

INFORMAÇÕES DO PROJETO

Nome do Projeto: Routinizer

Matéria: Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web

Participantes:

- Arthur Justino Dias
- Fabrizio Peragallo de Mello
- Gabriel Azevedo Fernandes
- Gabriel Pinto Azevedo
- Giovanna de Ávila Pedersoli Rocha
- Pedro Henrique Moreira

Estrutura do Documento

- **Informações do Projeto**
 - Nome do Projeto
 - Matéria
 - Participantes
- **Estrutura do Documento**
- **Introdução**
 - Problema
 - Objetivos
 - Justificativa
 - Público-Alvo
- **Especificações do Projeto**
 - Personas e Mapas de Empatia
 - Histórias de Usuários
 - Requisitos
 - Requisitos Funcionais
 - Requisitos Não Funcionais
 - Restrições
- **Projeto de Interface**
 - User Flow
 - Wireframes
- **Metodologia**
 - Divisão de Papéis
 - Ferramentas
 - Controle de Versão
- **Implementação da Solução**
- **Arquitetura da Solução**
- **Diagrama de Componentes**
- **Hospedagem**

- **Template do Site**
- **Tela Principal**
- **Modal de Mensagens**
- **Tela de Visualização de Notícias**
- **Funcionalidades do Sistema (Telas)**
- **Visualização de Notícias (RF-01 e RF-02)**
- **Pesquisa de Notícias (RF-05)**
- **Avaliação da Solução**
 - Plano de Testes de Software
 - Registro de Testes de Software
 - Plano de Testes de Usabilidade
 - Registro de Testes de Usabilidade
 - Referências

Introdução

Problema

Nossa aplicação, Rotinizer, que será desenvolvida através de uma página web, visa resolver problemas relacionados a organização da rotina. Muitas pessoas, como estudantes e universitários, sofrem com afazeres diários, compromissos e reuniões e não sabem como administrar tudo. Dessa forma, nós -membros do grupo -, também fazemos parte dessas pessoas, decidimos escolher esse tema para o nosso trabalho, tanto para nos ajudar, quanto para ajudar aqueles se sentem na mesma situação que nós.

Objetivos

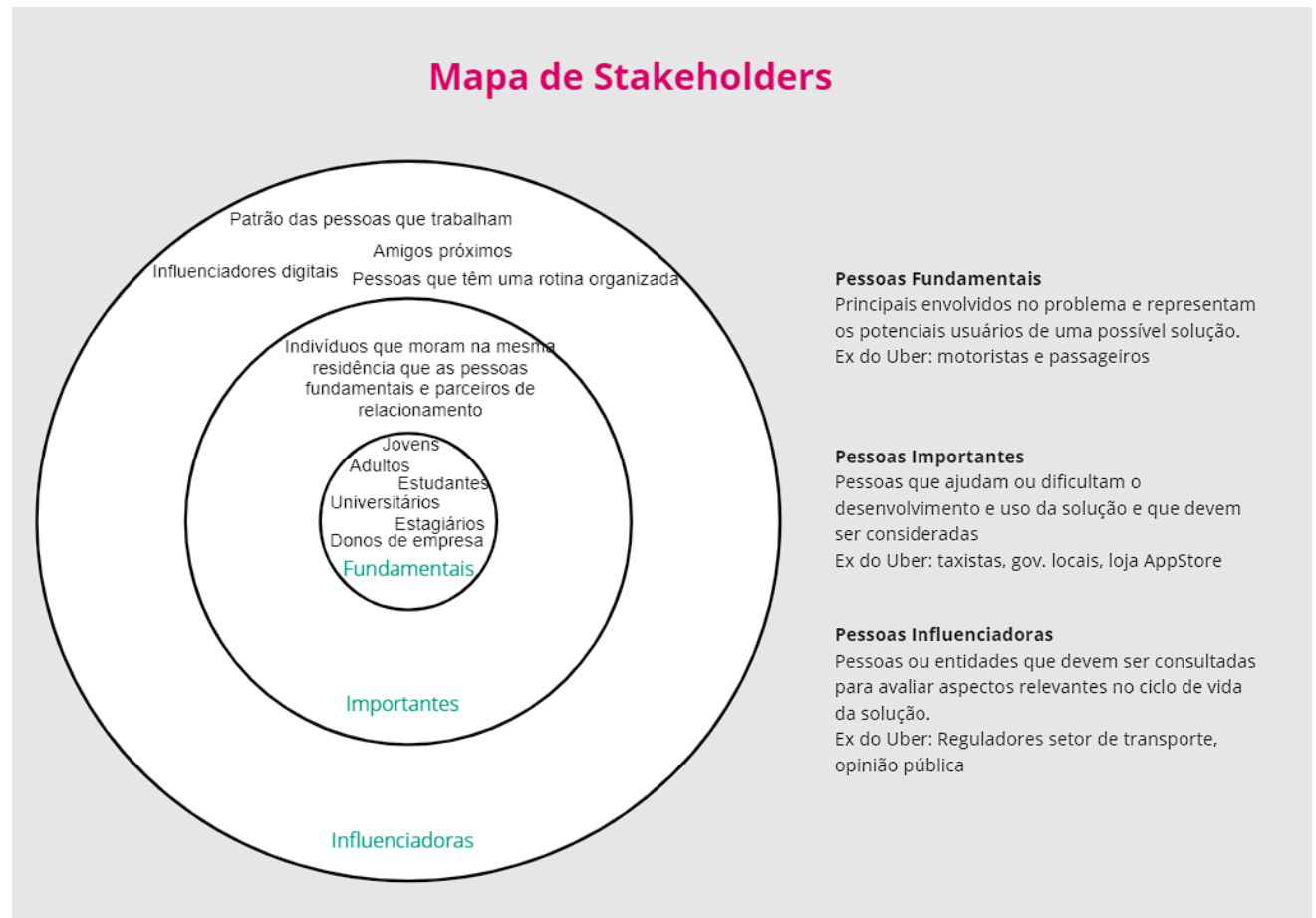
O objetivo geral do nosso projeto é desenvolver uma aplicação capaz de solucionar problemas de rotina, seja capaz de organizar a rotina do usuário e integrar diversas funções. Queremos centrar nosso programa na função de notificar o usuário sobre suas tarefas ao longo do dia e monitorar o tempo de sono, afim de criar uma análise do relógio biológico.

Justificativa

Vemos que é comum no Brasil a falta de organização da rotina e isso é o que nos motiva a desenvolver nossa aplicação. Escolhemos notificar o usuário de suas tarefas ao longo do dia para que ele tenha o máximo controle e organização de sua rotina. Escolhemos monitorar o sono de quem irá usar a nossa página, pois uma boa noite de sono, regular auxilia no bem estar, define se o dia será produtivo ou não, mais ou menos produtivo.

PÚBLICO-ALVO

O Público-Alvo da nossa aplicação são pessoas de todos os gêneros do Brasil que sentem a necessidade de organizar a rotina. Sejam jovens estudantes (universitários ou que ainda estão na escola) ou estagiários, que precisam conciliar horários para estudar e trabalhar.



ESPECIFICAÇÕES DO PROJETO

Personas e Mapas de Empatia

PERSONA



NOME Fred

IDADE 22 anos

HOBBY Esportes

TRABALHO Universitário
e Estagiário

PERSONALIDADE

Aventureiro
Animado

SONHOS

- Se tornar um dentista bem sucedido
- Manter o porte físico ideal

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Fred gosta de usar seu relógio de batimentos cardíacos na hora de realizar suas atividades físicas para observar sua performance durante essas práticas. Além disso, costuma ler muitos livros e artigos acadêmicos para estudar.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço?

Por que eles precisam deste serviço?

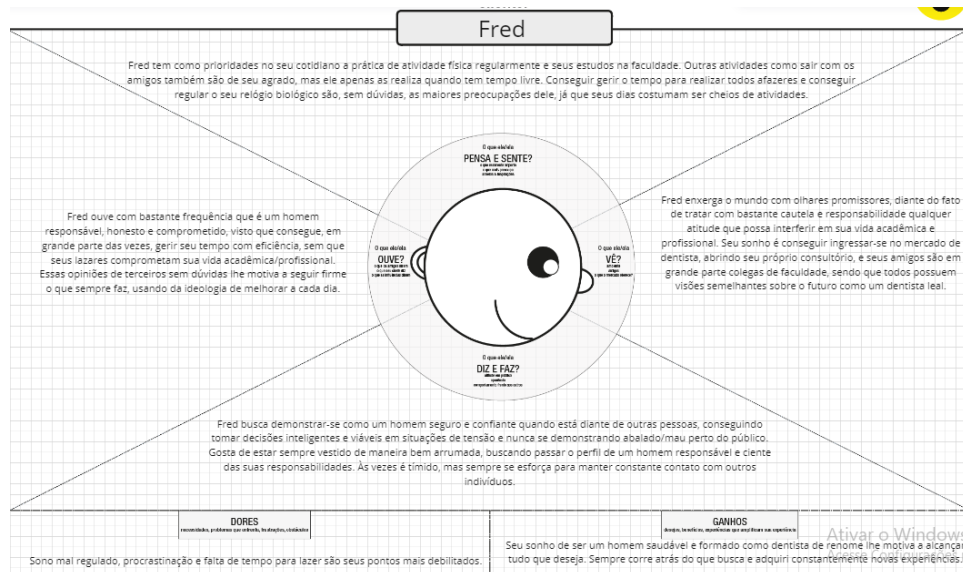
O seu objetivo chave ao utilizar o serviço são: ajudar a realizar os sonhos de sua rotina no tempo correto, evitando a procrastinação. Além disso, deseja melhorar seu relógio biológico.

Ele gostaria de ser tratado como um indivíduo atencioso e honesto, que está sempre aberto para escutar aos outros e cumpre com os prazos, além de ser responsável. Conseguir manter a rotina em dia e conseguir reservar uma parte de seu dia para a prática de esportes fazê-lo feliz.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?



PERSONA



NOME Lucas

IDADE 18 anos

HOBBY Futebol e Gaming

TRABALHO Estudante de Economia

PERSONALIDADE

Introvertido
Confiável
Determinado

SONHOS

- Ser um profissional de sucesso
- Fazer um intercâmbio para o Canadá

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Ele tem o costume de usar o celular, porém utiliza mais o computador. Ele usa essas ferramentas sempre que possível, tanto para lazer, quanto para os estudos e os trabalhos. Quando não está em casa, ele usa o celular, porém, com um desempenho pior, por ter menos recursos.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Os objetivos chave durante a utilização do serviço são: conseguir dividir melhor o tempo de estudo e o de lazer e conseguir encaixar compromissos que surgem durante o dia, pelo fato de ajudar o pai no serviço.

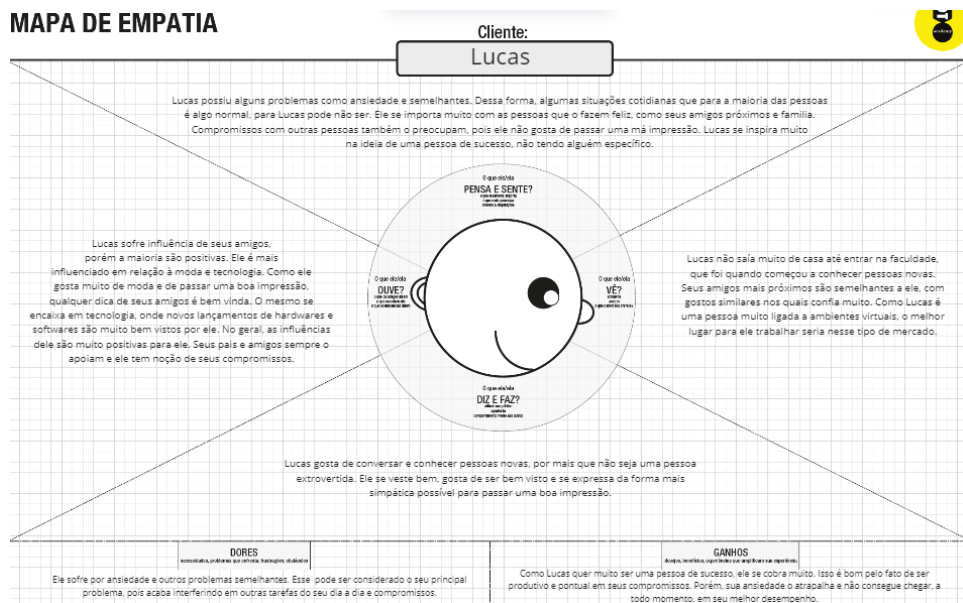
Essa pessoa gostaria de ser tratada de forma direta em relação a compromissos e vida profissional. Porém, com respeito e de forma amigável na vida pessoal. Ele gosta de ser notificado constantemente em relação às suas atividades.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

MAPA DE EMPATIA



PERSONA



NOME Gabrielle

IDADE 16 anos

HOBBY Dança

TRABALHO Estudante do E.M

PERSONALIDADE

Dedicada, responsável, estudiosa, inteligente, educada e alegre.

SONHOS

- Fazer faculdade fora do país
- Ser dona do seu próprio negócio no futuro

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Ela usa um planner físico para organizar os compromissos e tarefas dos seus dias. Ela o usa em casa e na escola. Ela também utiliza o calendário do celular para organizar suas atividades. Para fazer trabalhos ela utiliza o computador. Ela adora usar as redes sociais como forma de entretenimento e lazer, além dos serviços de streaming.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Ela precisa desse serviço, pois, em muitas situações, quando ela precisa do planner para checar os seus horários e compromissos, ela não está com ele em mãos. Além disso, ela sente que gasta muito tempo na parte do planejamento e não realiza as tarefas que ela precisa. Dessa forma, ao utilizar um serviço digital, ela poderá conferir e adicionar tarefas a qualquer hora, em qualquer lugar. Ela também poderá configurar notificações para ser lembrada quando uma atividade estiver se aproximando.

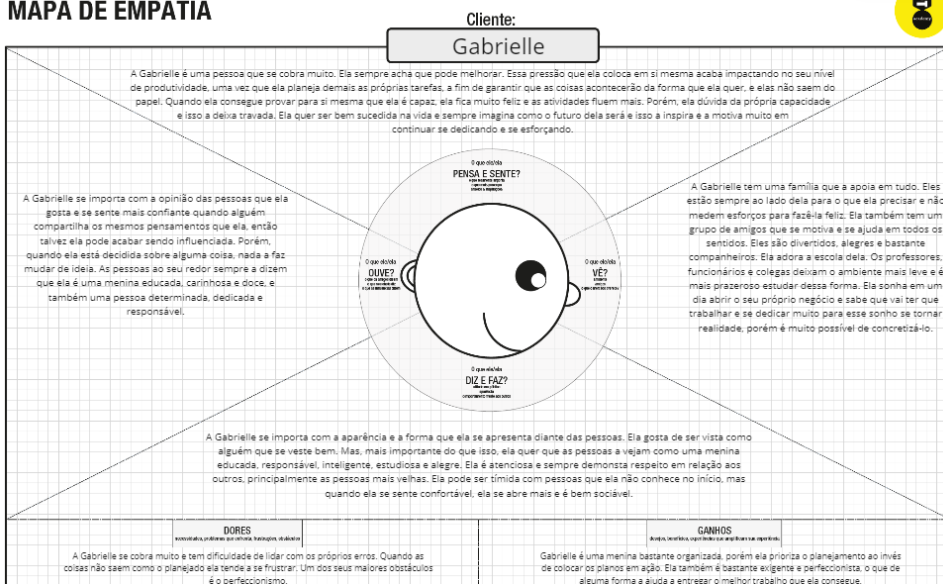
Ela se sente bem quando é ouvida e recebe atenção. As suas coisas devem estar sempre muito bem organizadas e ela gosta de clareza. Ela detesta quando as coisas não são planejadas e saem fora do controle.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

MAPA DE EMPATIA



Pontos em comum:

- Todos têm uma rotina de estudos
- Objetivos de desenvolvimento pessoal bem definidos
- Dificuldades para regulação do relógio biológico
- Desejam ter uma rotina mais organizada com melhor divisão do tempo

Histórias de Usuários

Com base na análise das personas forma identificadas as seguintes histórias de usuários:

EU COMO... PERSONA	QUERO/PRECISO ... FUNCIONALIDADE	PARA ... MOTIVO/VALOR
Estudante	Auxílio na criação de uma rotina funcional.	Aumentar a produtividade nos estudos e evitar a procrastinação.
Universitário + estagiário	Que ajude a organizar um tempo para o trabalho e estudo.	Conseguir separar um tempo de lazer dentro de tantas obrigações.

Estudante

Como estudante universitário quero uma aplicação que me auxilie na criação de uma rotina funcional que possa se adaptar com as minhas obrigações do dia a dia para que eu não esqueça delas e eu possa administrar melhor o tempo e passar a ter uma rotina mais produtiva com menos procrastinação.

Universitário + Estagiário

Como um estudante que faz estágio quero uma aplicação que possa me ajudar a organizar o tempo de trabalho e estudo para conseguir separar um tempo para lazer dentro de tantas obrigações

Requisitos

As tabelas que se seguem apresentam os requisitos funcionais e não funcionais que detalham o escopo do projeto.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	Permitir que o usuário cadastre tarefas que devem ser feitas	ALTA
RF-002	Metas para o incentivo do compromisso do usuário através da aba desafios	BAIXA
RF_003	Permitir que o usuário monitore as horas de sono	MEDIA
RF-004	Permitir que o usuário realize o seu cadastro no site	ALTA
RF-005	Permitir que o usuário realize o login no site	ALTA

RF-006	Permitir que o usuário edite o seu perfil	ALTA
--------	---	------

Requisitos não Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	O sistema deve ser responsivo para ter bom desempenho em dispositivos móveis	ALTA
RNF-002	Aplicação com execução para plataformas como Android, iOS, MacOS, Windows e navegadores.	ALTA
RNF-003	Boa responsividade do site para uma boa experiência da aplicação	ALTA

Restrições

O projeto está restrito pelos itens apresentados na tabela a seguir.

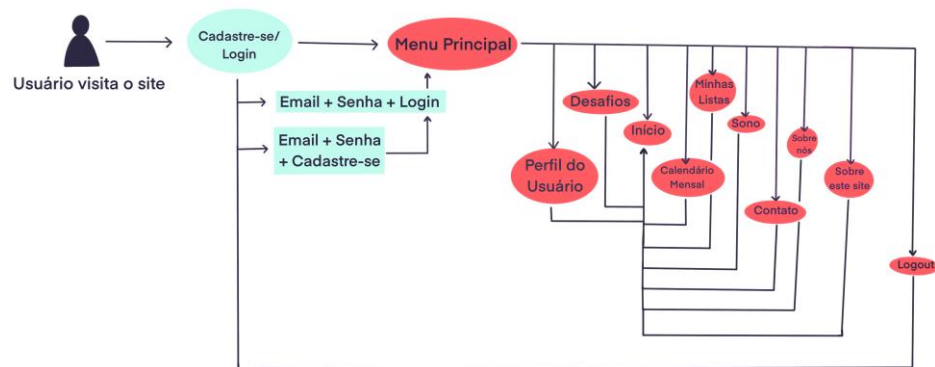
ID	Restrições
01	O projeto deverá ser entregue até o final do semestre
02	Não pode ser desenvolvido um módulo de back-end
03	O projeto só pode ter a participação de no máximo 6 pessoas
04	O projeto tem que ser desenvolvido apenas nas seguintes linguagens: HTML, CSS e Javascript
05	O projeto deve ser feito através da metodologia agile
06	O projeto deverá conter 4 sprints
07	O projeto deve ter um vídeo de apresentação da plataforma
08	O projeto deve seguir convenções de codificação e padrões bem estabelecidos
09	Todos os desenvolvedores deverão submeter pull-requests para a avaliação de, no mínimo, dois outros pares

PROJETO DE INTERFACE


A nossa aplicação busca providenciar ao usuário um ambiente no qual ele possa organizar todas e quaisquer atividades que ele deseja. Ele poderá criar listas de tarefas e distribuí-las em um calendário. Também receberá um relatório de desempenho contendo o seu progresso, além de

receber notificações que podem ajudá-lo a se manter organizado e dentro de uma rotina. O nosso site também conta com uma estrutura de planner semanal, uma aba para o monitoramento do sono, uma seção destinada à criação de desafios e disponibiliza vários templates de organização para impressão.

User Flow



Wireframes



Cadastre-se

Email

name@example.com

Senha


.....


Cadastre-se

ou use uma de suas contas

GoogleFacebook

Esqueceu a senha?Cadastre-se





Nome

Minhas Listas

Calendário Mensal






Planner Semanal

Sono

Habit Tracker

Desafios

Templates



Criar nova lista +

Lista 23/04

Lista 19/03

Lista 03/03

Lista de Compras

Wishlist

Trabalhos

Calendário Mensal

Mês: Abril

...SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO	DOMINGO
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

Eventos:

1

Dia da mentira

13

Prova de IC

17

Páscoa

28

Entrega Trabalho TIAW



Planner Semanal

1992, 1993, 1994, 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 26

SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO	DOMINGO
25	26	27	28	29	30	1

Sono

time telling

DATA	HORÁRIO QUE DEITEI	HORÁRIO QUE ACORDEI	HORAS DE SONO
20/04	00h30	05h30	5 horas

Metas:

● _____

● _____

● _____

● _____





Mês: Janeiro

Porcentagem verde:

10.000

Porcentagem vermelha:

Procentajele venimului:

Precisa melhorar:



Criar novo desafio +

Compartilhar

DESAFIO	INICIO	FIM	STATUS
Ler 12 livros	01/01/2022	31/12/2022	Em andamento
100 dias sem açúcar	01/01/2022	10/04/2022	Concluído





METODOLOGIA

O projeto foi realizado através de métodos ágeis no programa “Miro”, métodos esses seguindo o Design Thinking, que consiste em determinadas etapas como pôr exemplo a etapa de entendimento, na qual montamos mapas de empatia e definimos o perfil do cliente. E a etapa de exploração na qual será montado uma priorização e detalhamento de ideias. Após seguirmos essas etapas, o processo de criação do programa na web pôde ser colocado em prática através da montagem nos templates e user flow.

O método em ordem foi estabelecido no entendimento do cliente em entrevistas qualitativas e a criação de personas a partir de mapas de empatia. Depois é feito a exploração de ideias com brainstormings, mural de possibilidades e por fim o detalhamento e priorização dessas ideias que vão refletir no andamento final do projeto.

Divisão de Papéis

- 1- Mapear público alvo: Todos do grupo
- 2- Entrevista qualitativa: Fabrizio, Gabriel Pinto e Giovanna e Pedro
- 3- Montagem das personas: Todos do grupo
- 4- Pesquisar métodos de organização: Todos do grupo

5- Mapa de priorização/conceitual: Todos do grupo

6- User Flow: Giovanna

7- Iniciar o front end: Giovanna

Ferramentas

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Processo de Design Thinking	Miro	https://miro.com/app/board/uXjVOBuOhJI=/
Repositório de código	GitHub	https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/tiaw-ppl-cc-m-20221-t3-g2-rotina.git

Liste as ferramentas empregadas no desenvolvimento do projeto, justificando a escolha delas, sempre que possível.

As ferramentas empregadas no projeto são:

- Ferramenta de diagramação: Miro
- Repositório dos códigos: GitHub

A ferramenta de diagramação foi uma ferramenta recomendada pelos professores, e consiste em um programa para facilitar a organização de ideias e definição do perfil de um cliente.

O repositório foi uma recomendação dos professores com o intuito de facilitar o acesso aos arquivos do trabalho e edição do mesmo.

Controle de Versão

Todas as Sprints do trabalho foram enviadas para o repositório do Github, inclusive as Sprints que não foram utilizadas no projeto final.

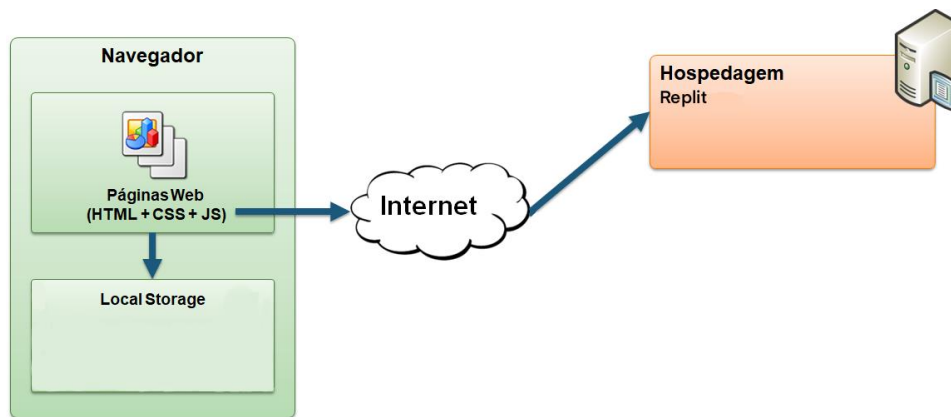
IMPLEMENTAÇÃO DA SOLUÇÃO

Nesta seção são apresentados os detalhes técnicos da solução criada pela equipe, tratando da Arquitetura da Solução, as estruturas de dados e as telas já implementadas.

ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

DIAGRAMA DE COMPONENTES

Os componentes que fazem parte da solução são apresentados na Figura que se segue.



A solução implementada conta com os seguintes módulos:

- **Navegador** - Interface básica do sistema
 - **Páginas Web** - Conjunto de arquivos HTML, CSS, Javascript e imagens que implementam as funcionalidades do sistema.
 - **Local Storage** - armazenamento mantido no Navegador, onde são implementados bancos de dados baseados em JSON. São eles:
 - **Cadastro/login**
 - **Desafio**
 - **Calendário Mensal**
 - **Minhas Listas**
 - **Sono**
 - **Contanto**
 - **Sobre nós**
 - **Sobre esse site**
- **Hospedagem** - local na Internet onde as páginas são mantidas e acessadas pelo navegador.

HOSPEDAGEM

O site utiliza a plataforma do Replit como ambiente de hospedagem do site do projeto. O site é mantido no ambiente da URL:

<https://replit.com/@FabrizioPeragal/TIAW-sprint-4#script.js>

O repositório do nosso site se encontra no endereço:

<https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/tiaw-ppl-cc-m-20221-t3-g2-rotina>

TEMPLATE DO SITE

O padrão de layout a ser utilizado pelo site tem correspondência ao projeto de Interface elaborado anteriormente.



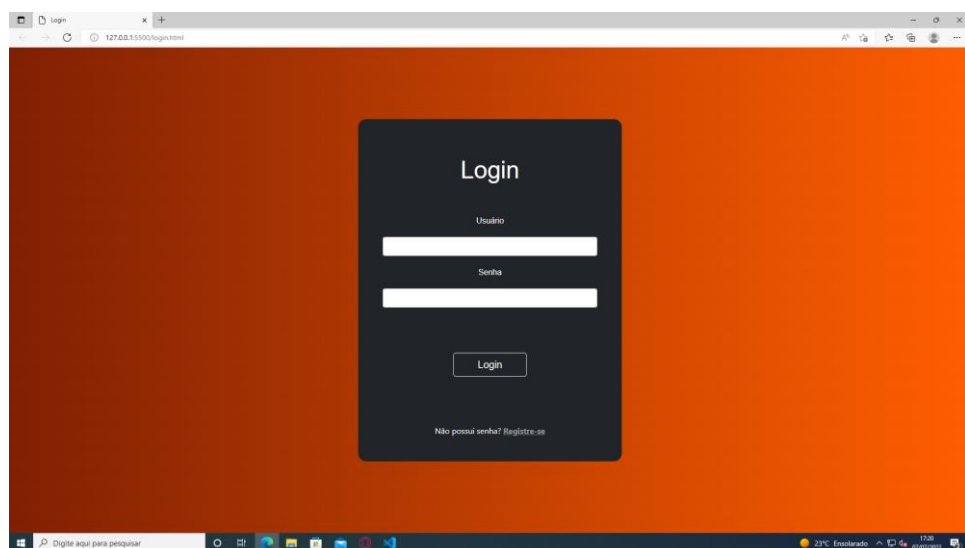
O template criado está disponível no site <https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/tiaw-ppl-cc-m-20221-t3-g2-rotina> e é composto pelos seguintes layouts:

- Tela principal
- Perfil do Usuário
- Desafios
- Calendário Mensal
- Minhas Listas
- Sono
- Contato
- Sobre Nós
- Sobre este site

A responsividade segue o padrão do Bootstrap.

Tela de Login

Este layout é utilizado para a realização do login, pelo usuário.



Tela de Cadastro

Este layout é utilizado para a realização do cadastro do usuário.

The screenshot shows a web browser window with the URL `127.0.0.1:5555/cadastro.html`. The page has a dark orange background. In the center, there is a dark gray vertical rectangle containing the registration form. The form is titled "Registro" and includes the following fields: "Usuário", "Nome completo", "Email", "Senha", and "Confirmação de Senha". Below these fields is a "Criar conta" button and a link that says "Voltar para a página anterior".

Tela Principal

Tela que abrange a visualização inicial do site e o menu.

The screenshot shows a web browser window with the URL `127.0.0.1:5555/index.html`. The page has a white background. On the left, there is a red sidebar menu with the following items: "Routinizer", "Perfil do Usuário", "Desafios", "Início", "Calendário Mensal", "Minhas Listas", "Sono", "Contato", "Sobre nós", and "Sobre este site". At the bottom of the sidebar is a "Logout" button. The main content area has a header with the title "Routinizer" and a subtitle "Calendário Mensal". Below the header, there are two identical monthly calendars for July 2022. Each calendar is titled "Calendário 1" and "Calendário 2" respectively. Below each calendar, there is a status "EM DESENVOLVIMENTO" and a note "Calendário comum para adicionar tarefas."

Routinizer

Perfil do Usuário

Desafios

Início

Calendário Mensal

Minhas Listas

Sono

Contato

Sobre nós

Sobre este site

Logout

Minhas listas

Agora você pode gerenciar suas tarefas e controlar seus hábitos ao mesmo tempo. Crie e adicione hábitos/tarefas diferentes de acordo com sua necessidade e defina metas diárias, semanais ou mensais.

Recomendações
Fazer a cama 1 minuto
Beber água 1 minuto
Meditação 10 minutos
Alongar 20 minutos
Ler 30 minutos

Recomendações
Estudar 2 horas
Escrever diário 20 minutos
Verificar lista de tarefas 5 minutos
Escovar os dentes 3 minutos
Caminhar 10 minutos

Lista

Crie sua lista

Visualizar Lista

Tarefa:

Data:

Adicionar Tarefa

Routinizer

Perfil do Usuário

Desafios

Início

Calendário Mensal

Minhas Listas

Sono

Contato

Sobre nós

Sobre este site

Logout

Sono

Dia	Horas Dormidas
Seg	6
Ter	5.5
Qua	6
Qui	7
Sex	7.5
Sáb	8
Dom	8.5

Atualização do gráfico

Cadastro das horas de sono

Digite os horários

Qual o dia da semana?

Segunda-feira ☐

Terça-feira ☐

Quarta-feira ☐

Quinta-feira ☐

Sexta-feira ☐

Sábado ☐

Domingo ☐

Horário que foi para cama

Horário que acordou

Enviar

Routinizer

Perfil do Usuário

Desafios

Início

Calendário Mensal

Minhas Listas

Sono

Contato

Sobre nós

Sobre este site

Logout

Dia	Horas Dormidas
Seg	6
Ter	5.5
Qua	6
Qui	7
Sex	7.5
Sáb	8
Dom	8.5

Atualização do gráfico

Cadastro das horas de sono

Digite os horários

Qual o dia da semana?

Segunda-feira ☐

Terça-feira ☐

Quarta-feira ☐

Quinta-feira ☐

Sexta-feira ☐

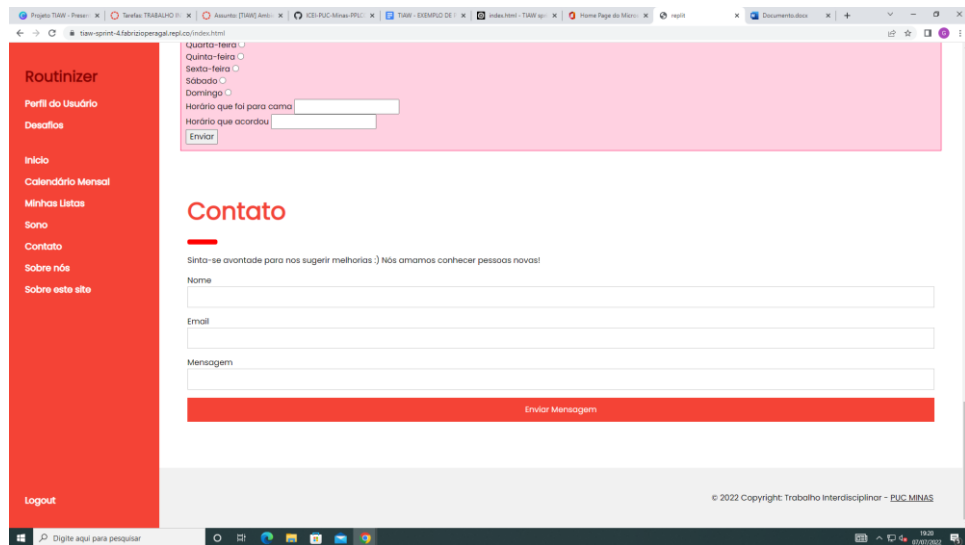
Sábado ☐

Domingo ☐

Horário que foi para cama

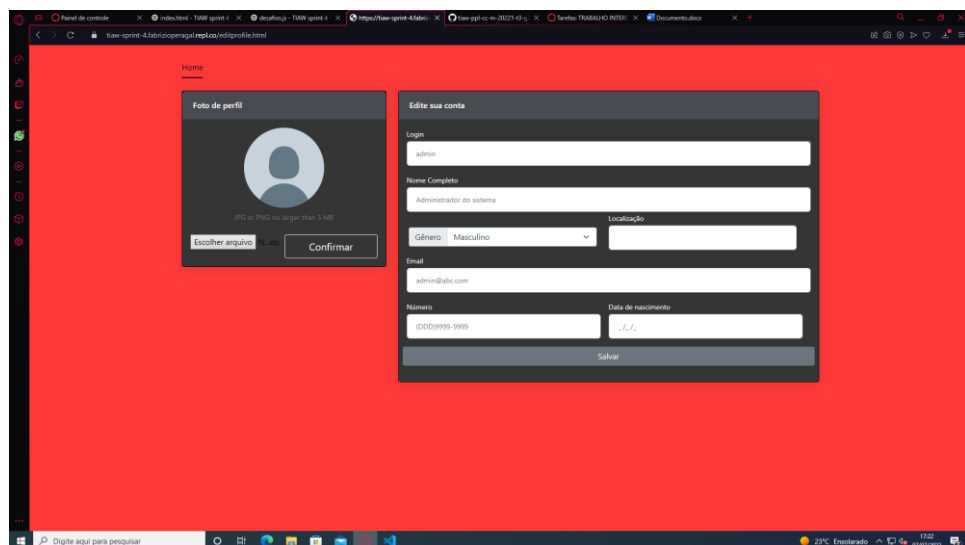
Horário que acordou

Enviar



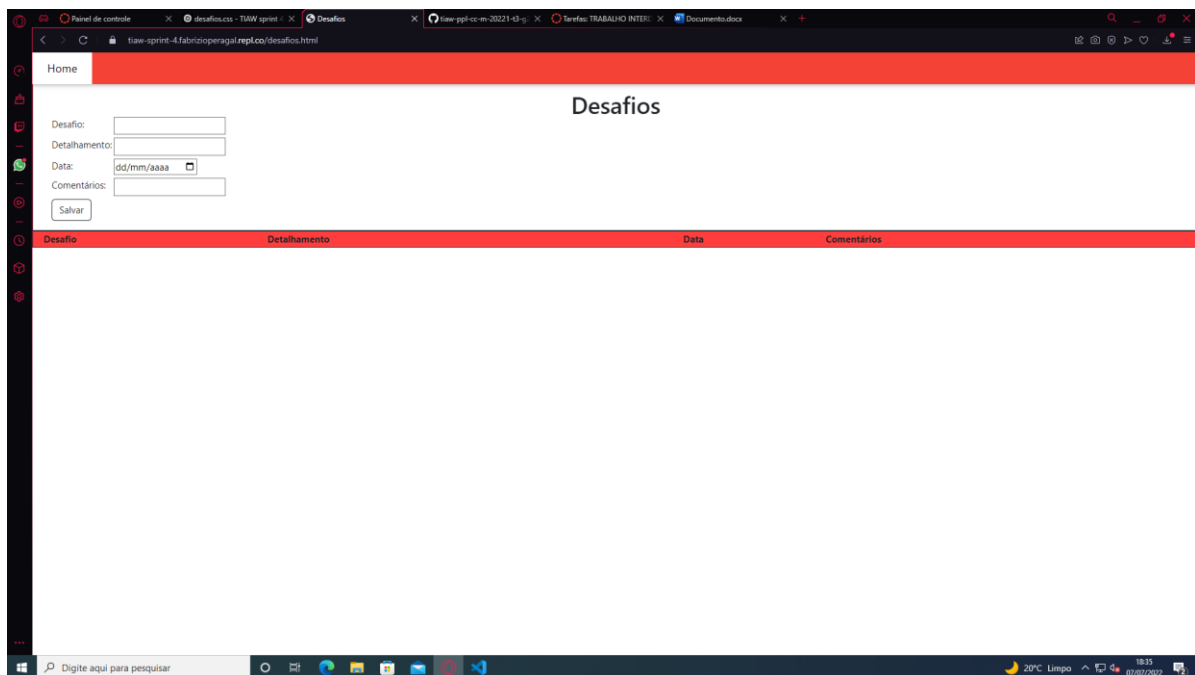
Perfil do Usuário

Este layout é utilizado para edição do perfil do usuário.



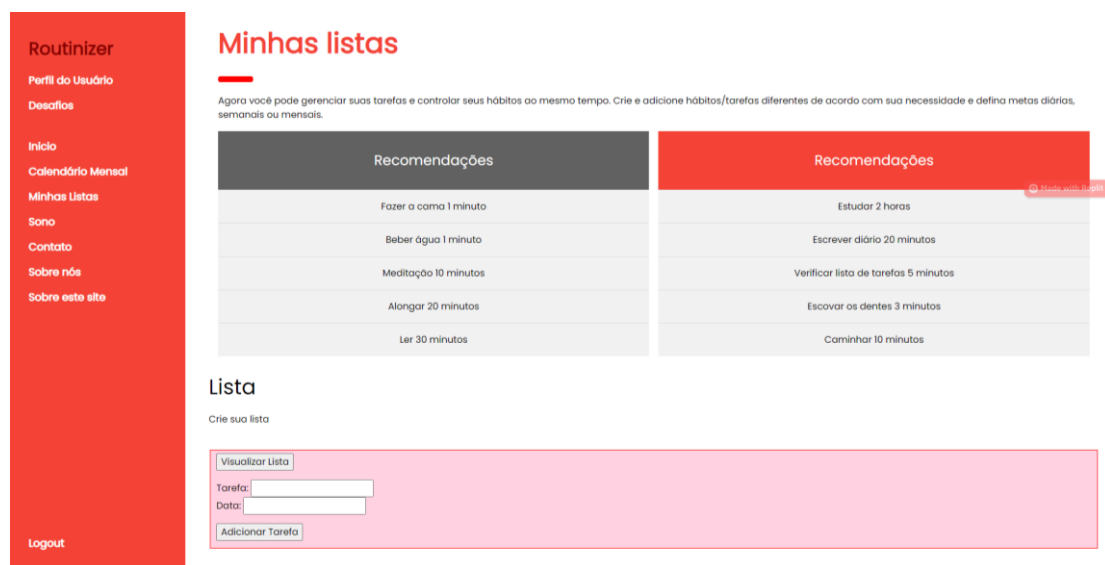
Desafios

Este layout é utilizado para criação, edição e remoção de desafios.



Minhas Listas

Este layout é utilizado para criação, edição e remoção de tarefas do usuário.



FUNCIONALIDADE DO SISTEMA (TELAS)

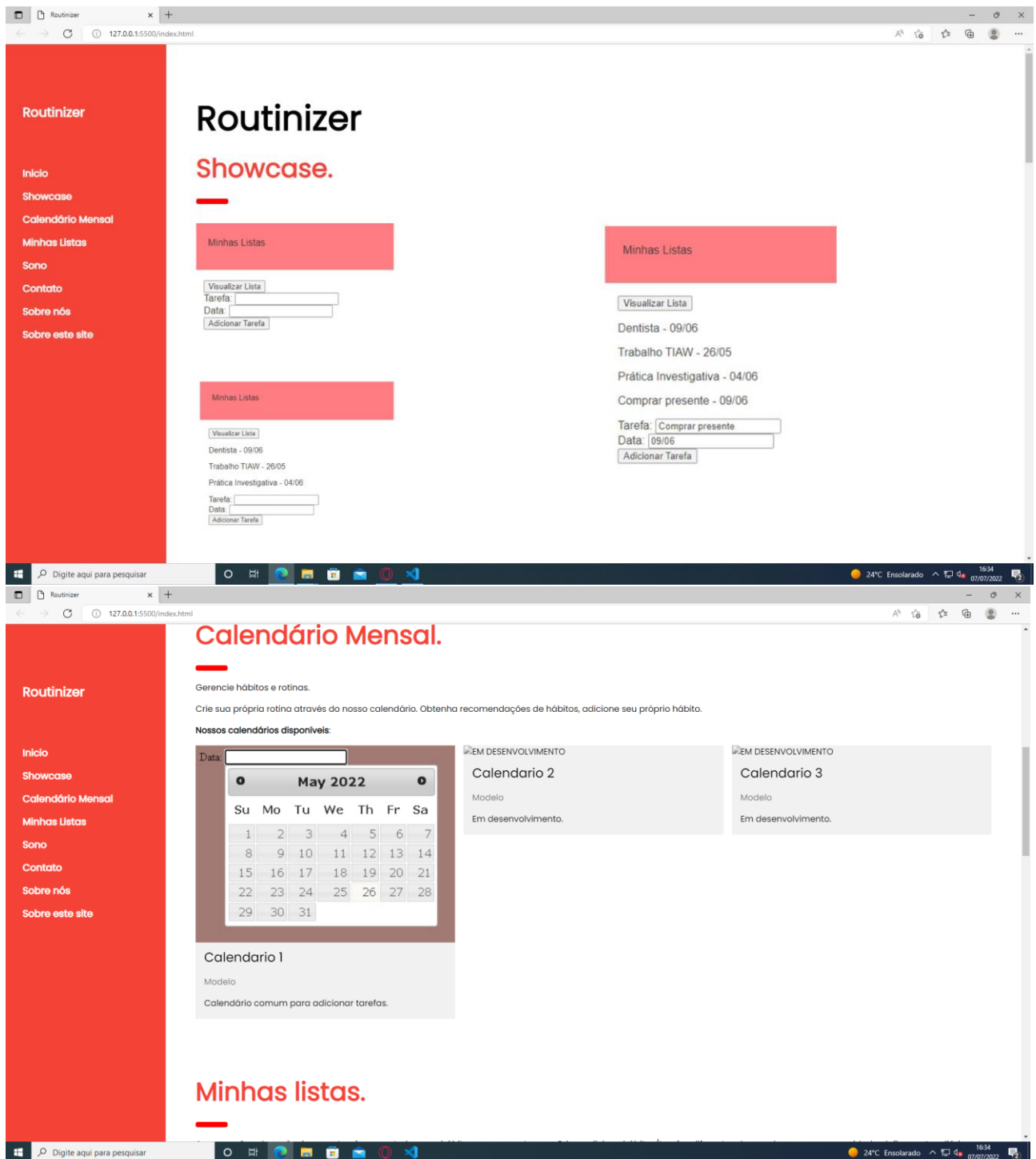
Nesta seção são apresentadas as telas desenvolvidas para cada uma das funcionalidades do sistema. O respectivo endereço (URL) e outras orientações de acesso são apresentadas na sequência.

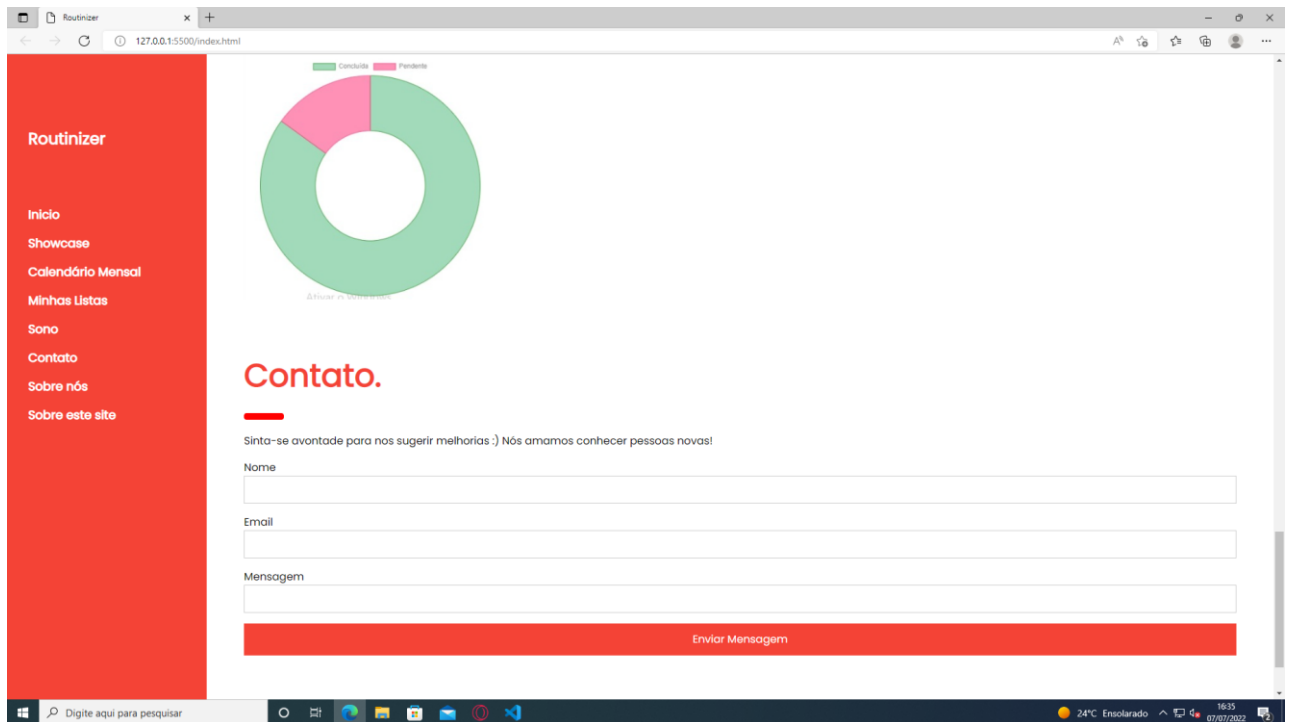
Entrega Sprint 2 – Template padrão do site (index).

Alunos responsável: Gabriel Azevedo Fernandes

Link do código: [https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/tiaw-ppl-cc-m-20221-t3-g2-rotina/blob/fcbad8e9e5ead22fed2c0a485d3ade3b51ea14c4/Sprint%20%20-%20Dificuldade%20de%20Organizar%20Rotina%20\(Routinizer\).zip](https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLCC-TI/tiaw-ppl-cc-m-20221-t3-g2-rotina/blob/fcbad8e9e5ead22fed2c0a485d3ade3b51ea14c4/Sprint%20%20-%20Dificuldade%20de%20Organizar%20Rotina%20(Routinizer).zip)

Wireframe da página inicial, nele contém: a aba de início, Calendário Mensal, Minhas Listas e Contato.





Requisitos atendidos

- Documentação da estrutura do layout(s) proposto(s) pelo template (mín. 3 layouts)
- Artefatos de código (HTML e CSS)
- Exemplo das telas com conteúdo fictício para exemplificação
- Responsividade totalmente funcional em ambiente desktop e mobile

Artefatos da funcionalidade

- Index.html
- Indexsite.html
- Indexsitep2.html

Estrutura de Dados

```
<nav class="w3-sidebar w3-red w3-collapse w3-top w3-large w3-padding" style="z-index:3;width:300px;font-weight:bold;" id="mySidebar"><br>
```

```
<a href="javascript:void(0)" onclick="w3_close()" class="w3-button w3-hide-large w3-display-toleft" style="width:100%;font-size:22px">Close Menu</a>
```

```
<div class="w3-container">
```

```
<h3 class="w3-padding-64"><b>Routinizer</b></h3>
```

```
</div>
```

```
<div class="w3-bar-block">
```

```
<a href="#" onclick="w3_close()" class="w3-bar-item w3-button w3-hover-white">Inicio</a>
```

```
<a href="#showcase" onclick="w3_close()" class="w3-bar-item w3-button w3-hover-white">Showcase</a>

<a href="#designers" onclick="w3_close()" class="w3-bar-item w3-button w3-hover-white">Calendário Mensal</a>

<a href="#packages" onclick="w3_close()" class="w3-bar-item w3-button w3-hover-white">Minhas Listas</a>

<a href="#sono" onclick="w3_close()" class="w3-bar-item w3-button w3-hover-white">Sono</a>

<a href="#contact" onclick="w3_close()" class="w3-bar-item w3-button w3-hover-white">Contato</a>

<a href="indexsite.html" onclick="w3_close()" class="w3-bar-item w3-button w3-hover-white">Sobre nós</a>

<a href="indexsitep2.html" onclick="w3_close()" class="w3-bar-item w3-button w3-hover-white">Sobre este site</a>

</div>

</nav>
```

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/index.html>

Sprint 3 – Aba de Desafios

A tela de desafios permite que o usuário crie desafios extras fora da rotina padrão, como exemplo, ir para academia 5 vezes por semana, no mês de abril.

Meus desafios

Desafio:

Detalhamento:

Data:

Comentários:

Desafio	Detalhamento	Data	Comentários
academia	Ir 5 vezes na semana	2022-07-11	vou 1 vez, porém quero ir 5x



Artefatos da funcionalidade

- Index.html
- App.js
- JQuery-3.6.0.min.js
- Style.css
- Imagens(delete, done, edit)

Estrutura de Dados

```
function Adicionar(){
    var cli = GetCliente("Desafio", $("#txtDesafio").val());

    if(cli != null){
        alert("Desafio já cadastrado.");
        return;
    }

    var desafios = JSON.stringify({
        Desafio: $("#txtDesafio").val(),
        Detalhamento: $("#txtDetalhe").val(),
```

```
        Data: $("#txtData").val(),
        Comentarios: $("#txtComentario").val()
    });

    tbDesafios.push(desafios);

    localStorage.setItem("tbDesafios", JSON.stringify(tbDesafios));

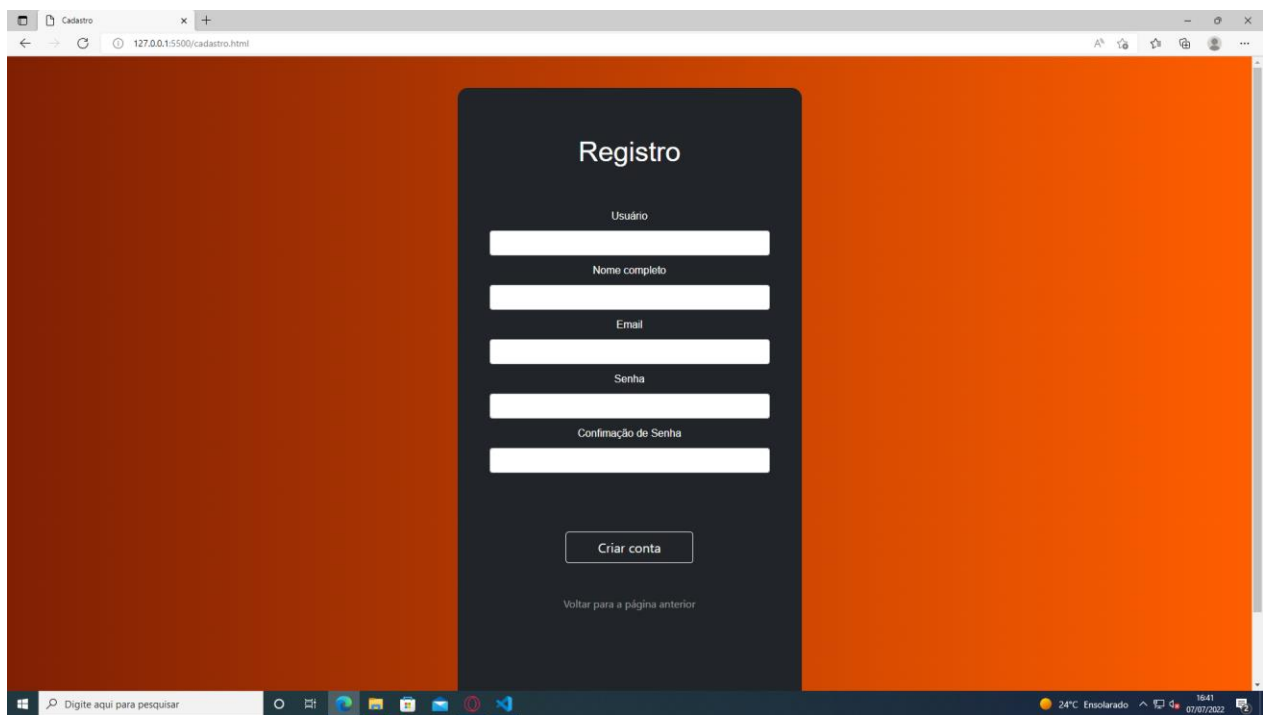
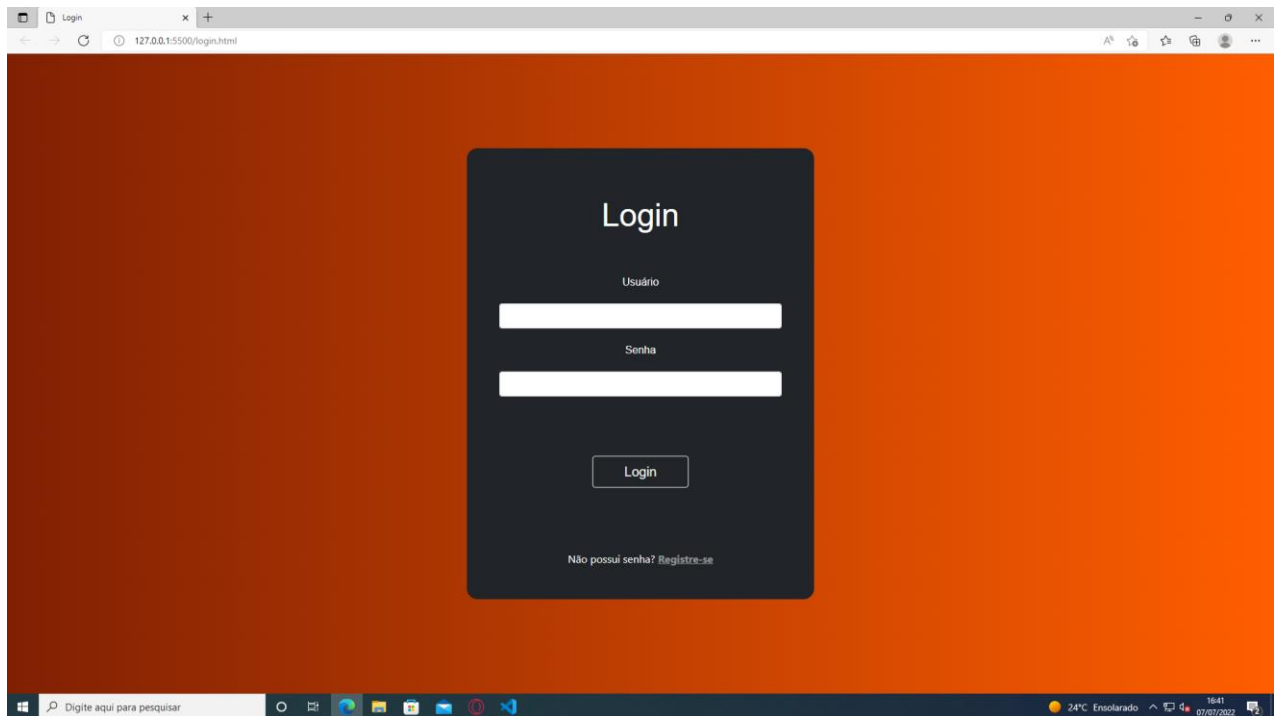
    alert("Registro adicionado.");
    return true;
}
```

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/index.html>

Sprint 2 – Cadastro e Login de Usuário no Site

A tela de cadastro e login são responsáveis pelo acesso do usuário na página. Se a pessoa logar na página e não estiver logada, ele será redirecionado para a página de login



Artefatos da funcionalidade

- Cadastro.html
- Index.html
- Javascript.js
- JQuery-3.6.0.min.js
- Login.html
- Style.css

Estrutura de Dados

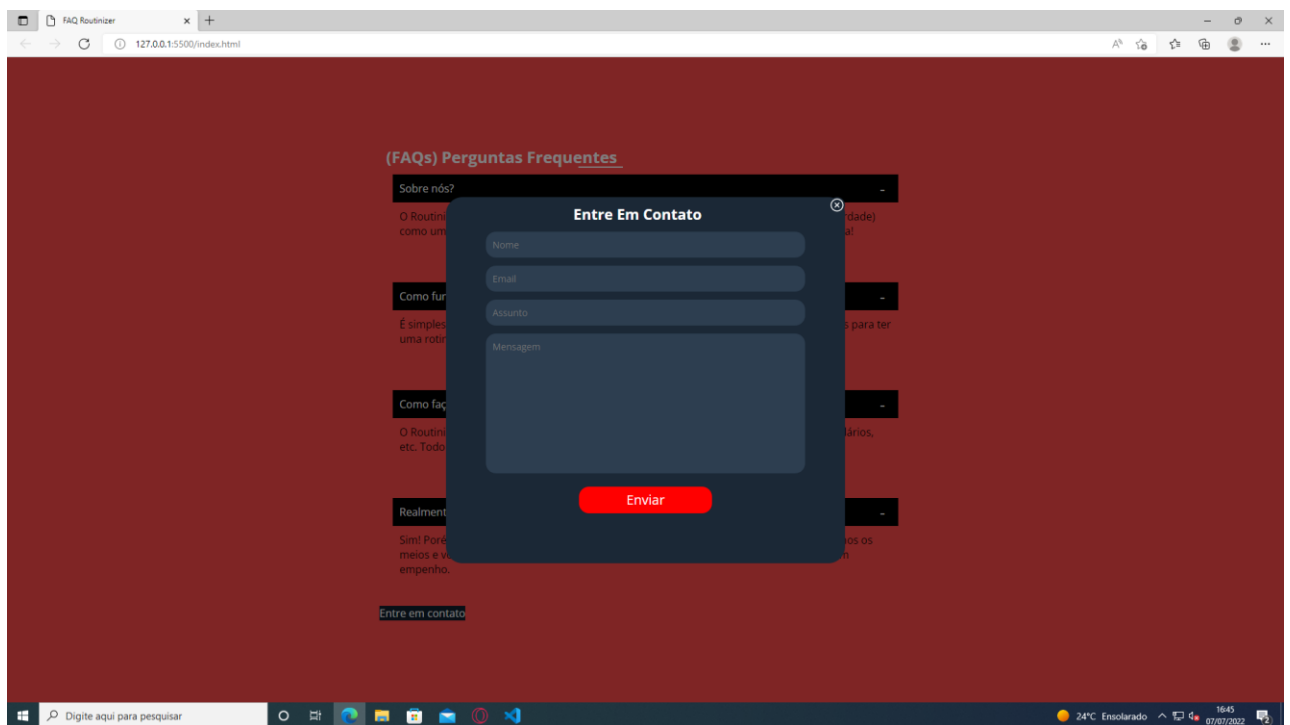
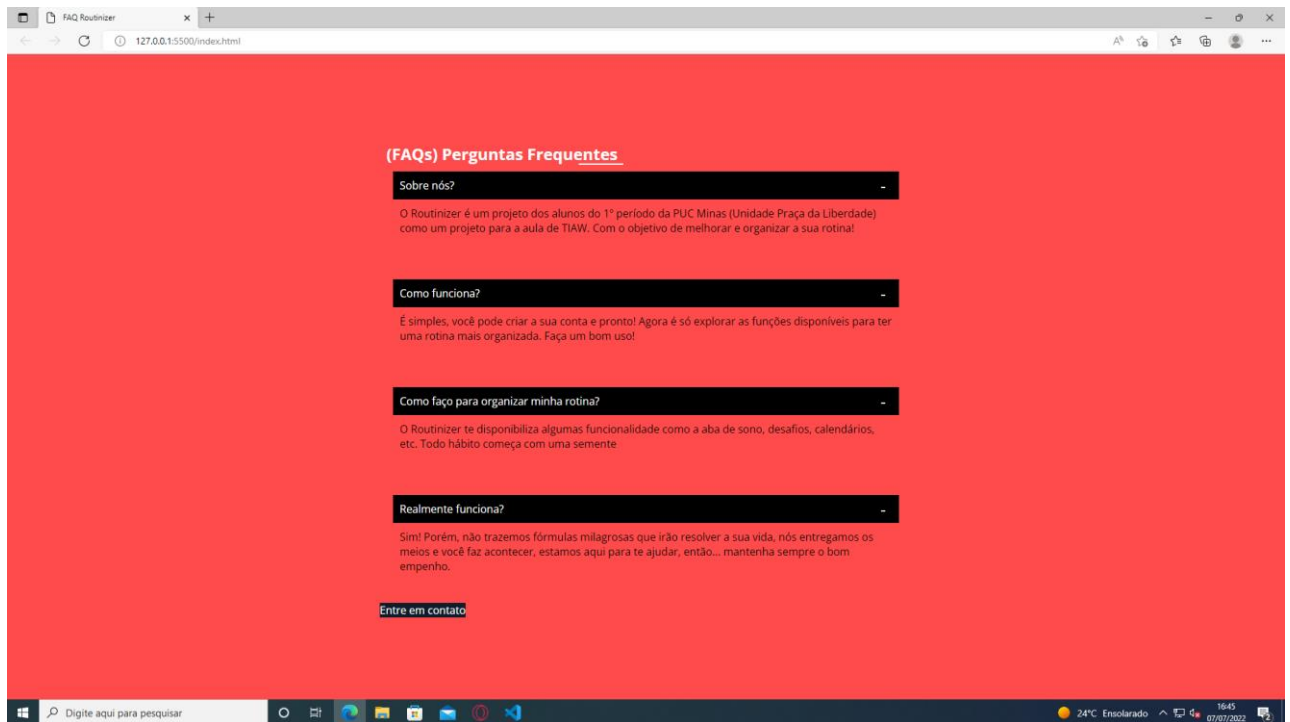
```
function initLoginApp () {  
    usuarioCorrenteJSON = sessionStorage.getItem('usuarioCorrente');  
    if (usuarioCorrenteJSON) {  
        usuarioCorrente = JSON.parse (usuarioCorrenteJSON);  
    }  
    var usuariosJSON = localStorage.getItem('db_usuarios');  
    if (!usuariosJSON) {  
        db_usuarios = dadosIniciais;  
  
        localStorage.setItem('db_usuarios', JSON.stringify (dadosIniciais));  
    }  
    else {  
        db_usuarios = JSON.parse(usuariosJSON);  
    }  
}
```

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/index.html>

Sprint 3 – FAQ's

A tela de faq é responsável por apresentar e dar oportunidade de tirar as dúvidas do usuário



Artefatos da funcionalidade

- Index.html
- Style.css
- Contato.js
- Contato.css
- App.js

Estrutura de Dados

```
var btn = document.getElementById('btn');
btn.addEventListener('click', function () {
    alert('Mensagem enviada');
})
```

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/index.html>

Sprint 3 – Edição de perfil do usuário

A tela de edição de perfil é responsável pela edição do perfil do usuário no site.

Artefatos da funcionalidade

- Editprofile.html
- Editprofile.css
- App.js

Estrutura de Dados

```
function leDados () {
```

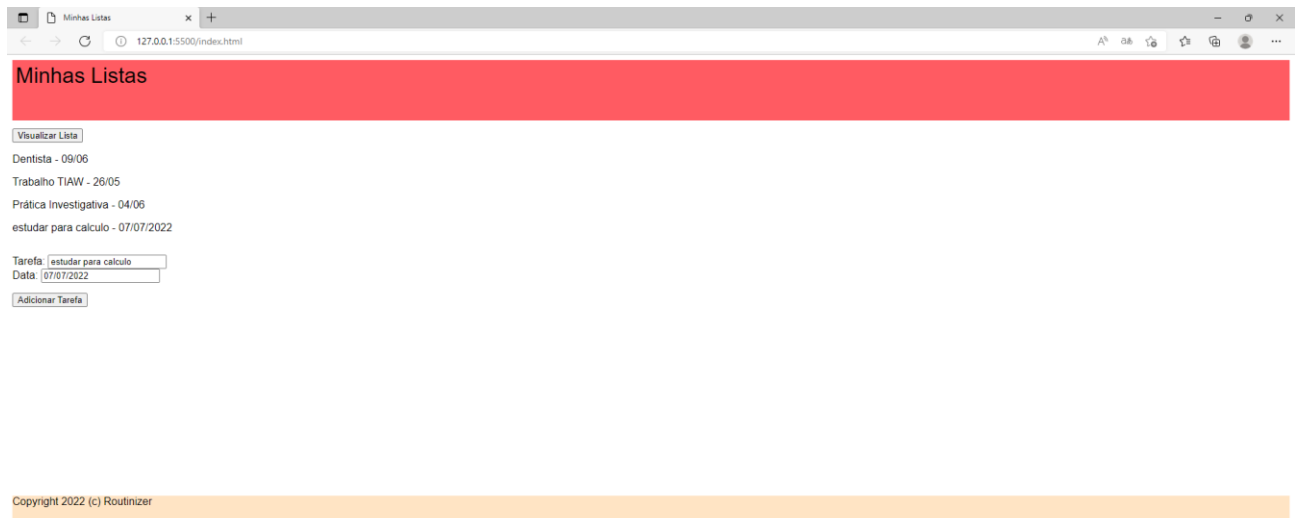
```
let strDados = localStorage.getItem('db');  
let objDados = {};  
  
if (strDados) {  
    objDados = JSON.parse (strDados);  
}  
else {  
    objDados = { infos: [  
        {login : "", nome: "Pedro Henrique",  
        genero : "Masculino",  
        localizacao : "Brasil",  
        email : "aaaa@gmail.com",  
        telefone: "31-98795-5587",  
        datanasc : "00/00/0000"},  
    ]}  
}  
  
return objDados;  
}
```

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/editprofile.html>

Sprint 3 – Minhas Listas

A tela “Minhas Listas” é responsável pelas criações de listas de planejamento do usuário.



Artefatos da funcionalidade

- Index.html
- Style.css
- App.js

Estrutura de Dados

```
function leDados () {  
    let strDados = localStorage.getItem('db');  
    let objDados = {};  
  
    if(strDados) {  
        objDados = JSON.parse (strDados);  
    }  
    else {  
        objDados = { lista: [  
            {tarefa: "Dentista", data: "09/06"},  
            {tarefa: "Trabalho TIAW", data: "26/05"},  
            {tarefa: "Prática Investigativa", data: "04/06"}  
        ]}  
    }
```



```
}
```

```
return objDados;
```

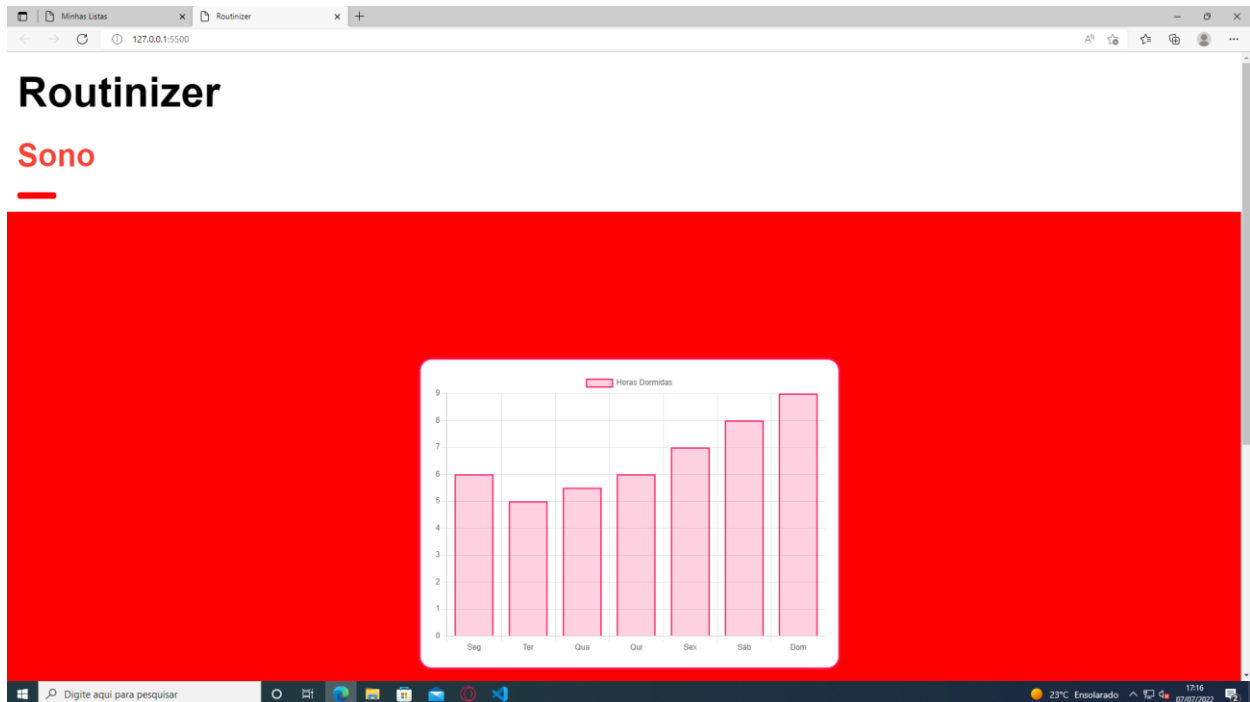
```
}
```

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/index.html>

Sprint 3 – Aba de Sono

A aba do sono exibe um gráfico de barras com as horas dormidas pelo usuário em cada dia da semana e apresenta um formulário para o mesmo inserir os horários em que foi dormir e acordou, além de selecionar o dia da semana. Após o usuário enviar esse formulário, o gráfico é atualizado a partir da subtração do horário em que ele acordou com o horário em que foi dormir. Caso o resultado dessa conta dê negativo, é somado 24 a ele para que exiba corretamente as horas dormidas.




```

        'rgba(255, 26, 104, 0.2)',
        'rgba(255, 26, 104, 0.2)',
    ],
    borderColor: [
        'rgba(255, 26, 104, 1)',
        'rgba(255, 26, 104, 1)',
        'rgba(255, 26, 104, 1)',
        'rgba(255, 26, 104, 1)',
        'rgba(255, 26, 104, 1)',
        'rgba(255, 26, 104, 1)',
        'rgba(255, 26, 104, 1)',
        'rgba(255, 26, 104, 1)',
    ],
    borderWidth: 2
  }]
};

localStorage.setItem('data', JSON.stringify(data));
}
else{
  data = JSON.parse(localStorage.getItem('data'));
}

```

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/index.html>

AVALIAÇÃO DA SOLUÇÃO

O processo de realização dos testes da solução desenvolvida está documentado na seção que se segue e traz os planos de testes de software e de usabilidade, na sequência, o registro dos testes realizados.

Plano de Testes de Software

Requisitos para realização do teste:

- Site publicado na Internet
- Navegador da Internet - Chrome, Firefox ou Edge

Os testes funcionais a serem realizados no aplicativo são descritos a seguir.

Caso de Teste	CT-01 – Cadastro do Usuário
Requisitos Associados	RF-004 - O site deve apresentar na página de cadastro os campos de preenchimento necessários para a criação da conta e cadastrar o usuário no site.
Objetivo do Teste	Verificar se o cadastro de um usuário está sendo efetivado
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página de Login 4) Clicar em “Registre-se” 5) Preencher os campos de registro 6) Clicar em “Criar conta” 7) Clicar em “Voltar para a página anterior”
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • Deve aparecer um alert com a mensagem “Usuário salvo com sucesso.”

Caso de Teste	CT-02 – Login do Usuário
Requisitos Associados	RF-005 - O site deve permitir ao usuário a realização do login
Objetivo do Teste	Verificar se as informações que o usuário inseriu no login são correspondentes com as registradas no cadastro.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página de Login 4) Inserir as informações de Login 5) Ser redirecionado para a tela principal do site
Critérios de Êxito	A página deve testar se as informações fornecidas pelo usuário correspondem a um cadastro efetuado anteriormente. Se tiver sucesso, a página será redirecionada para a tela principal.

Caso de Teste	CT-03 – Minhas Listas
Requisitos Associados	RF-001 - O site deve permitir ao usuário o cadastro de tarefas em forma de lista
Objetivo do Teste	Verificar se as informações que o usuário inseriu no espaço destinado à tarefa e à data estão sendo adicionadas à lista.
Passos	1) Acessar o Navegador

	2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página de Login 4) Realizar o Login 5) Ser redirecionado para a tela principal do site 6) Clicar na aba “Minhas Listas” 7) Clicar no botão “Visualizar Lista” 8) Preencher os campos “Tarefa” e “Data” 9) Clicar em “Adicionar Tarefa”
Critérios de Êxito	A página deve testar se as informações fornecidas pelo o que o usuário preencheu foram copiadas para criar uma nova tarefa.

Caso de Teste	CT-04 – Sono
Requisitos Associados	RF-003 - O site deve permitir ao usuário a edição do seu perfil
Objetivo do Teste	Verificar se as informações que o usuário inseriu no login são correspondentes com as registradas no cadastro.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página de Login 4) Realizar o Login 5) Ser redirecionado para a tela principal do site 6) Clicar na aba “Sono” 7) Selecionar um dos dias da semana 8) Preencher os campos “Horário que foi para cama” e “Horário que acordou” 9) Clicar em “Enviar” 10) Verificar a atualização do gráfico
Critérios de Êxito	A página deve testar se a opção do dia da semana e se as informações fornecidas pelo usuário atualizarão o gráfico do sono.

Registro de Testes de Software

Os resultados obtidos nos testes de software realizados são descritos na Tabela a seguir.

- O site foi publicado pelo link do Replit;
- Disponível em todos os navegadores;
- Não foi utilizado APIs no software.
- Funcional em dispositivos móveis

Plano de Testes de Usabilidade

O planejamento dos testes de usabilidade a serem realizados com usuários são descritos abaixo:

- Apresentar os testes de cada página e suas funcionalidades

- O público envolvido nos testes deve ser por volta dos 15 a 25 anos (público alvo do software)
- Roteiro detalhado das tarefas que foram desempenhadas pelos usuários:

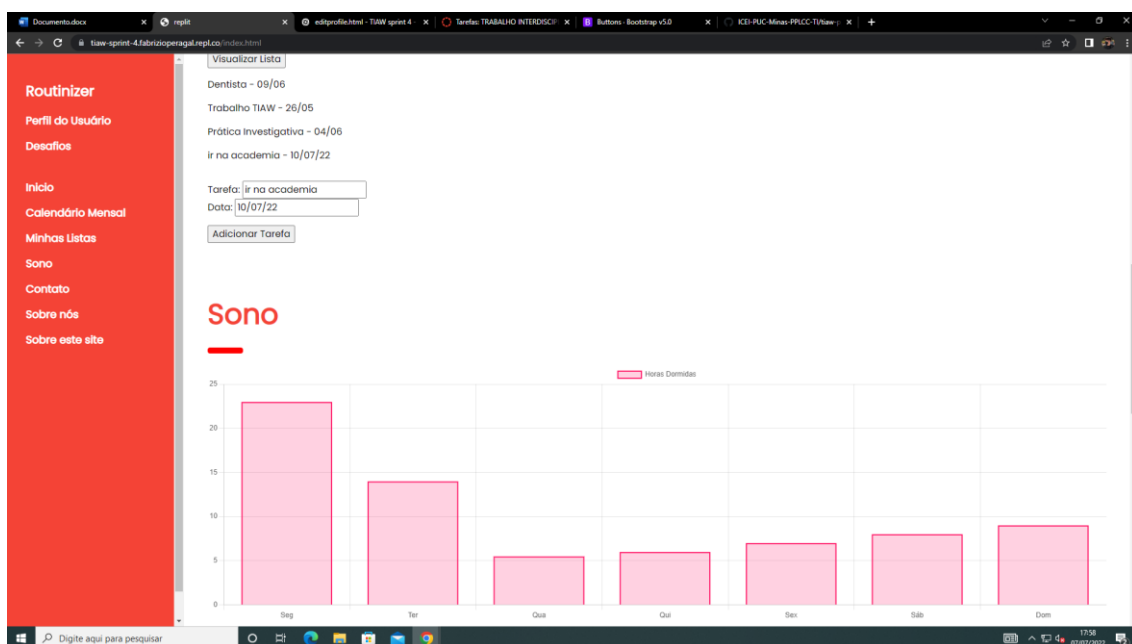
Foram dados logins de usuários para as pessoas que foram selecionadas poderem testar das funcionalidades que o site oferece, como a criação de metas e desafios relacionados com os objetivos do usuário que foi colocado dentro do calendário.

Registro de Testes de Usabilidade

Os resultados obtidos nos testes de usabilidade realizados são descritos abaixo:

Os testes foram feitos por 2 usuários selecionados e os relatos foram bons e claros sobre a utilidade das ferramentas e seus usos, porém existiram conflitos com o uso do calendário e com organização da interface do site.

- Relatório com registro dos testes feitos: fotos, prints de telas, relatos dos usuários



Relato de usuário (1): Gostou muito do gráfico que regula o sono semanal e o registro das tarefas, disse que foi dificilmente possível esquecer das tarefas criadas ao deixar o site aberto no navegador, existiram sim alguns conflitos, mas pode-se considerar um bom teste.

Relato de usuário (2): O usuário tinha em dificuldade organizar seu horário de sono junto com as rotinas, mas após utilizar o site para organizar seus horários passou a ter uma clareza sobre seu dia a dia sabendo utilizar os espaços livres de forma bem otimizada.

- Relatório de problemas identificados nos testes e propostas de correções/ajustes:

A partir dos testes foi possível perceber reclamações sobre não ser possível editar ou excluir as tarefas listas após a criação delas, o gráfico não reconhecer números decimais no formulário causando assim, uma confusão para o uso e o calendário não funcional .Após os testes foram sugeridos pelos usuários justamente as possibilidade de pelo menos poder editar as tarefas já criadas para que não causa confusão com as tarefas mais recentes e a possibilidade de marcar como concluído as tarefas que já foram cumpridas.

- Não é possível editar ou excluir as tarefas da lista
- O gráfico não reconhece decimais pelo formulário
- Calendário não funcional

Referências:

As referências utilizadas no desenvolvimento do trabalho e do documento foram baseadas nos vídeos e documentos passados pelo professor Rommel Carneiro através do canvas.