

---

# Documentação de Projeto

para o sistema

## Sistema de Gerência de Entregas por Oferta

Versão 1.0

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) Aylton Bernardino de Almeida Junior e apresentado ao curso de **Engenharia de Software** da **PUC Minas** como parte do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) sob orientação de conteúdo do professor José Laerte Pires Xavier Junior, orientação acadêmica do professor Lesandro Ponciano dos Santos e orientação de TCC II do professor (a ser definido no próximo semestre).

07/09/2021

## Tabela de Conteúdo

<b>1. Introdução .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Modelos de Usuário e Requisitos.....</b>	<b>3</b>
2.1 Descrição de Atores.....	3
2.2 Modelos de Usuários .....	3
2.3 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários .....	4
2.3.1 Diagrama de Casos de Uso .....	4
2.3.2 Histórias de usuário .....	4
2.4 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações .....	6
<b>3. Modelos de Projeto .....</b>	<b>6</b>
3.1 Diagrama de Classes.....	6
3.2 Diagramas de Sequência.....	6
3.3 Diagramas de Comunicação.....	6
3.4 Arquitetura .....	6
3.5 Diagramas de Estados.....	7
3.6 Diagrama de Componentes e Implantação. ....	7
<b>4. Projeto de Interface com Usuário .....</b>	<b>7</b>
4.1 Esboço das Interfaces Comuns a Todos os Atores.....	7
4.2 Esboço das Interfaces Usadas pelo Ator <A>.....	7
4.3 Esboço das Interfaces Usadas pelo Ator <B>.....	7
<b>5. Glossário e Modelos de Dados .....</b>	<b>7</b>
<b>6. Casos de Teste.....</b>	<b>7</b>
<b>7. Cronograma e Processo de Implementação .....</b>	<b>8</b>

## Histórico de Revisões

Nome	Data	Razões para Mudança	Versão
Aylton Almeida	07/09/21	Início do documento	1.0

# 1. Introdução

Este documento agrega: 1) a elaboração e revisão de modelos de domínio e 2) modelos de projeto para o sistema de Gestão de Entregas por Ofertas. A referência principal para a descrição geral do problema, domínio e requisitos do sistema é o documento de especificação que descreve a visão de domínio do sistema. Tal especificação acompanha este documento. Anexo a este documento também se encontra o Glossário.

## 2. Modelos de Usuário e Requisitos

### 2.1 Descrição de Atores

Fornecedor: Usuário capaz de ver ofertas e compartilhar rotas de entregas com entregadores.

Entregador: Usuário capaz de visualizar rotas de entregas e marcar pedidos como entregues ou como com problemas.

### 2.2 Modelos de Usuários

Sérgio Vieira	
Descrição	Sérgio possui 43 anos, nasceu e cresceu em Belo Horizonte e sempre interessou por culinária. Quando criança, aprendeu a receita de pizzas artesanais da família e hoje as produz para venda por meio da plataforma digital da Zapt. Ele gosta de plataformas digitais e se interessa por elas, mesmo não tendo muito tempo para explorá-las. Hoje se responsabiliza pelas entregas da pizza, de forma que possui entregadores responsáveis, com os quais ele entra em contato quando surge uma nova necessidade de entrega, enviando uma planilha contendo a relação entre pedidos a serem entregues e seus endereços.
Objetivos	<ul style="list-style-type: none"><li>• Melhorar a organização das ofertas às quais ele deve fazer as entregas</li><li>• Compartilhar de maneira mais organizada os pedidos com o entregador</li></ul>

Dores	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aprendizado lento em novas plataformas digitais</li> <li>• Necessidade de gerar uma planilha contendo a relação entre pedidos e endereços para os entregadores</li> <li>• Dificuldade de gerência de entregas que já foram atribuídas à um entregador ou não</li> </ul>
-------	--

## 2.3 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários

### 2.3.1 Diagrama de Casos de Uso

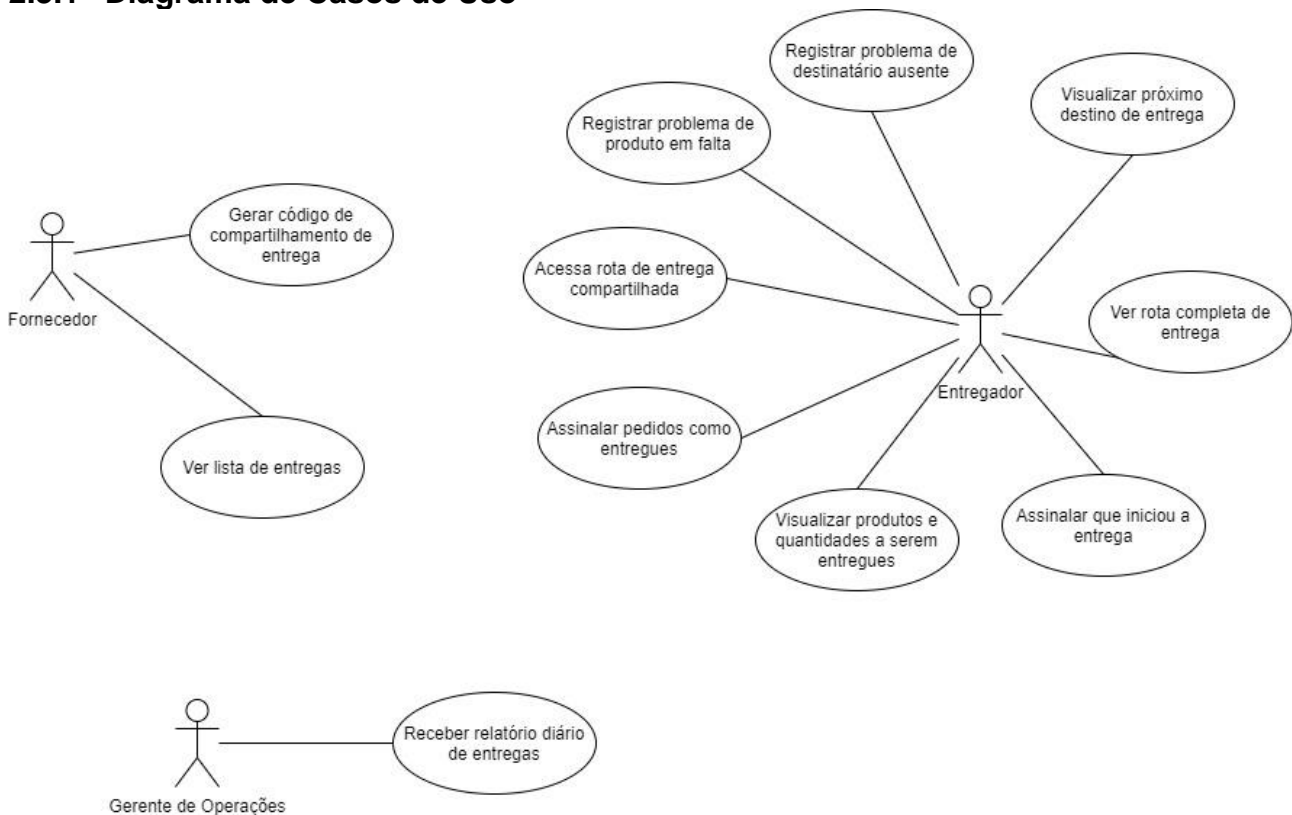


Figura 1 Diagrama de Caso de Uso

A imagem 1 representa o diagrama de casos de uso referente ao sistema proposta, nele é possível ver quais ações cada ator deve realizar quando o sistema estiver completamente implementado.

### 2.3.2 Histórias de usuário

- Como fornecedor eu gostaria de ver a lista de entregas pendentes de modo que eu possa alocar entregadores para entregá-las.
- Como fornecedor eu gostaria de gerar um código de compartilhamento de entregas de modo a enviá-lo à um entregador.
- Como entregador eu gostaria de acessar uma rota compartilhada comigo de modo a ver qual a rota de entrega prevista.
- Como entregador eu gostaria de ver a rota completa de entrega de modo a saber quais os pontos de entrega a serem seguidos.
- Como entregador eu gostaria de assinalar que iniciei a entrega de modo a informar o tempo de início da entrega.
- Como entregador eu gostaria de visualizar o próximo destino de entrega de modo a progredir com a entrega de todos os pedidos.
- Como entregador eu gostaria de visualizar quais produtos e suas quantidades devem ser entregues de modo a fazer as entregas corretas em cada endereço.
- Como entregador eu gostaria de assinalar pedidos como entregues de modo a dizer qual o momento exato em que cada entrega foi realizada.
- Como entregador eu gostaria de registrar um problema de entrega quando um produto não está disponível de modo a informar que houve um problema na entrega.
- Como entregador eu gostaria de registrar um problema de entrega quando o destinatário está ausente de modo a informa que houve um problema na entrega.
- Como gerente de operações eu gostaria de receber um relatório diário contendo os dados de entregas realizadas no dia de modo a saber produto, endereços de destino, horas das entregas e entregador responsável.

## 2.4 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações

Nesta subseção é apresentado o diagrama de sequência do sistema e os Contratos de Operações.

Formato para cada contrato de operação

<b>Contrato</b>	
<b>Operação</b>	
<b>Referências cruzadas</b>	
<b>Pré-condições</b>	
<b>Pós-condições</b>	

## 3. Modelos de Projeto

### 3.1 Diagrama de Classes

Diagrama de classes do sistema

### 3.2 Diagramas de Sequência

Diagramas de sequência para realização de casos de uso.

### 3.3 Diagramas de Comunicação

Diagramas de comunicação para realização de casos de uso.

### 3.4 Arquitetura

Pode ser descrita com um diagrama apropriado da UML ou C4 Model

### **3.5 Diagramas de Estados**

Diagramas de estados do sistema.

### **3.6 Diagrama de Componentes e Implantação.**

Diagramas de componentes do sistema. Diagrama de implantação mostrando onde os componentes estarão alocados para a execução.

## **4. Projeto de Interface com Usuário**

### **4.1 Esboço das Interfaces Comuns a Todos os Atores**

Wireframe/mockup/storyboard das interfaces que são comuns a todos os atores do sistema.

### **4.2 Esboço das Interfaces Usadas pelo Ator <A>**

Wireframe/mockup/storyboard das interfaces exclusivas do ator <A>

### **4.3 Esboço das Interfaces Usadas pelo Ator <B>**

Wireframe/mockup/storyboard das interfaces exclusivas do ator <B>

## **5. Glossário e Modelos de Dados**

Deve-se apresentar o glossário para o sistema. Também apresente esquemas de banco de dados e as estratégias de mapeamento entre as representações de objetos e não-objetos.

## **6. Casos de Teste**

Uma descrição de casos de teste para validação do sistema.

## **7. Cronograma e Processo de Implementação**

Uma descrição do cronograma para implementação do sistema e do processo que será seguido durante a implementação.