



ACTUAL ROLÊ

ANDRÉ LUIS - EDUARDO HENRIQUE
MARCELO VICTOR - NATHAN LISBOA
PEDRO MALTA - RAFAEL CANGUSSU

CONTEXTO DO PROBLEMA

- Dificuldade de encontrar um rolê
- Querer saber onde os amigos estão
- Pessoas isoladas pela pandemia
- Dificuldade em filtrar o tipo de rolê
- Querer saber como o rolê está antes de ir



CONTEXTO

PROPOSTA

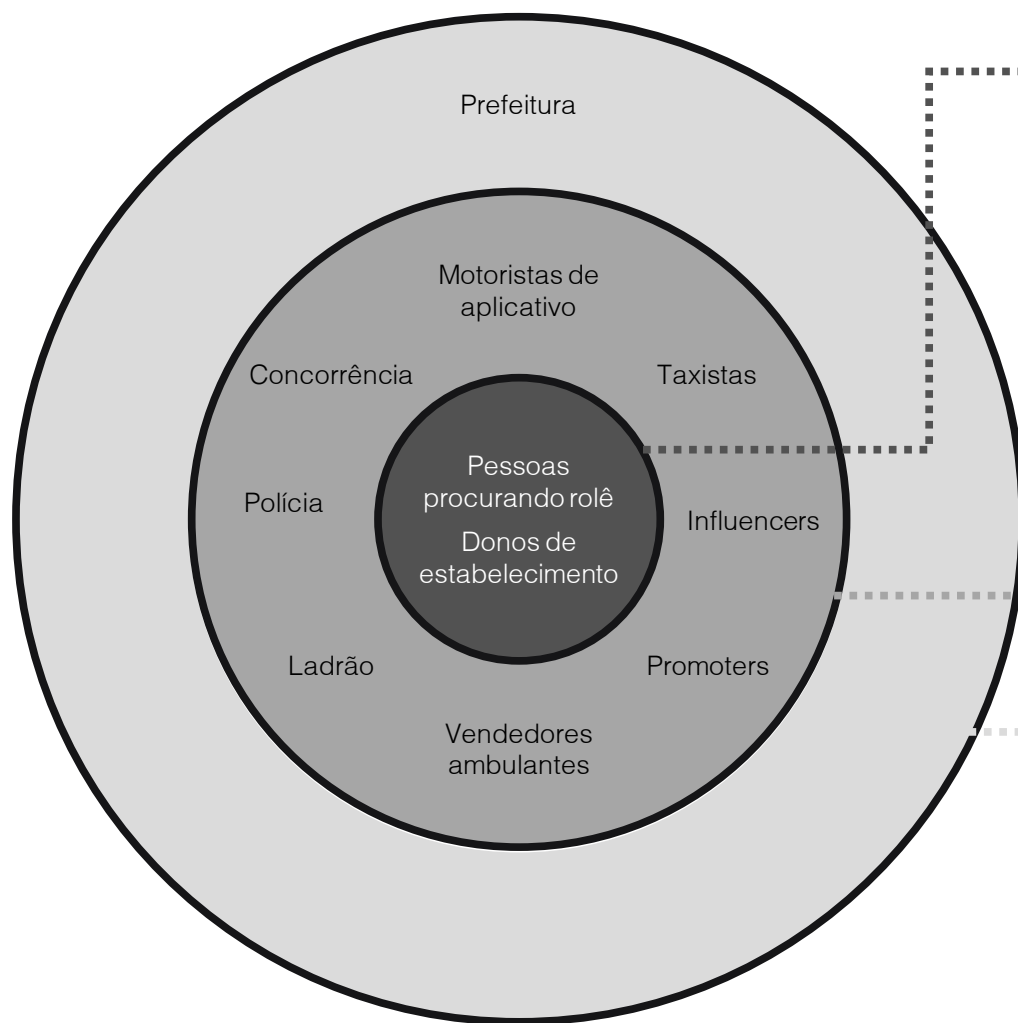
USUÁRIOS

REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA

PÚBLICO ALVO



PESSOAS FUNDAMENTAIS

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução.

PESSOAS IMPORTANTES

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas.

PESSOAS INFLUENCIADORAS

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

CONTEXTO

PROPOSTA

USUÁRIOS

REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA

PROPOSTA DE SOLUÇÃO

- Uma plataforma que mostre os rolês
- Divulgação mais fácil de eventos
- Categorização para facilitar a filtragem
- Integração com mapa e localização
- Avaliação dos próprios usuários



CONTEXTO

PROPOSTA

USUÁRIOS

REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA

HISTÓRIAS DE USUÁRIOS


Nome: Luiz Fernando

Idade: 19

Luiz é estudante universitário, tem uma personalidade amigável, alegre e extrovertida. Ele gosta de sair para a balada e acompanhar diariamente onde estão acontecendo os rolês, para que possa encontrar outras pessoas animadas para sair com ele. Utiliza o computador e o celular para lazer e trabalho.



Persona / Mapa de Empatia



PERSONA	
NOME	Luiz Eduardo
IDADE	19 anos
HOBBY	Sair pra balada
TRABALHO	Estudante
PERSONALIDADE	Extrovertido, animado, amigável e simpático.
SONHOS	Quer ser um empresário e abrir um cassino.

Usa o computador tanto para estudo como para lazer, e o telefone também.

OBJETOS E LUGARES
Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Quer saber quais são os rolês e como está a situação deles todos os dias.

OBJETIVOS CHAVE
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam desse serviço?

Gosta de se sentir incluída e que esteja com pessoas animadas como suas companhias.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA
Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

CONTEXTO

PROPOSTA

USUÁRIOS

REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA

HISTÓRIAS DE USUÁRIOS




Nome: Lúcio Marcos

Idade: 25

Lúcio é formado em Direito, tem uma personalidade bem-humorada, calma e tranquila. Ele gosta de ler e frequentar locais boêmios e mais calmos, além de encontrar os amigos em rolês mais caseiros. Utiliza notebook e celular para lazer e trabalho.

Persona / Mapa de Empatia



PERSONA

NOME	Lúcio Marcos
IDADE	26 anos
HOBBY	Ler e ver filmes
TRABALHO	Advogado
PERSONALIDADE	Bem humorado, simpático, tímido, calmo e paciente.
SONHOS	Casar, ter filhos, morar perto do trabalho em um local boêmio.

Usa o notebook para trabalhar e ver filmes, o celular para conversar com os amigos e a televisão para ver jogos.

OBJETOS E LUGARES
Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ele os usa?

Quer saber onde os amigos estão para saber com antecedência se o lugar é tranquilo e tem o estilo musical que ele gosta.

OBJETIVOS CHAVE
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam desse serviço?

Deve ter os seus momentos de privacidade respeitados, mas sem deixar de incluí-lo em todos os rolês que são mais calmos e combinam com a sua personalidade.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA
Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

CONTEXTO

PROPOSTA

USUÁRIOS

REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA

HISTÓRIAS DE USUÁRIOS




Nome: Maria Clara

Idade: 21

Maria é influenciadora e estudante de Marketing, tem uma personalidade sociável, engraçada e metódica. Ela gosta de gravar vídeos e organizar eventos para si e para os outros. Utiliza notebook e celular para lazer, divulgação de conteúdo e trabalho.

Persona / Mapa de Empatia



PERSONA

NOME	Maria Clara
IDADE	21 anos
HOBBY	Gravar vídeos
TRABALHO	Estudante
PERSONALIDADE	Sociável, engraçada, inteligente e responsável.
SONHOS	Formar na faculdade conciliando com a vida de influencer.

Usa o computador tanto para estudo como para lazer, e o telefone também.

OBJETOS E LUGARES
Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Conseguir todo o apoio necessário para criar e propagar seus diversos eventos. O aplicativo é necessário para a divulgação e renome do evento.

OBJETIVOS CHAVE
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Com seriedade e respeito em relação às decisões dela sobre a carreira digital, dando o apoio e suporte necessário para que ela prospere.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA
Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

CONTEXTO

PROPOSTA

USUÁRIOS

REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA

HISTÓRIAS DE USUÁRIOS E REQUISITOS

REQUISITOS FUNCIONAIS

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	Cadastro de usuário	● ALTA
RF-002	Interface do rolê com informações	● ALTA
RF-003	Localização/Mapa em tempo real	● BAIXA
RF-004	Lista de amigos	● ALTA
RF-005	Feed com os rolês em destaque	● ALTA
RF-006	Meios de locomoção	● MÉDIA
RF-007	Avaliação do rolê	● ALTA
RF-008	Busca de rolês (Barra de pesquisa)	● ALTA

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-009	Página de login	● ALTA
RF-010	Cadastro do role	● ALTA
RF-011	Avaliação em tempo real do rolê	● MÉDIA
RF-012	Chat com os amigos	● MÉDIA
RF-013	Página do perfil da pessoa	● MÉDIA
RF-014	Aba (favoritos) seus rolês	● MÉDIA
RF-015	Filtros tipo de rolê	● MÉDIA
RF-016	Confirmação de presença	● MÉDIA
RF-017	Página onde a pessoa avalia	● MÉDIA
RF-016	Comentário sobre a pessoa	● MÉDIA

CONTEXTO

PROPOSTA

USUÁRIOS

REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA

HISTÓRIAS DE USUÁRIOS E REQUISITOS

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	Criar um sistema responsivo para diversas telas	● MÉDIA
RNF-002	Processar as requisições do usuário rapidamente	● BAIXA
RNF-003	Plataforma deve ter uma interface intuitiva	● ALTA
RNF-004	Executabilidade em qualquer plataforma	● ALTA
RNF-005	Necessidade de atender às normas legais	● MÉDIA



CONTEXTO

PROPOSTA

USUÁRIOS

REQUISITOS

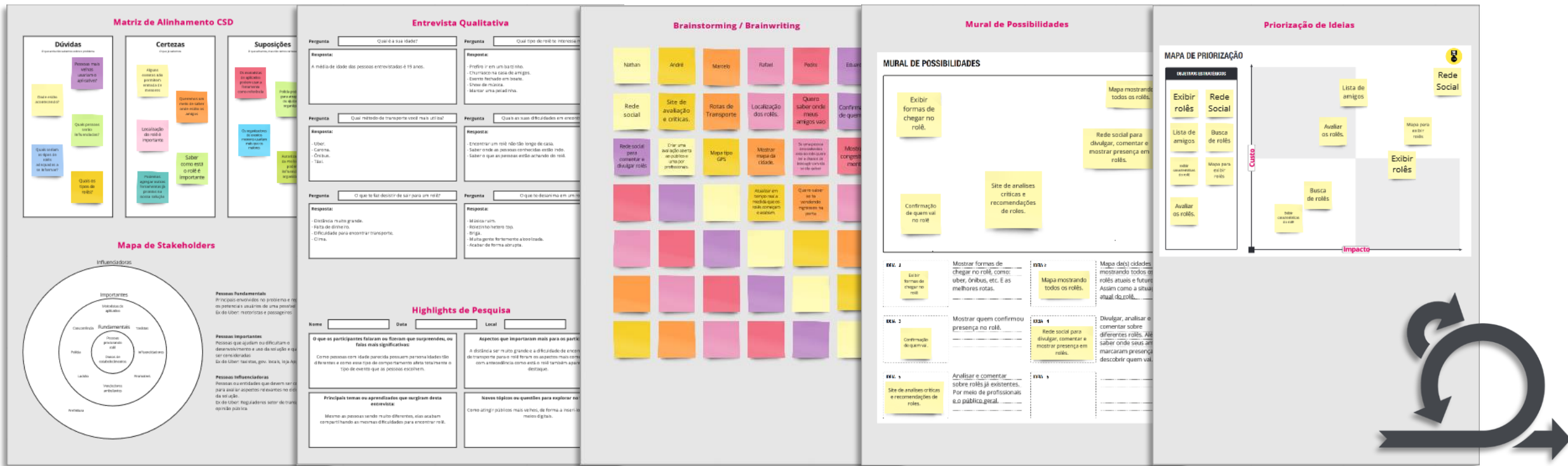
METODOLOGIA

ARQUITETURA

METODOLOGIA

PROCESSO DE TRABALHO

→ Scrum e Design Thinking



CONTEXTO

PROPOSTA

USUÁRIOS

REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA

METODOLOGIA

DIVISÃO DE PAPÉIS

Aluno	Função
André Luis	➤ Feed com os rolês em destaque
Eduardo Henrique	➤ Página do perfil da pessoa ➤ Confirmação de presença
Marcelo Victor	➤ Cadastro do role ➤ Comentário sobre a pessoa
Nathan Lisboa	➤ Interface do rolê com as devidas informações ➤ Avaliação em tempo real do rolê
Pedro Malta	➤ Lista de Amigos ➤ Busca de rolês (Barra de Pesquisa)
Rafael Cangussu	➤ Localização/Mapa ➤ Aba (favoritos) seus rolês

CONTEXTO

PROPOSTA

USUÁRIOS

REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA

METODOLOGIA

FERRAMENTAS



DISCORD

Reuniões
Dúvidas
Compartilhamento



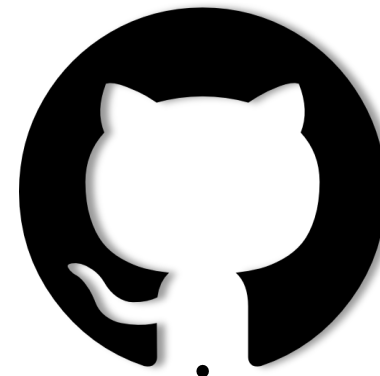
VISUAL STUDIO CODE

Codificação
Testes de responsividade



FIGMA

Protótipo
Design



GITHUB

Repositório
Exibição da página



WHATSAPP

Organização
Delegação

CONTEXTO

PROPOSTA

USUÁRIOS

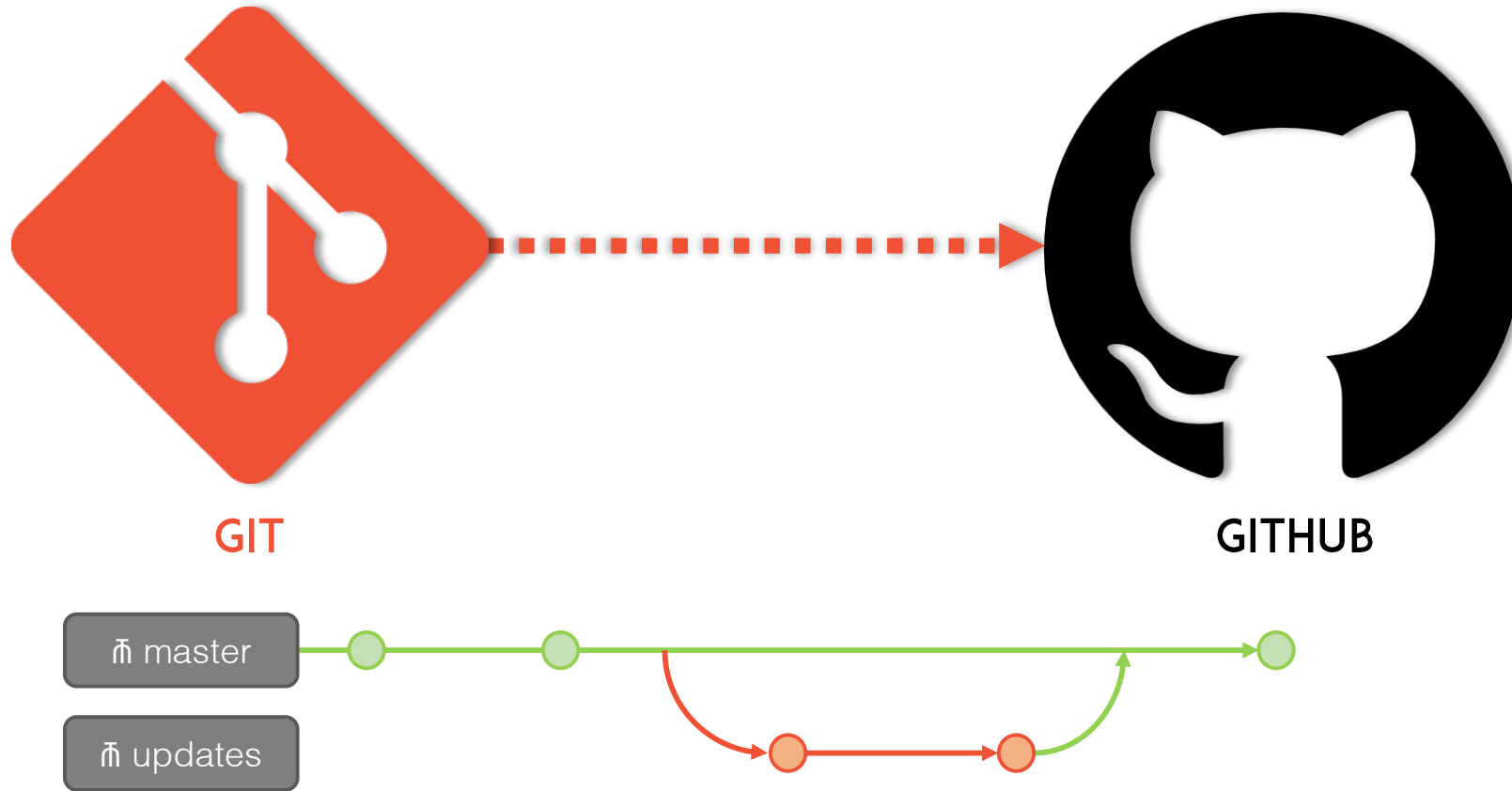
REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA

METODOLOGIA

CONTROLE DE VERSÃO



CONTEXTO

PROPOSTA

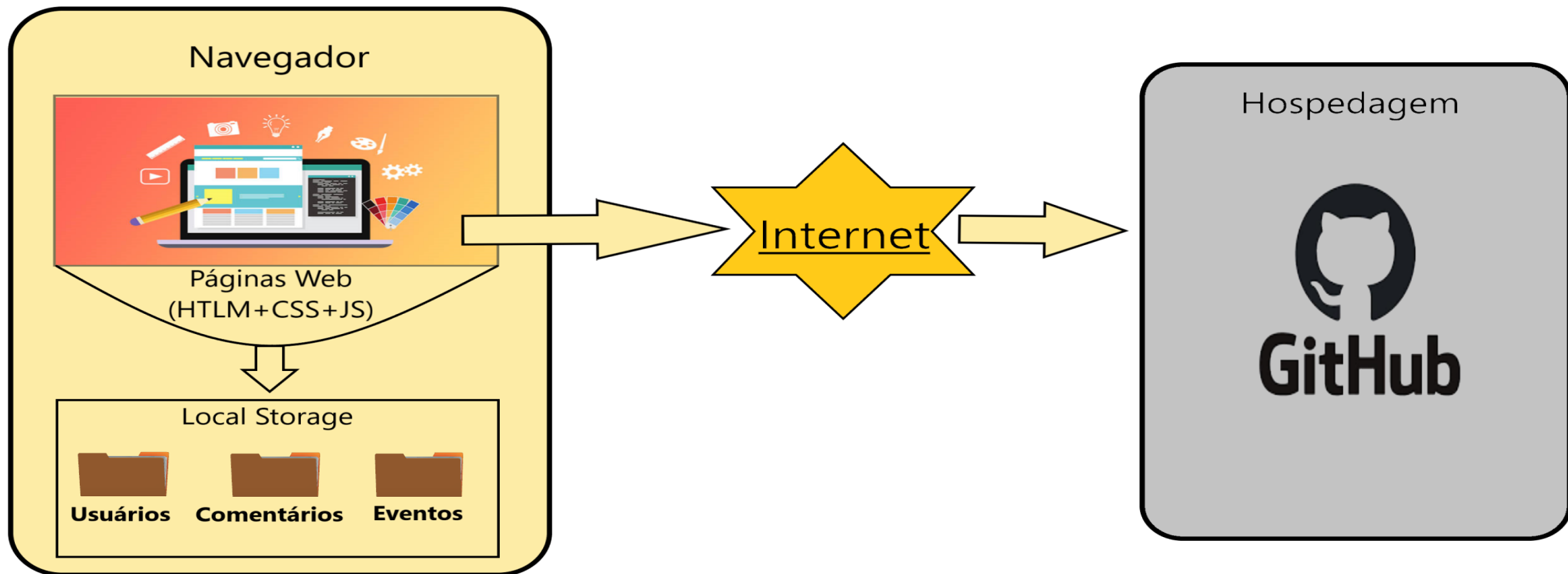
USUÁRIOS

REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA

ARQUITETURA DA SOLUÇÃO



CONTEXTO

PROPOSTA

USUÁRIOS

REQUISITOS

METODOLOGIA

ARQUITETURA



OBRIGADO!

ACTUAL ROLÊ

ANDRÉ LUIS - EDUARDO HENRIQUE
MARCELO VICTOR - NATHAN LISBOA
PEDRO MALTA - RAFAEL CANGUSSU