

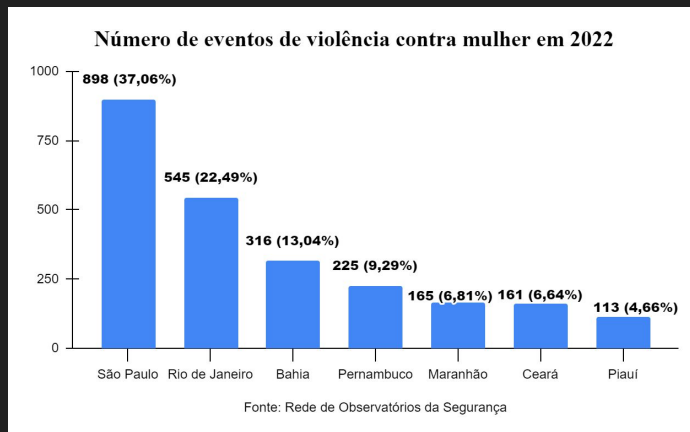
# SOS MULHER

Rodrigo Barbosa Mello Moreira  
Daniel Matos Marques  
Pedro Henrique de Almeida Araújo  
Marcus Vinícius Vieira Alves

# O PROBLEMA

Em 2022, o Brasil registrou 2.423 casos de violência contra a mulher, sendo que 495 terminaram em morte.

No Brasil, uma mulher é vítima de violência a cada quatro horas.



De acordo com o Fórum Brasileiro de Segurança Pública, uma a cada três mulheres brasileiras com mais de 16 anos já sofreu violência física e/ou sexual.

70% das mulheres vítimas de violência nunca denunciaram agressões.

# O Projeto

Tendo em mente o tema violência contra a mulher, O SOS Mulher, uma plataforma de denúncias, nasceu a partir de uma ideia dos integrantes para o trabalho interdisciplinar de front-end.



# Sprints e Artefatos

Entendimento  
do problema  
e proposição  
de uma  
solução

## Desenvolvimento de artefatos

- Cadastro de entidades
- Apresentação de informação
- Funcionalidades JavaScript

Consolidar uma  
solução  
funcional  
consistente  
para resolver o  
problema

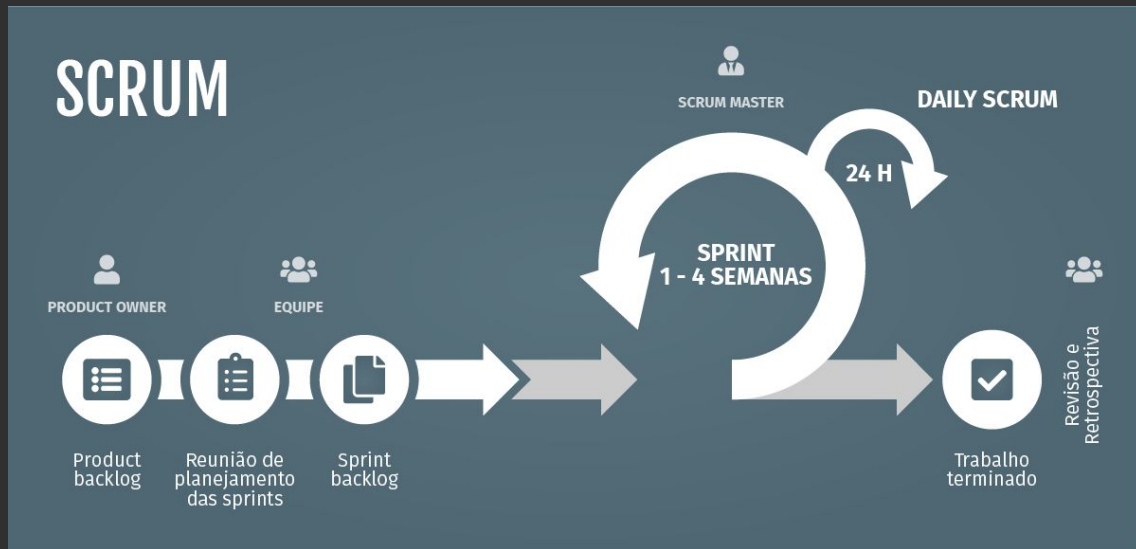
## Nosso Objetivo

O software que criamos busca espalhar informações e criar um espaço seguro para mulheres se conscientizarem a respeito da temática da violência.

O software fornece uma oportunidade de aprendizado e compartilhamento de experiências, visando disseminar conhecimento e guiar a população em como prevenir e o que fazer na ocorrência de um caso de violência.



# Metodologia



O Scrum é um método ágil de gerenciamento de projetos que enfatiza a colaboração, a entrega contínua de valor e a melhoria contínua.

Ele fornece uma estrutura flexível e adaptável para equipes de desenvolvimento que desejam se tornar mais eficientes e eficazes em seus projetos.

# URL da Aplicação Web

<https://projfinal.marcusvva.repl.co/>

