

DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO “SAIDEIRA”

INTRODUÇÃO

Uma das maiores dificuldades de quem frequenta bares e botecos aparece na hora da divisão da conta. Quem já frequentou estabelecimentos desse tipo, sabe que a divisão é sempre diferente dependendo do lugar em que você vai: alguns bares têm comanda individual, outros têm comanda da mesa, outros sequer possuem comanda.

Dessa forma, não há uma padronização na divisão de contas nesses estabelecimentos, muito menos uma maneira fácil de atribuir consumo de determinado item à determinada pessoa. Pensando nisso, o projeto “Saideira” visa resolver problemas ligados a esse tipo de situação, para que os frequentadores de bares possam ter mais segurança na hora de dividir as suas contas em grupos.

PROBLEMA

Conforme já explicado na introdução, a dificuldade com a logística da divisão de contas em bares e botecos é algo muito presente na vida daqueles que gostam de sair com os amigos, colegas de trabalho ou família, principalmente quando há um grupo de pessoas na mesma mesa.

Pensando nisso, o projeto “Saideira” vem para facilitar o momento de divisão de contas em grupos, focando-se em resolver a dor daqueles que frequentam bares e botecos e, por não ter uma maneira fácil e rápida de apontar aquilo que consumiu e dividir a conta, muitas vezes acaba perdendo tempo e dinheiro no processo.

OBJETIVOS

O objetivo geral do projeto é facilitar a divisão e pagamento de contas em bares e botecos. De forma mais específica, o que se pretende com a criação desse software é impedir que as pessoas saiam prejudicadas após pagar as contas em estabelecimentos desse tipo. Além disso, uma das intenções do projeto é fazer com que o processo de divisão de contas seja mais rápido quando o usuário estiver em grupo, e cada item seja corretamente atribuído a quem o consumiu. Por fim, o projeto visa também melhorar as informações de consumo ao usuário, para que possa salvar a quantidade e valor daquilo que está consumindo em tempo real.

JUSTIFICATIVA

Como frequentadores de bares e botecos, os desenvolvedores do projeto sempre perceberam uma dificuldade no momento da divisão de contas da mesa, por vários motivos que pareciam ser facilmente sanáveis. Além disso, percebemos uma lacuna nessa questão, não identificando soluções boas/fáceis para os problemas citados.

PUBLICO-ALVO

Conforme já citado anteriormente, os problemas a serem solucionados com o projeto “Saideira” são todos relacionados à mesa de bares e botecos. Dessa forma, entende-se que o público-alvo a ser abrangido pelo software são os frequentadores de bares e botecos, principalmente aqueles que costumam frequentá-los em grupo.

De forma mais específica, pode-se dizer que o usuário médio do software terá entre 18 - 40 anos, já que parece ser uma faixa de idade que se preocupa mais em ser lesado financeiramente e que possui interesse em uma solução para o tipo de problema a ser sanado.

HISTÓRIAS DE USUÁRIOS

Persona:	Quero preciso...	Para...
Nathan	Dividir as contas corretamente	Não pagar a mais
Nathan	Consumo detalhado de cada um	Saber quanto está consumindo
Nathan	Facilidade na divisão de contas manualmente	Não ter que dividir tudo
Carlos	Pagar o preço justo	Não se sentir lesado na frente da família
Carlos	Agilizar a divisão de contas	Ir embora para casa
Carlos	Uma solução simples para o problema	Ter pouco esforço na divisão

REQUISITOS

REQUISITOS FUNCIONAIS

Prioridade

Possibilidade de adicionar pessoas e produtos	ALTA
Tela inicial interativa para inclusão da conta do dia	ALTA

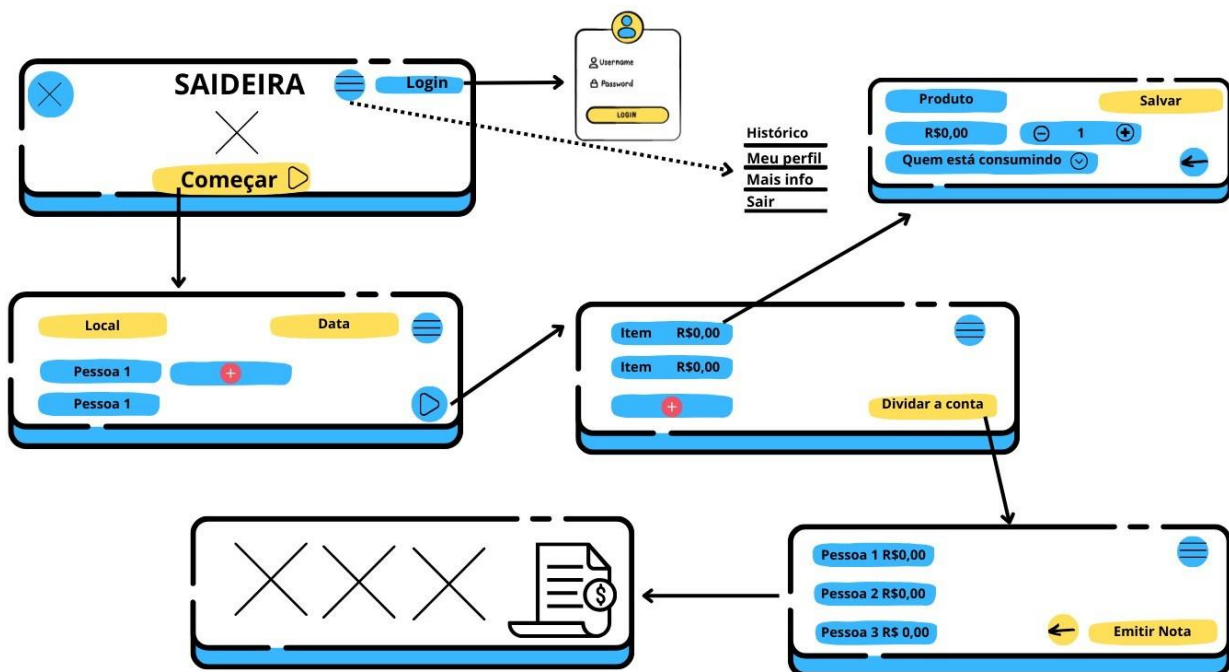
Possibilidade de aumentar a quantidade consumida por remessa	MEDIA
Gerar um relatório final detalhado	ALTA
Mostrar o historico de consumo do usuario	BAIXA
Mostrar o valor da conta em tempo real	MEDIA
Sugestões de consumo	MEDIA
Poder adicionar 10% e descontos que o bar oferece na conta	MEDIA

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

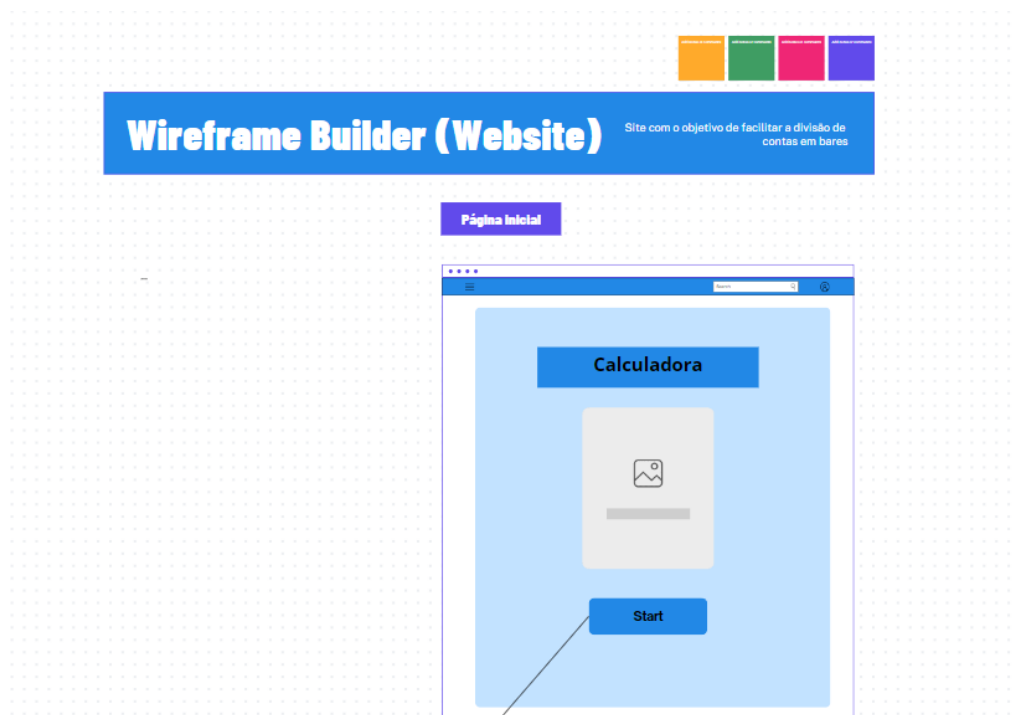
Integração com donos de bar	BAIXA
Suporte rápido	MEDIA
Agilidade na utilização do site	ALTA
Funcionalidade em dispositivos móveis (não é APP)	ALTA

PROJETO DE INTERFACE

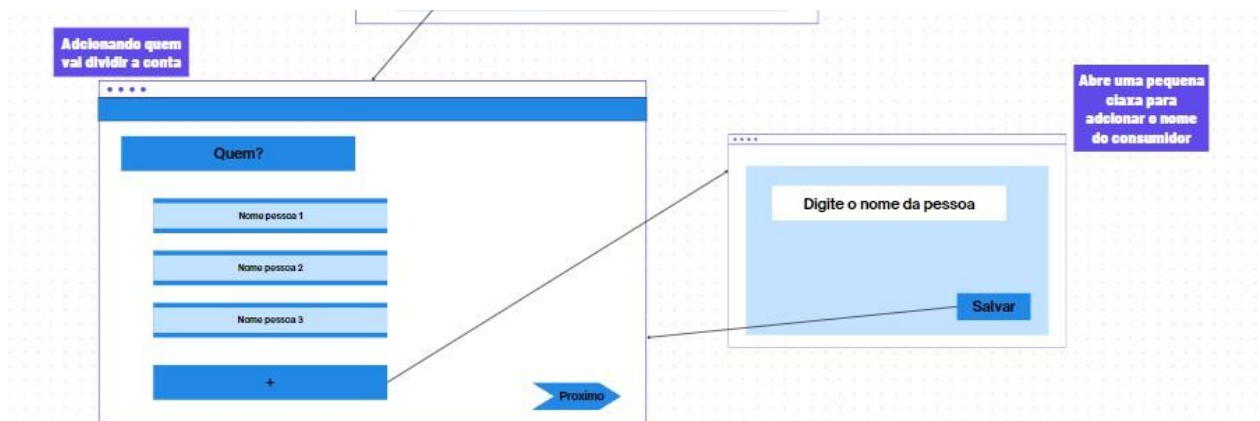
Fluxo do usuário:



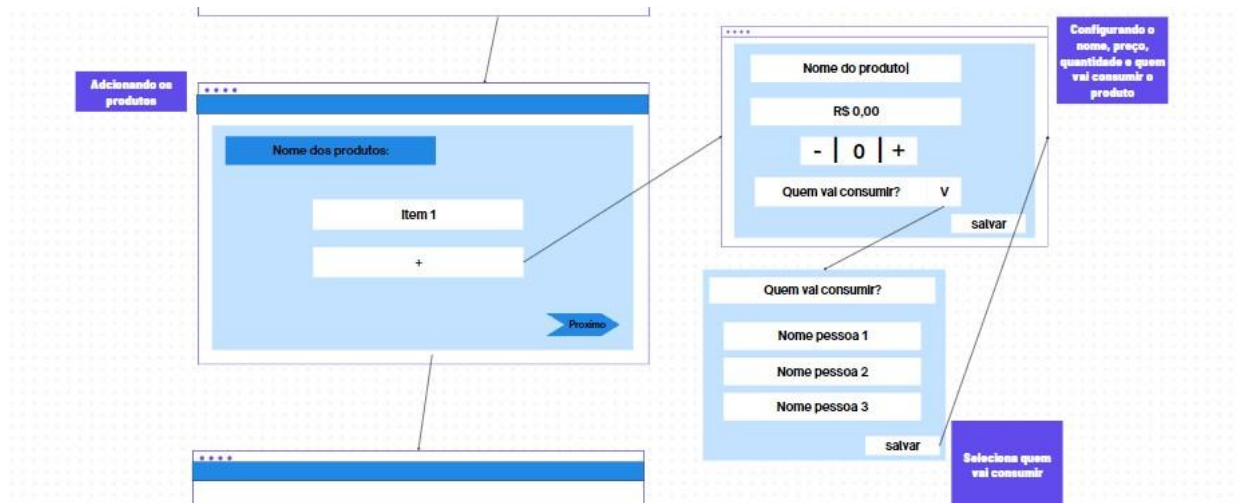
Wireframes:
Página Inicial



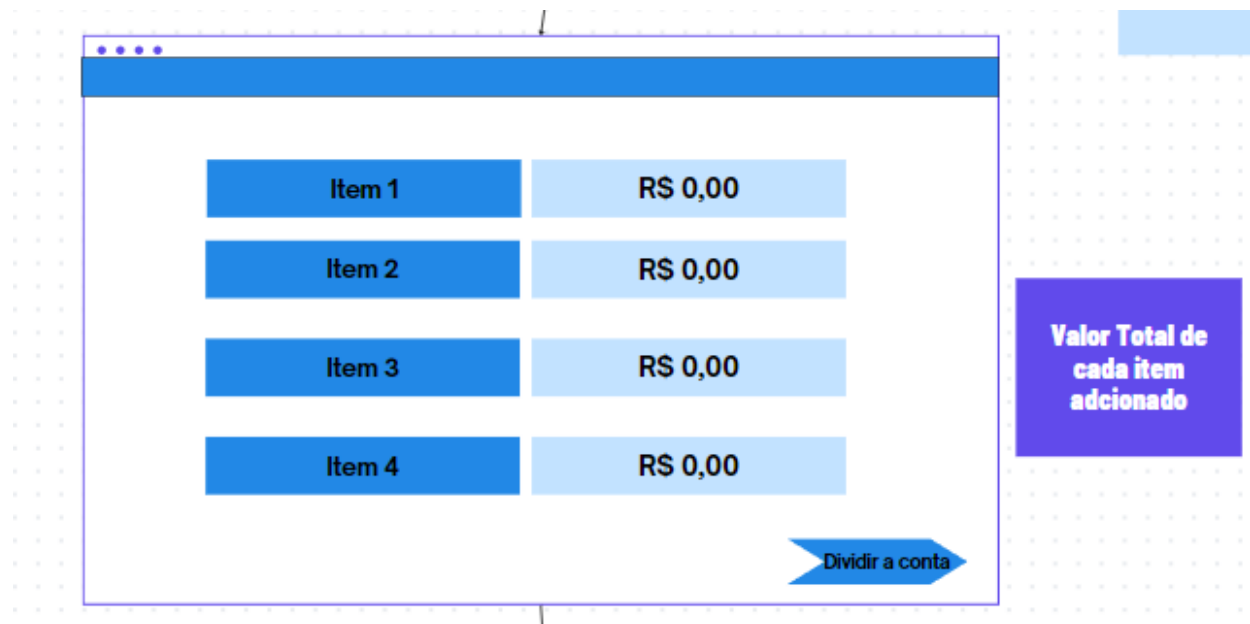
Telas de adicionar as pessoas envolvidas:



Telas de adicionar o produto:



Tela mostrando os itens adicionados e seus detalhes:



Tela final com o relatório da conta:



Protótipo Interativo:

<https://www.figma.com/file/2myxdF9jWGBgq6fJ6ITvr5/Prot%C3%B3tipo-Interativo-%22Saideira%22?type=design&t=viDYin7Ttj33ZBkD-6>

METODOLOGIA

GESTÃO DE TAREFAS

Todos os integrantes do grupo participaram de todas as partes de concepção do software, contribuindo para a realização do projeto. De forma mais específica, a divisão de tarefas foi: Aisha e Iara responsáveis pelo UserFlow/Wireframe e Protótipo interativo, Lucas pela documentação do projeto e Victor, Victor Leroy e Marcelo pela finalização do Design Thinking e complementação do Miro.

FERRAMENTAS

Design Thinking: Miro

https://miro.com/app/board/uXjVMoA9Jro=/?share_link_id=332231433073

Repositório geral: GitHub

<https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/ti-1-ppl-cc-m-20232-dividir-conta-em-boteco>

Hospedagem do site: Replit

<https://replit.com/@LucasVaz13/saideira>

SOLUÇÃO

Vídeo do projeto:

FUNCIONALIDADES:

Funcionalidade 1 – Cadastro de Pessoas

Permite a inclusão, leitura, alteração e exclusão de pessoas para o sistema

Estrutura de dados: Pessoas

Instruções de acesso:

- Abra o site
- Acesse o menu principal e escolha a opção Abrir Nova Comanda



Início

Sair



- Em seguida, adicione o nome da pessoa

Cadastro de Pessoas

Lucas

Vitor

ilara

Nome:

Funcionalidade 2 - Cadastro de Produtos

Permite a inclusão, alteração e exclusão de produtos para o sistema

Estrutura de dados: Produtos

Instruções de acesso:

- Digite o nome do produto
- Selecione a quantidade e valor do produto escolhido
- Salve o produto descrito

Página de Edição

Nome do Produto: Valor do Produto: Quantidade:

☐ Lucas
☐ Vitor
☐ iara

Salvar

- Selecione a(s) pessoa(s) que irá/irão consumir o produto

Página de Edição

Nome do Produto: Valor do Produto: Quantidade:

☒ Lucas
☒ Vitor
☐ iara

Salvar



- Continue para a próxima página clicando 'Salvar'

Funcionalidade 3 – Comanda

Permite a edição da comanda virtual que foi criada a partir das funcionalidades anteriores. Permite também criar uma nova comanda.

Estrutura de dados: Comanda

Instruções de acesso:

- Clique para “adicionar item” se quiser adicionar mais um produto para a divisão.

Saideira

Adicionar Item

Abrir Nova Comanda

Adicionar Nova Pessoa

Conta:

Nome do Produto: brahma

Valor Total: R\$ 50

Editar

Nome do Produto: fritas

Valor Total: R\$ 45.00

Editar

Valor Total de Produtos: R\$ 95.00

Valor Total de Produtos com 10%: R\$ 104.50

Parte a Pagar por Pessoa:

Lucas: R\$ 39.17 (43.08)

Vitor: R\$ 39.17 (43.08)

iara: R\$ 16.67 (18.33)

- Clique "Abrir nova Comanda" se quiser criar uma nova comanda

Saideira

Adicionar Item

Abrir Nova Comanda

Adicionar Nova Pessoa

Conta:

Nome do Produto: brahma

Valor Total: R\$ 50

Editar

Nome do Produto: fritas

Valor Total: R\$ 45.00

Editar

Valor Total de Produtos: R\$ 95.00

Valor Total de Produtos com 10%: R\$ 104.50

Parte a Pagar por Pessoa:

Lucas: R\$ 39.17 (43.08)

Vitor: R\$ 39.17 (43.08)

iara: R\$ 16.67 (18.33)

- Clique "Adicionar nova Pessoa" se quiser adicionar mais uma pessoa para participar da divisão da conta

Saideira

Adicionar Item

Abrir Nova Comanda

Adicionar Nova Pessoa

Conta:

Nome do Produto: brahma

Valor Total: R\$ 50

Editar

Nome do Produto: fritas

Valor Total: R\$ 45.00

Editar

Valor Total de Produtos: R\$ 95.00

Valor Total de Produtos com 10%: R\$ 104.50

Parte a Pagar por Pessoa:

Lucas: R\$ 39.17 (43.08)

Vitor: R\$ 39.17 (43.08)

iara: R\$ 16.67 (18.33)

- Clique em "Editar" se quiser editar os produtos já adicionados

Saideira

Adicionar Item

Abrir Nova Comanda

Adicionar Nova Pessoa

Conta:

Nome do Produto: brahma

Valor Total: R\$ 50

Editar

Nome do Produto: fritas

Valor Total: R\$ 45.00

Editar

Valor Total de Produtos: R\$ 95.00

Valor Total de Produtos com 10%: R\$ 104.50

Parte a Pagar por Pessoa:

Lucas: R\$ 39.17 (43.08)

Vitor: R\$ 39.17 (43.08)

iara: R\$ 16.67 (18.33)

Estruturas de Dados

Descrição das estruturas de dados utilizadas na solução com exemplos no formato JSON.

Estrutura de Dados - Pessoas

Pessoas da aplicação

```
{  
  nome: "Fulano"  
}
```

Estrutura de Dados - Produtos

Registro dos produtos do sistema para posterior divisão entre as pessoas cadastradas

```
{  
  nome do produto: "Produto 1"  
  valor do produto: "R$x,xx"  
  quantidade: "1"  
}
```

Estrutura de Dados - Comanda

Comanda virtual com a divisão dos produtos entre as pessoas cadastradas

```
{  
  
}
```

MODULOS E APIs

Images: - Google images: <https://images.google.com>

Scripts: Bootstrap: <https://stackpath.bootstrapcdn.com>

FAQ – Perguntas Frequentes

- A aplicação funciona para dispositivos móveis?

R: Sim, funciona.

- A divisão feita entre as pessoas considera o “10%” cobrado nos estabelecimentos?

R: Sim, é descrito o valor final com 10% e sem ele.

- Posso adicionar quantas pessoas e produtos eu quiser para a divisão?

R: Sim, é possível.