

PC Builder

Luca Barros, Lucas Sousa, Luiza Rocha, Matheus
Madeira, Matheus Mota e Pedro Cattoni

SUMÁRIO

1	Introdução	3
2	Projeto de Solução	5
3	Metodologia de Trabalho	9
4	Funcionalidade Implementada	10
4.1	Home	10
4.1	Fórum	11
4.1	Detalhes	12
4.1	Montagem de PCs	13
4.1	Registro/Perfil	14
	Referências	18

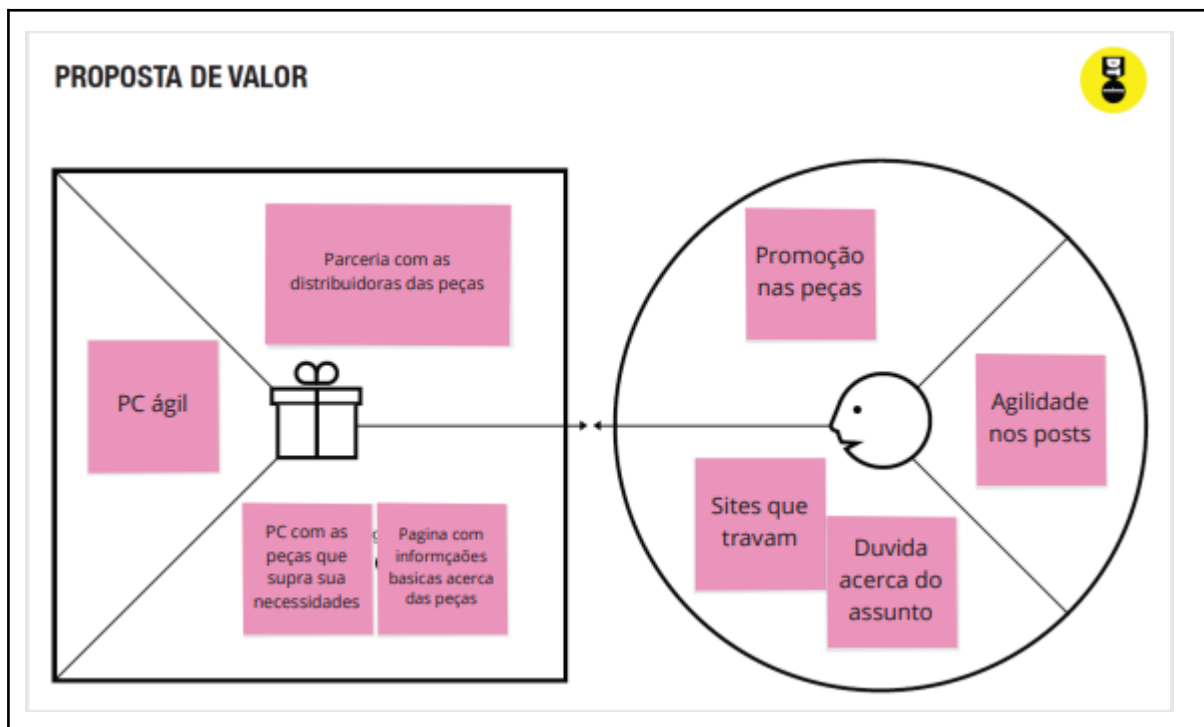
1 INTRODUÇÃO

Nos dias atuais, em muitas áreas, são necessários computadores, tanto para lazer, quanto para trabalhar. A tendência é que essa dependência se agrave. Entretanto, não são todas as pessoas que possuem algum conhecimento sobre isso. Pensando nisso, planejamos essa proposta, objetivando ajudar essas pessoas.

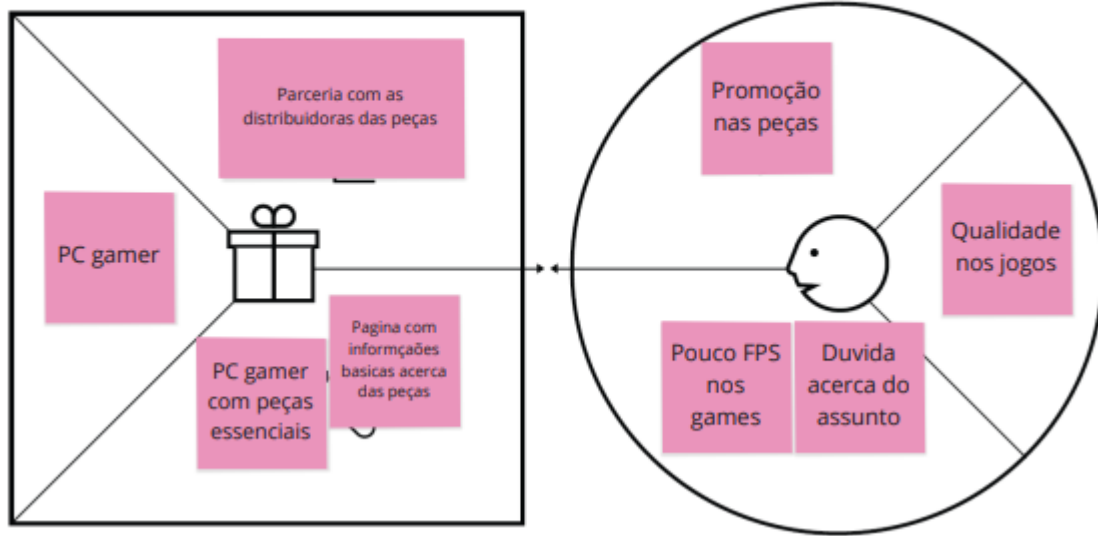
O público-alvo desse projeto é muito amplo porque, como dito anteriormente, isso é algo que influencia na vida de todos os tipos de pessoas. Contudo, homens adultos/jovens são os maiores usuários dessa tecnologia.

Além de tudo, esse tema nos interessa pela proximidade com o curso que estamos fazendo, e foi importante para aprendermos mais sobre o assunto.

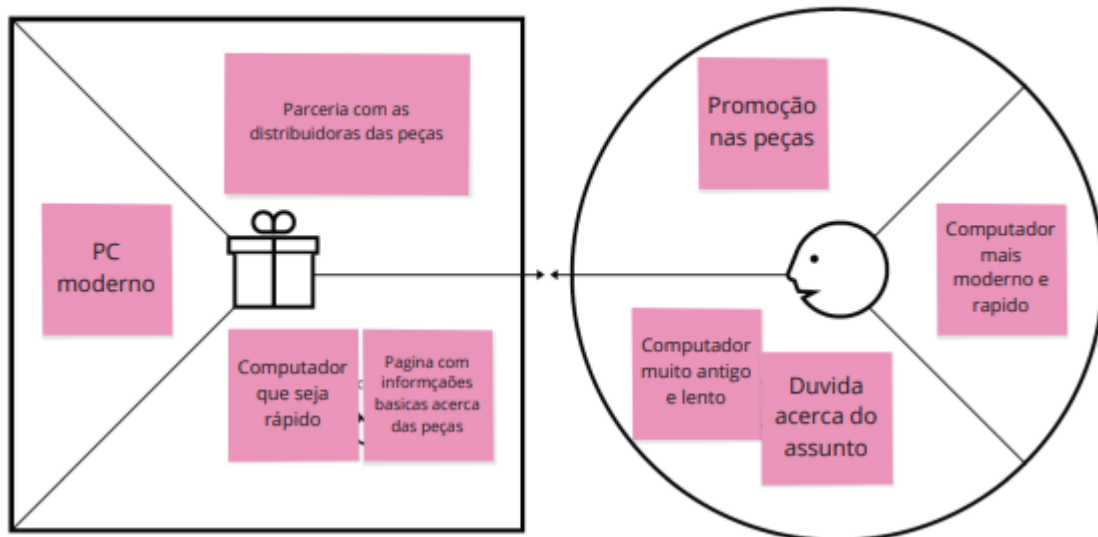
As Figuras 1, 2, 3 e 4 apresentam artefatos do Design Thinking.

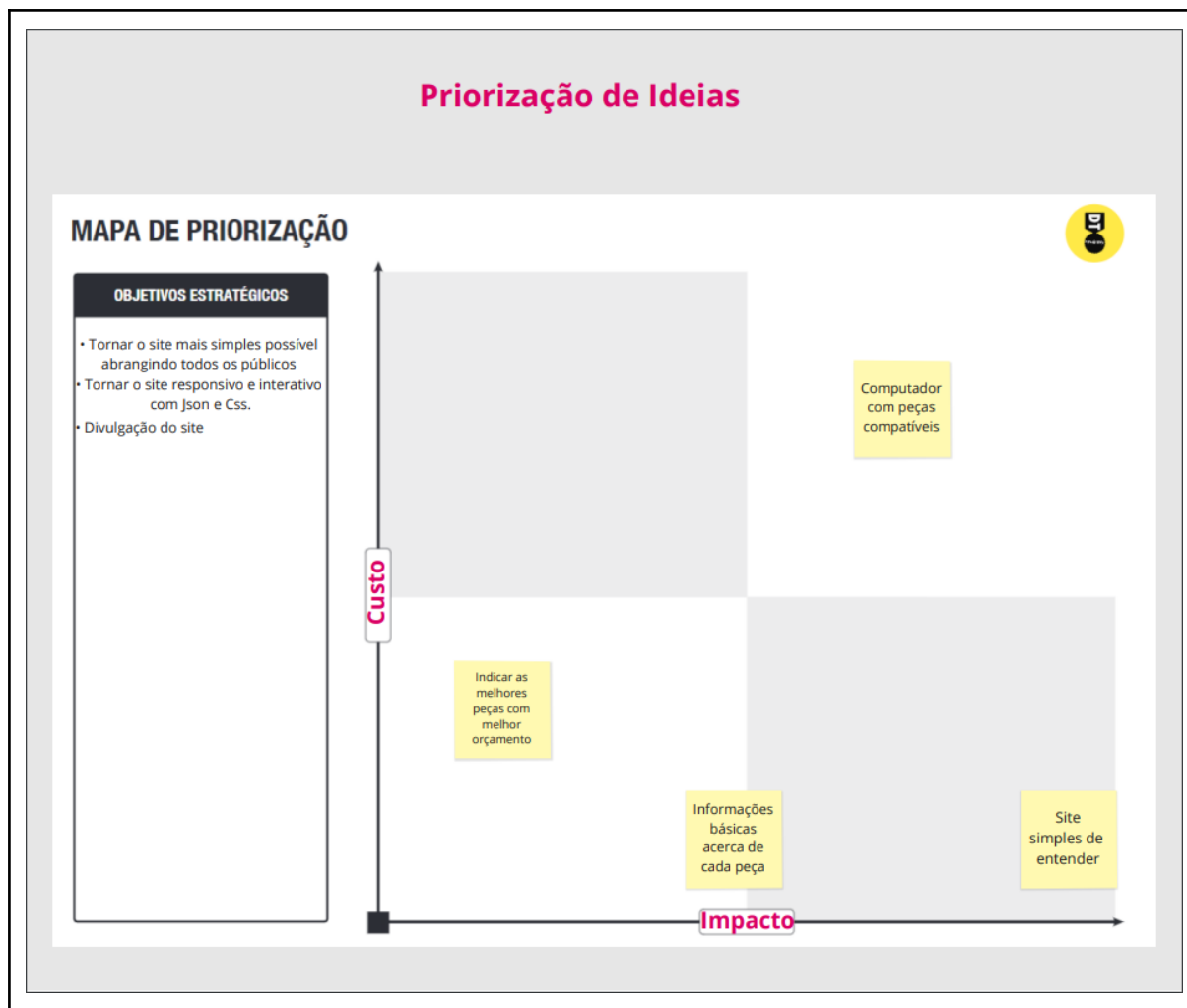


PROPOSTA DE VALOR



PROPOSTA DE VALOR



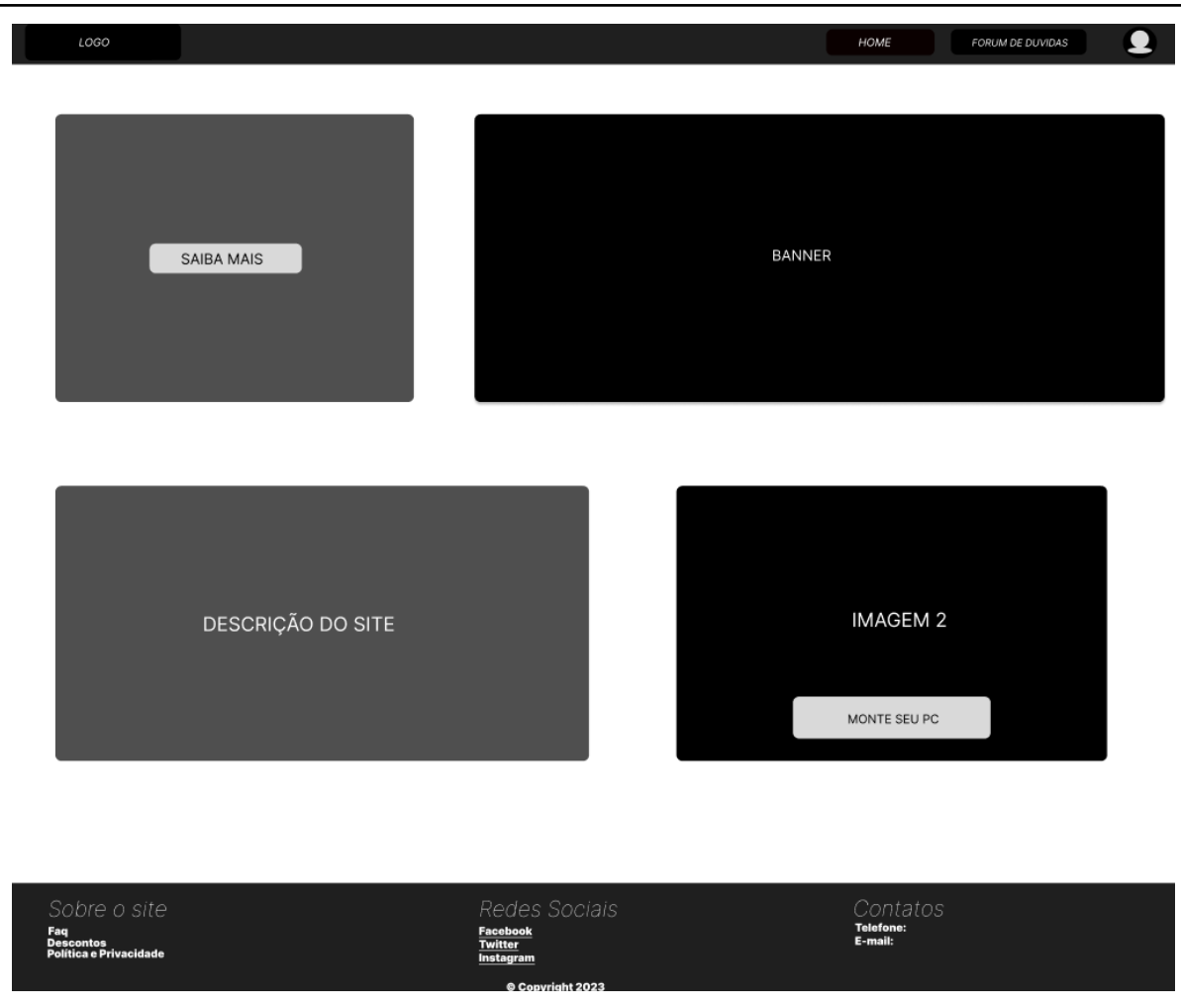


2 PROJETO DE SOLUÇÃO

Visando a resolução do problema, desenvolvemos um projeto com a capacidade de filtrar peças de computadores de acordo com o orçamento disponibilizado e a função que o usuário deseja que o computador execute.

Como o objetivo é ajudar leigos no assunto, fizemos um fórum para responder dúvidas e também explicamos a função de cada peça.

As Figuras 5, 6, 7 e 8 são respectivamente referentes à Home Page, Fórum, Detalhes das peças e Montagem de PCs.



DUVIDAS

DUVIDAS SOBRE COMPUTADORES:

MOSTRAR RESPOSTAS

OCULTAR RESPOSTAS

#1

EXEMPLO DE TEXTO QUE O USUARIO IRÁ ESCREVER

Nome do usuário

ENVIAR

DUVIDAS SOBRE O SITE:

MOSTRAR RESPOSTAS

OCULTAR RESPOSTAS

#2

EXEMPLO DE TEXTO QUE O USUARIO IRÁ ESCREVER

Nome do usuário

ENVIAR

OUTRAS DUVIDAS:

MOSTRAR RESPOSTAS

OCULTAR RESPOSTAS

#3

EXEMPLO DE TEXTO QUE O USUARIO IRÁ ESCREVER

Nome do usuário

ENVIAR

Sobre o site

Faq
Descontos
Politica e Privacidade

Redes Sociais

Facebook
Twitter
Instagram

Contatos

Telefone:
E-mail:

LOGO

HOME

FORUM DE DUVIDAS



PROCESSADOR

INFORMAÇÕES BÁSICAS DA PEÇA

PLACA DE VIDEO

INFORMAÇÕES BÁSICAS DA PEÇA

PLACA-MÃE

INFORMAÇÕES BÁSICAS DA PEÇA

MEMORIA RAM

INFORMAÇÕES BÁSICAS DA PEÇA

ARMAZENAMENTO

INFORMAÇÕES BÁSICAS DA PEÇA

COOLER

INFORMAÇÕES BÁSICAS DA PEÇA

Sobre o site

Faq
Descontos
Política e Privacidade

Redes Sociais

Facebook
Twitter
Instagram

Contatos

Telefone:
E-mail:

© Copyright 2023

LOGO

HOME

FORUM DE DUVIDAS

PRIORIDADE DE PEÇAS

ORÇAMENTO

TIPO DE COMPUTADOR

PEÇA

PREÇO

LOJA

PROCESSADOR

NOME DA PEÇA

R\$XXX.XX

NOME DA LOJA

PLACA DE VIDEO

NOME DA PEÇA

R\$XXX.XX

NOME DA LOJA

Memória RAM

NOME DA PEÇA

R\$XXX.XX

NOME DA LOJA

PLACA-MAE

NOME DA PEÇA

R\$XXX.XX

NOME DA LOJA

Armazenamento

NOME DA PEÇA

R\$XXX.XX

NOME DA LOJA

Gabinete

NOME DA PEÇA

R\$XXX.XX

NOME DA LOJA

COOLER

NOME DA PEÇA

R\$XXX.XX

NOME DA LOJA

3 METODOLOGIA DO TRABALHO

Como primeiro passo para o desenvolvimento do trabalho, atribuímos o Design Thinking, para entender a real utilidade do projeto e analisar se isso impacta a sociedade da maneira que pensamos.

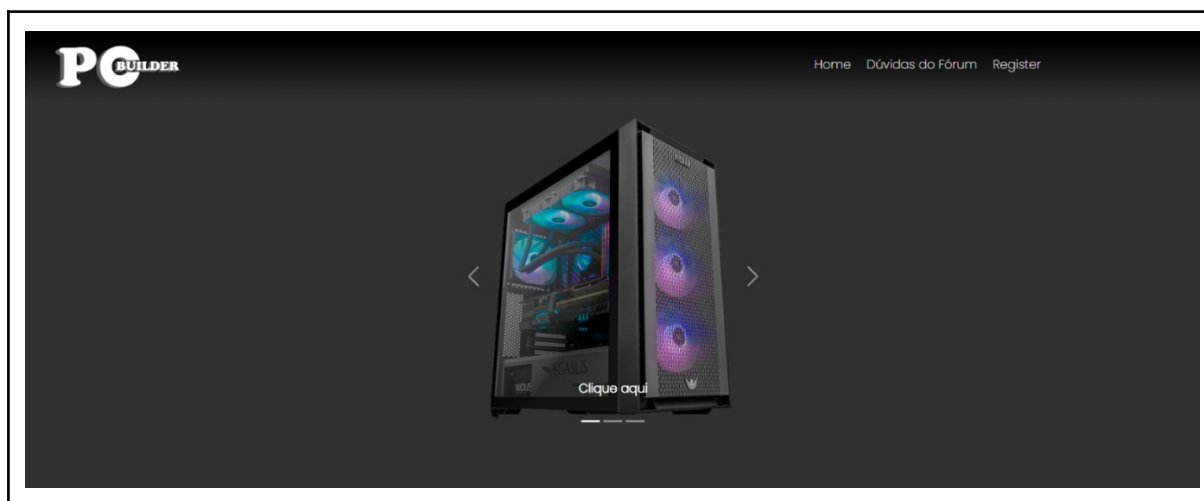
Houve um combinado entre os integrantes do grupo para que trabalhássemos em equipe sempre que possível. Todos os participantes entendem que algumas tarefas exigem mais que outras e que quem fosse encarregado de uma parte mais trabalhosa deveria ser prioridade para receber ajuda.

O projeto foi desenvolvido em HTML, CSS e JavaScript. Como plataforma para projetá-lo, utilizamos o Visual Studio Code.

4 FUNCIONALIDADE IMPLEMENTADA

4.1 Home

Na Home Page, fizemos um carrossel com 3 imagens relacionadas ao tema (monitor, placa de vídeo e computador), um breve parágrafo e outra imagem de um computador junto com diversas peças. Quando o usuário clica no carrossel, é encaminhado para a página responsável por explicar a função de cada peça de um computador. O texto é uma breve explicação do objetivo do projeto e a outra imagem, ao ser clicada, encaminha o site para a página responsável por filtrar as peças de acordo com os requisitos selecionados. Além disso, essa, como toda outra página, possui um cabeçalho que apresenta atalhos para o fórum, registro/perfil e a própria Home Page. As Figuras 9 e 10 são referentes à Página Principal do site.





4.2 Fórum

No Fórum, disponibilizamos três tipos de perguntas caso os usuários apresentem dúvidas. Existem espaços para perguntas relacionadas a computadores, ao site e qualquer outra incerteza relacionada ao assunto. As Figuras 11, 12 e 13 são referentes ao Fórum.

Dúvidas

Duvidas sobre computadores:

Ocultar respostas

enviar

Dúvidas sobre o Site:

Ocultar respostas

enviar

Outros tipos de dúvidas:




Ocultar respostas

enviar

4.3 Detalhes

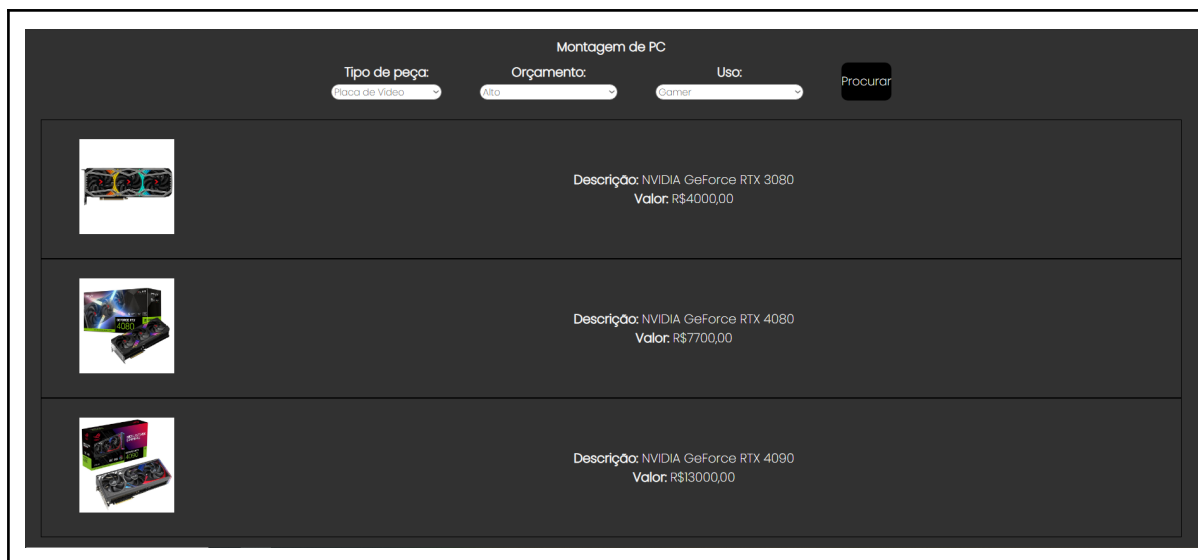
Ao clicar no carrossel, essa página é aberta. Ela é muito importante pois tem como objetivo sanar dúvidas comuns de como cada peça funciona. Apresentamos as principais com uma explicação bem objetiva de cada uma delas. As Figuras 14 e 15 são referentes a isso.

<p>Placa Mãe</p>  <p>A placa-mãe é o componente principal do computador e conecta todos os outros componentes, incluindo o processador, memória RAM e placa de vídeo. A placa-mãe é responsável por controlar a comunicação entre esses componentes e é geralmente escolhida com base no tipo de processador que você planeja usar.</p>	<p>Processador</p>  <p>O processador, também conhecido como CPU, é o "cérebro" do computador. É responsável por executar cálculos e operações, permitindo que o computador realize tarefas como navegar na web, executar jogos e executar aplicativos de produtividade. Os processadores vêm em diferentes velocidades e números de núcleos, e podem ser escolhidos com base na finalidade do computador e do orçamento disponível.</p>	<p>Placa de Vídeo</p>  <p>A placa de vídeo, também conhecida como GPU, é responsável por processar e exibir gráficos em um computador. Eles são usados para jogos, edição de vídeo e outras tarefas que exigem um alto desempenho gráfico. As placas de vídeo vêm em diferentes capacidades e são escolhidas com base nas necessidades do usuário.</p>
---	---	--

<p>Memória RAM</p>  <p>A memória RAM é um tipo de armazenamento temporário usado pelo computador para armazenar dados e informações enquanto o computador está em uso. A quantidade de RAM que você precisa depende do tipo de tarefas que você executa em seu computador. Mais RAM permite que você execute mais aplicativos ao mesmo tempo e aumenta a velocidade do computador.</p>	<p>HD/SSD</p>  <p>O HD (disco rígido) e o SSD (unidade de estado sólido) são tipos de armazenamento permanente em um computador. O HD é um tipo mais antigo e mais lento de armazenamento, mas é geralmente mais barato e tem mais capacidade de armazenamento. O SSD é mais rápido e mais confiável, mas também mais caro e tem menos capacidade de armazenamento. Eles são escolhidos com base nas necessidades de armazenamento e no orçamento disponível.</p>	<p>Cooler</p>  <p>O cooler é um componente que ajuda a manter o processador e outros componentes do computador resfriados. Eles vêm em diferentes tamanhos e capacidades, e são escolhidos com base no tipo de processador e no gabinete do computador.</p>
--	--	--

4.4 Montagem de PCs

Essa é a página mais importante do projeto. Ao clicar na imagem da Figura 10, o usuário é direcionado para esse setor. Aqui podemos usar filtros de peças, do orçamento disponível e a função que deseja que o computador execute para que ache a montagem ideal. A Figura 16 é apenas um exemplo de configuração de pesquisa dentre muitas outras presentes no site.



4.5 Registro/Perfil

Esse setor está disponível para acesso através do cabeçalho. Se o usuário for novo no site, aparecerá um botão “Register” e ao clicá-lo será direcionado para a página de cadastro. Caso já esteja cadastrado, o botão de registro será substituído pelo botão “Perfil” e ao clicá-lo será direcionado para o perfil, onde encontrará o nome e usuário inseridos ao cadastrar. As Figuras 17, 18 e 19 vão ilustrar esse processo.

The screenshot shows the 'Cadastrar' (Register) form. It has a title 'Cadastrar' in blue. Below the title, there are four input fields: 'Nome' (with the value 'Pedro Cattoni'), 'Usuário' (with the value 'pCattoni11'), 'Senha' (with masked characters '*****' and an eye icon to toggle visibility), and 'Confirmar Senha' (with masked characters '*****' and an eye icon). At the bottom of the form is a blue button labeled 'Cadastrar'.

Entrar

Usuario

pCattoni11

Senha

.....



Entrar

Não tem uma conta? [Cadastre-se](#)



Nome: Pedro Cattoni

Usuário: pCattoni11

REFERÊNCIAS

Kabum <https://www.kabum.com.br>

Pichau

https://www.pichau.com.br/?gclid=Cj0KCQjwho-IBhC_ARIsAMpgMod5Rm90882qjEA2N1Mh8emMIICjdReiO8MzvMjkZZ03vmgD-V3MI0caAiXsEALw_wcB

Magazine Luiza

https://www.magazineluiza.com.br/?partner_id=974&gclid=Cj0KCQjwho-IBhC_ARIsAMpgMod45CRPhIn5hX6_BkBOPNbSK2pJG4DD9IxD8I1zz97jERDH-0KYPjMaAqZHEALw_wcB&gclsrc=aw.ds

Amazon

https://www.amazon.com.br/?&tag=hydrbrabk-20&ref=pd_sl_7rwd1q78df_e&adgrpid=79547423725&hvpon=&hvptwo=&hvadid=591863875878&hvpos=&hvnetw=g&hvrand=9244007466900533784&hvqmt=e&hvdev=c&hvdvcmdl=&hvlocint=&hvlocphy=1031849&hvtargid=kwd-10573980&hydadcr=26346_11691057