas que sofrem ou já sofreram com a dependência química, contribuindo para a melhoria da qualidade de vida geral de tais indivíduos.

Problema

O problema a ser abordado no projeto "Saideira" está relacionado à saúde e bem-estar, mais especificamente, com o vício em álcool, o alcoolismo. Tal problema representa uma dor de aproximadamente 3% da população brasileira, que obstrui as relações sociais, pessoais e a saúde física e mental do indivíduo.

Dessa forma, o plano do grupo consiste em sanar essas dores por meio de divulgação de informação, exibição de relatos pessoais, motivações externas, entre outras técnicas. Tudo através de um site, a ser mais detalhado posteriormente no relatório.

Objetivos

Como meta, o foco principal da aplicação é trazer auxílio e ajuda para aqueles que sofrem de alcoolismo. Contudo, em segundo plano, visualiza-se um site capaz de trazer informações e sanar dúvidas para quaisquer indivíduos, sejam utilizadores frequentes da bebida ou não.

Mais especificamente, a ideia proposta é de fornecer informação acerca do vício em álcool através de links contendo notícias, matérias e artigos científicos relacionados. Adicionalmente, para fornecer uma motivação externa para continuar afastado do vício, diversos conteúdos relacionados aos benefícios de estar sóbrios ficarão em display juntos a um contador da quantidade de dias desde o último relapso.

Justificativa

Previamente foi citado que aproximadamente 3% da população brasileira sofre com alcoolismo, esse dado apresentado pela Organização Mundial de Saúde esclarece a forte presença do vício em questão, assim como seu fácil acesso. Diversas outras pesquisas acerca do assunto (como a apresentada pela Biblioteca Virtual e Saúde) também apontam os terríveis efeitos colaterais do abuso de bebidas alcoólicas: gastrite, neurite, pancreatite, pressão alta, desenvolvimento de câncer e também os inúmeros acidentes que decorrem do estado de embriaguez.

Público-Alvo

Primordialmente, o objetivo do projeto está diretamente relacionado com os usuários excessivos da bebida alcoólica, contudo, não se restringe nesse quesito. Como uma das características de nossa proposta é o conteúdo informativo, não somente alcoólatras podem se beneficiar, também visa-se a potencial ajuda que poderá ser fornecida aos ex-alcoólatras e indivíduos que conhecem alguém na situação de abuso do entorpecente.

Dessa forma, de maneira resumida, diversos grupos relevantes podem se beneficiar com o trabalho em questão, mas em definitivo, os candidatos à influência são os ex e atuais alcoólatras.

Especificações do Projeto

À fim de exemplificar e detalhar aprofundadamente o projeto, foram realizadas diversas pesquisas e entrevistas durante a preparação. Dessa forma, as informações aglomeradas foram utilizadas de maneira a esclarecer dúvidas e auxiliar na execução do planejamento.

Personas, Empatia e Proposta de Valor

A seguir, tem-se exemplos de personas que desejamos atingir com nosso produto:

Exemplo de Persona

PERSONA



NOME

Luís Alberto

IDADE

34

HOBBY

Atividades de bar, música

TRABALHO

Artista, músico

PERSONALIDADE

Distante, frio, amargurado, arrependido, frustrado


SONHOS

Recomeço

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Celular, aplicativos de entrega. Os utiliza frequentemente em casa e no bar.



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

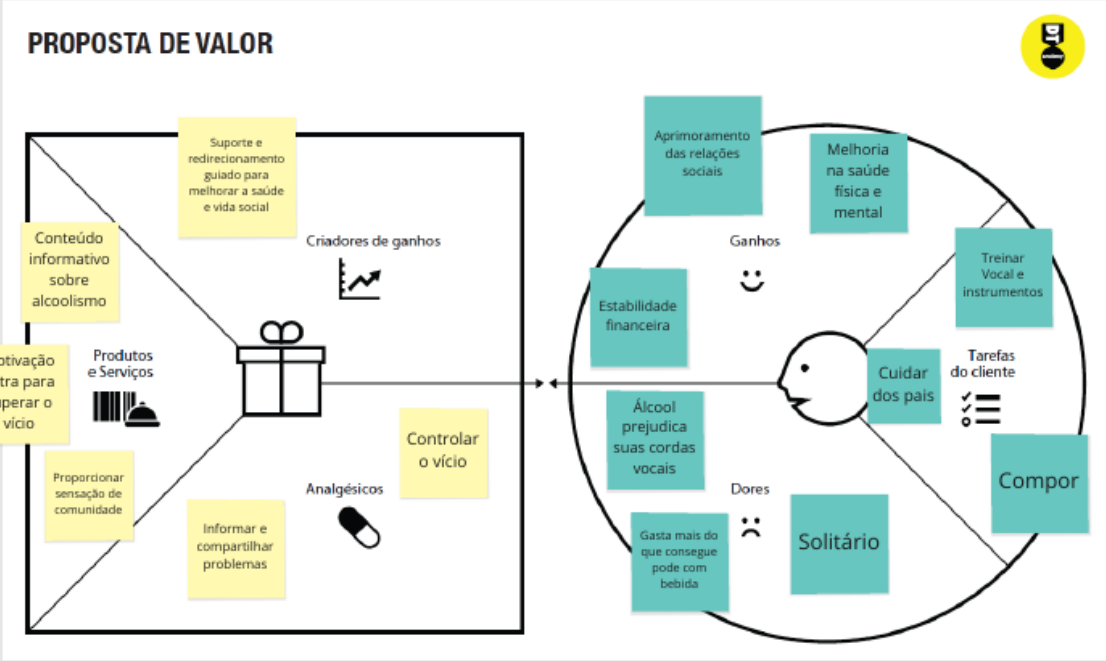
Ficar sóbrio, nova motivação. Busca auxílio para retomar as rédeas de sua vida.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Honestidade, empatia e paciência

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Exemplo de Proposta de Valor



Exemplo de Persona 2

PERSONA

NOMEJeremias

IDADE51

HOBBYLer, assistir futebol, correr

TRABALHOPorteiro

PERSONALIDADE

Calmo, simpático


SONHOS

Proporcionar do melhor a sua família

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Celular, livros, caderno e caneta.
Portaria do prédio, em casa ou em estádios



OBJETIVOS CHAVE

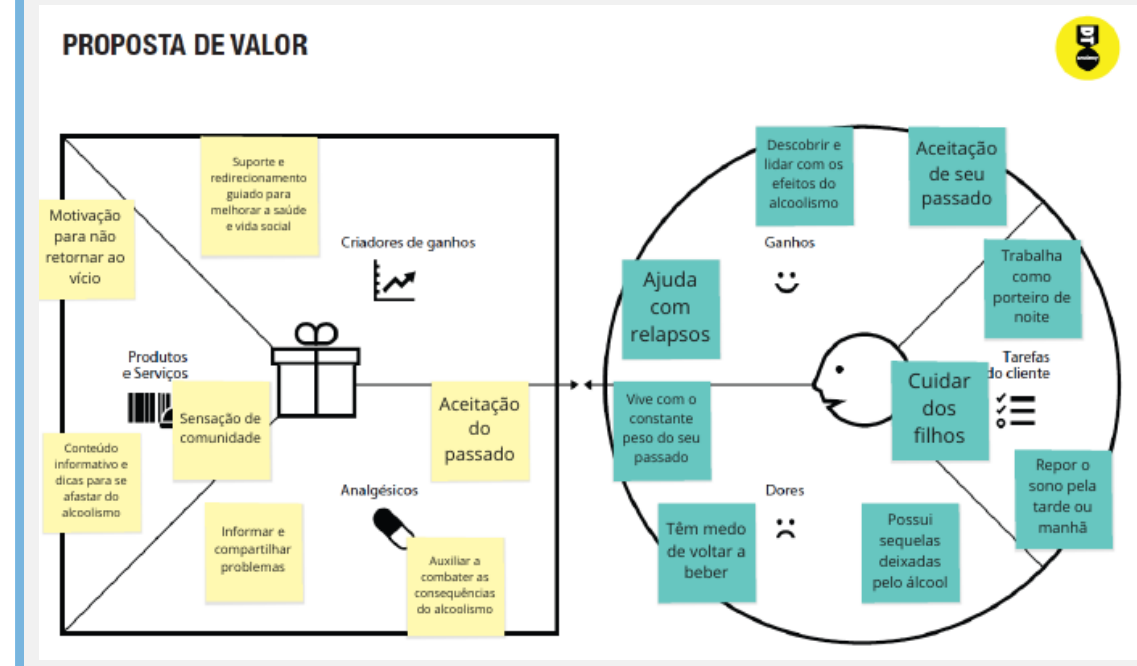
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Já abusou do álcool não faz muito tempo, procura ajuda para não repetir o erro.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Respeito e atitude
Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz? Proatividade

Exemplo de Proposta de Valor 2



Histórias de Usuários

Com base na análise das personas forma identificadas as seguintes histórias de usuários:

EU COMO... PERSONA	QUERO/PRECISO ... FUNCIONALIDADE	PARA ... MOTIVO/VALOR
Luís Alberto	Ficar sóbrio para compor	É sua fonte de renda principal
Luís Alberto	Encontrar boas companhias	Não se sentir solitário
Luís Alberto	Encontra motivação	Para recomeçar sua vida

EU COMO... PERSONA	QUERO/PRECISO ... FUNCIONALIDADE	PARA ... MOTIVO/VALOR
Jeremias	Motivação contra beber álcool	Para não ter relapsos
Jeremias	Conhecer os efeitos do álcool	Para melhorar sua saúde
Jeremias	Aceitar o passado alcoólatra	Para superar seu trauma

Requisitos

As tabelas que se seguem apresentam os requisitos funcionais e não funcionais que detalham o escopo do projeto:

Requisitos Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	O site deve apresentar na página principal notícias, artigos e matérias dinâmicas sobre alcoolismo obtidas por meio de canais de notícias da Internet (API)	ALTA
RF-002	O site deve apresentar, para cada artigo, notícia ou matéria, uma imagem correspondente ao assunto apresentado (thumbnail)	MÉDIA
RF-003	O site deve permitir ao usuário visualizar o texto completo da notícia, matéria ou artigo com todos os detalhes da publicação	MÉDIA
RF-004	O site deve permitir visualizar as informações de contatos do mantenedor do site	BAIXA
RF-005	O site deve permitir que usuários possam comentar em algum fórum a ser criado	MÉDIA
RF-006	O site deve possuir opção de criar conta	ALTA
RF-007	O site deve possuir relatos dos usuários	MEDIA
RF-008	O site deve possuir um contador relacionado à quantidade de dias sóbrios	ALTA
RF-009	O site deve fornecer informações benéficas conforme o contador previamente citado aumenta	ALTA
RF-010	O site deve apresentar um ranking conforme o contador aumenta	BAIXA

Requisitos não Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel	ALTA
RNF-002	Deve processar requisições do usuário em no máximo 3s	BAIXA
RNF-003	O site deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (Repl.it, GitHub Pages, Heroku);	ALTA
RNF-004	O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade	MEDIA
RNF-005	Deve apresentar compatibilidade com os navegadores populares do mercado	ALTA

Restrições

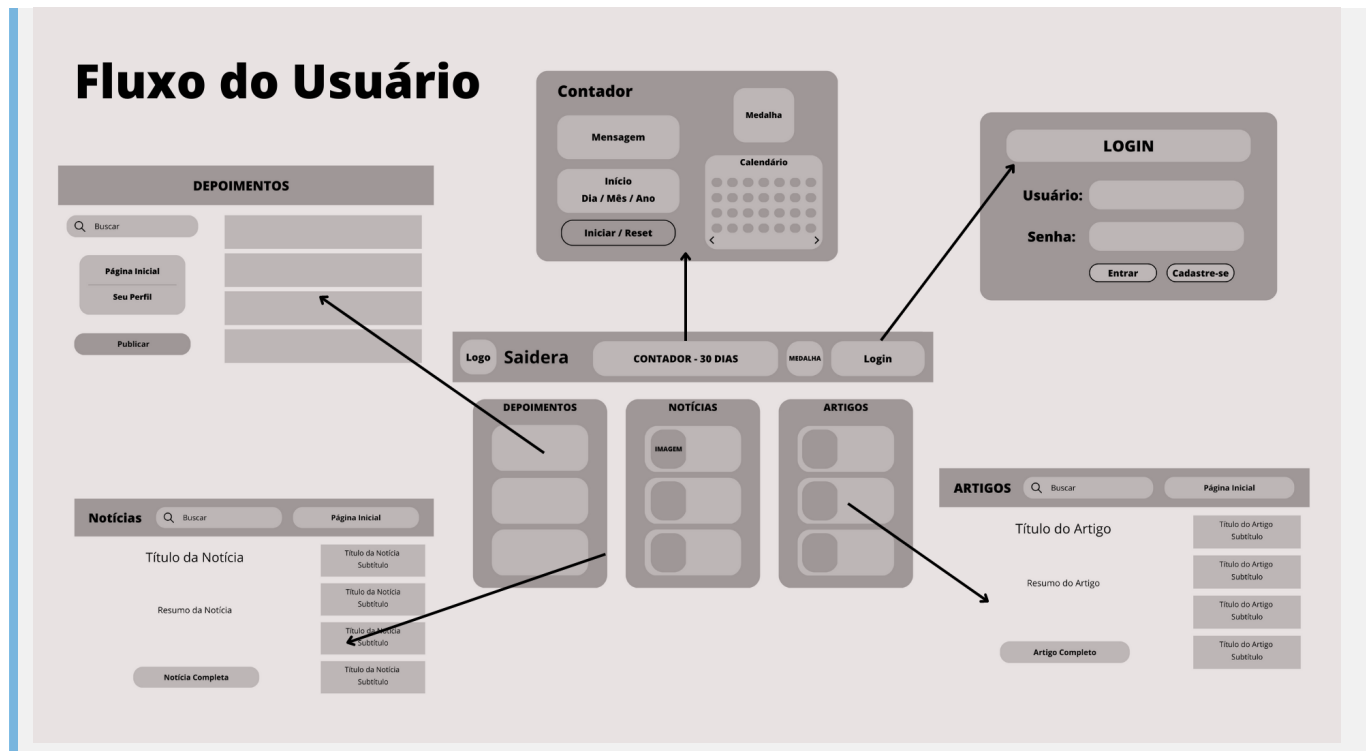
O projeto está restrito pelos itens apresentados na tabela a seguir.

ID	Restrição
01	O projeto deverá ser entregue até o final do semestre
02	Não pode ser desenvolvido um módulo de backend
03	A equipe não pode subcontratar o desenvolvimento do trabalho.
04	O site deverá focar em qualidade das notícias, artigos e matérias, não em quantidade

Projeto de Interface

Dentre as preocupações para a montagem da interface do sistema, estamos estabelecendo foco em questões como agilidade, acessibilidade e usabilidade. Desta forma, o projeto tem uma identidade visual padronizada em todas as telas que são projetadas para funcionamento em desktops e dispositivos móveis.

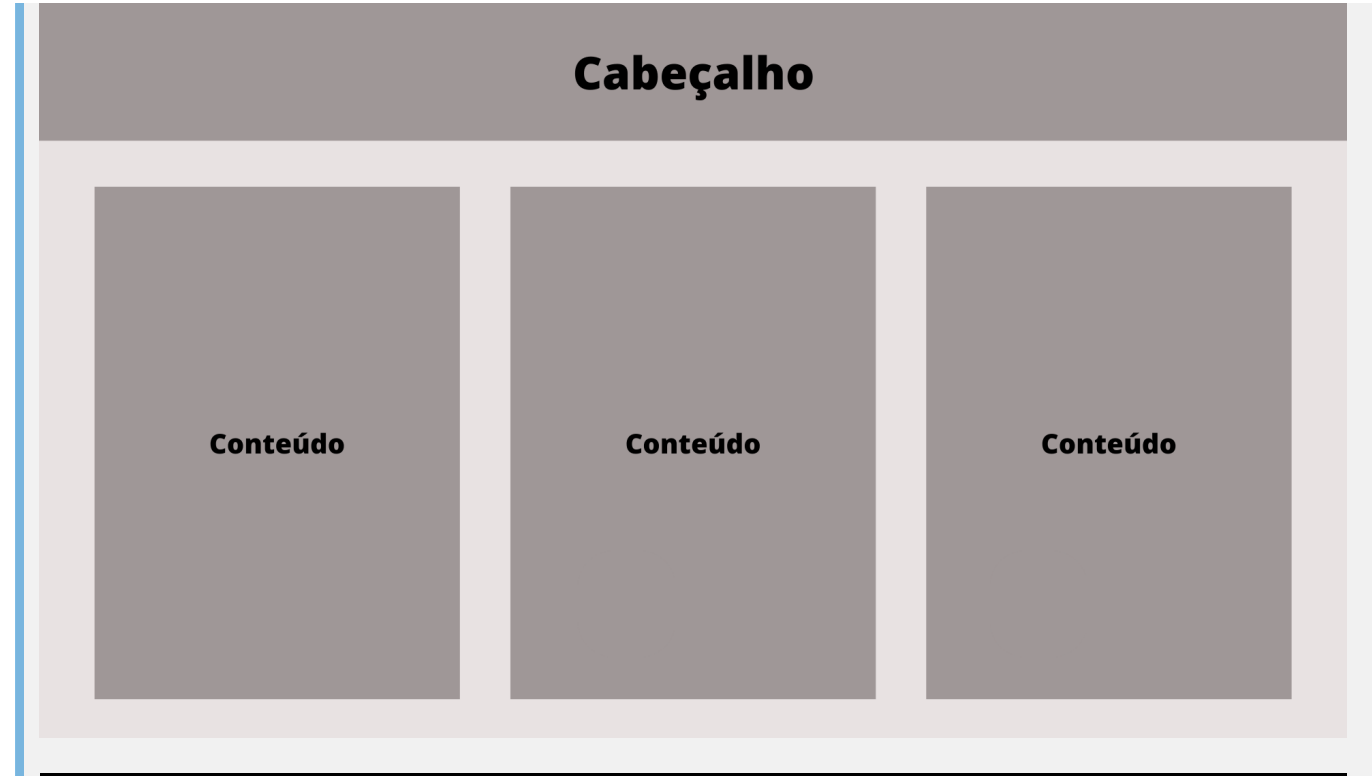
User Flow



Wireframes

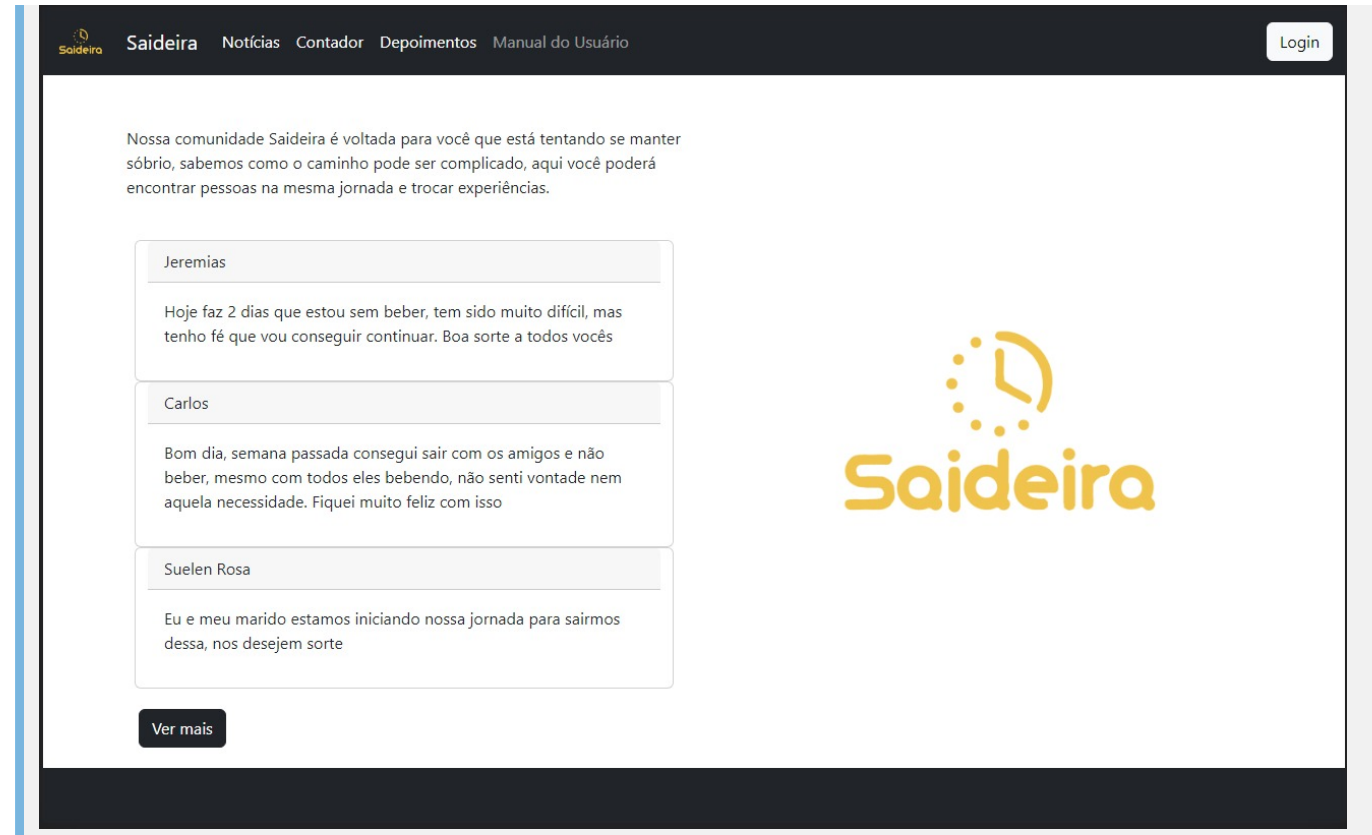
À fim de exemplificar as telas do sistema proposto do trabalho, observa-se a base seguida para todas as outras telas. Nela, existem dois espaços principais: Cabeçalho e conteúdo. O último é dividido em três espaços. -Cabeçalho: Local onde será gerenciado o processo de contas, assim como outras funções e o logo do site. -Conteúdo: Local onde serão apresentadas as notícias, artigos e depoimentos disponibilizadas, assim como outras funcionalidades.

Wireframe Base



Tela inicial - Home Page

A tela inicial será responsável por apresentar a maior parte do conteúdo do site, de maneira limpa, sem obstruir o design. Traz consigo as notícias, depoimentos e artigos sobre alcoolismo na aba do topo. No centro, estará localizado algumas informações extras do projeto.



Tela Cadastro - Cadastro Conta

Essa tela disponibilizará a oportunidade (não obrigatória) de um usuário criar sua conta no sistema, à fim de se relacionar com outras funcionalidades do sistema.

Login App

Novo usuário

Usuário

Nome completo

email

Senha

Confirmação de Senha

Cancelar

Salvar

Tela Login - Login Conta

Essa tela será responsável por lidar com a ingresso do cliente com sua conta previamente registrada.

Login

Usuário


Senha

Entrar

Novo usuario

Tela Depoimentos

Essa tela apresentará no formato popular de fórum uma sessão de comentários onde usuários podem compartilhar experiências.

 **Saideira** [Página Inicial](#) [Notícias](#) [Contador](#) [Manual do Usuário](#)

[Buscar](#) [Publicar](#)

Jeremias

Hoje faz 2 dias que estou sem beber, tem sido muito difícil, mas tenho fé que vou conseguir continuar. Boa sorte a todos vocês

Apagar

Carlos

Bom dia, semana passada consegui sair com os amigos e não beber, mesmo com todos eles bebendo, não senti vontade nem aquela necessidade. Fiquei muito feliz com isso

Apagar

Suelen Rosa

Eu e meu marido estamos iniciando nossa jornada para sairmos dessa, nos desejem sorte

Apagar

José Dias

Oi, sou a Clara, neta do José, mostrei pra ele o site e ele quis tentar ficar uma semana sem beber. Hoje completou essa semana e quis compartilhar com vocês

Apagar


Kleber

Ainda não estou limpo, mas ver que tantas pessoas conseguiram me motiva a pelo


Apagar

Tela Notícias

Essa tela apresentará uma seleção vasta de notícias que cobrirão tudo que envolve o álcool, focando em seus malefícios.

 **Saideira** [Página Inicial](#) [Contador](#) [Depoimentos](#) [Manual do Usuário](#)

Notícias




Mulheres são estigmatizadas ao buscar tratamento para o alcoolismo, diz estudo

Author: Lucas Rocha

Date: 01/05/2023

O alcoolismo e seu tratamento são fortemente influenciados por questões sociais de gênero, de acordo com uma nova pesquisa da Universidade de São Paulo (USP).O estudo aponta que, em grupos mistos de Alcoólicos Anônimos (AA), mulheres se sentem pouco à vontade para falar de sua vivência com o consumo de bebidas e têm dificuldades para expor questões íntimas em ambientes frequentados por homens. Muitas declararam também serem vítimas de assédio sexual, preconceito, discriminação e sexismo.

[Read](#)
[More](#)



Atriz fala sobre luta contra o alcoolismo: "Tentando desde os 20 anos"

Author: Isabela Gadelha

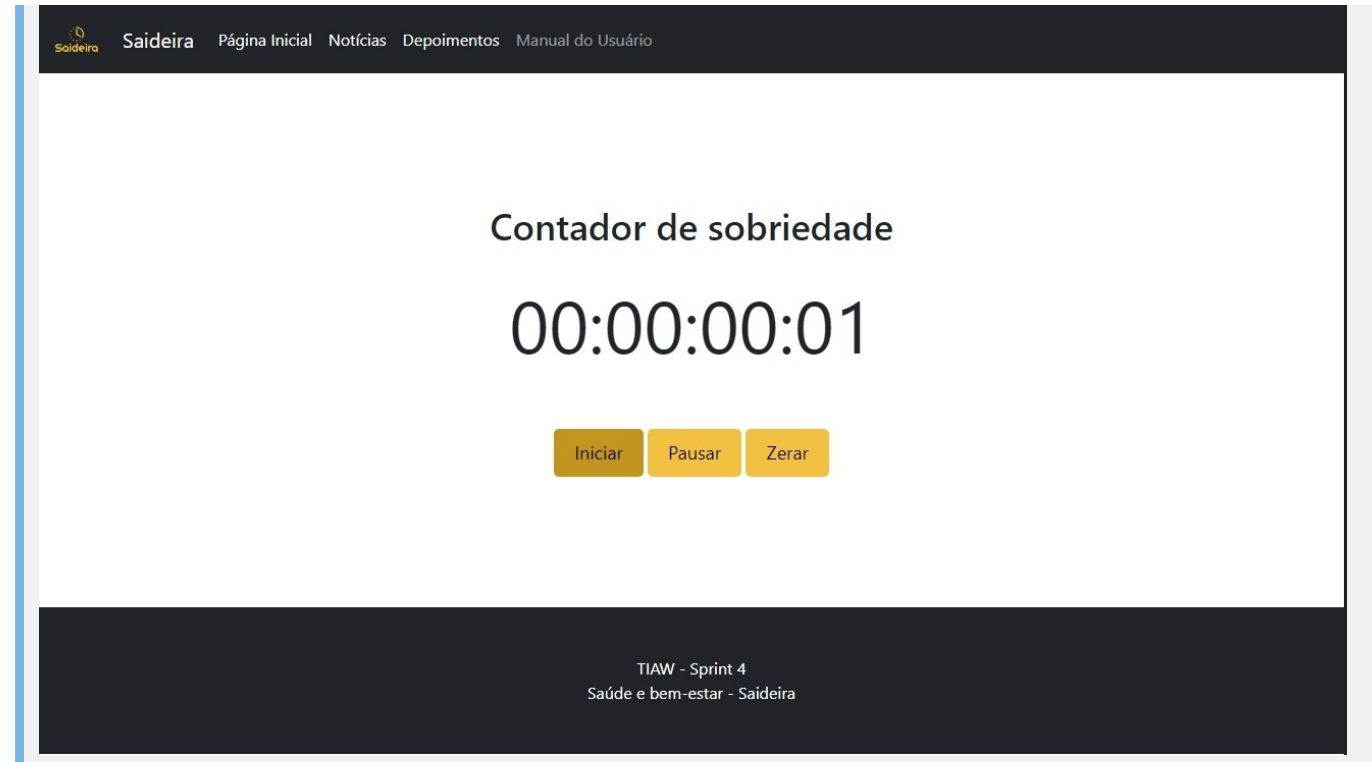
Date: 27/02/2023

Em entrevista ao podcast The Diary of a CEO, a atriz Lucy Hale, conhecida por interpretar Ária na série "Pretty Little Liars", contou que está sóbria há pouco mais de um ano. "Eu tenho tentado ficar sóbria desde que eu tinha 20 anos. Eu tenho 33 agora. Leva tempo", disse. Segundo a atriz, sua primeira experiência com álcool foi aos 14 anos e, desde então, não houve momento algum em que ela soube lidar com bebida de forma moderada.

[Read](#)
[More](#)

Tela Contador

A tela do contador representará diversas coisas diferentes para o projeto, sendo talvez a peça chave. Ele acompanhará a quantidade de tempo que uma pessoa permanece sóbria.



Tela Manual

A tela do manual se responsabilizará por detalhar os funcionamentos do site e funcionar como guia para aqueles que necessitarem.



Metodologia

A metodologia contempla as definições de ferramental utilizado pela equipe tanto para a manutenção dos códigos e demais artefatos quanto para a organização do time na execução das tarefas do projeto.

Divisão de Papéis

A equipe utiliza metodologias ágeis, tendo escolhido o Scrum como base para definição do processo de desenvolvimento.

A equipe está organizada da seguinte maneira:

- Scrum Master: Lucas Pereira
- Product Owner: Rommel
- Equipe de Desenvolvimento ○ Arthur ○ Larissa Mariella

Ferramentas

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Processo de Design Thinkgin	Miro	https://miro.com/app/board/uXjVMYDTJeQ=/
Repositório de código	GitHub	https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/ti-1-ppl-cc-m-20231-saideira
Hospedagem do site	Replit	(https://ti-sprint4.larissamariella.repl.co/)
Protótipo Interativo	MavelApp ou Figma	https://figma.com/
Editor de código	VisualStudio Code	https://code.visualstudio.com/
Editor de wireframes	Canva	https://www.canva.com/design/DAFgLocvCjQ/mFPC021h0gsWPLVWjpMeSg/edit?utm_content=DAFgLocvCjQ&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Controle de Versão

Após obter um erro durante a realização do projeto, a versão estável e testada foi trocada de nome, substituindo a branch "master". Conforme a familiaridade com o software aumenta, novas vertentes de diferentes versões serão desenvolvidas, à fim de selecionar as tendências mais eficazes.

Projeto da Solução

À fim de levar aos usuários uma experiência agradável na batalha contra o vício, o nosso site contará com diversos artefatos elaborados de maneira a garantir a disseminação de informação, suporte do cliente e apoio em forma de comunidade. Tais são representados, respectivamente, pelas páginas principais do Saideira, o painel de notícias, a página do contador e a aba de relatos.

Na aba de notícias, serão exibidas matérias, reportagens e outros textos relacionados a álcool e o vício. As matérias apresentadas contêm um resumo de cada notícia e há a possibilidade de se redirecionar ao link original da matéria.

Seguindo, o contador representa uma forma simples e prática de oferecer apoio e incentivo para continuar livre de bebidas alcoolicas. Nessa parte do site, será apresentado um cronômetro que anota o tempo de sobriedade do usuário, assim como mensagens de incentivo e de caráter informativo, citando os benefícios a curto e longo prazo que tal ação está tendo no seu organismo.

Por fim, a página de relatos traz um ambiente de comunidade e fórum para os usuários do Saideira, aonde poderão ser debatidas experiências pessoais e diferentes perspectivas. Dessa forma, a contribuição também poderá ser realizada através da comunicação.

Tecnologias Utilizadas

Dadas as especificações do projeto, dentre as tecnologias existentes, o grupo trabalhou com diversos recursos diferentes. Cita-se a principal IDE Visual Studio Code, as linguagens Javascript, HTML e CSS e diferentes ferramentas gráficas da internet.

Referências

| (<https://github.com/rommelcarneiro/tiaw-template-2022>) |