

## RELATÓRIO FINAL DA PRÁTICA DE EXTENSÃO DO(S) ALUNO(S)

<b>Curso:</b> Engenharia de Software			
<b>Unidade:</b> UNID. EDUC. PRAÇA DA LIBERDADE - PPL			
<b>Disciplina:</b> TRABALHO INTERDISCIPLINAR DE SOFTWARE IV			
<b>Cód.</b> PT00004894	<b>Ano:</b> 2020	<b>Semestre:</b> 2	<b>Período:</b> 4
<b>Professor Responsável:</b> Soraia Lúcia da Silva			

## II. DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE DE APLICAÇÃO SOCIAL

Área de conhecimento	Área Temática	Linha de Extensão
Desenvolvimento de Produtos	Tecnologia e Produção	Ciências Exatas e da Terra

## III. OBJETIVO GERAL DA PRÁTICA CURRICULAR DE EXTENSÃO:

O objetivo para o professor é identificar possíveis situações problema na comunidade que possam ser resolvidas através de uma solução de software; capacitar os alunos a realizarem levantamento de necessidades ou requisitos para software de cunho social em forma de observação da rotina de ações/trabalho de uma comunidade e entrevista (interação dialogada) com os possíveis usuários e interessados no software. O objetivo para o aluno é desenvolver a habilidade de diálogo com o cliente e usuário do software para o levantamento de requisitos de software de cunho social e identificação de perfil de usuário. O objetivo para a comunidade é identificar conjuntamente com o professor possíveis situações problemas, e fornecer aos alunos detalhes da problemática que servirão de base para a definição dos requisitos de um software de aplicação social capaz de resolver um problema pontual da comunidade. Ao final do trabalho, o software será testado e avaliado pela comunidade. A comunidade também será convidada a participar da apresentação final dos trabalhos em sala.

#### **IV. OBJETIVOS ESPECÍFICOS DA PRÁTICA CURRICULAR DE EXTENSÃO**

a) Desenvolver a capacidade de produzir software para um cliente real.

b)  
Desenvolver a capacidade de trabalhar em grupo no desenvolvimento de um software.

c)  
Promover inclusão social de refugiados no Brasil através de solução de software que facilite o contato entre os mesmos e empresas com vagas abertas, de forma a tentar atender da melhor forma a necessidade dos contratantes e dos contratados.

## **V. CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES**

---

### Atividade 1 - 05/08/2020 á 05/08/2020

Descrição: Apresentação da disciplina e das demandas / Definição do projeto e das equipes

Local da intervenção: Sala de aula

Metodologia: Explicação sobre extensão universitária; - Descrição geral do projeto a ser implementado até o final da disciplina; - Apresentação das demandas da comunidade; - Definição das equipes de acordo com as demandas escolhidas por cada aluno.

---

### Atividade 2 - 12/08/2020 á 28/10/2020

Descrição: Levantamento/validação/implementação de requisitos ou protótipo de telas

Local da intervenção: Na comunidade e em sala de aula.

Metodologia: -Visitar a entidade; - Entrevistar/observar os usuários do software social para descobrir as suas necessidades; - Definir e descrever os requisitos do projeto - definição das tecnologias; - Validar os requisitos ou protótipo de telas junto com a comunidade; - Implementar os requisitos. Obs.: Durante o semestre os professores e alunos buscarão uma interface com as demais disciplinas do período.

---

### Atividade 3 - 04/11/2020 á 11/11/2020

Descrição: Teste de usabilidade

Local da intervenção: Na comunidade

Metodologia: - Instalar o software nas máquinas da entidade; - Identificar se a interface produzida para o software atende ao perfil de usuário e identificar possíveis melhorias na interface/interação com o software.

---

### Atividade 4 - 11/11/2020 á 18/11/2020

Descrição: Documentação Final

Local da intervenção: Em sala de aula.

Metodologia: Preparar a documentação final do software; Preencher os formulários/relatórios da PROEX.

---

### Atividade 5 - 25/11/2020 á 25/11/2020

Descrição: Apresentação final do projeto

Local da intervenção: Em sala de aula.

Metodologia: - Apresentação de todos os projetos em sala; - Convidar a coordenação do curso, as entidades beneficiadas, alunos

Coordenação de Acompanhamento de Projetos Pedagógicos de Cursos

e professores para assistirem as apresentações.

<b>Início:</b> 30/08/2020	<b>Descrição da atividade:</b> Foram realizadas reuniões presenciais com o cliente e gerados documentos com especificações dos requisitos
<b>Termino:</b> 07/09/2020	<b>Local da intervenção:</b> Reunião online

<b>Início:</b> 08/09/2020	<b>Descrição da atividade:</b> Produção do software, testes, correções, planejamento de tarefas e validações.
<b>Termino:</b> 02/12/2020	<b>Local da intervenção:</b> Trabalho feito remotamente. Cada integrante do grupo, clientes e professores se mantiveram sempre em casa.

## VI. PÚBLICO ALVO:

<b>Número de Beneficiários diretos:</b>	1
<b>Número de beneficiários indiretos:</b>	130
<b>Memória de cálculo (para beneficiários indiretos):</b>	média de 100 refugiados e 30 empresas.

## VII. ALUNOS ENVOLVIDOS:

(Caso seja necessário incluir mais alunos, favor utilizar o campo de observação.):

Quant.	Matrícula	Nome
01.	524533	Tomás Antônio Costa Campos
02.	667378	Lucca Vieira Paz de Bessa
03.	601307	Jonathan David Mendes Lopes
04.	667083	João Marcos Lourenço dos Santos
05.	668077	William Endrew Menegaldi
06.		
07.		
08.		
09.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		

## VIII. OBSERVAÇÃO (SE NECESSÁRIO)