



PUC Minas

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

Muitas pessoas buscam a melhor configuração de um computador para seus objetivos, sendo para jogos ou trabalho. Com isso, as dúvidas de como serão essas configurações surgem dificultando a compra do usuário. Dentre elas existem as compatibilidades entre as peças, os orçamentos do usuário junto as peças e os seus níveis de conhecimento sobre esse meio.

Fale da dor que o grupo busca resolver, as pessoas que sofrem dessa dor e um pouco do contexto em que o problema acontece.

Membros da Equipe

- Luca Barros
- Lucas Sousa
- Luiza Rocha
- Matheus Magalhães
- Matheus Mota
- Pedro Cattoni

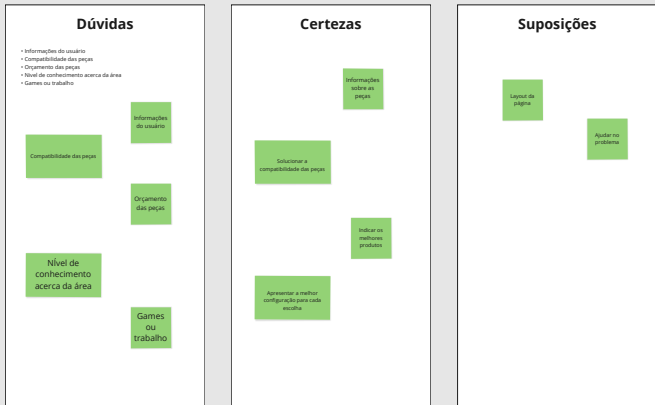
Liste todos os integrantes da equipe.

Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela [Design Thinkers Group](#).

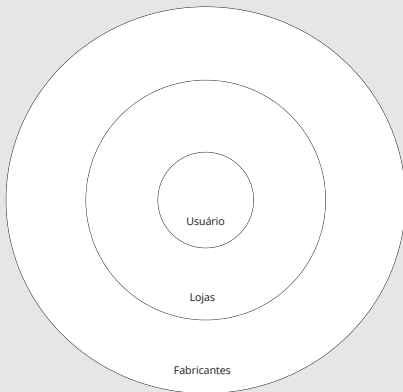
Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>



Matriz de Alinhamento CSD



Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução.
Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas
Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.
Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

Qual o seu intuito ao usar o computador?

- Enzo: Quero usar o computador para jogar fortnite e lol com meus amigos
- Afonso: Delejo um computador potente para mecher nas redes sociais e criar meus posts sem enfrentar nenhum problema
- Maria: Meu intuito ao usar meu computador é conseguir trabalhar

Qual valor você está disposto a pagar?

- Enzo: R\$10000.00
- Afonso: R\$40000.00
- Maria: R\$8000.00

Qual seu conhecimento acerca da área?

- Enzo: Vejo alguns video no yt sobre isso mas não sei tanto.
- Afonso: Não conheço nada sobre.
- Maria: Sou bem leiga no assunto.

O computador é para um problema ou curiosidade?

- Enzo: Problema
- Afonso: Problema
- Maria: Problema

Highlights de Pesquisa

Enzo Teixeira
Afonso Sousa
Maria Vasconcelos

07/04/2023

Praça da liberdade

O que os participantes falaram ou fizeram que surpreendeu, ou falou mais significativas.
•O Enzo nos contou que passa 14 horas do dia jogando jogos online com seus amigos.
•Maria no disse que trabalha 12 horas por dia e que seu computador é de 2005.
•O Afonso não nos surpreendeu.

Aspectos que importaram mais para os participantes

- Enzo: Placa de vídeo potente para o Fortnite juntamente a led's no computador.
- Maria: Gostaria de um computador mais moderno.
- Afonso: O entrevistado apenas quer fazer seus posts sem travar.

Principais temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista

- Cada entrevistado busca por algo diferente e nossa função é abrangir todos os pedidos de forma simples, já que grande parte dos entrevistados desconhecem a área de computadores

Novos tópicos ou questões para explorar no futuro

- Criar uma loja nossa de computadores



PERSONA

NOME *Afonso;*

IDADE *69 Anos;*

HOBBY *Acompanhar blogs de política;*

TRABALHO *Idoso aposentado;*

PERSONALIDADE

*Alegre;
Realizado;
Sonhador;*

SONHOS

Viajar para os EUA;

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Notebook antigo e seu celular em seu escritório

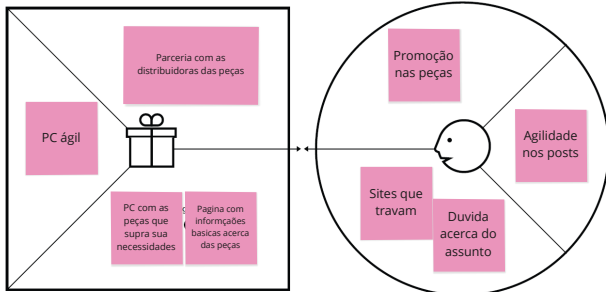


OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Ele gostaria de um computador para fazer suas postagens. Ele precisa do site por ser leigo no assunto.

PROPOSTA DE VALOR





PERSONA

NOME **Enzo**

IDADE **22 Anos;**

HOBBY **Jogar Videogame;**

TRABALHO **Estudante;**

PERSONALIDADE

Alegre;
Estressa com os jogos;

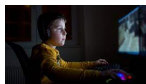
SONHOS

Se tornar gamer famoso;
Ganhar campeonatos;

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Controle de Ps5 e celular em seu quarto

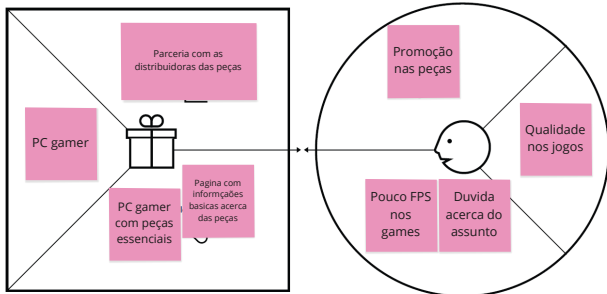


OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Ele gostaria de um computador muito bom para otimizar suas habilidades nos jogos. Ele precisa do site para montar o computador, já que ele não sabe muito sobre o assunto.

PROPOSTA DE VALOR





PERSONA

NOME *Maria;*

IDADE *41 Anos;*

HOBBY *Trabalhar;*

TRABALHO *Secretária;*

PERSONALIDADE

Trabalhadora;

Solitária;

Sonhadora;

SONHOS

Ganhar um salário maior;

Viajar o mundo;

Ter sua própria clínica odontológica;

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Notebook velho e celular na recepção

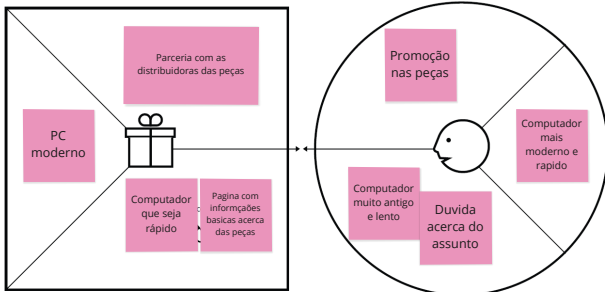


OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Um notebook moderno para poder otimizar seu trabalho. Ela precisa do site por ser leigo no assunto.

PROPOSTA DE VALOR



Mural de Possibilidades



MURAL DE POSSIBILIDADES

Computador
com peças
compatíveis

Site
simples de
se
entender

Indicar as
peças com
melhores
orçamentos

Informações
básicas
acerca de
cada peça

IDEIA 1

Site simples de
se entender

Como a grande parte do nosso público é leigo quanto a tecnologias, se torna necessário um site simples de se entender para facilitar a montagem de forma rápida e eficaz.

IDEIA 2

Informações básicas
acerca de cada peça

Como a grande parte do nosso público é leigo quanto a tecnologias, se torna necessário uma aba do site que explique para essas pessoas, como funciona cada peça, para que essa reconheça a sua prioridade no momento.

IDEIA 3

Computador com
peças compatíveis

As vezes a pessoa pode até entender da área, mas não conhece qual processador de qual marca é compatível com qual placa-mãe, por exemplo, dessa forma nosso site já mostra o computador com as peças já compatíveis para não ter problema

IDEIA 4

Indicar as peças
com melhores
orçamentos

Muitas pessoas que querem garantir a melhor configuração não possuem uma certa condição financeira para ela e defini um orçamento para que fosse mais acessível a compra. Para facilitar esse problema, uma indicação do melhor orçamento seria o ideal para ajudar o usuário a efetuar a compra.

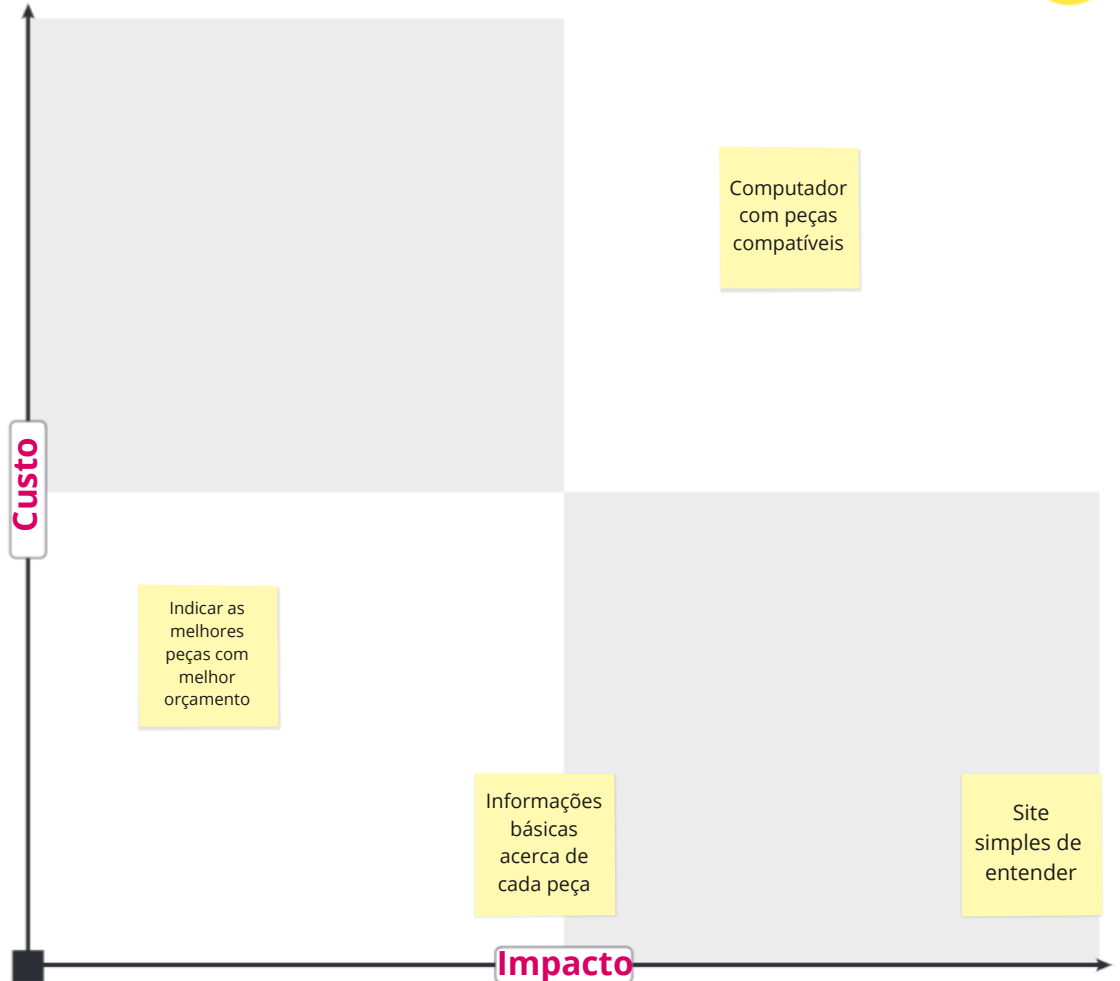
Priorização de Ideias

MAPA DE PRIORIZAÇÃO



OBJETIVOS ESTRATÉGICOS

- Tornar o site mais simples possível abrangendo todos os públicos
- Tornar o site responsivo e interativo com Json e Css.
- Divulgação do site



Kanban

A fazer

- Responsividade e interatividade do site

Fazendo

- Base do código-fonte do site

Feito

- Wireframe
- Personas
- Protótipo do site

Brainstorming / Brainwriting

Computador com
peças compatíveis

Informações
básicas
acerca de
cada peça

Colocar uma
descrição de
cada peça
proposta

Indicar as
peças mais
baratas

Participant 5

Participant 6

Idea 2

Idea 3

Idea 2
improvement

Lista de melhores de orçamentos