

Help.me Widget

- Diego Pereira Maia
- Rafael Ganascini de Moura
- Tomaz Araújo
- Erivaldo Gelson da Rocha João
- Eduardo Asumpção Spinelli

Contexto Do Problema

**Pessoas com idade avançada
tem dificuldade em utilizar
aparelhos eletrônicos.**

Público-Alvo

Idosos

Os idosos são nosso público alvo por normalmente terem uma maior dificuldade de entender e utilizar os recursos disponíveis nos dispositivos móveis. Tais recursos podem ajudar no monitoramento da saúde e do bem-estar dos mais velhos.

Personas

Idoso

São aqueles que tem dificuldades em utilizar os dispositivos eletrônicos, especialmente celulares e desktops, e necessitam de uma interface mais específica.

Cuidador/Familiar

O cuidador tem a importante função de auxiliar o idoso com a configuração dos widgets e a instalação deles. O cuidador pode também ajudar o idoso com seus remédios, e incentivar o idoso a cumprir seu tratamento de forma correta.

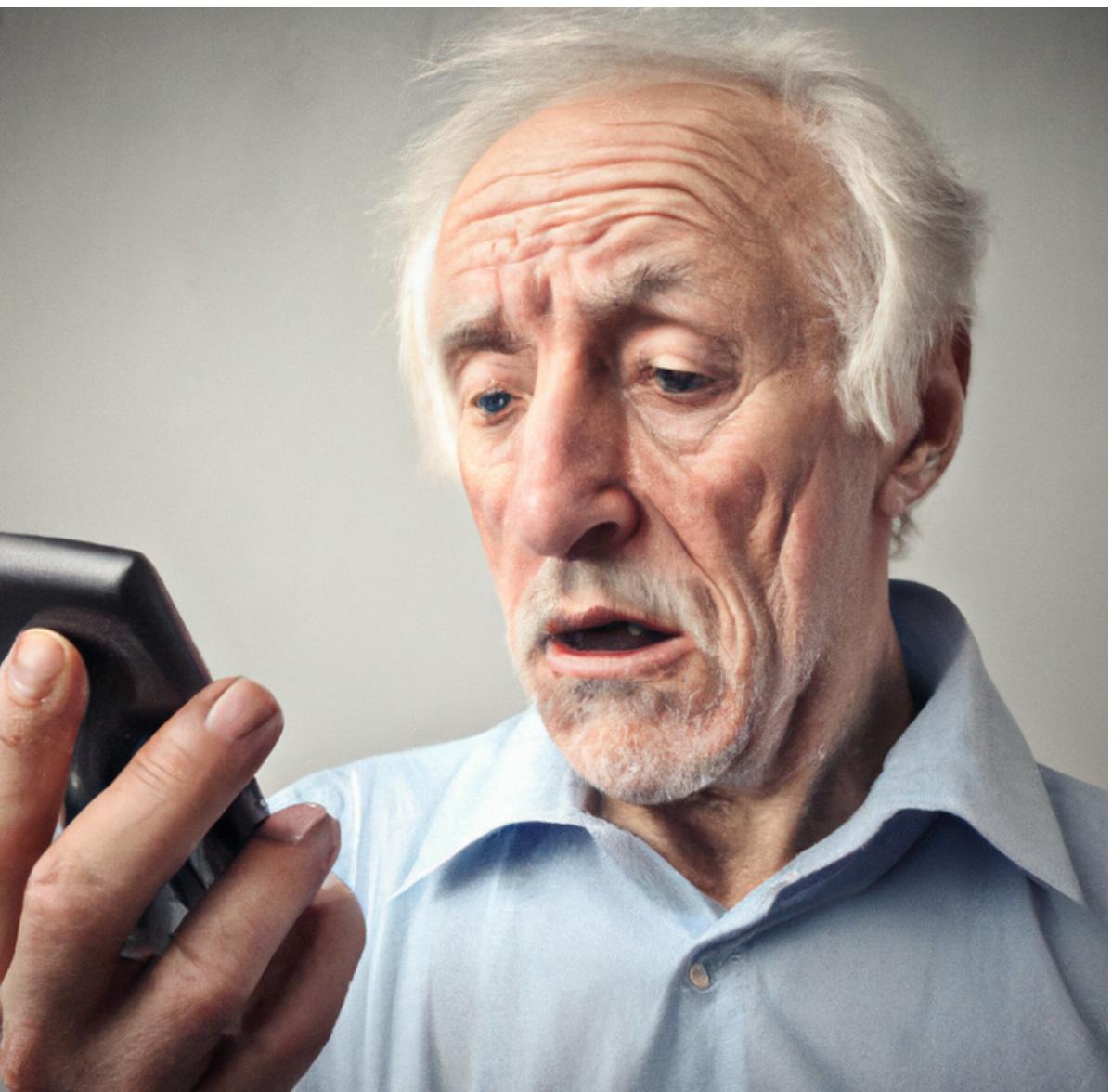
Médicos

São de fundamental importância na verificação da saúde do idoso, recebendo notificações sobre os remédios utilizados pelo idoso. Tendo informação sobre o uso correto dos medicamentos o médico tem mais informações sobre a eficácia do tratamento.

Proposta de Solução

A proposta de solução se resume à criação de um aplicativo com widgets de fácil localização nos dispositivos mobile, que possibilite que o idoso e o médico tenham um controle sobre os medicamentos utilizados pelo idoso. Permitindo, assim que o médico e/ou o cuidador tenham informações sobre o idoso. Também seria adicionado um recurso para o usuário adicionar lembretes de maneira fácil e simplificada, assim como cadastrar listas e um aba de exibição de notícias de fontes confiáveis, além de adicionar ícones autoexplicativos de tamanho aumentado para melhor visualização.

Histórias de Usuários



EU COMO... PERSONA	QUERO/PRECISO ... FUNCIONALIDADE	PARA ... MOTIVO/VALOR
IDOSO	Registrar minhas tarefas, fazer ligações e tomar meus remédios	Não esquecer de fazê-las
MÉDICO	Preescrever remédios	Cuidar melhor dos meus pacientes
CUIDADOR	Cuidar do Idoso	Deixá-lo feliz e confortável

Requisitos

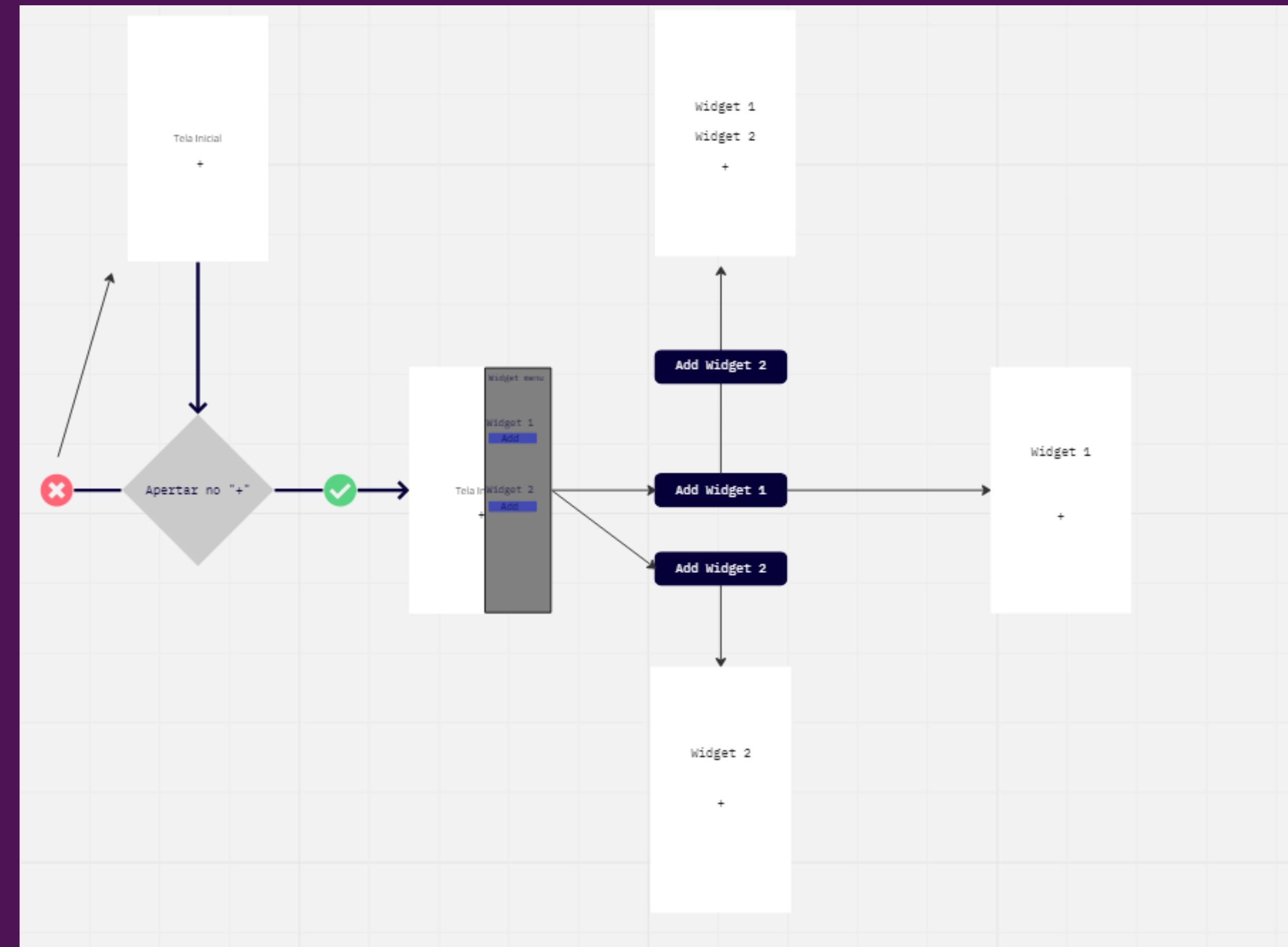
Funcionais

Descrição do requisito	Prioridade
Permitir que o usuário cadastre tarefas	ALTA
Permitir que o usuário adicione lembretes	ALTA
Permitir que o usuário adicione contador na tela inicial	ALTA
Aumentar o tamanho dos botões	MÉDIA
Ajustar ícones para deixá-los auto explicativos	MÉDIA

Não Funcionais

Descrição do Requisito	Prioridade
Os widgets devem aparecer na tela inicial	ALTA
Os widgets devem ser responsivos e atualizados em tempo real no caso de horários	MÉDIA
As notícias devem ser atualizadas a cada 5 minutos	BAIXA

Projeto de Interface



Metodologia

Divisão de Papéis

- Powerpoint: Rafael Ganascini de Moura
- Relatório: Diego Pereira Maia
- Wireframe e Userflow: Erivaldo Gelson da Rocha João
- Apresentação: Tomaz e Eduardo Assumpcao Spinelli

Processo de Trabalho

A metodologia utilizada foi o processo de design thinking, onde primeiramente foi realizada a matriz de alinhamento CSD e o mapa de stakeholders. A matriz foi realizada para que futuramente pesquisemos mais afundo sobre nossas dúvidas. Após isso foi realizada uma entrevista qualitativa para saber melhor quais pontos deveriam ser abordados e quais funcionalidades deveriam ser implementadas e por fim fizemos criação de personas e propostas de valor para cada uma, onde foi possível definir com mais clareza as funcionalidades que serão implementadas no produto final.

Ferramentas

Ambiente	Plataforma
Processo de Design Thinking	Miro
Repositório de código	GitHub
Protótipo Interativo	MavelApp

