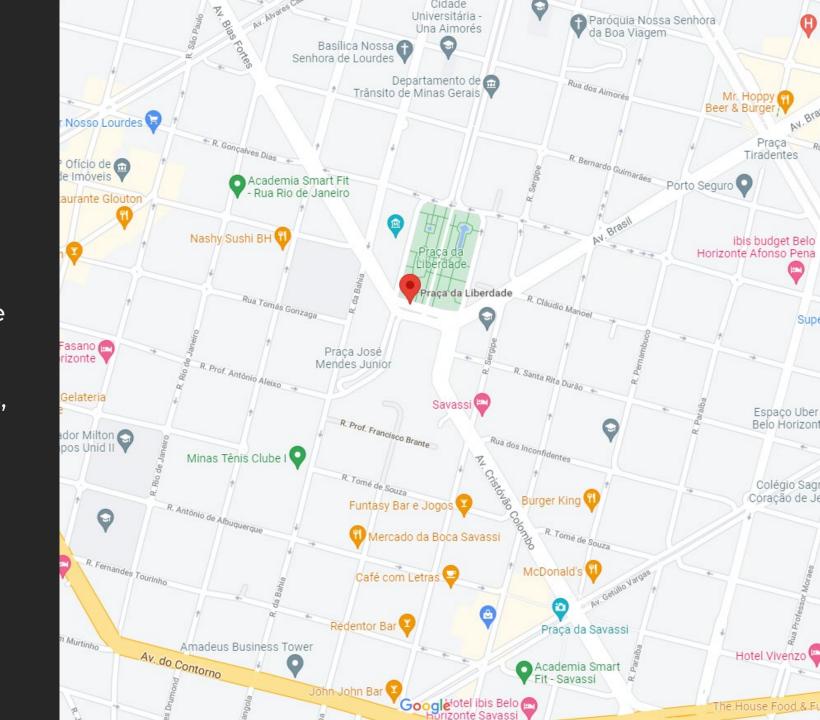


NOMES

Daniel Jost, Frederico dos Santos, Igor de Oliveira, Nikolas Louret, Rafael Fernandino

PROBLEMA

Existem diversos problemas relacionados à construção de rotas automáticas ocorrem devido à imprecisões do GPS, tornando-as pouco realistas e pouco práticas



OBJETIVOS

Desenvolver um aplicativo de rotas GPS que seja fidedigno as ruas da vida real, intuitivo e funcional; além de possibilitar uma maior personalização da rota



JUSTIFICATIVA

Trabalhar com esta aplicação veio da própria experiência com rotas mal feitas, como cliente de aplicativos de transporte.



PÚBLICO ALVO

83.3% são do gênero masculino;

A idade média é de

32 anos

100%

dos entrevistados utilizam algum tipo de aplicativo para rotas de GPS e tiveram feedbacks negativos e positivos para os apps que cada um mais usa



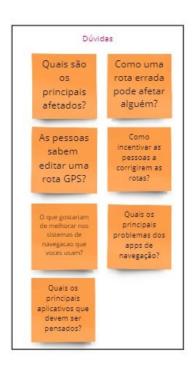


METODOLQGIA

A metodologia do Design Sprint utilizada foi o design sprint invertido, por não haver um cliente direto

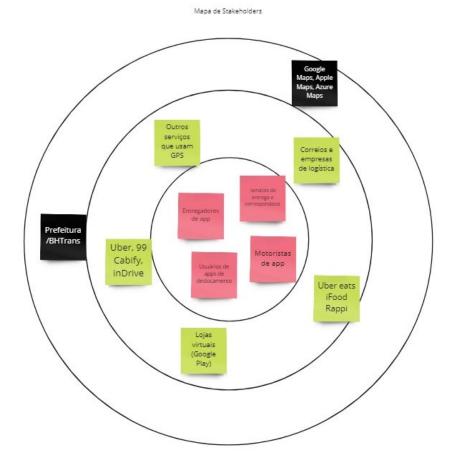
O ponto de partida foi estabelecer potenciais usuários do projeto

MATRIZ CSD E MAPA STAKEHOLDER









PERSONAS

Guilherme



25 anos

Guilherme mora na região central da cidade, é recém habilitado e já possui um carro próprio. Por não ter muita experiência no trânsito e muito menos com mapas e GPS, ele se depara com muitos problemas no diadia com os aplicativos de rotas GPS

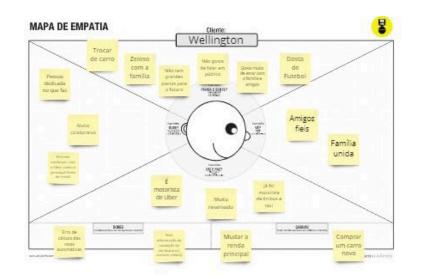


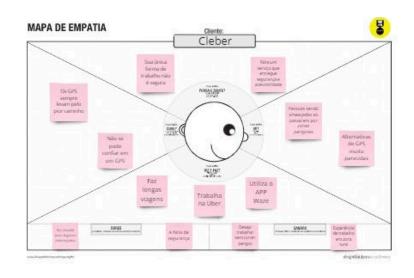
Adriano

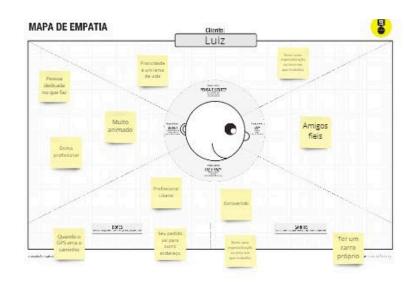
35 anos

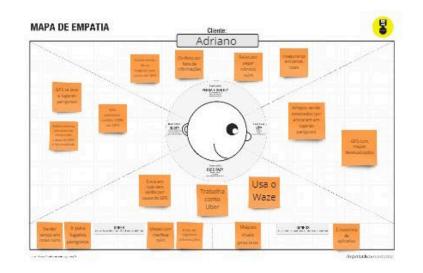
Adriano é motorista de aplicativo de viagem, além de ser entregador de aplicativo (motoboy). Por morar em uma região periférica, tem muito apreço pela sua segurança, tanto no trânsito como pessoal. Ele é extremamente pontual e não gosta de atrasos, por isso se sente muito frustrado quando as viagens demoram mais do que o informado pelos aplicativos.

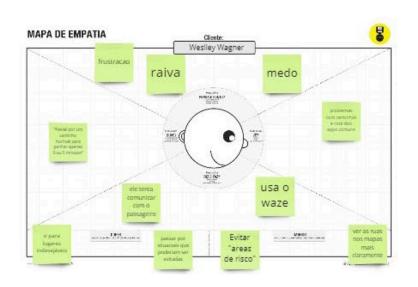
MAPA DE EMPATIA



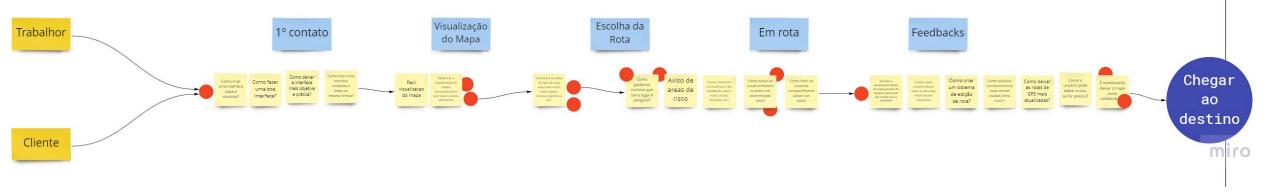








USER FLOW





INTERFACE

