

# RELATÓRIO TÉCNICO

## PREÇO CERTO

### CURSO: CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

#### Participantes:

- André Luís
- Caio Barcala
- Felipe Carvalho
- Guilherme Oliveira
- Victor Marcolino

#### - Contexto do Projeto

O objetivo inicial da produção do comprar barato era, e ainda é simplificar a forma de procura do melhor preço para a compra. A dor de mercado na qual foi baseada para a criação do projeto em si, foi a constante procura de produtos com o menor valor, viabilizando também a confiança do site no qual está sendo comprado. O objetivo é criar uma API ou barra da procura para que filtre os resultados de acordo com o produto desejado, nosso diferencial seria fazer a filtração de produtos em lojas gerais não focando somente em uma única.

O público-alvo em questão seriam pessoas que procuram o melhor valor em suas compras , um valor de certa forma mais justo e em conta, mas de certa forma não temos um público alvo totalmente definido.

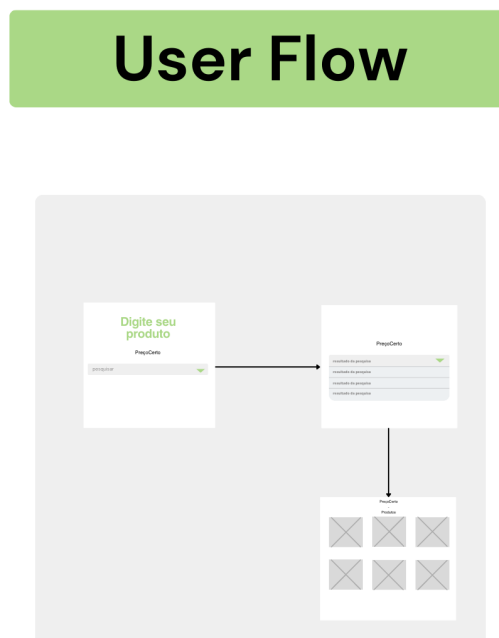
- Especificação do Projeto

Usamos principalmente o “RECLAME AQUI” como forma de pesquisa, a maioria dos usuários reclamavam de produtos fantasmas ou produtos de baixa confiança, enquanto outros tinham o problema do produto não ter chego ou supostamente nem enviado.

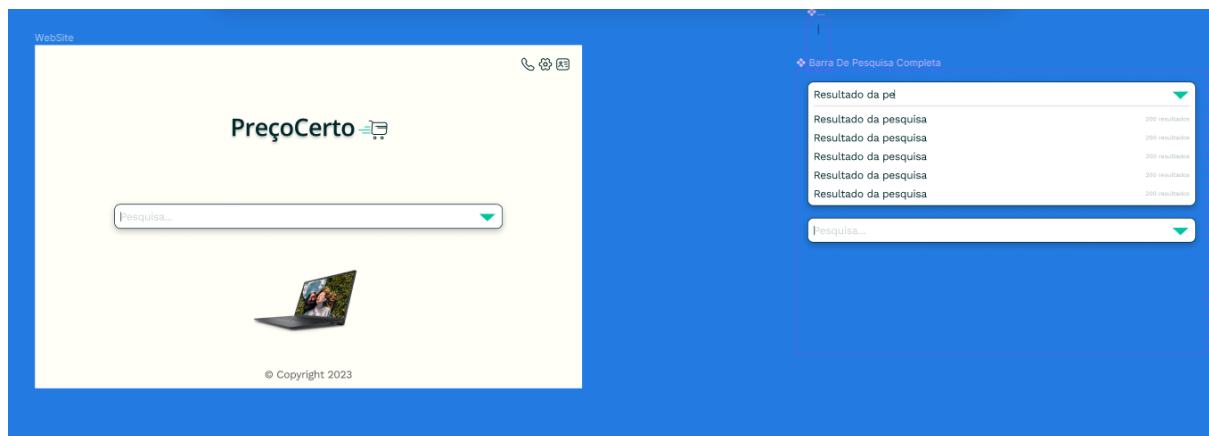
Os nossos requisitos seriam a construção e manipulação da API para que busque os resultados necessários para o usuário filtrando entre confiabilidade, notas e comparação entre preços gerais.

- Projeto de Interface

Fluxo do usuário:



## WireFrame:



## Protótipo Interativo:

<https://www.figma.com/file/Ems8INDvhGINasNTtmDuUm/Design-Thinking?node-id=0-1>

- Metodologia

Durante a Sprint 1 não houve uma divisão pré-determinada, porém cada um fez o que sabia, se desenvolvendo de forma organizada, porém já estamos nos encaminhando e adaptando ao trello com o modelo do Kanban.

- Referências Bibliográficas

No momento não temos nenhuma referência bibliográfica.