



# ACTUAL ROLÊ

ANDRÉ LUIS - EDUARDO HENRIQUE  
MARCELO VICTOR - NATHAN LISBOA  
PEDRO MALTA - RAFAEL CANGUSSU

# ORGANIZAÇÃO

## 1. CONTEXTO

## 2. PERSONAS

## 3. OBJETIVOS

## 4. HISTÓRIAS DE USUÁRIOS E REQUISITOS

### 4.1. HISTÓRIAS DE USUÁRIOS

### 4.2. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

### 4.3. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

## 5. INTERFACE

### 5.1. MAPA DO SITE

### 5.2. WIREFRAMES

## 6. METODOLOGIA

### 6.1. PROCESSO DE TRABALHO

### 6.2. DIVISÃO DE PAPÉIS

### 6.3. FERRAMENTAS

### 6.4. CONTROLE DE VERSÃO

CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA

# CONTEXTO DO PROBLEMA

- Dificuldade de encontrar um rolê
- Querer saber onde os amigos estão
- Pessoas isoladas pela pandemia
- Dificuldade em filtrar o tipo de rolê
- Querer saber como o rolê está antes de ir



CONTEXTO

PERSONAS

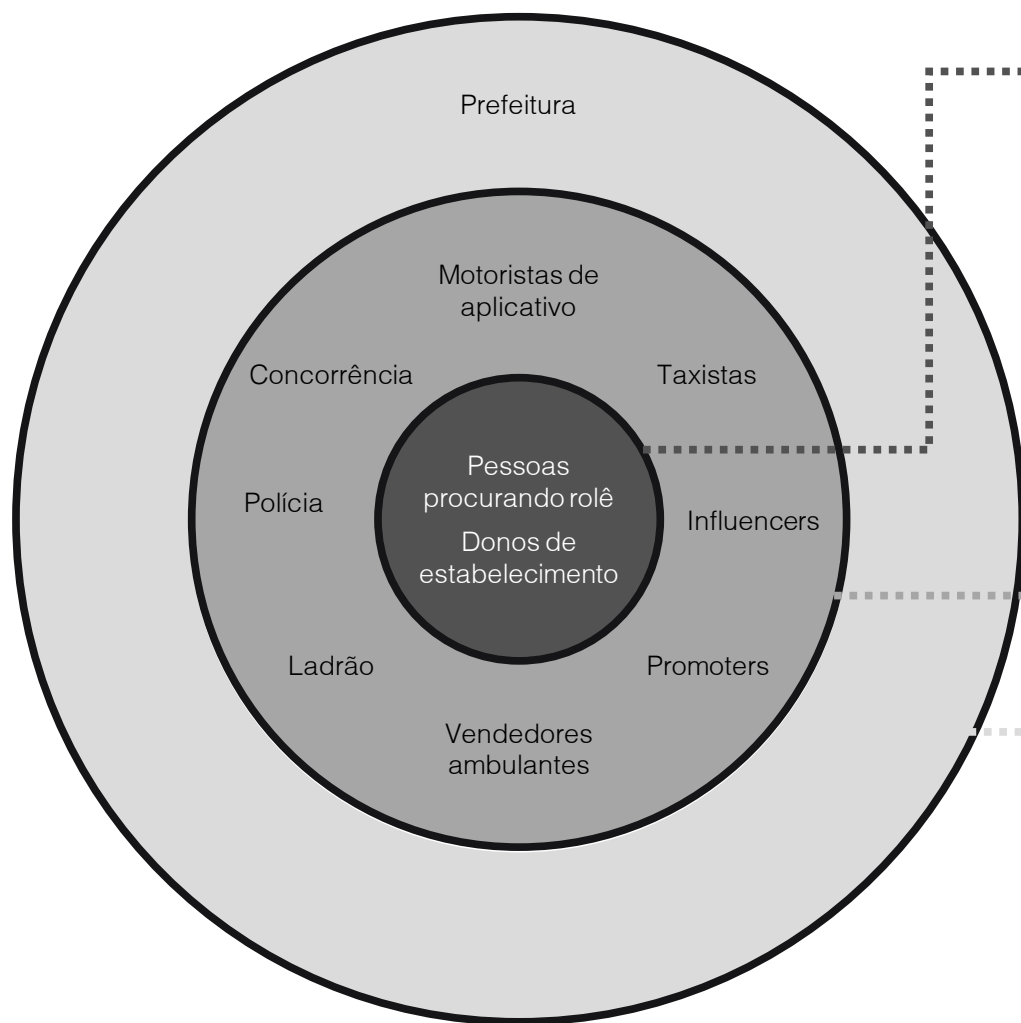
OBJETIVOS

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA

# PÚBLICO ALVO / PERSONAS



## PESSOAS FUNDAMENTAIS

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução.

## PESSOAS IMPORTANTES

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas.

## PESSOAS INFLUENCIADORAS

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA

# PROPOSTA DE SOLUÇÃO / OBJETIVOS

- Uma plataforma que mostre os rolês
- Divulgação mais fácil de eventos
- Categorização para facilitar a filtragem
- Integração com ferramentas de transporte e de localização



CONTEXTO

PERSONAS

**OBJETIVOS**

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA



# HISTÓRIAS DE USUÁRIOS E REQUISITOS


Nome: Luiz Fernando

Idade: 19

Luiz é estudante universitário, tem uma personalidade amigável, alegre e extrovertida. Ele gosta de sair para a balada e acompanhar diariamente onde estão acontecendo os rolês, para que possa encontrar outras pessoas animadas para sair com ele. Utiliza o computador e o celular para lazer e trabalho.



Persona / Mapa de Empatia



<b>PERSONA</b>	
NOME	Luiz Eduardo
IDADE	19 anos
HOBBY	Sair pra balada
TRABALHO	Estudante
PERSONALIDADE	Extrovertido, animado, amigável e simpático.
SONHOS	Quer ser um empresário e abrir um cassino.

Usa o computador tanto para estudo como para lazer, e o telefone também.

**OBJETOS E LUGARES**  
Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Quer saber quais são os rolês e como está a situação deles todos os dias.

**OBJETIVOS CHAVE**  
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam desse serviço?

Gosta de se sentir incluída e que esteja com pessoas animadas como suas companhias.

**COMO DEVEMOS TRATÁ-LA**  
Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA

# HISTÓRIAS DE USUÁRIOS E REQUISITOS




Nome: Lúcio Marcos

Idade: 25

Lúcio é formado em Direito, tem uma personalidade bem-humorada, calma e tranquila. Ele gosta de ler e frequentar locais boêmios e mais calmos, além de encontrar os amigos em rolês mais caseiros. Utiliza notebook e celular para lazer e trabalho.

Persona / Mapa de Empatia



**PERSONA**

NOME	Lúcio Marcos
IDADE	26 anos
HOBBY	Ler e ver filmes
TRABALHO	Advogado
PERSONALIDADE	Bem humorado, simpático, tímido, calmo e paciente.
SONHOS	Casar, ter filhos, morar perto do trabalho em um local boêmio.

Usa o notebook para trabalhar e ver filmes, o celular para conversar com os amigos e a televisão para ver jogos.

**OBJETOS E LUGARES**  
Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ele os usa?

Quer saber onde os amigos estão para saber com antecedência se o lugar é tranquilo e tem o estilo musical que ele gosta.

**OBJETIVOS CHAVE**  
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam desse serviço?

Deve ter os seus momentos de privacidade respeitados, mas sem deixar de incluí-lo em todos os rolês que são mais calmos e combinam com a sua personalidade.

**COMO DEVEMOS TRATÁ-LA**  
Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA

# HISTÓRIAS DE USUÁRIOS E REQUISITOS

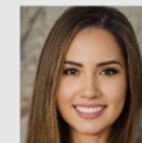
Nome: Maria Clara

Idade: 21

Maria é influenciadora e estudante de Marketing, tem uma personalidade sociável, engraçada e metódica. Ela gosta de gravar vídeos e organizar eventos para si e para os outros. Utiliza notebook e celular para lazer, divulgação de conteúdo e trabalho.



## Persona / Mapa de Empatia



### PERSONA

NOME Maria Clara

IDADE 21 anos

HOBBY Gravar vídeos

TRABALHO Estudante

#### PERSONALIDADE

Sociável, engraçada, inteligente e responsável.

#### SONHOS

Formar na faculdade conciliando com a vida de influencer.

Usa o computador tanto para estudo como para lazer, e o telefone também.

#### OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Conseguir todo o apoio necessário para criar e propagar seus diversos eventos. O aplicativo é necessário para a divulgação e renome do evento.

#### OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam desse serviço?

Com seriedade e respeito em relação às decisões dela sobre a carreira digital, dando o apoio e suporte necessário para que ela prospere.

#### COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA



# HISTÓRIAS DE USUÁRIOS E REQUISITOS

## REQUISITOS FUNCIONAIS

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	Cadastro de usuário	• ALTA
RF-002	Interface do rolê com informações	• ALTA
RF-003	Localização/Mapa em tempo real	• BAIXA
RF-004	Lista de amigos	• ALTA
RF-005	Feed com os rolês em destaque	• ALTA
RF-006	Meios de locomoção	• MÉDIA
RF-007	Busca de rolês (Barra de pesquisa)	• ALTA
RF-008	Avaliação do rolê	• ALTA



CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA

# HISTÓRIAS DE USUÁRIOS E REQUISITOS

## REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	Criar um sistema responsivo para diversas telas	● MÉDIA
RNF-002	Processar as requisições do usuário rapidamente	● BAIXA
RNF-003	Plataforma deve ter uma interface intuitiva	● ALTA
RNF-004	Executabilidade em qualquer plataforma	● ALTA
RNF-005	Necessidade de atender às normas legais	● MÉDIA



CONTEXTO

PERSONAS

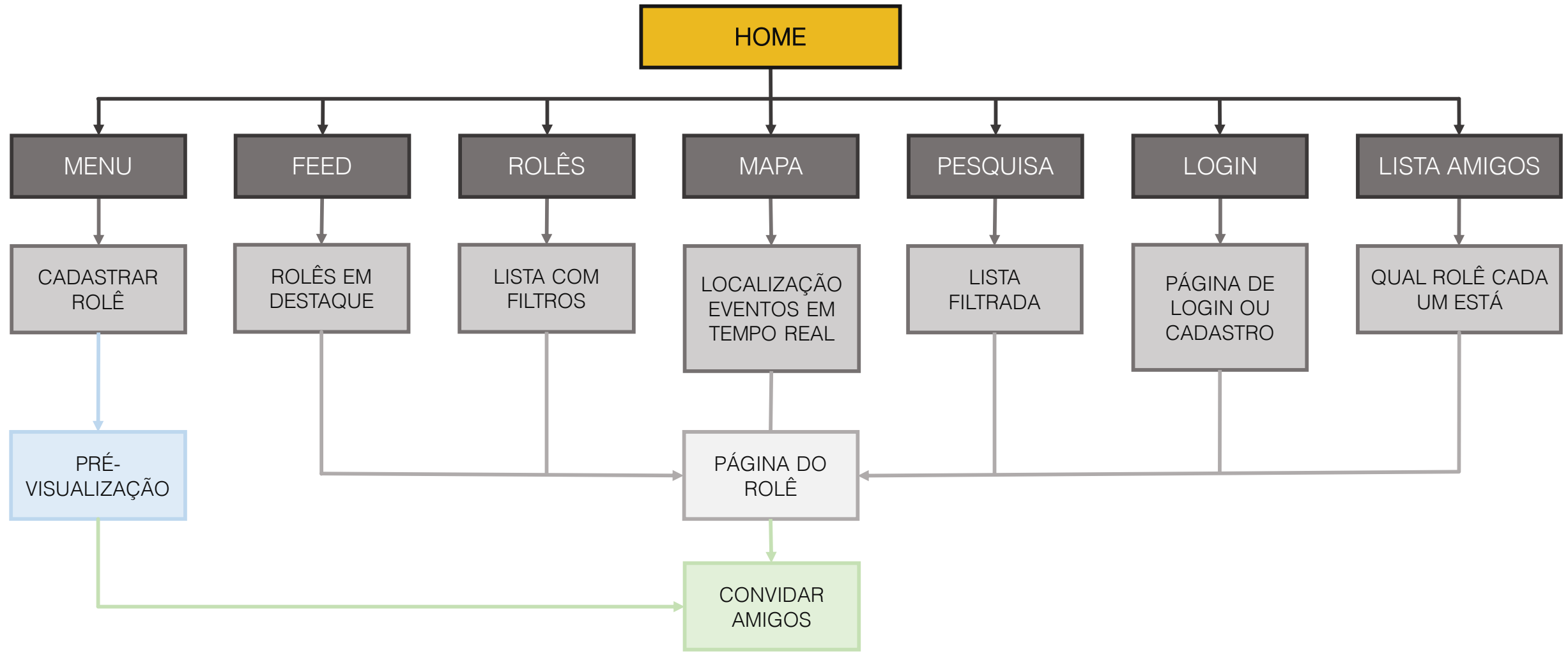
OBJETIVOS

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA

# PROJETO DA INTERFACE



CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

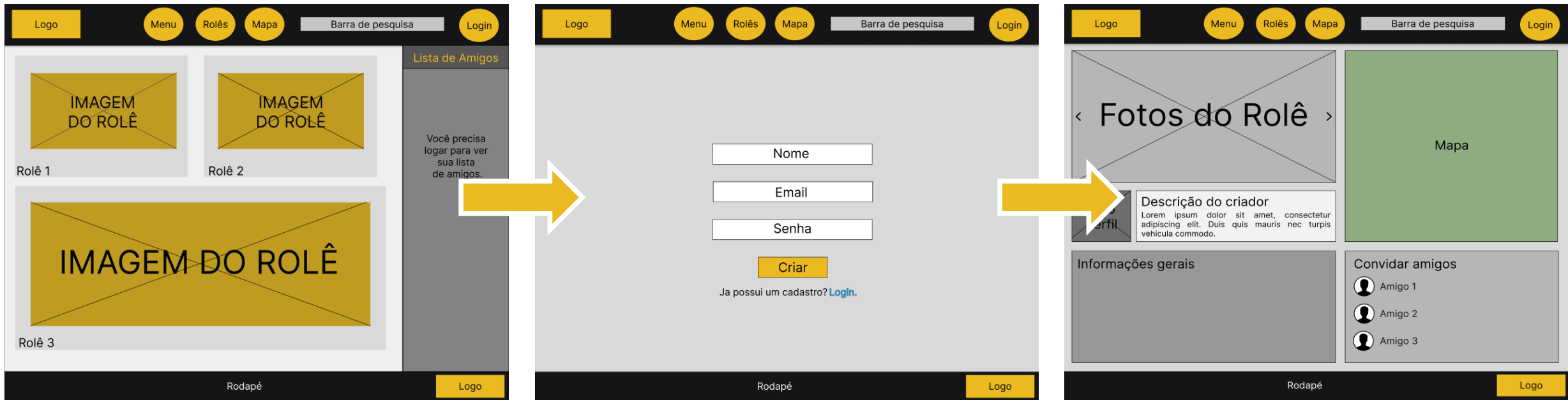
REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA

# PROJETO DA INTERFACE

## WIREFRAMES



**PROTÓTIPO INTERATIVO:** <https://www.figma.com/proto/KXxttrw4qgjAF1K7UaD9XQ/Prot%C3%B3tipo-Rol%C3%AA?node-id=11%3A79&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=11%3A79&show-prot-sidebar=1>

CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

REQUISITOS

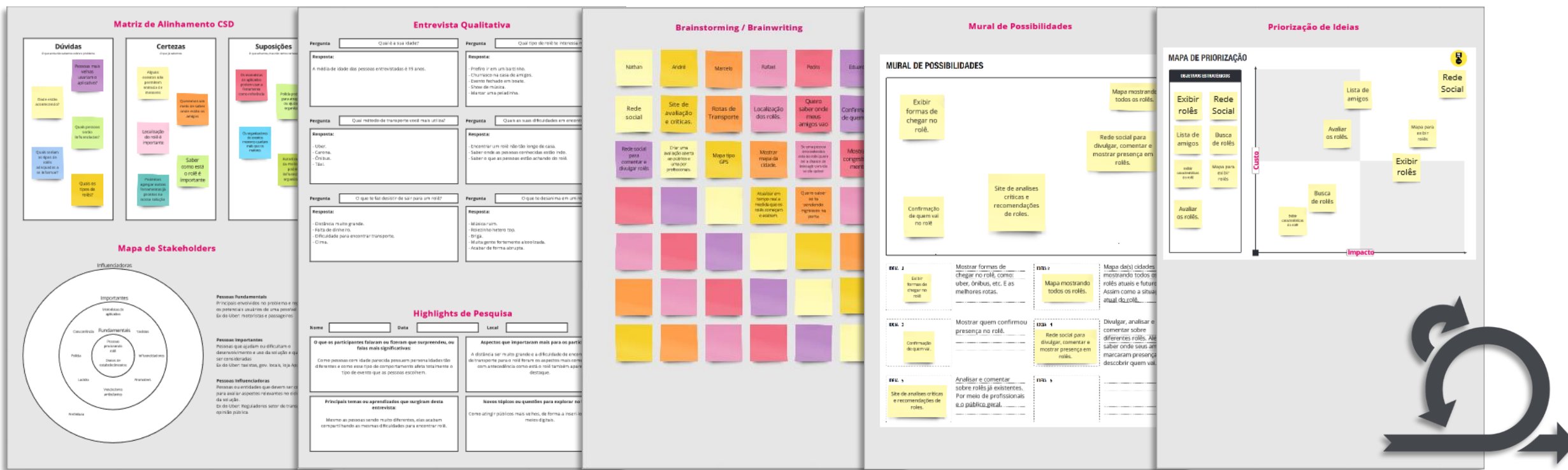
INTERFACE

METODOLOGIA

# METODOLOGIA

## PROCESSO DE TRABALHO

→ Scrum e Design Thinking



CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA



# METODOLOGIA

## DIVISÃO DE PAPÉIS

→ Inicialmente, dividimos as funções igualmente para a primeira entrega. Posteriormente, ainda vamos definir como serão divididas as tarefas para cada membro do grupo.

Aluno	Função
André Luis	-
Eduardo Henrique	-
Marcelo Victor	-
Nathan Lisboa	-
Pedro Malta	-
Rafael Cangussu	-

CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA

# METODOLOGIA

## FERRAMENTAS



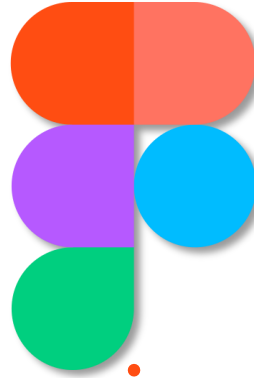
DISCORD

Reuniões  
Dúvidas  
Compartilhamento



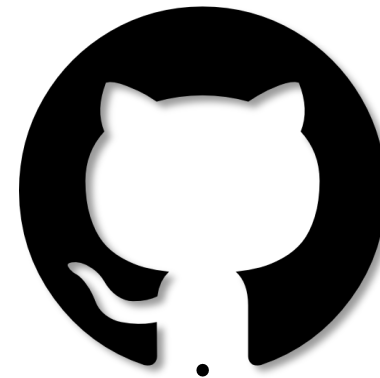
VISUAL STUDIO CODE

Codificação  
Testes de responsividade



FIGMA

Protótipo  
Design



GITHUB

Repositório  
Exibição da página



TRELLO

Organização  
Delegação

CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

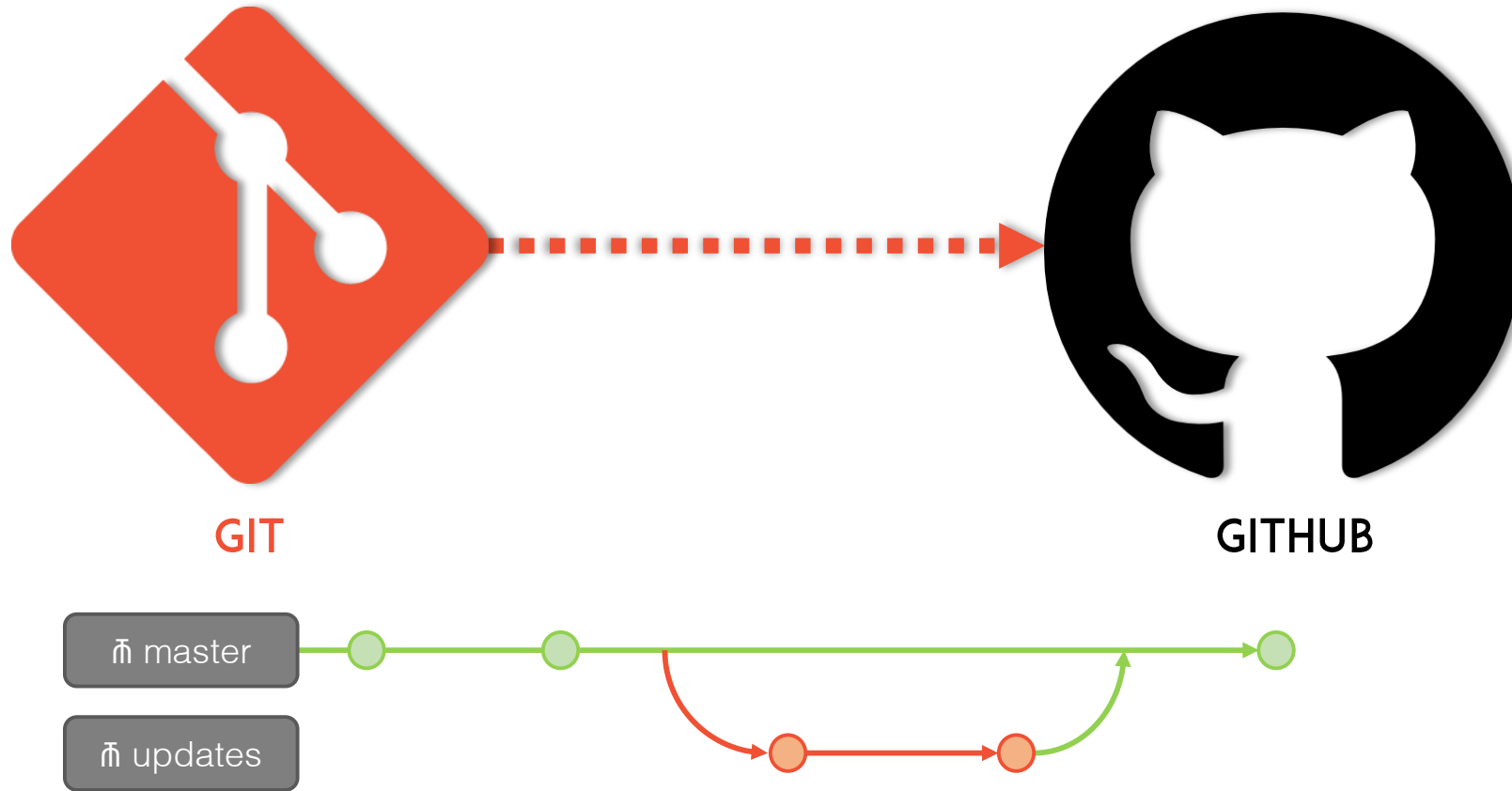
REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA

# METODOLOGIA

## CONTROLE DE VERSÃO



CONTEXTO

PERSONAS

OBJETIVOS

REQUISITOS

INTERFACE

METODOLOGIA



# OBRIGADO!

# ACTUAL ROLÊ

ANDRÉ LUIS - EDUARDO HENRIQUE  
MARCELO VICTOR - NATHAN LISBOA  
PEDRO MALTA - RAFAEL CANGUSSU