



Leil-on

Trabalho interdisciplinar de Software V
Guilherme Augusto e Pedro Henrique

Contextualização



- Sistema feito para comprar e vender bens sem precisar sair de casa;
- Fácil visualização de vários itens e leilões pelo comprador;
- Solução segura devido pandemia, onde não pode haver aglomeração.

MUDANÇAS

TECNOLOGIAS

Inicialmente iríamos utilizar o *mySQL* junto com o *Sequelize* para o banco de dados, então mudamos para o *MongoDB* por causa do MongoDB Atlas e sua fácil utilização. Na parte do *Front End Web* inicialmente iríamos utilizar *React*, após uma mudança no grupo foi definido que seria utilizado *Handlebars*.

GRUPO

Durante o desenvolvimento do sistema houve uma desistência de um dos membros do grupo, assim mudando a distribuição de tarefas.



DIFICULDADES

GRUPO PEQUENO E MUDANÇAS

A principal dificuldade enfrentada pelo grupo foi o tamanho e a mudança no meio do desenvolvimento, os membros ficaram com muitas tarefas.


INEXPERIÊNCIA COM SISTEMA HÍBRIDO

Outra dificuldade encontrada foi a inexperiência com o desenvolvimento desse tipo de sistema, mas foi importante para o nosso aprendizado.

REGRAS DE NEGÓCIO NÃO DEFINIDAS

Por não ter um cliente real o próprio grupo definiu o projeto e como seriam as regras de negócio, o que por muitas vezes deixou algumas lacunas





**Acesse nosso site
em
[https://leil-
on.herokuapp.com](https://leil-on.herokuapp.com)**

Obrigado!

