Routinizer

T3 - G2

- ARTHUR JUSTINO DIAS
- FABRIZIO PERAGALLO DE MELLO
- GABRIEL AZEVEDO FERNANDES
- GABRIEL PINTO AZEVEDO
- GIOVANNA DE ÁVILA PEDERSOLI ROCHA
- PEDRO HENRIQUE MOREIRA





Problemas e Objetivos

- Dificuldade de organizar a rotina;
- Notificar o usuário sobre as tarefas;
- Monitorar o tempo de sono.

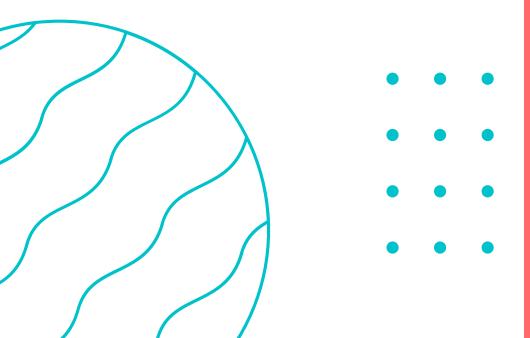


Justificativa

 Motivação: O grande número de pessoas com dificuldade de organizar a rotina;

 Notificação para o máximo controle e organização da rotina;

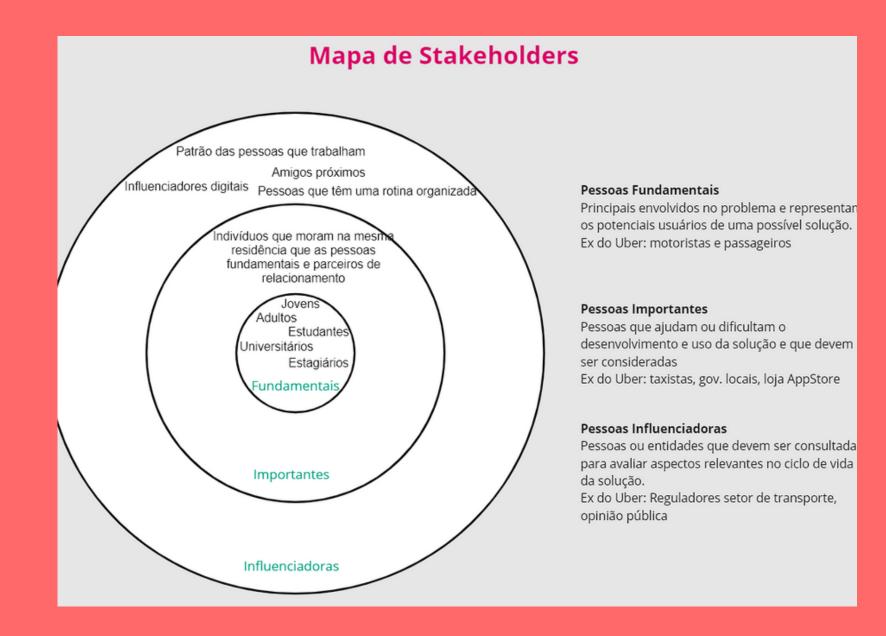
• Monitoramento do sono para criar uma análise do relógio Biológico.

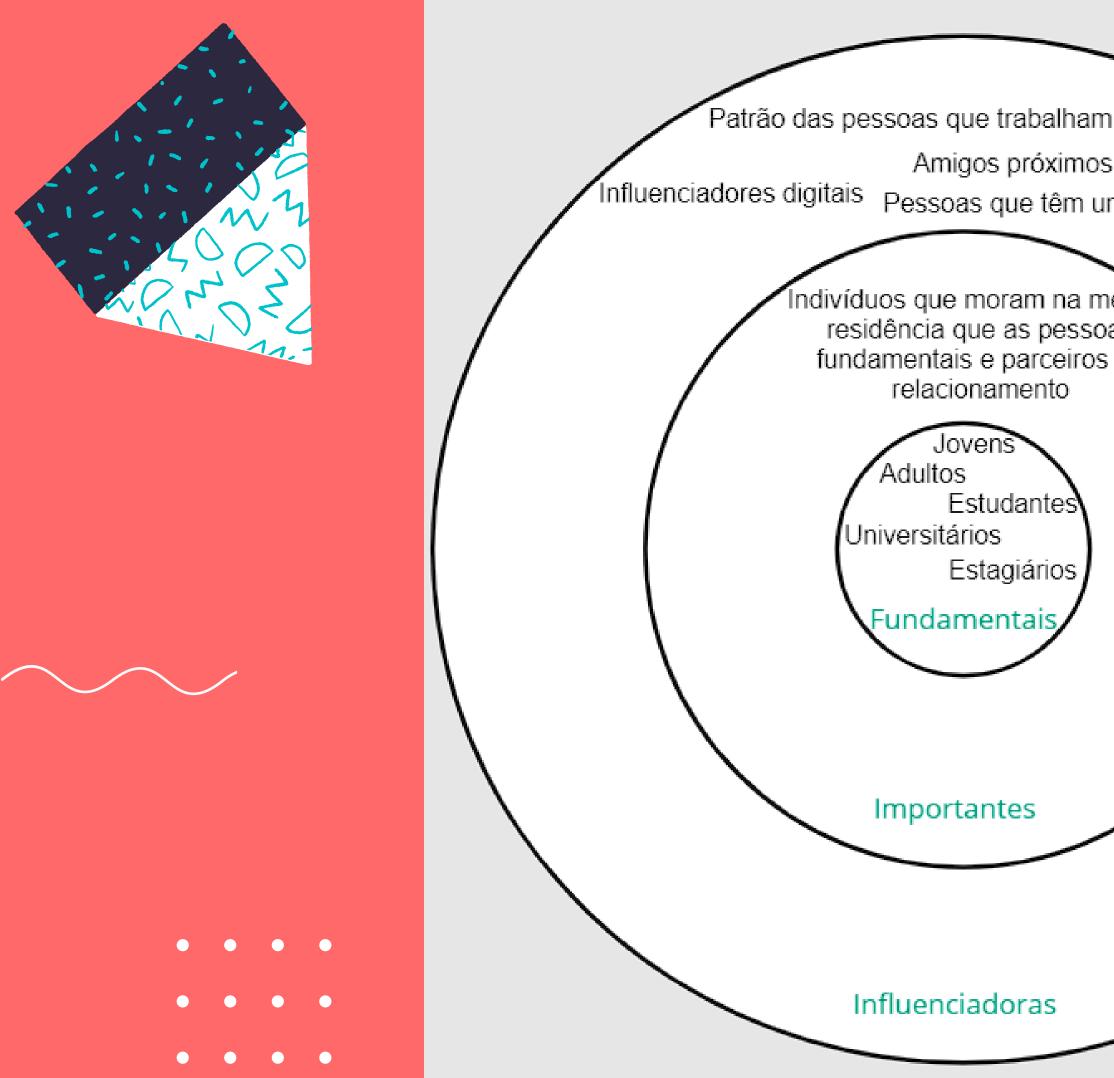


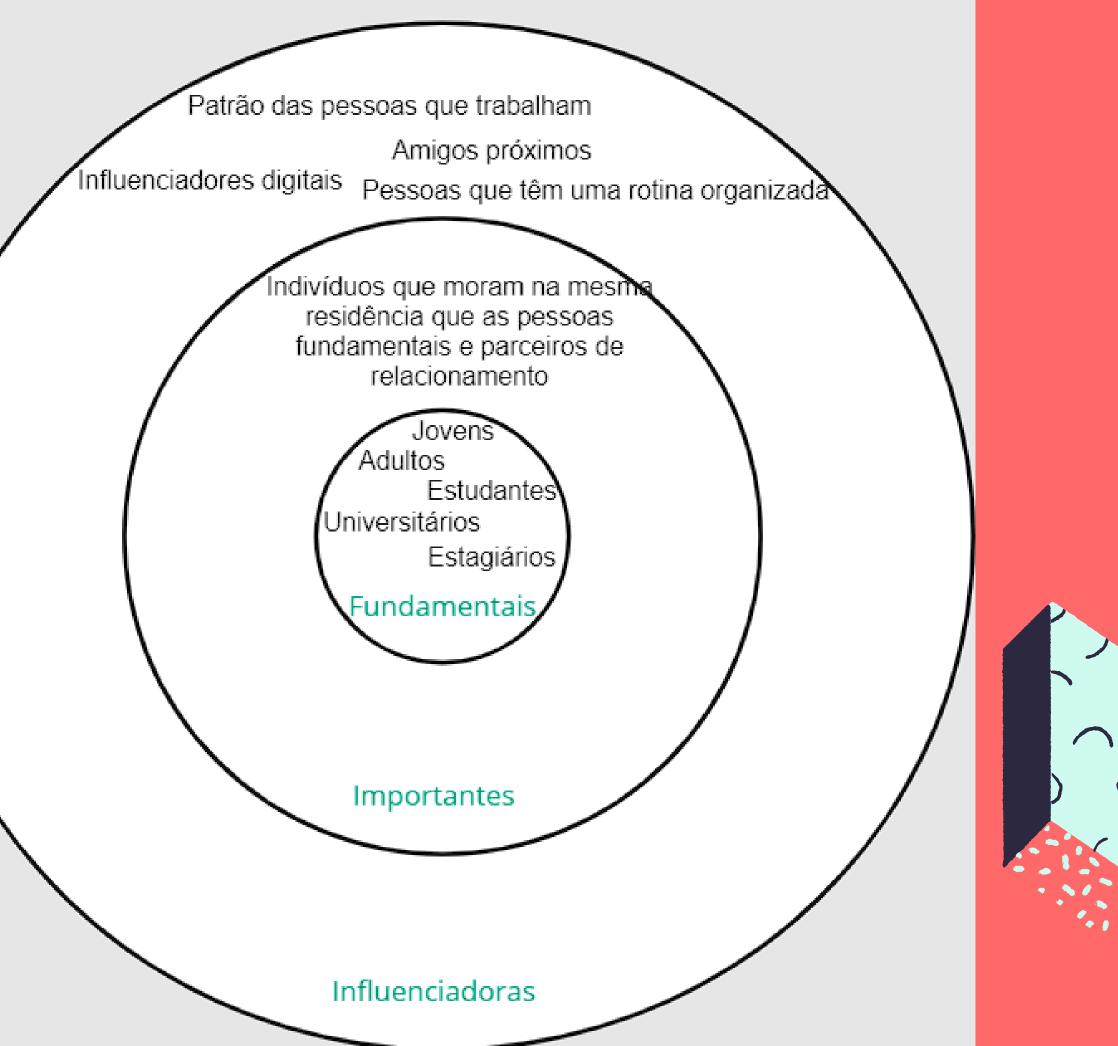


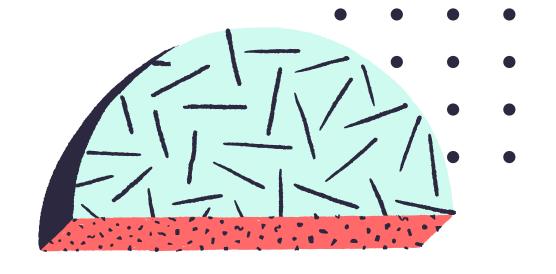
Público-Alvo

- Pessoas de todos os gêneros do Brasil;
- Jovens estudantes (15-25 anos);
- Estagiários/Jovens trabalhadores;







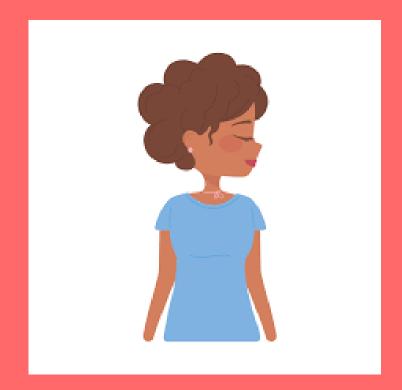


PERSONAS

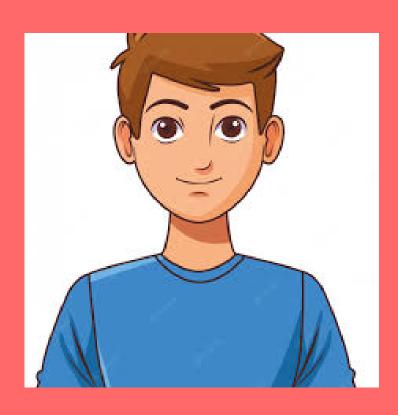
Fred



Gabrielle



Lucas



Fred



22 anos

Estudante de Odontologia

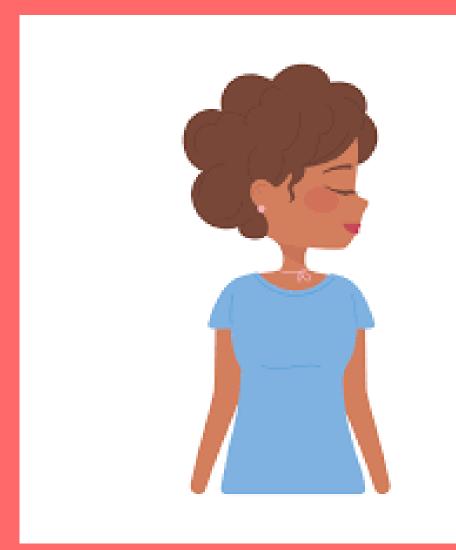
Estagiário

Esportista

Quer ter um corpo saudável

Se tornar um dentista renomado

Gabrielle



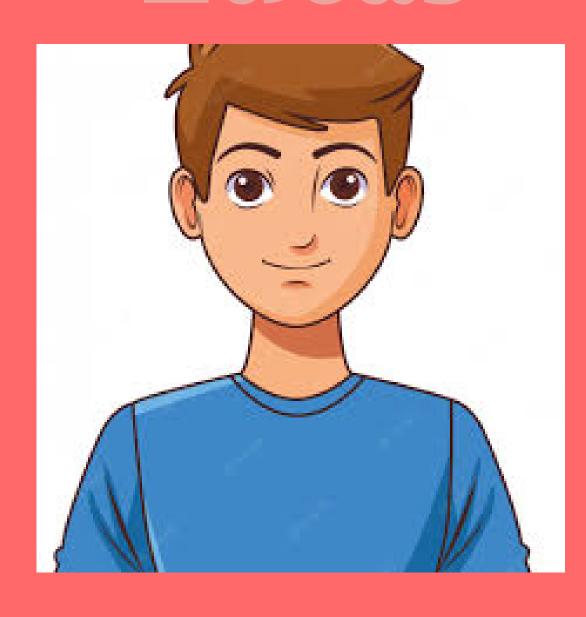
16 anos

Cursando Ensino médio

Gosta de dança

Deseja fazer faculdade fora do Brasil

Lucas



18 anos

Estudante de economia

Gosta de futebol e videogame

Fazer intercâmbio no Canadá

Pontos em comum

Todos têm uma rotina de estudos

Desejam ter uma rotina mais organizada com melhor divisão do tempo

Objetivos de desenvolvimento pessoal bem definidos

Dificuldades para regulação do relógio biológico

História de usuários

TIPO DE USUÁRIO	FUNCIONALIDADE/ para o usuário	MOTIVO/VALOR
ESTUDANTE	Auxílio na criação de uma rotina funcional.	Aumentar a produtividade nos estudos e evitar a procrastinação.
UNIVERSITÁRIO + ESTAGIÁRIO	Ajuda a separar um tempo para o trabalho e o estudo.	Conseguir separar um tempo de lazer dentro de tantas obrigações.



Requisitos Funcionais



- Permitir que o usuário cadastre as tarefas a fazer;
- Apresentar uma análise de dados do usuário quanto a constância na rotina;
- Notificação dos compromissos diários;
- Metas para o incentivo do compromisso do usuário com a rotina.

Requisitos Não Funcionais



- Aplicação com execução para plataformas como Android, iOS, MacOS e Windows;
- Responsividade rápida do site para melhor experiência;
- Compatibilidade com Gadgets(Smarwatch, Alexa etc.);
- O sistema deve ser responsivo para rodar em dispositivos móveis.





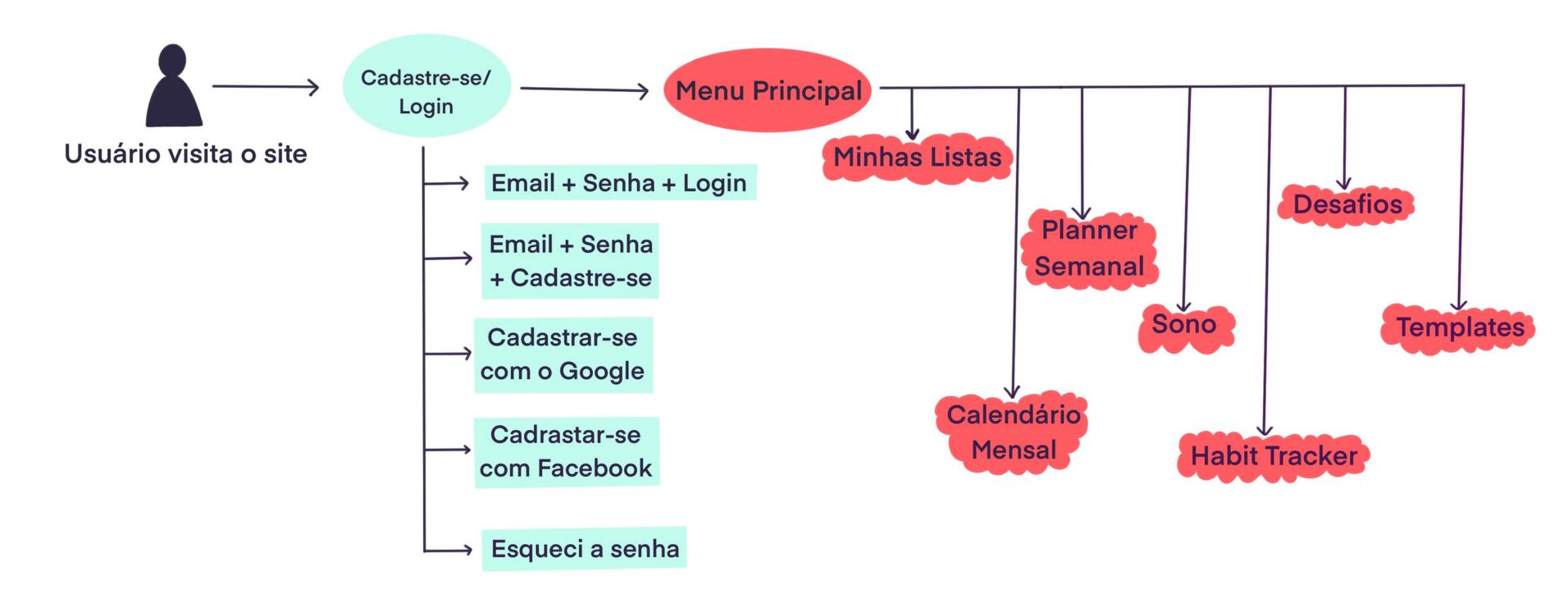
PROJETO DE INTERFACE USER FLOW





• • • •











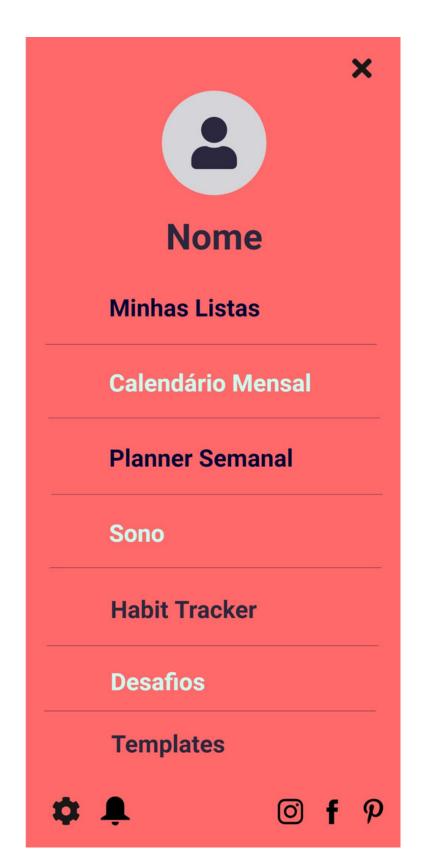
PROJETO DE INTERFACE WIREFRAMES









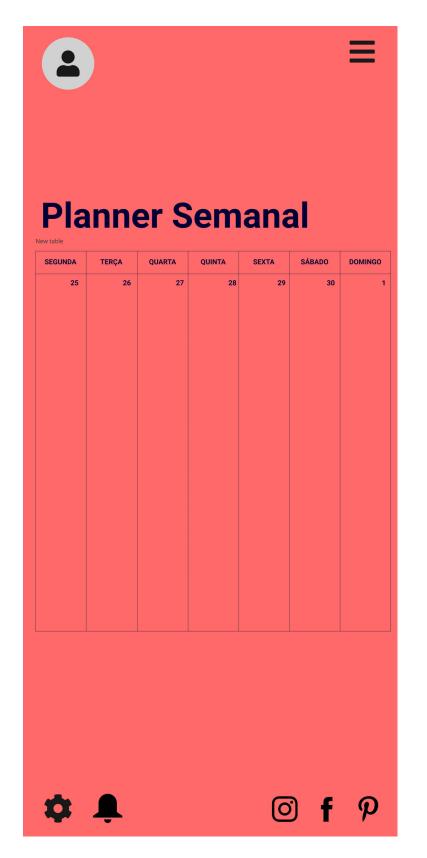




















• • •



.nhas listas

ndário Mensal

anner Semanal

Sono

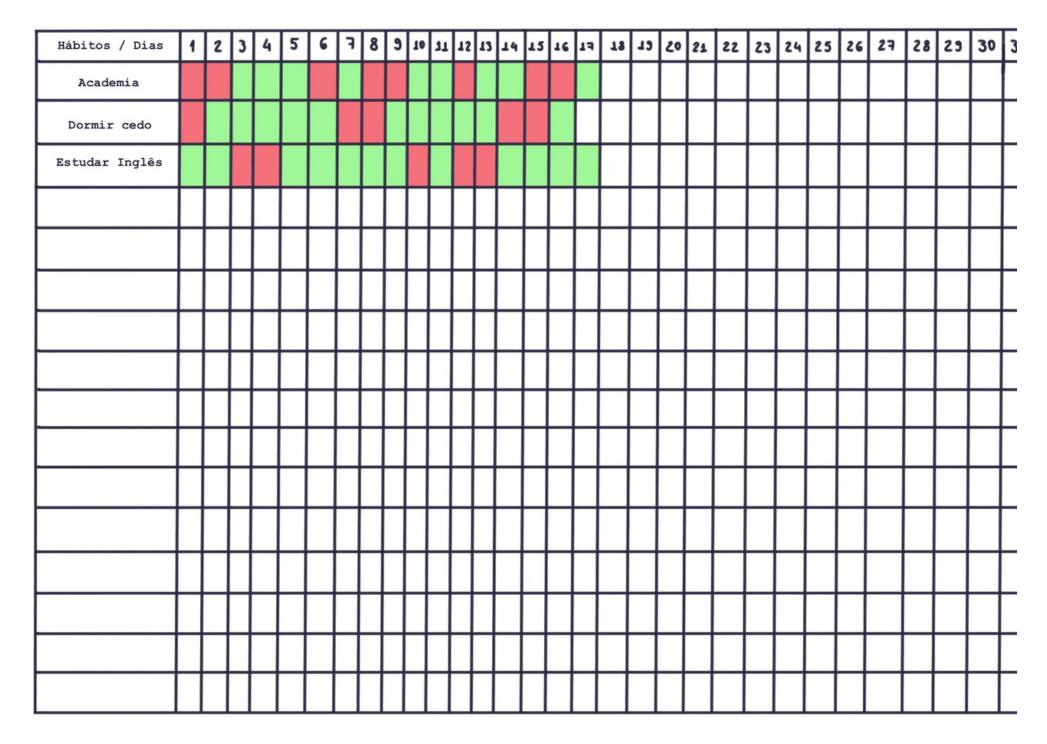
abit Tracker

Desafios

Templates

Habit Tracker

Mês:Janeiro



0



METODOLOGIA



PROCESSOS DE TRABALHO
(Design Thinking e Scrum)

FERRAMENTAS (Miro, Canva, Figma, Visual Code, Power Point)

DIVISÃO DE PAPEIS A ser decidido CONTROLE DE VERSÃO (GitHub)





OBRIGADO POR ASSISTIRE!

