

PUC MINAS
UNIDADE PRAÇA DA LIBERDADE
CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

Felipe Luiz Parreiras Lima
Daniel de Moura Renda
Luiz Felipe Ferreira De Lacerda
Pedro Melo Menezes
Ian Carlos Santos da Gama
Matheus Cleto Paes
Gabriel Lopes Messias

Adoção de pets
ADOTZ

SUMÁRIO

SUMÁRIO	2
Contexto do projeto	3
Especificação do Projeto	3
Projeto de Interface	4
Metodologia	4

Contexto do projeto

O grupo "adoção de pets" tem como finalidade criar um site focado em adoção e compra de animais, com um foco maior na adoção, já que é um problema que aflige diversos animais em situações de rua e resgatados. De acordo com as pesquisas realizadas por nós, descobrimos que pessoas que não possuem um pet ainda, tem a tendência de querer um para lhe fazer companhia e diversificar a rotina.

Além disso, existem aqueles que gostam avidamente desses seres e gostam de ter diversos bichos por perto. Desta forma, escolhemos esse tema pela falta de ferramentas de pesquisa disponíveis online, com um foco maior no público jovem-adulto, que faz um maior uso da internet para se informar.

Especificação do Projeto

Para a produção do projeto realizamos uma pesquisa a partir de um forms que tinha como principal objetivo validar nossa ideia, ver se realmente existe uma necessidade de desenvolvermos nossas ideias. Com os dados obtidos da pesquisa, mapeamos 3 personas para entendermos melhor o nosso público.

A primeira persona retrata o público mais jovem, no caso, um universitário que veio de uma cidade do interior e se sente muito sozinho em seu apartamento, por isso está em busca de um pet.

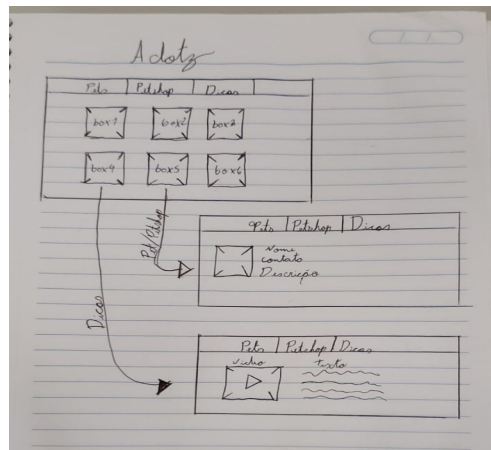
A segunda é direcionada para jovens que estão começando a entrar em sua fase adulta e querem começar a construir uma família e para isso querem a responsabilidade de ter um pet.

A terceira é mais focada no público mais velho, que não tem tanta paciência para tecnologia mas busca um pet para compartilhar bons momentos.

Projeto de Interface

Com os resultados do Forms percebemos que uma aplicação web com sugestão de pets, suporte profissional adequado e dicas para os melhores cuidados dos pets é a melhor solução para atender as necessidades do nosso público, com um baixo custo e um alto impacto, sendo extremamente acessível.

Durante uma de nossas reuniões em sala realizamos a construção de um wireframe com três layouts de tela, que atenderia todos os requisitos do nosso projeto e batizamos de ADOTZ, assim como na imagem abaixo:



Metodologia

O desenvolvimento do projeto foi baseado na metodologia SCRUM, onde através de encontros semanais o grupo se dividia em tarefas semanais. Com o auxílio de um grupo no whatsapp dúvidas eram sanadas, além de reuniões online, nas quais eram atualizados os status de cada tarefa.