

RELATÓRIO TÉCNICO

SUMÁRIO

Contexto página 3
Projeto da soluçãopágina 4
Metodologiapágina 5
Wireframes finaispágina 6
Solução Implementadapágina 7

Contexto

PROBLEMA: O Papapuc aborda o problema de encontrar o restaurante ideal para cada contexto e situação, já que muitas vezes é difícil encontrar um lugar barato, próximo e bem avaliado para comer. Assim, o site soluciona a questão de achar os pontos ideais a se almoçar/jantar/lanchar de acordo com cada prioridade, próximos à PUC Minas.

OBJETIVO: O objetivo do Papapuc é filtrar os restaurates nos arredores da PUC Minas – praça da liberdade, baseando-se no preço, proximidade e avaliação de cada um. Dessa forma, nosso site visa auxiliar os usuários a encontrar os melhores restaurantes de acordo com cada prioridade, para fazer nossos clientes comerem conforme suas demandas.

PÚBLICO-ALVO: O público-alvo do site se baseia na comunidade PUC Minas – Praça da Liberdade, e pessoas que se encontram próximas a esse local. Portanto, nosso público são os professores, alunos e funcionários da universidade, e as pessoas que se encontram na região da Savassi.

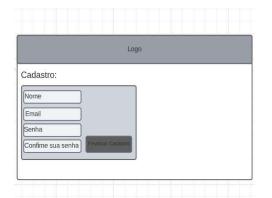
JUSTIFICATIVA: A criação do projeto tem como justificativa ser uma ferramenta para auxiliar as pessoas, pricipalmente as da convivência da PUC Minas, a encontrarem os restaurantes ideais de acordo com cada demada/proridade.

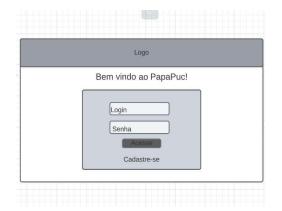
DESIGN-THINKING: O Desing-Thinking foi essencial para o desenvolvimento da base do nosso projeto, pois partindo de entrevistas com o público-alvo, criação de personas, elaboração de proposta de valores e validação de ideias, toda a base para do desenvolvimento do Papapuc foi estabelecido e posteriormente colocado em pratica

Projeto da Solução

REQUISITOS: Para fazermos o Papapuc, foi necessário um conhecimento adquirido ao longo de todo um semestre a respeito de HTML, CSS e JavaScript, ou seja, Front-End, que nos permtitiu desenvolver um site funcional e estilizado, além de termos coletado informações em torno dos restaurantes próximos à PUC Minas, e entrevistas com a população da mesma.

PROCESSO: Antes do desenvolvimento da web em si, foram realizados protótipos de wireframes para usarmos como base para o desenvolvimento do produto final, além de discutirmos a respeito dos nossos objetivos com a Be Healthy e a quem ela ajudaria. Esses processos forma realizados por meio do método de Desing Thinking, onde a partir de entrevistas, desenvolvimento de personas e proposta de valores todas as ideias para criação da BeHealthy foram traçadas.









Desenvolvimento: Após elaboração dos protótipos de wireframes, deu-se inicio ao processo de realização e codificação do site e após seu término esses foram os wireframes finais do Papapuc.

WireFrames Finais

Cadastro Login

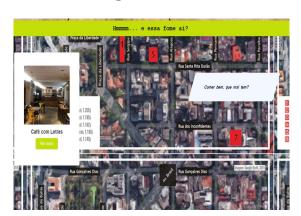




Página Inicial



Página Filtrada





Página de detalhes

Metodologia

PROCESSO: Para começar, nós nos reunimos com o intuito de planejar o nosso projeto: qual seria o tema, o público-alvo, o problema a ser resolvido, as personas e outros. Realizamos reuniões semanais curtas para discutir como cada sprint estava progredindo e para saber como poderíamos nos ajudar. Ao final do tempo delimitado, no início do projeto para cada sprint, nos reunimos em chamadas mais longas para que todo o andamento ficasse claro para todos da equipe e para que nenhum de nós fugisse do planejado. No entanto, ainda tivemos empecilhos com certos colegas de grupo, mas que já foram esclarecidos com o professor.

ATRIBUIÇÕES: O site foi desenvolvido pelos integrantes Flávia Figueiredo de Paiva Queiroz e Gabriel Tamietti Mauro, que desde o primeiro dia enviaram as sprints dentro da data, e trabalharam juntos para dar vida ao Papapuc. Foram os responsáveis pelo design, elaboração e funcionamento do site, além de seu publicamento no GitHub e no Canvas, e o presente relatóro do mesmo. Bárbara Marcella fez a apresentação do trabalho.

FERRAMENTAS: Utilizamos ao mínimo uma ferramenta para cada passo e demanda do projeto. Para o desenvolvimento das funcionalidades e do site em conjunto, utilizamos as plataformas Visual Studio Code e ReplIt; para elaboração das apresentações e relatórios, utilizamos ramificações do Microsoft Office; e para comunicação utilizamos o WhatsApp e Discord.

Soluções Implementadas

No nosso software, nós usamos o aprendizado das aulas de Desenvolvimento de Interfaces Web, facilitando e conduzindo a montagem do código. Como dito anteriormente, como codificador nós usamos o aplicativo Visual Studio code e o ReplIt, onde usamos em conjunto o Bootstrap e JQuery. Como linguagem para nosso site usamos o HTML, CSS e Java Script.

As principais funcionalidades do nosso site são:

Filtros: Divididos em "Mais perto de você", "No precinho" e "Melhores avaliados", os filtros são a base do nosso site, uma vez que são eles que ajudam o usuário a encontrar a melhor opção de restaurante de acordo com sua prioridade, dividindo os estabelecimentos segundo sua proximidade, preço e avaliação, respectivamente.

Ver Mais: Opção encontrada em todos os restaurantes do site, o "ver mais" leva o usuário a uma página contendo vários detalhes do estabelecimento, como seu tipo de serviço, principais pratos, endereço, horário de funcionamento e comentários com avaliações.

Comentários e avaliações: Localizados em todas as páginas de detalhes dos restaurantes, a seção "Comentários e avaliações" permite que o usuário deixe sua opinião sobre o estabelecimento, podendo comentar suas percepções e dar uma nota avaliativa de 0 a 5, e permitindo que futuros usuários tenham acesso a essas avaliações, ajudando, assim, a escolher a melhor opção.

Entre em contato: Localizado no rodapé da página, o "Entre em contato" é uma funcionalidade que permite que o usuário contacte a administração do site, para esclarecer dúvidas, dar recomendações e outros, por meio de e-mails.