

Doar sangue é conectar

Informações



Discentes:

Ana Beatriz Costa Viana Gustavo Vilarino Mariana Matheus Barros Matheus Campos

Professor orientador:

Vinícius

Pedro Felipe Alves de Oliveira

Turma: Sistemas de Informação - 1º Período



Marta Insuficiência Renal aguda



Marta Insuficiência Renal aguda



Felipe Anemia grave



Marta Insuficiência Renal aguda



Felipe Anemia grave



Pablo Traumatismo grave



Marta Insuficiência Renal aguda



Felipe Anemia grave



Pablo Traumatismo grave



Cecília Parto com complicações



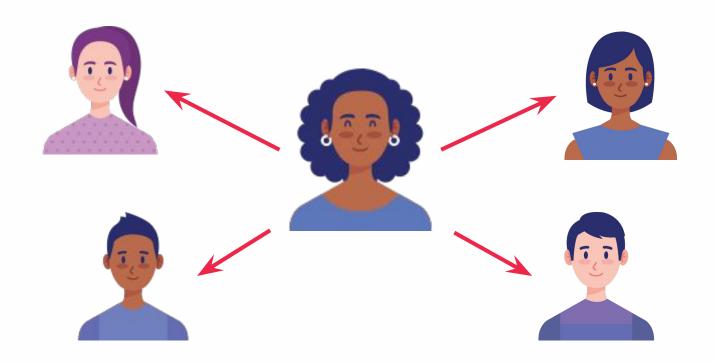












O Problema e o desafio

Há falta de sangue nos hemocentros

Fazer com que mais pessoas doem sangue.

A Solução

Quem precisa receber



Quem quer doar

02. A Solução

Funcionalidades

- Localizar hemocentros
- Encontrar receptores
- Cadastrar campanhas de doação
- Tirar dúvidas e preconceitos
- Enviar notificações

Carlos, um doador de longa distância

Descobrir hemocentros pelo país e agendar doações em qualquer lugar Marta, uma receptora de sangue

Ver os níveis dos bancos de sangue e cadastrar sua própria campanha de doação João, um doador de sangue regular

Carlos, um doador de longa distância

Descobrir
hemocentros pelo
país e agendar
doações em
qualquer lugar

Marta, uma receptora de sangue

Ver os níveis dos bancos de sangue e cadastrar sua própria campanha de doação João, um doador de sangue regular

Carlos, um doador de longa distância

Descobrir hemocentros pelo país e agendar doações em qualquer lugar Marta, uma receptora de sangue

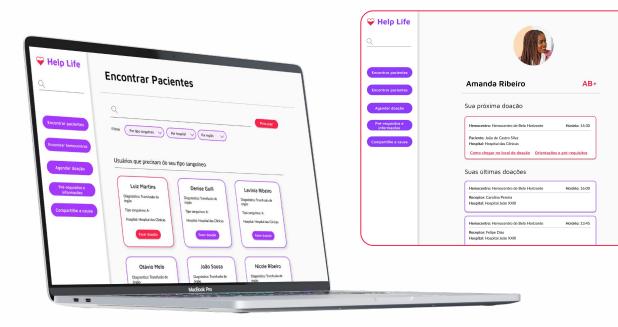
Ver os níveis dos bancos de sangue e cadastrar sua própria campanha de doação João, um doador de sangue regular

Carlos, um doador de longa distância

Descobrir hemocentros pelo país e agendar doações em qualquer lugar Marta, uma receptora de sangue

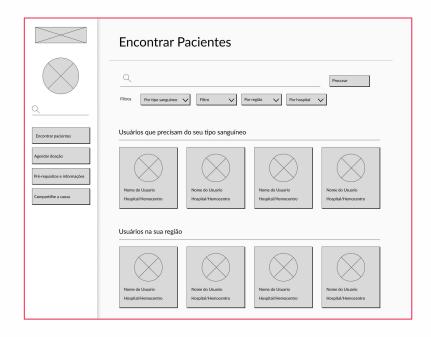
Ver os níveis dos bancos de sangue e cadastrar sua própria campanha de doação João, um doador de sangue regular

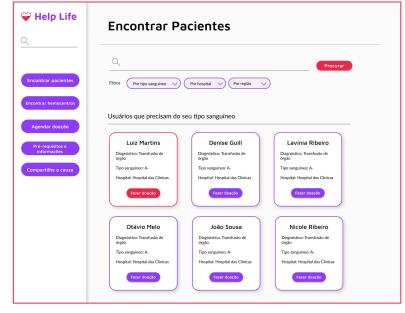
Projeto de Interfaces





Projeto de Interfaces





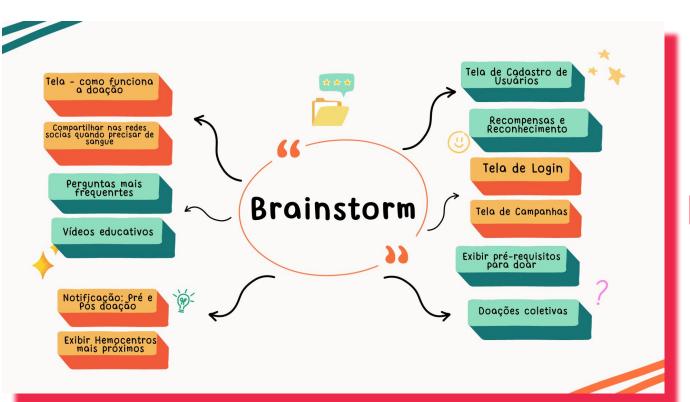
Arquitetura

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Bootstrap
- Arquivos JSON

03. Metodologia

Processo

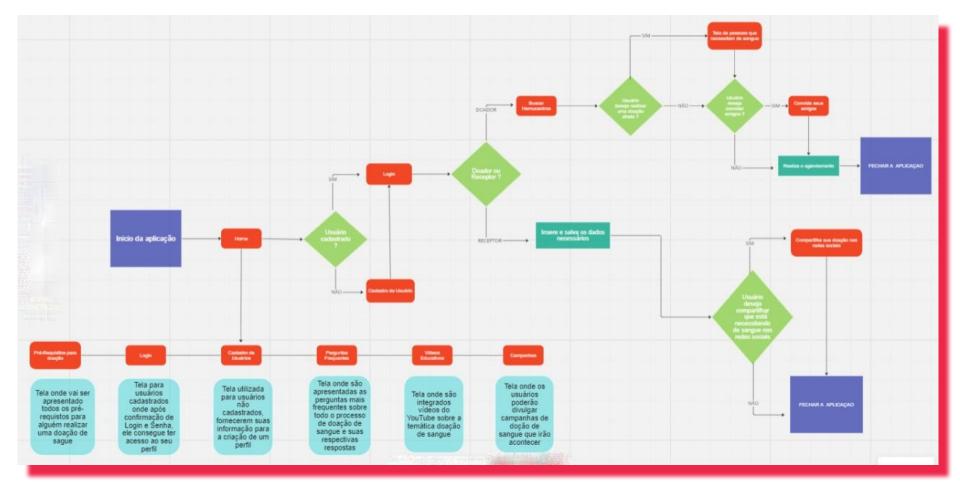
- 1. Brainstorm
- 2. Design Thinking
- 3. Fluxo de Usuário
- 4. Prototipação
- 5. Ambiente de Desenvolvimento



Brainstorm

Design Thinking





Fluxo de usuário

Equipe e divisão de papéis

- Ana Beatriz Product Owner
- Gustavo Vilarino Desenvolvedor
- Mariana Vitória Desenvolvedora
- Matheus Barros Desenvolvedor
- Matheus Campos Desenvolvedor
- Vinicius Xavier Scrum Master

Ferramentas

- Prototipação e design Figma
- Reuniões Microsoft Teams
- Fluxo de Usuário Miro
- Versionamento Git e GitHub
- Documentação Google Docs
- Desenvolvimento Visual Studio Code











04. Próximos passos

Status e próximos passos



Obrigado!

Doe sangue:)