

# DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO “SAIDEIRA”

## INTRODUÇÃO

Uma das maiores dificuldades de quem frequenta bares e botecos aparece na hora da divisão da conta. Quem já frequentou estabelecimentos desse tipo, sabe que a divisão é sempre diferente dependendo do lugar em que você vai: alguns bares têm comanda individual, outros têm comanda da mesa, outros sequer possuem comanda.

Dessa forma, não há uma padronização na divisão de contas nesses estabelecimentos, muito menos uma maneira fácil de atribuir consumo de determinado item à determinada pessoa. Pensando nisso, o projeto “Saideira” visa resolver problemas ligados a esse tipo de situação, para que os frequentadores de bares possam ter mais segurança na hora de dividir as suas contas em grupos.

## PROBLEMA

Conforme já explicado na introdução, a dificuldade com a logística da divisão de contas em bares e botecos é algo muito presente na vida daqueles que gostam de sair com os amigos, colegas de trabalho ou família, principalmente quando há um grupo de pessoas na mesma mesa.

Pensando nisso, o projeto “Saideira” vêm para facilitar o momento de divisão de contas em grupos, focando-se em resolver a dor daqueles que frequentam bares e botecos e, por não ter uma maneira fácil e rápida de apontar aquilo que consumiu e dividir a conta, muitas vezes acaba perdendo tempo e dinheiro no processo.

## OBJETIVOS

O objetivo geral do projeto é facilitar a divisão e pagamento de contas em bares e botecos. De forma mais específica, o que se pretende com a criação desse software é impedir que as pessoas saiam prejudicadas após pagar as contas em estabelecimentos desse tipo. Além disso, uma das intenções do projeto é fazer com que o processo de divisão de contas seja mais rápido quando o usuário estiver em grupo, e cada item seja corretamente atribuído a quem o consumiu. Por fim, o projeto visa também melhorar as informações de consumo ao usuário, para que possa salvar a quantidade e valor daquilo que está consumindo em tempo real.

## JUSTIFICATIVA

Como frequentadores de bares e botecos, os desenvolvedores do projeto sempre perceberam uma dificuldade no momento da divisão de contas da mesa, por vários motivos que pareciam ser facilmente sanáveis. Além disso, percebemos uma lacuna nessa questão, não identificando soluções boas/fáceis para os problemas citados.

## PUBLICO-ALVO

Conforme já citado anteriormente, os problemas a serem solucionados com o projeto “Saideira” são todos relacionados à mesa de bares e botecos. Dessa forma, entende-se que o público-alvo a ser abrangido pelo software são os frequentadores de bares e botecos, principalmente aqueles que costumam frequentá-los em grupo.

De forma mais específica, pode-se dizer que o usuário médio do software terá entre 18 - 40 anos, já que parece ser uma faixa de idade que se preocupa mais em ser lesado financeiramente e que possui interesse em uma solução para o tipo de problema a ser sanado.

## HISTÓRIAS DE USUÁRIOS

Persona:	Quero preciso...	Para...
Nathan	Dividir as contas corretamente	Não pagar a mais
Nathan	Consumo detalhado de cada um	Saber quanto está consumindo
Nathan	Facilidade na divisão de contas manualmente	Não ter que dividir tudo
Carlos	Pagar o preço justo	Não se sentir lesado na frente da família
Carlos	Agilizar a divisão de contas	Ir embora para casa
Carlos	Uma solução simples para o problema	Ter pouco esforço na divisão

## REQUISITOS

### REQUISITOS FUNCIONAIS

### Prioridade

Possibilidade de adicionar pessoas e produtos	ALTA
Tela inicial interativa para inclusão da conta do dia	ALTA

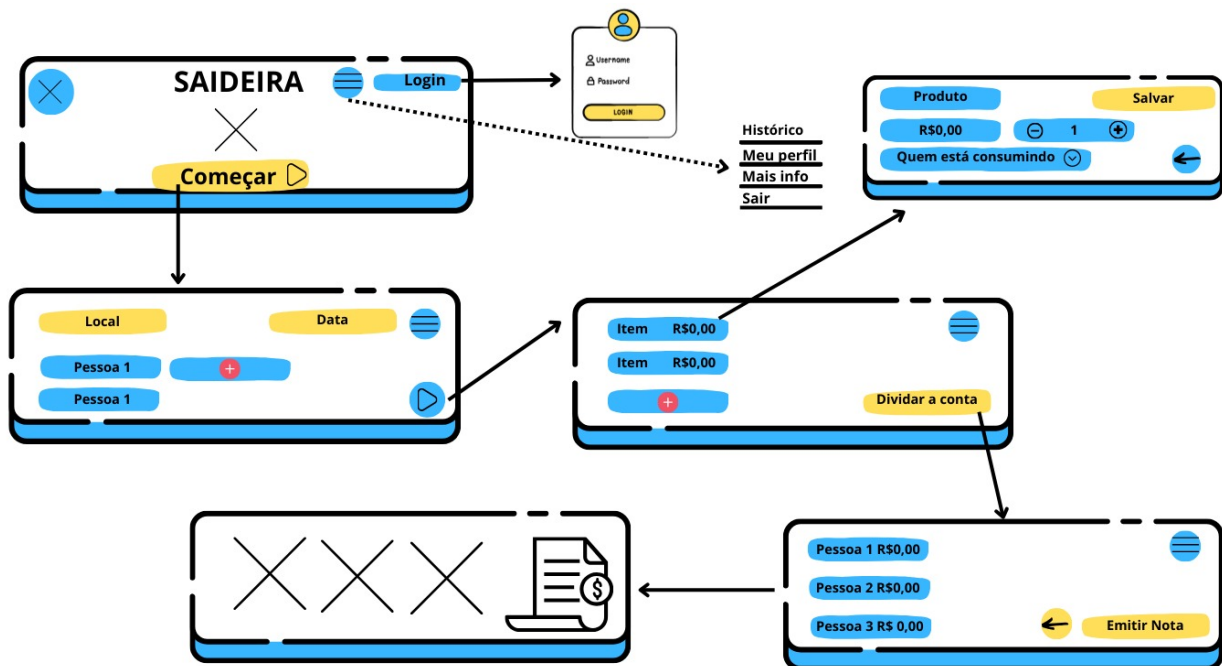
Possibilidade de aumentar a quantidade consumida por remessa	MEDIA
Gerar um relatório final detalhado	ALTA
Mostrar o historico de consumo do usuario	BAIXA
Mostrar o valor da conta em tempo real	MEDIA
Sugestões de consumo	MEDIA
Poder adicionar 10% e descontos que o bar oferece na conta	MEDIA

## REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

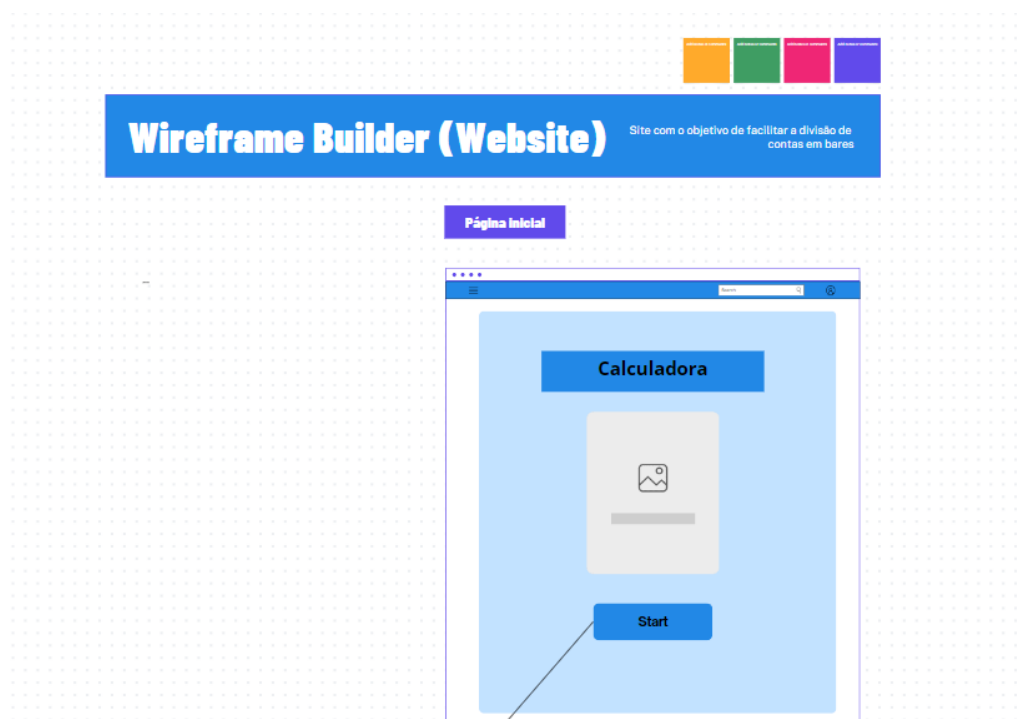
Integração com donos de bar	BAIXA
Suporte rápido	MEDIA
Agilidade na utilização do site	ALTA
Funcionalidade em dispositivos móveis (não é APP)	ALTA

## PROJETO DE INTERFACE

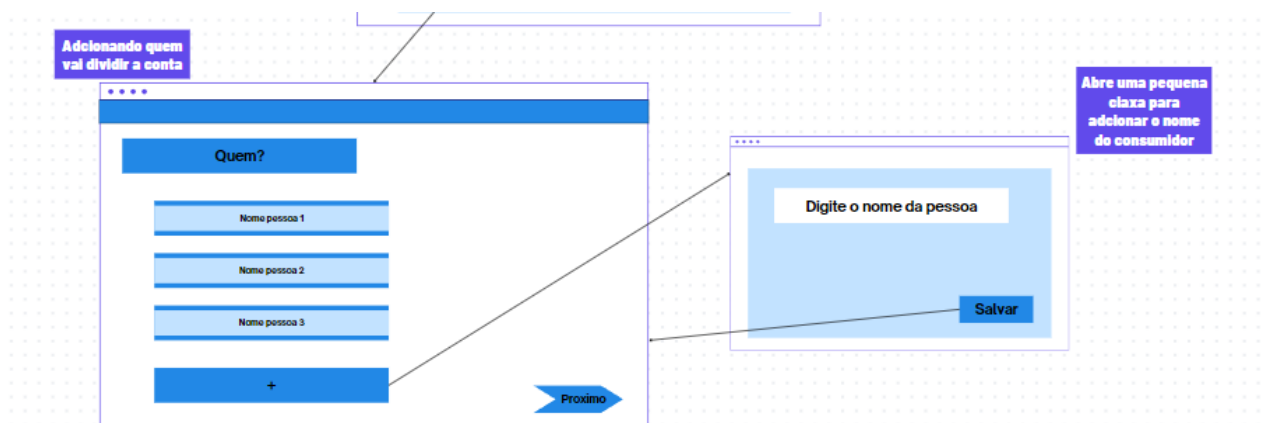
Fluxo do usuário:



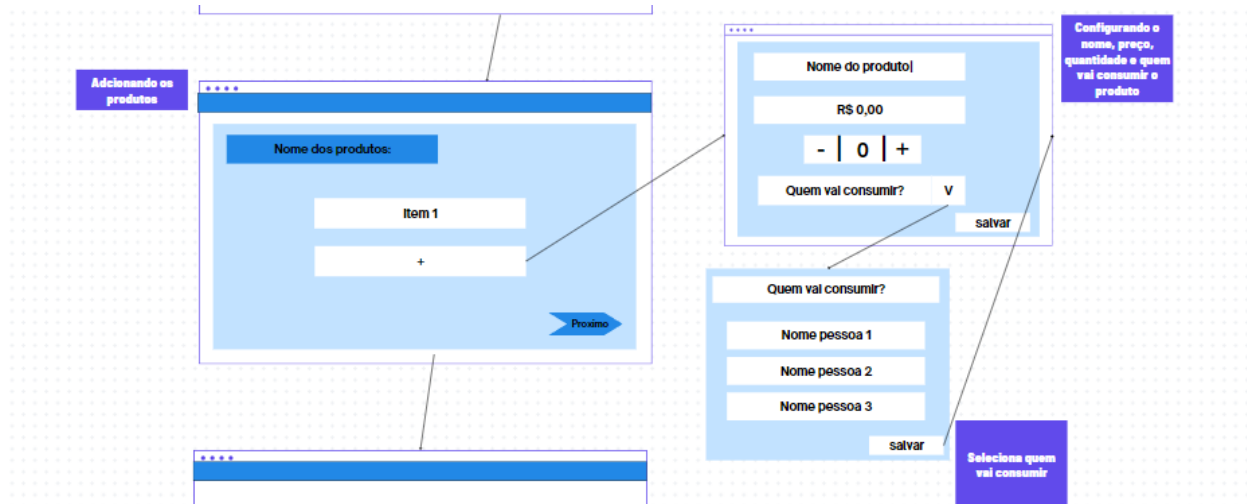
Wireframes:  
Página Inicial



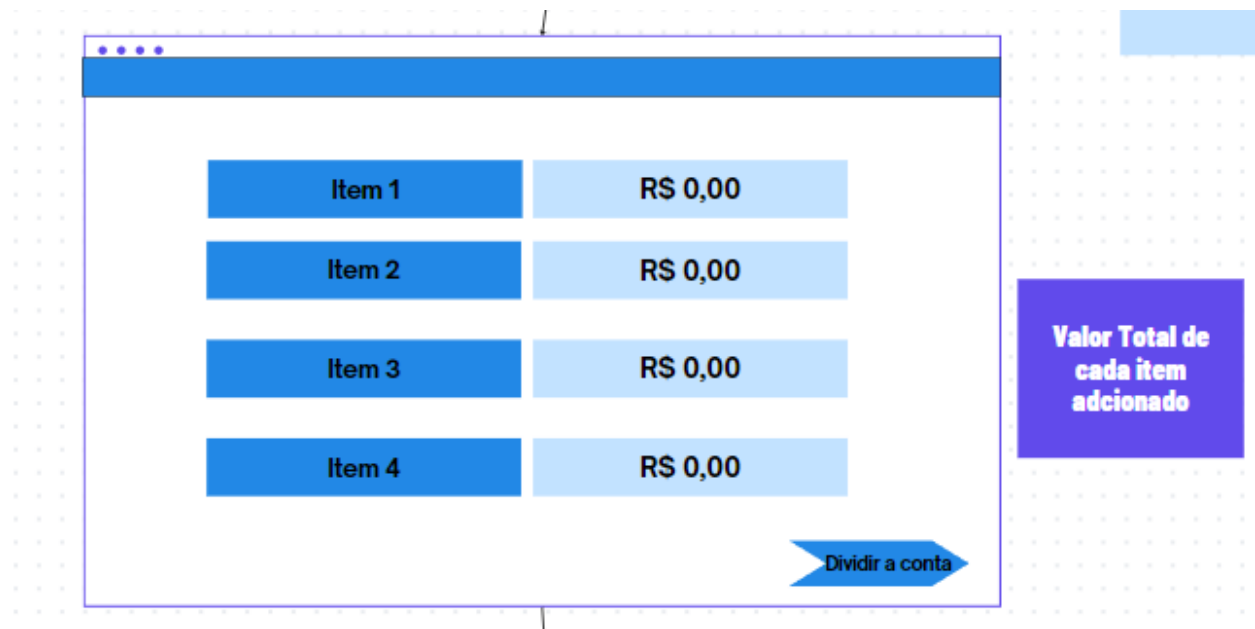
Telas de adicionar as pessoas envolvidas:



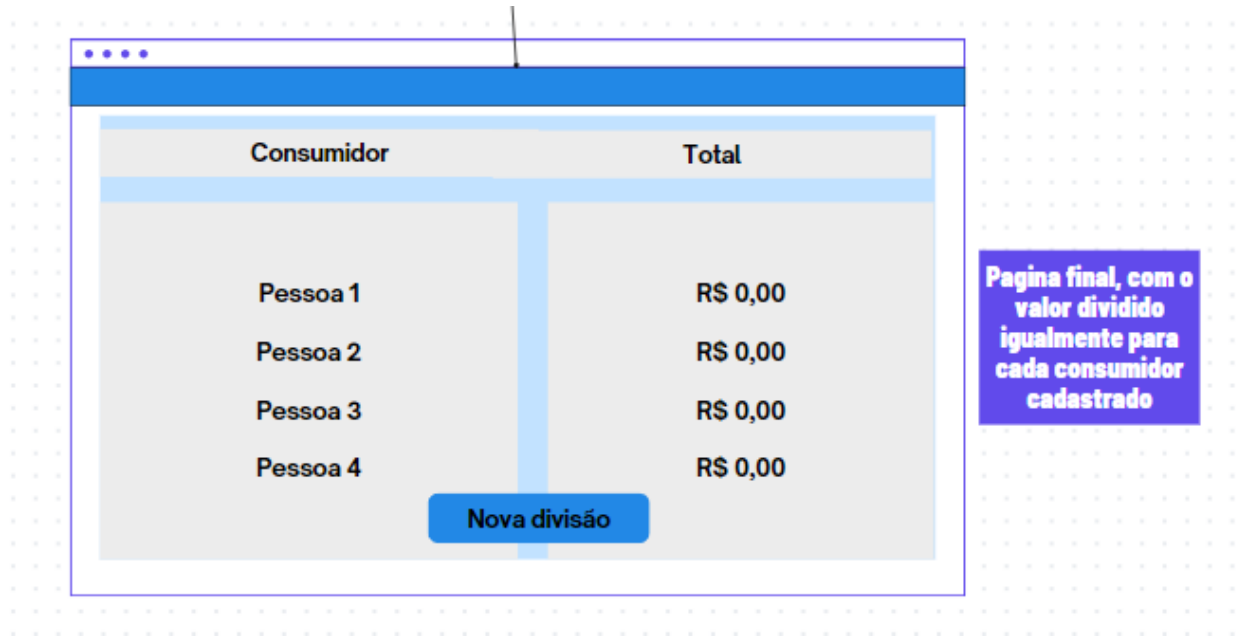
Telas de adicionar o produto:



Tela mostrando os itens adicionados e seus detalhes:



Tela final com o relatório da conta:



Protótipo Interativo:

<https://www.figma.com/file/2myxdF9jWGBgq6fJ6ITvr5/Prot%C3%B3tipo-Interativo-%22Saideira%22?type=design&t=viDYin7Ttj33ZBkD-6>

## METODOLOGIA

### GESTÃO DE TAREFAS

Todos os integrantes do grupo participaram de todas as partes de concepção do software, contribuindo para a realização do projeto. De forma mais específica, a divisão de tarefas foi: Aisha e Iara responsáveis pelo UserFlow/Wireframe e Protótipo interativo, Lucas pela documentação do projeto e Victor, Victor Leroy e Marcelo pela finalização do Design Thinking e complementação do Miro.

## FERRAMENTAS

Design Thinking: Miro

[https://miro.com/app/board/uXjVMoA9Jro=/?share\\_link\\_id=332231433073](https://miro.com/app/board/uXjVMoA9Jro=/?share_link_id=332231433073)

Repositório geral: GitHub

<https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/ti-1-ppl-cc-m-20232-dividir-conta-em-boteco>

