

GlicoStats

Equipe

- Caio de Andrade Franco
- Henrique Azevedo Flores
- Marco Aurélio de Noronha Santos
- Paula de Freitas Camargos
- Thales Matheus Mendonça Santos

CONTEXTO DO PROBLEMA

O Diabetes Mellitus (DM) é uma síndrome do metabolismo decorrente da não produção de insulina ou, em caso de produção, da incapacidade de empregá-la adequadamente.

No Brasil atual, estima-se que 10% da população sofre dessa síndrome, e que aproximadamente 75% dos portadores não controlem a doença de forma adequada, seja pela rejeição à aplicação diária de injeções de insulina ou rejeição a agulhas no geral.



PÚBLICO-ALVO

Essencialmente, o público alvo deste projeto serão pessoas que sofrem com o Diabetes, profissionais da saúde que os acompanham e os familiares dos portadores da doença.

Entre os principais subgrupos de pacientes, os portadores de Diabetes Mellitus tipo 1 e tipo 2, destacam-se as diferenças quanto à faixa etária, maior no segundo grupo, e necessidade de monitoramento intensivo de glicose sanguínea, maior no primeiro grupo.

O objetivo é que a plataforma tenha uma interface intuitiva, podendo ser utilizada tanto por pessoas mais novas quanto por indivíduos mais velhos.

PERSONAS



PERSONA Paciente jovem



NOME Débora

IDADE 20 anos

HOBBY Fotografia

TRABALHO marketing digital

PERSONALIDADE

Reservada, otimista,
emotiva, introspectiva

SONHOS

Ter um casal de filhos e
se mudar para
Florianópolis

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Celular principalmente em casa, computador no trabalho, câmera fotográfica nos horários vagos. Medidor de glicemia o dia inteiro.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Possibilitar um meio simples e prático de registrar as medidas de glicemia realizadas ao longo do dia. Ajudar a lembrar das doses de insulina e registrar para não esquecer.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PERSONAS



PERSONA Paciente adulto/idoso



NOME **Sandra**

IDADE **55**

HOBBY **Cinéfila**

TRABALHO **Projetos Socioambientais**

PERSONALIDADE

Atenciosa, prestativa, carinhosa, amigável, boa ouvinte e amante dos animais.

SONHOS

Morar na praia.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Computador e celular na maior parte do tempo, no trabalho e em casa, mas não é tão ligada à tecnologia.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

O objetivo chave é monitorar a glicemia de modo mais rápido e prático com um acompanhamento direto de um profissional.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PERSONAS



PERSONA Médico

NOME **Edson**

IDADE **40 anos**

HOBBY **Fazer trilha**

TRABALHO **Médico em posto de saúde**

PERSONALIDADE

Bem humorado, amigável, agitado, eclético, atencioso

SONHOS

Se aposentar antes dos 60 anos e criar gado no interior de Minas Gerais

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Computador no trabalho, celular o tempo todo, smart watch quando está em atividades de lazer.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Ter acesso fácil e rápido a informações registradas no dia a dia do paciente. As informações são importantes para adequar melhor o tratamento a cada paciente.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?



PROPOSTA DE SOLUÇÃO | OBJETIVOS

O objetivo geral do presente projeto é fornecer um software com interface interativa destinado a portadores do Diabetes, independentemente do tipo.

Em especificidade, podemos citar:

- Fornecer informações cadastradas no perfil de um usuário em um formato de fácil entendimento para o profissional responsável;
- Permitir interação dos usuários com artigos informativos em forma de comentários, curtidas e favoritos;
- Possibilitar o registro rápido e fácil de informações relevantes ao acompanhamento;
- Disponibilizar informações educativas ao paciente;

HISTÓRIAS DE USUÁRIOS

- Eu, como portador de diabetes, quero um meio prático de registrar glicemias e doses de insulina para melhorar a organização e acompanhamento, sem depender de meios físicos (papel/caderno);
- Eu, como portador de diabetes, quero ferramenta de controle de doses de medicações para evitar de esquecer de tomá-las;
- Eu, como portador de diabetes, preciso de uma maneira de analisar o relatório mensal do histórico de glicemia para facilitar acompanhamento do com o médico;
- Eu, como médico, gostaria que a plataforma permitisse a configuração de um nível de glicose alvo para facilitar o acompanhamento e controle dos níveis de glicose;

Requisitos Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	Acesso via login	Alta
RF-002	Permitir que o usuário registre a hora e a medida da glicose no sangue	Alta
RF-003	Permitir que o usuário registre hora e quantidade da dosagem de insulina	Média
RF-004	Permitir o cadastro de diferentes medicamentos	Média
RF-005	Permitir que o usuário registre hora de uma refeição	Média
RF-006	Permitir a visualização gráfica de dados	Média
RF-007	Permitir a exportação de dados	Média
RF-008	Permitir que o usuário configure uma faixa alvo de nível de glicose	Média

Requisitos Não Funcionais

ID	Restrição
1	O projeto deverá ser entregue até o final do semestre
2	Não pode ser desenvolvido um módulo de backend
3	A entrada de dados é exclusivamente manual.
4	Plataforma restrita às tecnologias básicas de frontend

PROJETO DA INTERFACE

Wireframe - Página Login

The wireframe illustrates a login interface. It features a solid blue header bar at the top containing a 'Logo' placeholder. The main content area is light gray and centered with a light blue login box. This box is titled 'Login' and contains two input fields labeled 'Email' and 'Senha'. Below these fields is a blue 'Entrar' button. Underneath the button, there are two links: 'Esqueci minha senha' and 'Ainda não tem conta? Registre-se'. The page is completed with a light blue footer bar labeled 'Rodapé'.

Logo

Login

Email

Senha

Entrar

[Esqueci minha senha](#)

[Ainda não tem conta? Registre-se](#)

Rodapé

PROJETO DA INTERFACE

Wireframe - Página Registrar-se

The wireframe shows a registration page layout. At the top is a blue header bar containing a 'Logo' placeholder. The main content area is light gray and features a central light blue registration box. This box is titled 'Registre-se' and contains four input fields: 'Nome' and 'Sobrenome' (side-by-side), 'Email', 'Senha', and 'Confirmar Senha' (stacked vertically). A blue 'Criar' button is positioned below the fields. To the right of the box is a link 'Já tenho uma conta'. The bottom of the page is a light blue footer bar with the text 'Rodapé'.

Logo

Registre-se

Nome

Sobrenome

Email

Senha

Confirmar Senha

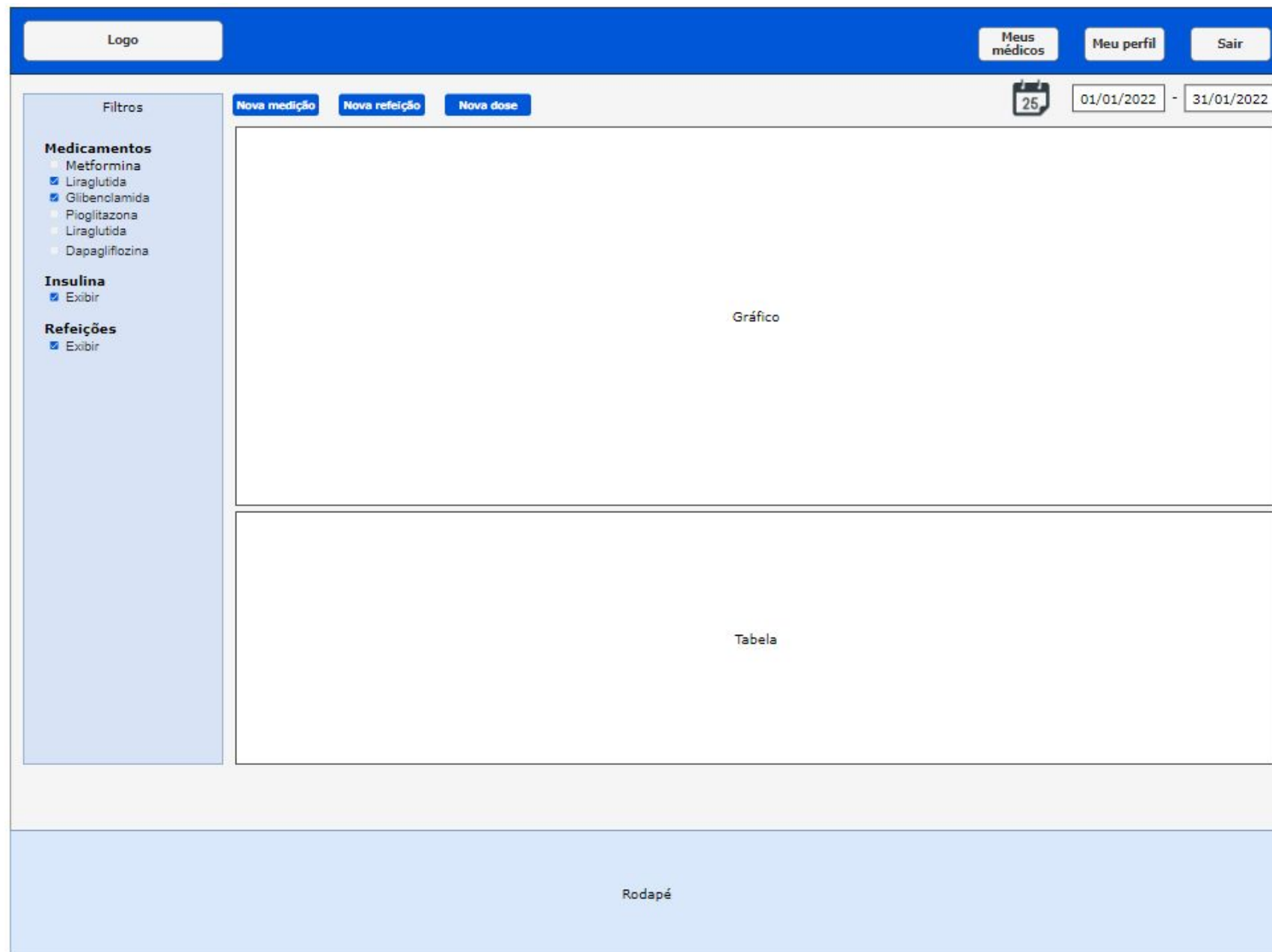
Criar

[Já tenho uma conta](#)

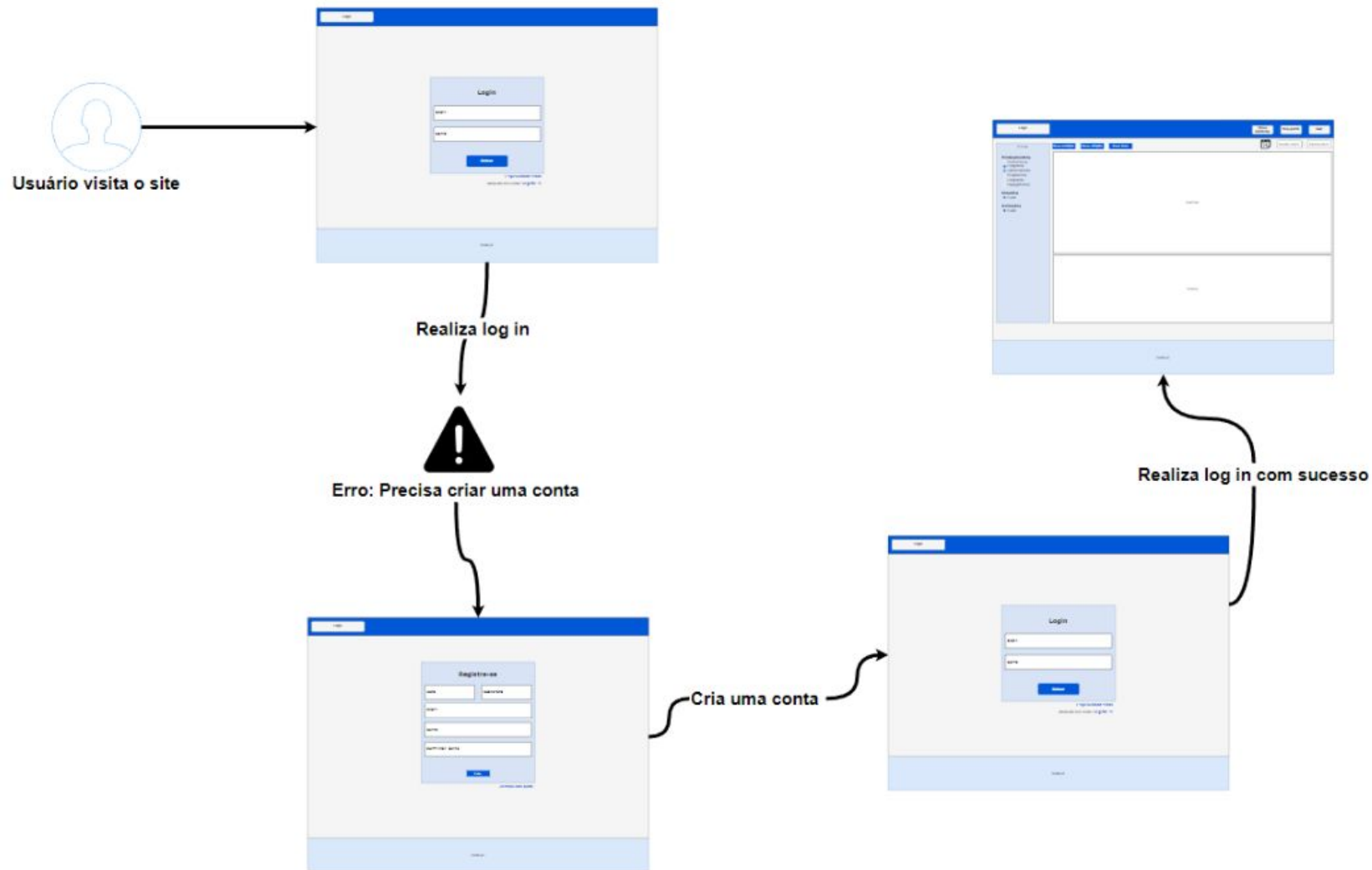
Rodapé

PROJETO DA INTERFACE

Wireframe - Página Principal



User Flow



METODOLOGIA | CONTROLE DE VERSÃO

Usaremos a metodologia ágil de desenvolvimento de código Scrum.

Para o versionamento do código utilizaremos o sistema de controle de versões distribuído git fazendo uso das melhores práticas e convenções para commits (Ex.: Conventional Commits) para que seja criado um histórico claro e enxuto das modificações no projeto.

Ferramentas

Ambiente	Plataforma
Processo de Design Thinking	Miro
Repositório de código	GitHub
Hospedagem do site	Heroku
Wireframe e user flow	draw.io
Hospedagem temporária de documentos	Google Drive
Editor de código	Visual Studio Code
Gerenciamento de projeto	Trello



PROJETO GlicoStats

Equipe

- Caio de Andrade Franco
- Henrique Azevedo Flores
- Marco Aurélio de Noronha Santos
- Paula de Freitas Camargos
- Thales Matheus Mendonça Santos