

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Centro de Ciências Exatas Ciência e Engenharia da Computação

Gabriela Lacerda Muniz

Marina Veríssimo Almeida Campidelli

Rafael Oliveira Lima Peixoto

Tempo e Gestão de Tarefas 1

Relatório Técnico

Belo Horizonte 2023

Gabriela Lacerda Muniz Marina Veríssimo Almeida Campidelli Rafael Oliveira Lima Peixoto

Tempo e Gestão de Tarefas 1

Relatório técnico apresentado à Graduação de Ciência e Engenharia da Computação, PUC MG, como parte dos requisitos necessários à obtenção do título de Cientista e Engenheiro da Computação.

1 Introdução

Hoje em dia, com a correria do dia a dia, as pessoas se deparam com um grande desafio: o gerenciamento eficaz do tempo e das tarefas. A sensação constante de "falta de tempo" é uma realidade presente na vida de muitos, tornando cada vez mais difícil manter-se produtivo e focado. O ritmo acelerado do mundo moderno gera uma crescente quantidade de responsabilidades, informações e distrações, e com a falta de planejamento adequado, juntamente a procrastinação e a dificuldade de priorizar as obrigações, resultam em atrasos, estresse, ansiedade, problemas de saúde mental e até mesmo baixo desempenho acadêmico ou profissional devido a multitarefa.

Diversos estudos apontam os impactos da dificuldade de organização e gerenciamento de tempo nos dias atuais, seja os efeitos das distrações no trabalho, ou dos malefícios que a grande quantidade de atividades ao mesmo tempo podem levar. O artigo, publicado em 2006 por Roberta Teixeira Reis, "Gestão do Tempo e Qualidade de Vida como Fatores de Produtividade no Trabalho", explora como a administração do tempo ainda é pouco valorizada como um fator de potencialização da produtividade no ambiente de trabalho. Por meio de pesquisas e questionários chegou à conclusão que 75% dos participantes sentem que as obrigações diárias sempre ou quase sempre excedem as horas do dia, ou seja, não conseguem cumprir com suas obrigações no tempo estabelecido para tal.

Tendo em vista as dificuldades de organização na atualidade, a demanda por resultados, e a quantidade de distrações do mundo contemporâneo é essencial encontrar maneiras mais eficazes de gerenciar o tempo e as tarefas para maximizar a produtividade e garantir um equilíbrio saudável entre as obrigações e a vida pessoal.

1.1 Problema:

A partir do que foi apresentado, o problema que se busca resolver com esse projeto é ter uma maior clareza das tarefas e demandas da rotina, facilitando o estabelecimento de prioridades, tornando mais fácil organizar-se no geral.

1.2 Objetivos:

O objetivo geral do projeto é a criação de um site com um calendário principal, com ferramentas para facilitar a formulação de hábitos e rotinas. Além de um portal oferecendo dicas de ajuda em organização e estudos.

Como objetivos específicos pode-se ressaltar:

- Facilidade em estabelecer tarefas prioritárias;
- Clareza na organização das demandas do dia;

- Permitir a personalização para melhor visualizar as responsabilidades;
- Facilidade de criar horários semanais para organização de aulas e estudos;
- Fornecer dicas e ajudas para aqueles com dificuldades com postergação, desorganização e baixa produtividade.

1.3 Justificativa:

A dificuldade de organizar de forma eficiente seu tempo e rotina é um problema universal, porém com as demandas cada vez maiores e a quantidade exacerbada de estímulos na atualidade esse problema é ainda mais agravado.

Além disso, se torna claro a maior fonte de distração dos jovens que, hoje, têm muito mais acesso a distrações. De acordo com o questionário realizado no artigo "A influência digital no meio universitário" pode-se concluir que a maioria dos estudantes utilizam redes sociais e aplicativos de troca de mensagens diariamente.

1.4 Público - alvo:

Apesar de ser um problema de todos, o foco do projeto será em ambientes acadêmicos, tendo em vista alunos, universitários e professores, a fim de facilitar a organização dos estudos.

2 Especificações do Projeto

2.1 Personas, Empatia e Propostas de Valor:

PERSONA



NOME Bernardo Belloni

IDADE 19

HOBBY Fifa / Formula1

TRABALHO Estudante Medicina CMMG

PERSONALIDADE

Festeiro; Extrovertido; Esforçado/Dedicado; Procrastinador.

SONHOS

Consultório; Médico Cardiologista.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

IPad de anotações:

Para anotações de aula e fazer resumos da matéria.

Apple Watch:

Para checar o horário, criar alarmes

· Celular:

Usar o calendário da apple para controlar datas de entrega de trabalhos, provas e os lembretes para colocar os estudos em dia



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

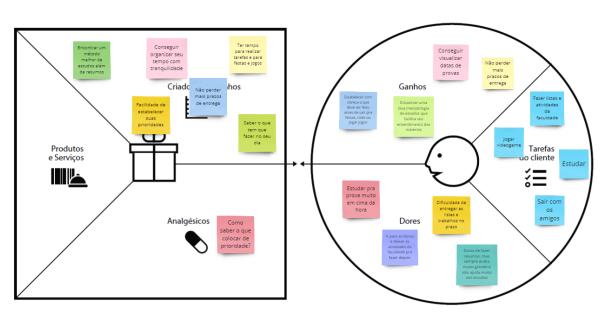
- · Ter todas as suas responsabilidades acadêmicas em um só lugar;
- · Organizar seus horários de aula;
- Estabelecer com clareza suas prioridades do dia, semana e mês;
- · Salvar datas de entrega de trabalhos, atividades importantes e provas;
- · Saber tudo que tem de tarefas acadêmicas a fazer.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR





PERSONA



NOME Patrícia Meirelles

IDADE 4

HOBBY Ler, viajar, beber vinho.

TRABALHO Professora de direito na USP.

PERSONALIDADE

Extrovertida; Amante de cães; Diplomata.

SONHOS

Ser avó; Escrever um livro; Viajar o mundo.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Microfone e computador:

Para dar suas aulas na universidade e organizar seu trabalho.

Apple Watch:

Para checar o horário, criar alarmes.

Celular:

Usar o calendário da apple para controlar datas de provas, usar a camera em viagens, e também para o lazer.



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

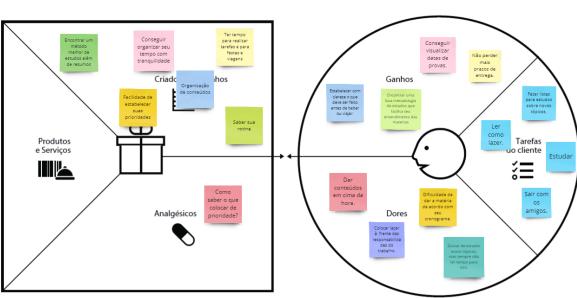
- · Ter todas as suas responsabilidades em um só lugar;
- · Organizar seus horários de aula;
- Estabelecer com clareza suas prioridades do dia, semana e mês;
- Conseguir mais tempo para planejar suas aulas;
- · Ter mais tempo livre para a família e lazer.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR





2.2 Histórias de Usuários:

Eu como [PERSONA]	quero/desejo [O QUE]	para [POR QUE]
Patrícia Meirelles	Receber notificações de tarefas e compromissos antecipadamente.	Para não correr o risco de perder/me atrasar/esquecer algum compromisso.
Patrícia Meirelles	Uma aplicação que tenha um design de minha escolha (customização).	Desse modo, posso me organizar melhor com minhas tarefas.
Patrícia Meirelles	Poder fazer anotações/observações.	Assim poderei adicionar endereços, horários e outros detalhes.
Patrícia Meirelles	Poder pesquisar datas e eventos específicos.	Para não correr o risco de marcar compromissos no mesmo horário.
Bernardo Belloni	Poder escolher se irei ver os eventos do dia, semana, mês ou ano.	Para que consiga separar melhor meus horários de lazer e estudo.
Bernardo Belloni	Opção de sincronização.	Para conseguir organizar e montar minha rotina.

2.3 Requisitos:

As tabelas que se seguem apresentam os requisitos funcionais e não funcionais que detalham o escopo do projeto.

2.3.1 Requisitos funcionais:

- Login;
- Cadastro;
- Calendário;
- Registro de Rotina;
- Registro de Eventos;
- Registro de Tarefas.

2.3.2 Requisitos não funcionais:

• Apresentar eventos no Calendário.

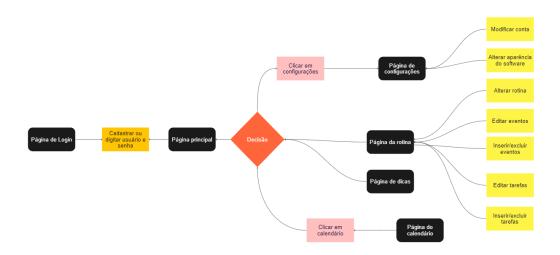
2.4 Restrições:

Digite aqui.

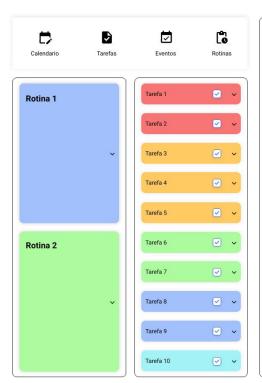
3 Projeto de Interface

Para o desenvolvimento deste trabalho, foram desenvolvidas páginas que ajudam no desempenho de nosso site. As principais páginas a serem destacadas são o calendário, os eventos, rotinas e tarefas, e também, nossa página principal que engloba todos esses requisitos.

3.1 User Flow:

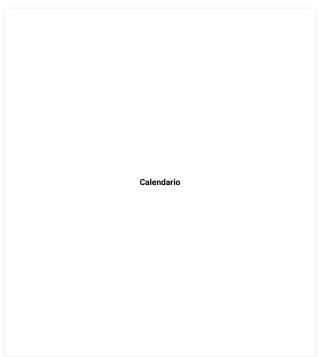


3.2 Wireframes:

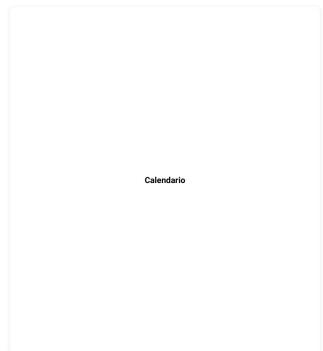




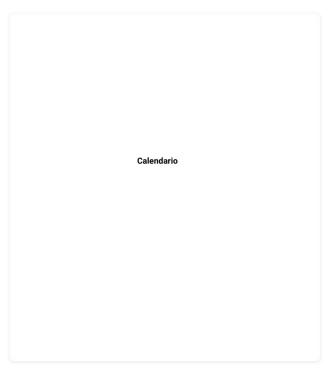


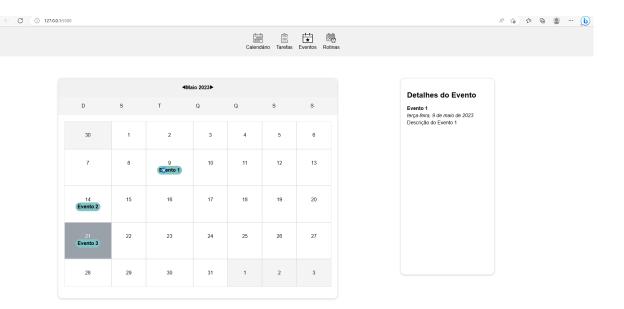














4 Metodologia

Nesta parte do relatório, o grupo realizou diversas reuniões, tanto presenciais quanto remotas, para resolver e dividir o trabalho.

4.1 Divisão de papéis:

- Rafael: Página principal e página de login.
- Gabriela: Cadastro de rotina/tarefas/eventos e página de cadastro.
- Marina: Calendário e edição de rotina/tarefas/eventos.

4.2 Ferramentas:

Processo de Design Thinking	Miro	https://miro.com/app/boar d/uXjVMYDaO2Q=/
Repositório do código	GitHub	https://github.com/ICEI-P UC-Minas-PPLCC-TI/ti-1- ppl-cc-m-20231-tempo-e- gestao-de-tarefas
Hospedagem do site	Repl.co	https://fractalfloralwhitetrig gers.bibs-lm.repl.co/codig o/Pagina_Inicial/paginaini cial.html
Protótipo Interativo	MarvelAPP Figma	https://marvelapp.com/pro totype/88505i9/screen/91 327811 https://www.figma.com/file /NNr5RRaJ3Tj6qdFdO61f jC/Untitled?type=design& node-id=2-3&mode=desig n&t=MO2QPlfHlhglFu6Q- 0

As ferramentas empregadas no projeto são:

- Visual Studio Code;
- Discord;
- Miro;
- GitHub.

O Visual Studio Code foi escolhido porque ele possui uma integração com o sistema de versão. O Discord possui integração semelhante e por isso foi selecionado. Já o Miro foi escolhido por já ser conhecido e por melhor captar as necessidades da nossa solução.

4.3 Controle de Versão:

Na plataforma GitHub, onde foi hospedado o repositório, utilizamos os seguintes branchs:

- Master: versão estável já testada do software.
- Página inicial: primeira versão da página principal, a página que liga todos os códigos.

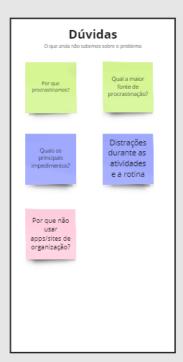
5 Projeto da Solução:

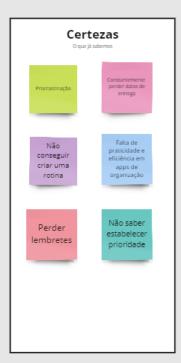
Nosso objetivo era criar um site que ajudasse seus usuários a se organizarem melhor suas rotinas, tarefas e eventos.

5.1 Tecnologias utilizadas:

Neste trabalho utilizamos as linguagens HTML, CSS, JavaScript, JSON e Local Storage. Também usamos sites como Miro, Figma e MarvelApp para fazer nossos wireframes e esboços.

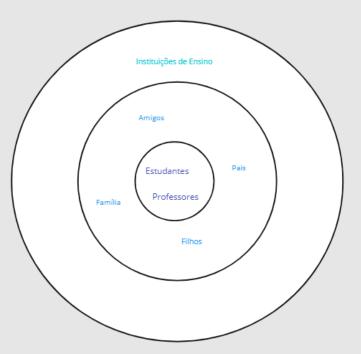
Matriz de Alinhamento CSD







Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas

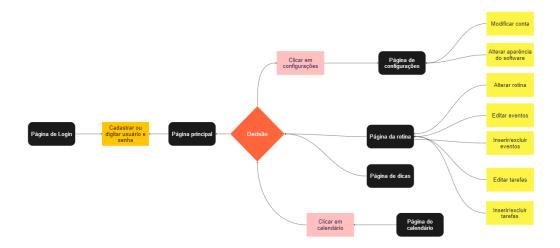
Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras

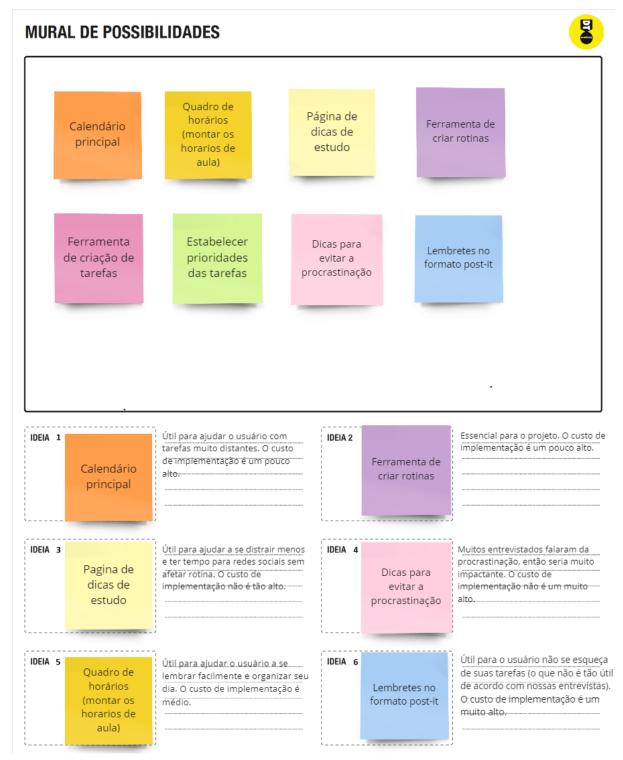
Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Über: Reguladores setor de transporte, opinião pública

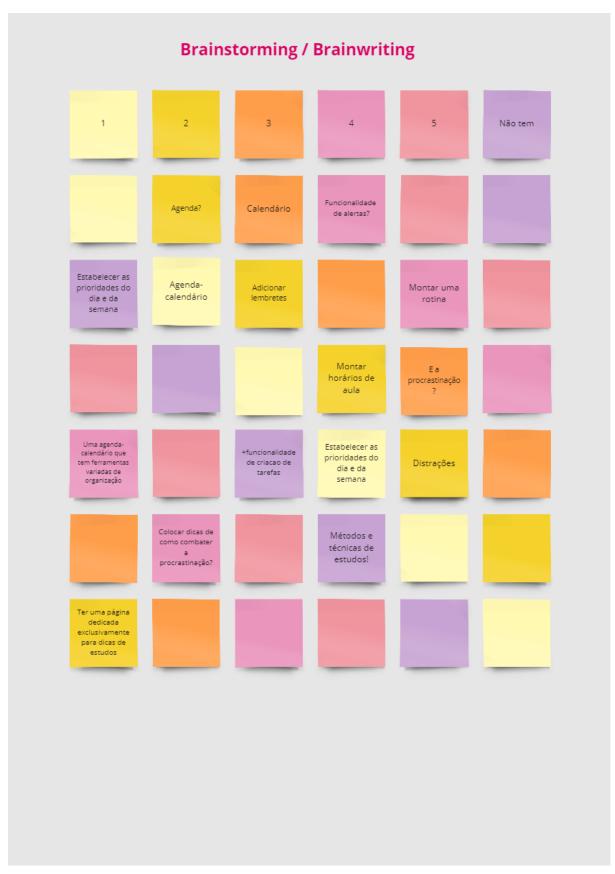
Esboços feitos para a organização do trabalho.



Caminho a ser seguido pelo usuário.



Esboço criado pelo grupo no início do desenvolvimento do trabalho.

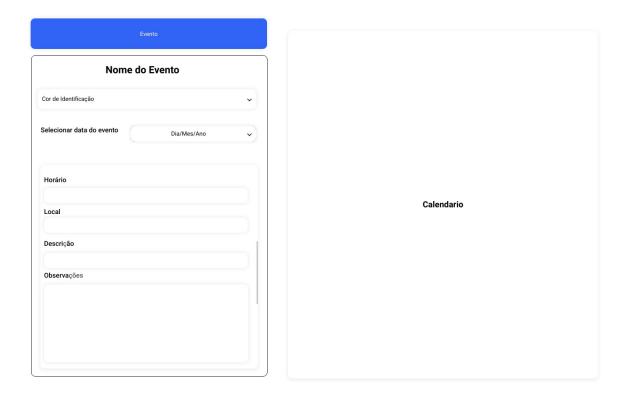


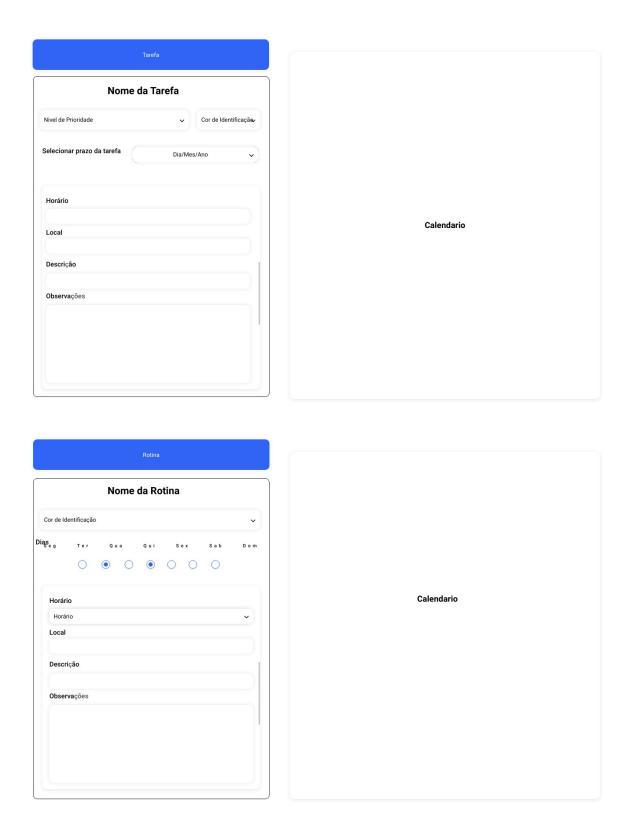
Brainstorming feito pelo grupo no início do grupo.

Todos os esboços acima foram feitos no Miro.

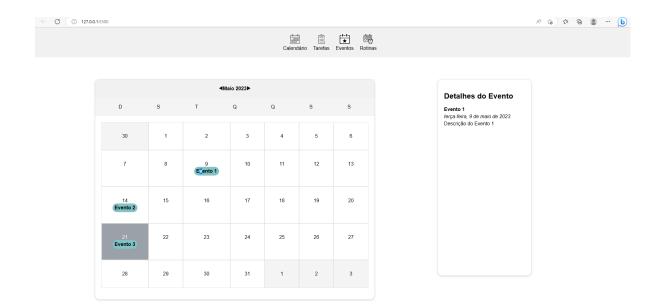


Página Principal.





Cadastro de Eventos, Tarefas e Rotinas.



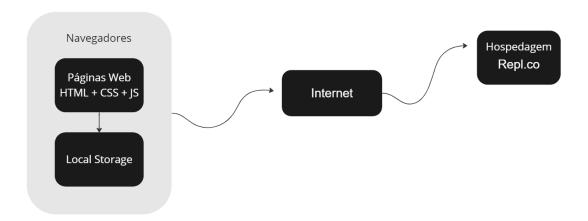
Página do Calendário.



Página de edição de eventos.

Wireframes feitos no figma.

5.2 Arquitetura da Solução:



6 Avaliação da Aplicação

Durante essa parte do trabalho, foram realizados inúmeros testes. Entretanto, todos foram realizados diretamente no site e em suas páginas.

6.1 Plano de testes:

- 1. **Página Inicial:** Testamos a página inicial para ver se todas as funcionalidades estavam se ligando corretamente.
- 2. **Calendário:** Testamos o calendário para ver se os dias e os eventos estavam aparecendo corretamente.
- Cadastro e edição de Eventos/Tarefas/Rotinas: Testamos essas funcionalidades para ver se o Local Storage estava funcionando, e para ver se elas apareciam na página principal.

6.2 Registros de Testes:

No início dos testes, algumas funcionalidades não estavam funcionando, sendo na maioria delas, o resultado de um Local Storage colocado de maneira errada nos códigos.

Dessa forma, com o avanço do trabalho e de seus testes, fomos conseguindo melhorar e solucionar esses problemas, porém outros problemas foram aparecendo.

Como os códigos foram desenvolvidos independentemente dos outros no primeiro instante, na hora de ligar tudo, algumas coisas precisaram ser adaptadas. Com isso, alguns detalhes precisaram ser alterados, como cores chave, variáveis nos códigos, detalhes entre funcionalidades e por fim, o CSS do site.

7 Referências

Artigo: Gestão do Tempo e Qualidade de Vida como Fatores de Produtividade no Trabalho. Publicação: novembro de 2006. Autora: Roberta Teixeira Reis. FACULDADE DE CIÊNCIAS SOCIAIS APLICADAS – FASA.

URL: https://repositorio.uniceub.br/jspui/bitstream/123456789/857/2/20300778.pdf

Artigo: A influência digital no meio universitário - Sul de Minas Gerais. Publicação: 11/08/2021. Autores: Bárbara Betina Lamana, Diego Vilela Amaral, Gabryela Silveira de Lima Eleutério, Jordana Fernandes Almeida, Thaís Cardoso Machado, Ciderleia Castro de Lima.

URL: file:///C:/Users/VivoBook/Downloads/18598-Article-233068-1-10-20210811.pdf

Miro:

URL: https://miro.com/app/board/uXjVMYDaO2Q=/

Figma:

URL:

https://www.figma.com/file/NNr5RRaJ3Tj6qdFdO61fjC/Untitled?type=design&node-id=2-3&mode=design&t=MO2QPlfHIhgIFu6Q-0