

DIGITAVAC

ALUNOS: MATHEUS ANDRADE, MATHEUS FONTES, THIAGO SOARES E VERIDIANA SANTOS
TRABALHO INTERDISCIPLINAR – APLICAÇÕES WEB
PUC MG



Contextualização do problema

Fato é que uma rotina de vacinação é de suma importância para a manutenção do bem-estar individual e social. Diante deste contexto, percebemos que, infelizmente, poucas pessoas possuem total controle sobre os deveres vacinatórios, tanto as campanhas já realizadas, quanto as que ainda virão.

Deste modo, criamos um software que permite o controle de vacinas que foram e que devem ser tomadas por cada pessoa. Considerando que é um assunto muito delicado e de necessidade para todos, o aplicativo desenvolvido coaduna a qualidade com a facilidade de manuseio, visto que busca atingir todas as parcelas da população, independentemente de faixa etária ou nível de familiaridade com a tecnologia.

PROPOSTA DE SOLUÇÃO

Com o intuito de viabilizar o fácil acesso de todos, o software criado possui as seguintes funcionalidade:

- > Login de usuários que desejam estar envolvidos no site;
- > Cadastro de campanhas de vacinação futuras;
- > Possibilidade de cadastrar as vacinas já tomadas;
- > Envio de e-mail de notificação;

METODOLOGIA DO GRUPO

Visando a potencialização do software, optamos pela simplicidade do software e objetivos diretos. Nesse sentido, fornecemos conteúdos de fácil usabilidade para todos. Para termos total sucesso no projeto, fizemos o seguinte:

- > Harmonia de todos os elementos do grupo em nos aspectos necessários para desenvolvimento do software;
- > Pesquisas feitas com pessoas de diferentes personalidades buscando atingir todas as parcelas da sociedade;
- > Execução de diversos testes do software;
- > Documentação de requisitos funcionais e não funcionais, com o intuito de esclarecer as necessidades técnicas ou do sistema.

ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

COMPONENTES / TECNOLOGIA

- > Cadastro de usuários, com dados armazenados no Localstorage;
- > CRUD de campanhas de vacinação e histórico de vacinas tomadas por cada um, permitindo a modificação de dados pelo próprio usuário;
- > Envio de e-mail