Documentação de Projeto

para o sistema

Sistema de Gerência de Entregas por Oferta

Versão 1.0

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) Aylton Bernardino de Almeida Junior e apresentado ao curso de **Engenharia de Software** da **PUC Minas** como parte do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) sob orientação de conteúdo do professor José Laerte Pires Xavier Junior, orientação acadêmica do professor Lesandro Ponciano dos Santos e orientação de TCC II do professor (a ser definido no próximo semestre).

07/09/2021

Tabela de Conteúdo

1.	Intro	dução	3
2.	Mod	elos de Usuário e Requisitos	3
	2.1	Descrição de Atores	
	2.2	Modelos de Usuários	4
	2.3	Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários	7
	2.3.	1 Diagrama de Casos de Uso	7
	2.3.	2 Histórias de usuário	8
	2.4	Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações	9
3.	Mod	elos de Projeto	11
	3.1	Diagrama de Classes	
	3.2	Diagramas de Sequência	12
	3.3	Diagramas de Comunicação	12
	3.4	Arquitetura	13
	3.5	Diagramas de Estados	13
	3.6	Diagrama de Componentes e Implantação.	13
4.	Proje	eto de Interface com Usuário	14
	4.1	Esboço das Interfaces Comuns a Todos os Atores	14
	4.2	Esboço das Interfaces Usadas pelo Fornecedor	20
	4.3	Esboço das Interfaces Usadas pelo Entregador	28
	4.4	Esboço das Interfaces Usadas pelo Gerente de Operações	40
5.	Glos	sário e Modelos de Dados	40
6.	Caso	os de Teste	40
7	Cron	ograma e Processo de Implementação	40

Histórico de Revisões

Nome	Data	Razões para Mudança	Versão
Entrega 3	07/09/21	Início do documento, definindo seções 2.1, 2.2, 2.3 e 4	1.0
Entrega 4	27/09	Inclusão das seções 2.4, 3.1, 3.2 e 3.3	2.0

1. Introdução

Este documento agrega: 1) a elaboração e revisão de modelos de domínio e 2) modelos de projeto para o sistema de Gestão de Entregas por Ofertas. A referência principal para a descrição geral do problema, domínio e requisitos do sistema é o documento de especificação que descreve a visão de domínio do sistema. Tal especificação acompanha este documento. Anexo a este documento também se encontra o Glossário.

2. Modelos de Usuário e Requisitos

Esta seção tem como objetivo descrever os usuários e atores do sistema, assim como os requisitos aos quais esse deve atender. Para isso, será apresentada uma breve descrição de cada ator, assim como um modelo deste ator como usuário do sistema. Além disso, são apresentados o diagrama de caso de uso e as histórias de usuários relacionadas, ambos que servirão de referência para desenvolvimento do sistema. Por último, são apresentados o diagrama de sequência do sistema e o contrato de comunicações, responsáveis por definir como a aplicação a ser projetada deve se comunicar com aplicações já existentes.

2.1 Descrição de Atores

Fornecedor: Este ator vende produtos por meio da aplicação Web da Zapt. Seu principal objetivo ao utilizar a aplicação proposta é visualizar as ofertas nas quais seus produtos foram vendidos e poder enviá-las aos entregadores que as realizarão.

Entregador: Este ator faz a entrega dos produtos comprados por meio da aplicação Web da Zapt. Seu principal objetivo ao utilizar a aplicação é ter a visualização da rota a ser seguida e quais produtos entregar a cada ponto da. Dessa mesma forma ele deseja assinalar pedidos entregues ou com problemas na hora do ocorrido.

Gerente de Operações: Este ator é o gerente do time de operações na Zapt, sendo responsável pela coordenação das ofertas realizadas na empresa. Seu principal objetivo ao utilizar a aplicação proposta é ter uma visão detalhada das entregadas realizadas.

2.2 Modelos de Usuários

Esta subseção tem como objetivo descrever os modelos de usuários desenvolvidos por meio da implementação de personas. Para realização do desenvolvimento das personas que se seguem, foram feitas entrevistas com representantes dos usuários previstos da plataforma.

Sérgio Vieira		
Descrição	Sérgio possuí 43 anos, nasceu e cresceu em Belo Horizonte e sempre interessou por culinária. Quando criança, aprendeu a receita de pizzas artesanais da família e hoje as produz para venda por meio da plataforma digital da Zapt. Ele gosta de plataformas digitais e se interessa por elas, mesmo não tendo muito tempo para explorá-las. Hoje se responsabiliza pelas entregas da pizza, de forma que possui entregadores responsáveis, com os quais ele entra em contato quando surge uma nova necessidade de entrega, enviando uma planilha contendo a relação entre pedidos a serem entregues e seus endereços.	
Dores	 Aprendizado lento em novas plataformas digitais Necessidade de gerar uma contendo a relação entre pedidos e endereços para os entregadores 	
Objetivos	 Melhorar a organização das ofertas às quais ele deve fazer as entregas Compartilhar de maneira mais organizada os pedidos com o entregador 	

Tabela 1 Persona Sérgio Vieira

A Tabela 1 descreve a persona do usuário Sérgio Vieira, um fornecedor de produtos vendidos na Zapt. Nela é possível identificar que esse usuário, por mais que possua interesse, não se adequa rapidamente à novas tecnologias. Também é perceptível que ele

sente falta de uma maneira mais simples de compartilhar as entregas com os entregadores responsáveis. Por fim, após análise é possível ver que ele deseja ter uma melhor organização de suas entregas pendentes, assim como uma melhor forma de compartilhamento delas.

Nelson Junior				
Descrição	Nelson possuí 53 anos, nasceu e cresceu em Belo Horizonte e sempre trabalha como entregador nas horas vagas servindo de complemento para sua renda mensal. Nunca teve muito interesse em aplicativos a tecnologias mais recentes, sempre usando o mínimo necessário para conseguir fazer seu trabalho. Hoje é um entregador ajudante de Sérgio, recebendo demandas das entregas em formato de planilhas.			
Dores	 Dificuldade e falta de interesse no aprendizado de novas tecnologias. Não gosta de ter que ficar colocando na mão os endereços da planilha em uma aplicação de mapas online para descobrir onde é o endereço. Acha muito pouco prático ter que manter uma lista manual dos pedidos a serem feitos, quais já foram entregues e quais tiveram problema. 			
Objetivos	 Não ter que se preocupar muito com a preparação da entrega, desejando apenas pegar os produtos a serem entregues e seguir uma direção dada. Gastar somente o tempo necessário para fazer as entregas com elas, já que é algo complementar e não sua principal fonte de renda. 			

Tabela 2 Persona Nelson Junior

A Tabela 2 descreve a persona do usuário Nelson Junior, um entregador de produtos vendidos por meio da Zapt. Sua descrição mostra que ele não tem interesse em tomar mais tempo que o necessário para realizar as entregas que complementam sua renda. Entretanto, devido a necessidade de organizar essas entregas manualmente, ele acaba gastando mais tempo que o desejado. Por fim, ele sente uma dor grande na necessidade de manter uma lista manual dos produtos a serem entregues e em quais endereços, já que isso já o levou a fazer entregas erradas.

Enzo Mendes	nzo Mendes		
Descrição	Enzo possui 32 anos e é gerente do time de operações na Zapt, nasceu e cresceu em São Paulo, tendo se formado em econômica. Seu dia a dia é muito corrido, precisando coordenar diversas pessoas a fim de gerenciar as ofertas que ocorrem diariamente na empresa. Utiliza diariamente diversas aplicações diferentes e sempre estuda sobre novas tecnologias, tendo certa facilidade em aprendê-las.		
Dores	 Falta de tempo. Falta de perspectiva dos problemas relacionadas às entregas que ocorrem em Belo Horizonte. Problema ao gerenciar entregas feitas em outras cidades. 		
Objetivos	Ter uma perspectiva mais detalhada das entregas que acontecem diariamente a fim de definir métricas e objetivos para melhorá-las.		

Tabela 3 Persona Enzo Mendes

A Tabela 3 descreve a persona do usuário Enzo mendes, esse que é gerente do time de operações na Zapt. Tendo em vista sua função, ele acaba tendo pouco tempo para fazer análises detalhadas de entregas realizadas, já que não existe um padrão para como ele recebe dados sobre elas. Dessa forma, ele sente uma grande dor ao gerenciar as entregas realizadas, principalmente quando elas ocorrem em Belo Horizonte, por ele morar em São Paulo. Seu principal objetivo é possuir uma visão detalhada e padronizada das entregas a fim de pensar em possíveis melhorias para elas.

2.3 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários

2.3.1 Diagrama de Casos de Uso

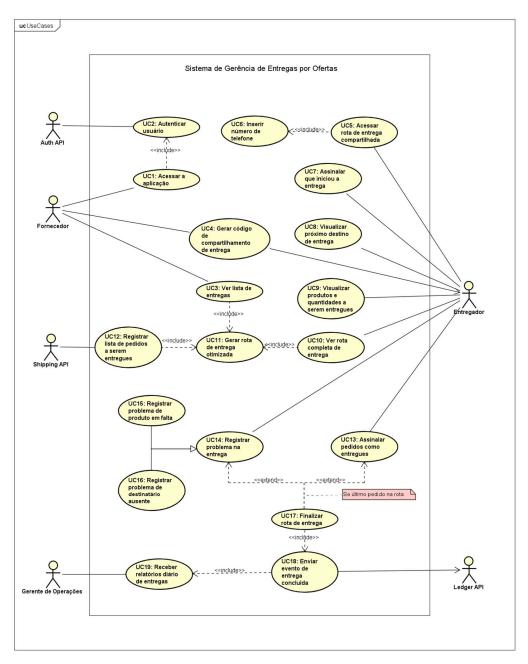


Figura 1 Diagrama de Caso de Uso

A Figura 1 representa o diagrama de casos de uso referente ao sistema proposto. No diagrama é possível ver 3 atores principais, Fornecedor, Entregador e Gerente de operações, esses que serão os usuários do sistema. Também é possível visualizar 3

sistemas externos, a Ledger API, Shipping API e Auth API, os dois primeiros são responsáveis por receber e enviar dados necessários para funcionamento da aplicação e o terceiro é responsável por fazer a autenticação do fornecedor na aplicação.

2.3.2 Histórias de usuário

- US1. Como fornecedor, eu gostaria de ver a lista de entregas pendentes de modo que eu possa alocar entregadores para entregá-las.
- US2. Como fornecedor, eu gostaria de gerar um código de compartilhamento de entregas de modo a enviá-lo à um entregador.
- US3. Como entregador, eu gostaria de acessar uma rota compartilhada comigo de modo a ver qual a rota de entrega prevista.
- US4. Como entregador, eu gostaria de ver a rota completa de entrega de modo a saber quais os pontos de entrega a serem seguidos.
- US5. Como entregador, eu gostaria de assinalar que iniciei a entrega de modo a informar o tempo de início da entrega.
- US6. Como entregador, eu gostaria de visualizar o próximo destino de entrega de modo a progredir com a entrega de todos os pedidos.
- US7. Como entregador, eu gostaria de visualizar quais produtos e suas quantidades devem ser entregues de modo a fazer as entregas corretas em cada endereço.
- US8. Como entregador, eu gostaria de assinalar pedidos como entregues de modo a dizer qual o momento exato em que cada entrega foi realizada.
- US9. Como entregador, eu gostaria de registrar um problema de entrega quando um produto não está disponível de modo a informar que houve um problema na entrega.
- US10. Como entregador, eu gostaria de registrar um problema de entrega quando o destinatário está ausente de modo a informa que houve um problema na entrega.

US11. Como gerente de operações, eu gostaria de receber um relatório diário contendo os dados de entregas realizadas no dia de modo a saber produto, endereços de destino, horas das entregas e entregador responsável.

2.4 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações

Nesta subseção é apresentado o diagrama de sequência do sistema e os Contratos de Operações.

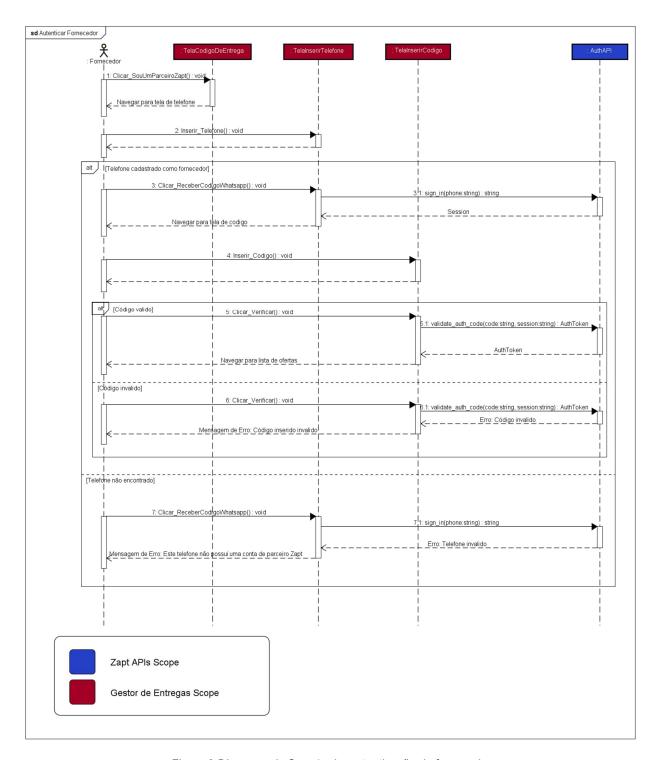


Figura 2 Diagrama de Sequência: autenticação do fornecedor

A Figura 2 representa o diagrama de sequência de autenticação do fornecedor. Por meio dele é possível ver que a aplicação a ser desenvolvida deve interagir diretamente com um API externa já desenvolvida previamente para realizar a autenticação.

Contrato	Autenticar Fornecedor
Operação	sign_in(phone: string): string
Referências cruzadas	Caso de uso: UC1 Acessar a aplicação e UC2 Autenticar usuário
Pré-condições	Fornecedor deve estar cadastrado na aplicação
Pós-condições	O Fornecedor deve estar autenticado

3. Modelos de Projeto

3.1 Diagrama de Classes

Nesta seção é apresentado o diagrama das classes que devem ser implementadas no projeto.

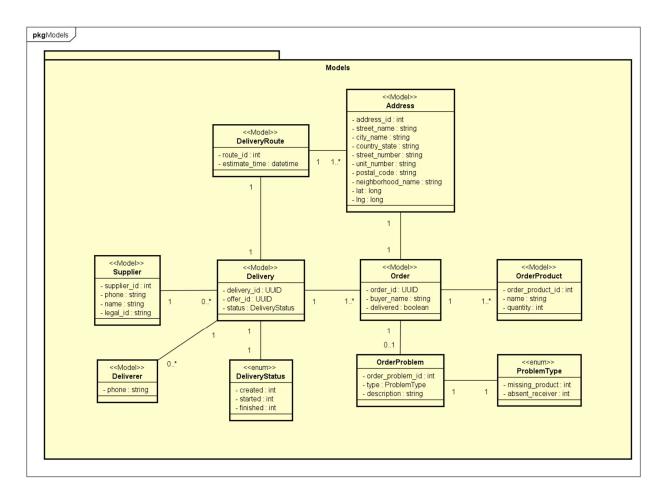


Figura 3 Diagrama de Classes Models

A Figura 3 representa o diagrama de classes dos modelos de dados a serem implementados no sistema. Nela são mapeados todos os modelos de dados e qual estrutura eles devem seguir.

3.2 Diagramas de Sequência

Diagramas de sequência para realização de casos de uso.

3.3 Diagramas de Comunicação

Diagramas de comunicação para realização de casos de uso.

3.4 Arquitetura

Pode ser descrita com um diagrama apropriado da UML ou C4 Model

3.5 Diagramas de Estados

Diagramas de estados do sistema.

3.6 Diagrama de Componentes e Implantação.

Diagramas de componentes do sistema. Diagrama de implantação mostrando onde os componentes estarão alocados para a execução.

4. Projeto de Interface com Usuário

4.1 Esboço das Interfaces Comuns a Todos os Atores

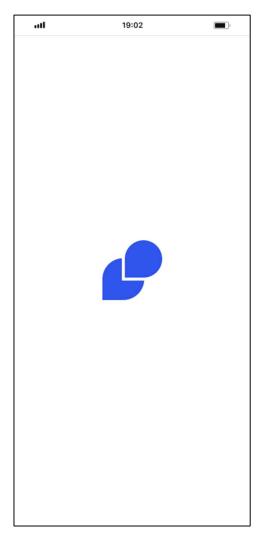


Figura 4 Splash Screen

A Figura 4 representa a página de *Splash Screen* da aplicação. Esta página deve ser mostrada quando for aberta e enquanto algum processamento em plano de fundo estiver ocorrendo. Um exemplo de processamento seria a autenticação de um usuário que já se autenticou na aplicação. Essa tela redireciona o usuário automaticamente à página representada pela Figura 7.



Figura 5 Notificação de sucesso



Figura 6 Notificação de Atenção

Notificações gerais da aplicação devem ser feitas por meio do uso do componente *snackbar*. As Figura 5 e Figura 6 representam dois exemplos do uso desse componente, para uma notificação de sucesso e de atenção, respectivamente. A Figura 5 mostra a mensagem de confirmação de que uma entrega foi confirmada, enquanto a Figura 6 mostra a mensagem confirmação de problema registrado, ambas servindo de exemplo.



Figura 7 Página de inserção do código de entrega

A Figura 7 representa a página de inserção do código de entrega. Nela o entregador deve inserir o código de compartilhamento de entrega recebido do fornecedor sendo redirecionado para a Figura 18. Caso o fornecedor esteja acessando a aplicação, ele deve selecionar a opção "Sou um parceiro Zapt" e seguir o fluxo de autenticação por telefone, iniciado na Figura 10. Essa tela representa o ponto de entrada da aplicação, estando conectada com o UC1 e UC5, ambos casos de uso que permite ao Entregador e Fornecedores acessarem a aplicação.



Figura 8 Página do código de validação



Figura 9 Página do código de validação, preenchido

Na Figura 8 é possível ver a página de inserção do código de validação enviado ao Whatsapp do telefone preenchido previamente em ambos os fluxos de entrada do fornecedor e entregador. Após preenchimento do código, a página muda de estado de acordo com a Figura 9. Caso o código seja validado com sucesso, o usuário é enviado à página da Figura 13, caso seja um fornecedor, ou à página da FIGURA, caso seja um entregador. Essa página está relacionada aos casos de uso UC1, UC2 e UC6, fazendo parte do fluxo de autenticação de ambos fornecedores e entregadores.

4.2 Esboço das Interfaces Usadas pelo Fornecedor



Figura 10 Página do telefone do fornecedor



Figura 11 Página do telefone do fornecedor, preenchido



Figura 12 Página do telefone do fornecedor, com erro

A Figura 10 representa a primeira parte do fluxo de autenticação específico ao fornecedor. Nela é pedido o telefone do usuário, esse que está conectado à sua conta previamente cadastrada. Dessa forma, a Figura 11 e a Figura 12 representam respectivamente o campo de telefone preenchido ou contendo um erro de preenchimento. Essas três figuras se relacionam com os casos de uso UC1 e UC2, sendo parte do processo de autenticação do fornecedor. Após preenchimento do telefone de forma correta, o usuário é redirecionado à página representada pela Figura 8.



Figura 13 Lista de ofertas com entrega hoje



Figura 14 Lista de ofertas com entrega pendente



Figura 15 Lista de ofertas já entregues

As Figuras 11, 12 e 13 representam uma mesma tela dividida em 3 abas diferentes. Cada aba contém, respectivamente, uma lista de ofertas que, devem ser entregues hoje, serão entregues em dias futuros e que já foram entregues. A partir dessas telas também é possível acessar, o perfil da conta do usuário conectado, representado na Figura 17, e a página de detalhes da oferta, detalhada na Figura 16, servindo de página central para o fornecedor dentro da aplicação. Essas páginas se relacionam com o caso de uso UC3, por mostrarem ao fornecedor as listas de ofertas que devem ser entregues.



Figura 16 Página de detalhe da Oferta

A Figura 16 representa a página com os detalhes da oferta previamente selecionada. Nela é possível ver detalhes como: Data de entrega, Localização no mapa e produtos a serem entregues. Nesta página também é possível enviar a oferta à um entregador para que ele a realize. Com base nos detalhes da imagem, é possível relacioná-la ao caso de uso UC4, no qual o fornecedor deve ser capaz de compartilhar uma entrega com um entregador.



Figura 17 Página com Perfil do Usuário

A Figura 17 representa a página contendo o perfil do usuário conectado. Nela é possível ver os dados básicos do fornecedor, como nome e CNPJ. Também é possível por meio desta tela sair da aplicação ou voltar para a página anterior.

4.3 Esboço das Interfaces Usadas pelo Entregador

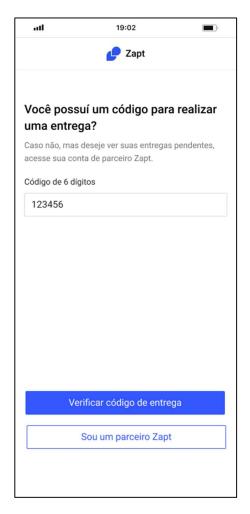


Figura 18 Código de entrega inserido

A Figura 18 mostra como a página de inserção de código, representada pela Figura 7 se modifica ao ter um código de entrega inserido. A partir dela, o entregador pode verificar a validade desse código e partir para sua autenticação. Essa tela se relaciona com o caso de uso UC5, que permite ao entregador acessar uma rota de entrega compartilhada.



Figura 19 Página do telefone do entregador



Figura 20 Página do telefone do entregador, preenchido

A Figura 19 mostra a tela de inserção do telefone do entregador. Ela se assemelha à página representada pela Figura 10, possuindo apenas textos diferentes. Ao ser preenchida, ela adquire o estado representado pela Figura 20. Após preenchimento do telefone, o usuário é redirecionado à página de preenchimento do código de verificação, representado pela Figura 8. Essas telas estão relacionadas ao caso de uso UC6, por pedir a inserção de seu telefone ao entregador.



Figura 21 Página de detalhes da entrega



Figura 22 Modal para início da entrega



Figura 23 Modal para cancelamento da entrega

A Figura 21 representa a página de detalhes da entrega. A partir dela o entregador consegue ver quais produtos ele precisa levar, rota da entrega e tempo estimado para realizá-la. Além disso, ele é capaz de cancelar o processo de entrega ou iniciá-la, ambas ações necessitam a confirmação do usuário por meio de um modal, representados respectivamente pela Figura 23 e Figura 23. As páginas mencionadas se relacionam aos casos de uso UC7, permitindo ao entregador iniciar o processo de entrega e UC10, mostrando a rota completa de entrega ao usuário.



Figura 24 Página de rota de entrega, detalhes minimizados

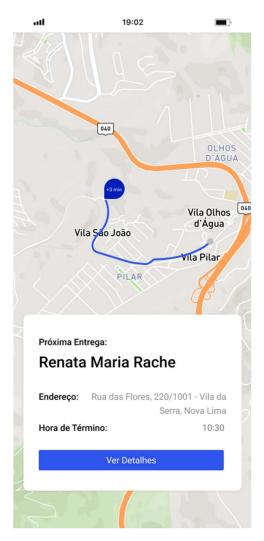


Figura 25 Página de rota de entrega, detalhes expandidos

A Figura 24 contém a página com a rota de entrega para o próximo pedido. O fluxo sugere que à medida que os pedidos são entregues, o próximo é liberado para que o entregador o visualize. A partir dessa tela é possível ver dados gerais da entrega, como horário esperado de término, tempo até o próximo destino e seu endereço e o nome do destinatário, como representado pela Figura 25. Por fim, também existe um botão para visualização dos detalhes do pedido, que redireciona o usuário à Figura 26. Essa página se relaciona com o caso de uso UC8, permitindo ao usuário visualizar a rota do próximo destino.



Figura 26 Página de detalhes do pedido

A Figura 26 representa a página de detalhes do pedido sendo entregue neste momento. Nela é possível ver: nome e endereço do destinatário e os produtos que devem ser entregues a ele. A partir dessa tela é possível confirmar a entrega ou registrar um problema nela. Dessa forma, ela se relaciona com os casos de uso UC9, UC13 e UC14, permitindo visualização dos detalhes do pedido e confirmação da entrega ou registro de problema.



Figura 27 Página de registro de problema na entrega

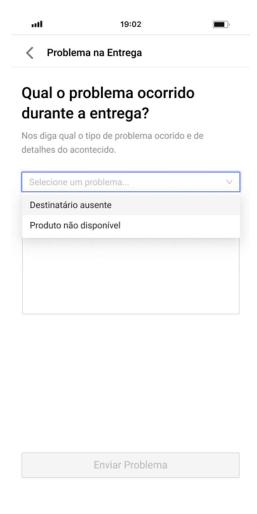


Figura 28 Página de registro de problema na entrega, seletor do tipo do problema



Figura 29 Página de registro de problema na entrega preenchida

A Figura 27 representa a página de registro de problemas em uma entrega. Ela é um formulário em que o entregador precisa informar qual o tipo de problema, podendo ser destinatário ausente ou produto não disponível, processo representado pela Figura 28. Além do tipo de problema, o entregador pode inserir uma descrição breve do problema. Após preenchimento da tela, ela adquire um estado semelhante à Figura 29. Essa página está relaciona aos casos de uso UC14, UC15 e UC16, permitindo o registro de problemas na entrega, relacionados à destinatários ausentes ou falta de produtos.

Produto Endereço Entregador +5531997865423 01/03/2021 12:30 2bc51a2b-9a87-4e95-8a87-a0cbc413ace7 312 Rua das Flores, 123, Jardins, Belo Horizonte +5531997865423 2bc51a2b-9a87-4e95-8a87-a0cbc413ace8 413 Rua das Flores, 143, Jardins, Belo Horizonte 01/03/2021 12:35 +5531997865423 2bc51a2b-9a87-4e95-8a87-a0cbc413ace9 541 Rua das Rosas, 23, Jardins, Belo Horizonte 01/03/2021 12:38 2bc51a2b-9a87-4e95-8a87-a0cbc413ace10 01/03/2021 12:40 +5531997865423 325 Rua das Rosa, 56, Jardins, Belo Horizonte +5531997865423 2bc51a2b-9a87-4e95-8a87-a0cbc413ace11 421 Rua das Tulipas, 13, Jardins, Belo Horizonte 01/03/2021 12:45 +5531997865423 2bc51a2b-9a87-4e95-8a87-a0cbc413ace12 551 Rua das Tulipas, 53, Jardins, Belo Horizonte 01/03/2021 12:53 +5531997563422 a4988815-967d-4868-8021-b319a91ce969 315 Rua do Rio de Janeiro, 153, Centro, Belo Horizonte 01/03/2021 14:05 a4988815-967d-4868-8021-b319a91ce970 312 +5531997563422 Rua do Rio de Janeiro, 53, Centro, Belo Horizonte 01/03/2021 14:15 +5531997563422 a4988815-967d-4868-8021-b319a91ce971 Rua do São Paulo, 67, Centro, Belo Horizonte 01/03/2021 14:21 +5531997563422 a4988815-967d-4868-8021-b319a91ce972 Rua do São Paulo, 85, Centro, Belo Horizonte 01/03/2021 14:26 312

4.4 Esboço das Interfaces Usadas pelo Gerente de Operações

Figura 30 Relatório de entregas realizadas

A Figura 30 representa o modelo de relatório que deve ser enviado, por e-mail ao gerente de operações da empresa, diariamente. Ele deve conter dados relacionados à qual entregador foi responsável, à qual oferta se refere a entrega, e qual produto foi entregue, em qual endereço, assim como o horário específico da entrega. Este relatório se relaciona ao caso de uso UC19.

5. Glossário e Modelos de Dados

Deve-se apresentar o glossário para o sistema. Também apresente esquemas de banco de dados e as estratégias de mapeamento entre as representações de objetos e não-objetos.

6. Casos de Teste

Uma descrição de casos de teste para validação do sistema.

Cronograma e Processo de Implementação

Uma descrição do cronograma para implementação do sistema e do processo que será seguido durante a implementação.