

1. Apresentação do problema

Aplicativos pagos, não intuitivos e cheios de funções que nunca serão utilizadas. O cliente selecionado pelo grupo é dono de um restaurante de pequeno porte no qual necessita controlar melhor suas finanças. Porém ele possui algumas dificuldades nesse quesito, visto que o mesmo utiliza um aplicativo que alega não satisfazer suas necessidades pelo fato de pagar pelo seu uso, ser confuso, difícil acesso aos seus relatórios e possuir funcionalidades nas quais ele não precisa. Dessa forma, o cliente reclama de contas a serem pagas com urgência, além de separar o dinheiro gasto em categorias e ser notificado a respeito. Também é solicitado uma interface de simples utilização para que o cliente e seus funcionários tenham acesso fácil e direto. Com isso, o cliente solicitou apoio para solucionar o problema de maneira completa ou parcial, em consequência de o tempo do grupo ser limitado.

2. Stakeholders

Os *stakeholders* do projeto são:

O dono do restaurante: como dono do restaurante, necessita de manter as contas do local em dia. Necessita visualizar os gastos e ganhos diários, semanais e mensais. Necessita controlar o acesso de terceiros ao sistema. Visualizar as próximas contas a serem pagas. Cadastrar, editar, atualizar e excluir categorias para vinculá-las às contas. Cadastrar, editar, atualizar e excluir as contas.

Funcionários do restaurante: como funcionário, deseja auxiliar o dono executando as tarefas financeiras de maneira mais breve e simples possível.

3. Proposta da solução

O cliente aponta diversas necessidades. Sendo as principais delas, cadastrar suas contas e movimentações realizadas, obter relatórios diários, semanais e mensais a respeito de seus gastos e verificar quanto do dinheiro do restaurante foi gasto com impostos. Dessa forma, foi criado um projeto no qual o grupo se compromete a atender os principais requisitos definidos.

4. Projeto de solução

Ainda com base no problema do cliente, o projeto de solução se dá por meio de uma aplicação web, na qual foi nomeada de “Controle e Monitoramento

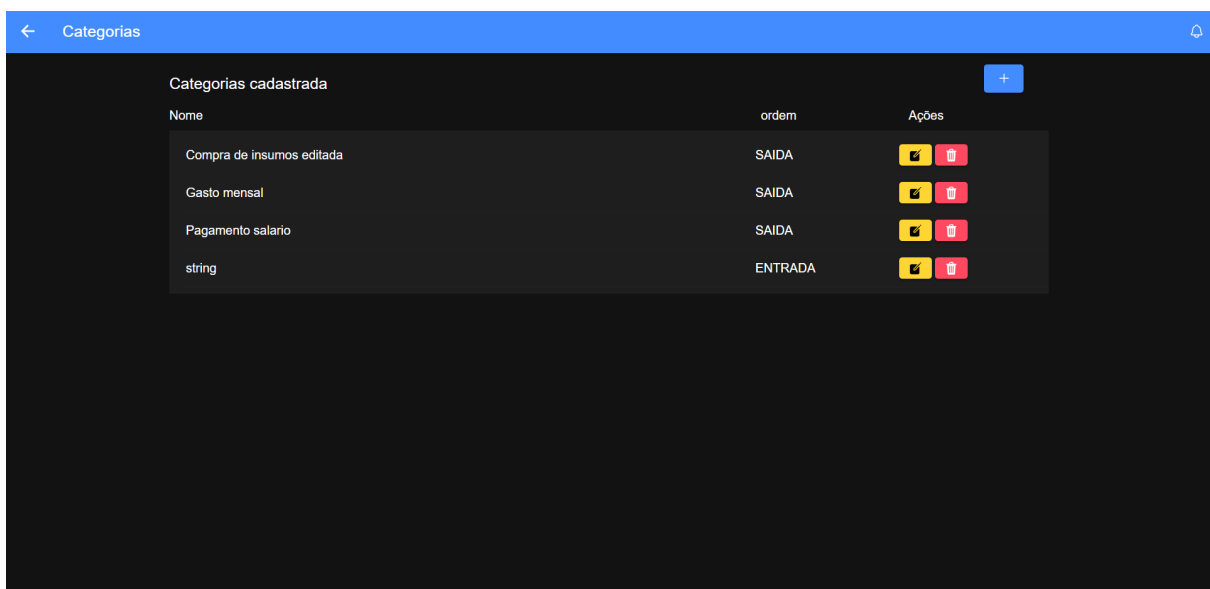
Financeiro” (CMF). Essa aplicação atenderá os requisitos do cliente, a fim de resolver ou minimizar as dores. O CMF possui páginas simples e intuitivas que vão direto ao ponto, como por exemplo a página de criar contas, além de possuir gráficos em sua página inicial que indicam como estão os lucros e débitos do restaurante.









Com isso, é acreditado pelo grupo que serão resolvidos os problemas apresentados. Porém pode não ser possível implementar mais requisitos pelo fato de o grupo possuir tempo limitado para a execução do projeto.

5. Artefatos principais

Uma das soluções realizadas pelo grupo é o CRUD de categorias, no qual o usuário poderá vinculá-las às contas também cadastradas. Ademais, foi feito o cadastro de usuários para que exista o controle de todas as contas apenas por usuários desejados. A seguir serão apresentados algumas figuras que mostram como foram implementados os requisitos, sendo elas, Figura 1, Figura 2 e Figura 3.

Figura 1 - Página de dashboard de Categorias.



Nome	ordem	Ações
Compra de insumos editada	SAIDA	 
Gasto mensal	SAIDA	 
Pagamento salario	SAIDA	 
string	ENTRADA	 

Fonte - <https://cmf-front.netlify.app/category>

Figura 2 - Cadastro de Categorias.

The screenshot shows a mobile application interface for creating a category. At the top, there is a blue header bar with a back arrow and the text 'Categorias'. Below the header, the main content area has a dark background. On the left, there is a list titled 'Categorias cadastrada' with items: 'Compra de insumos editada', 'Gasto mensal', 'Pagamento salario', and 'string'. In the center, a modal form titled 'Criar categoria' is displayed. It contains two input fields: 'Nome: Gnho mensal' and 'Ordem: ENTRADA -'. At the bottom of the modal are two buttons: 'CANCELAR' and 'CRIAR'. On the right side of the modal, there is a section titled 'Ações' with four rows of icons (a yellow square and a red trash can).

Fonte - <https://cmf-front.netlify.app/categoy>

Figura 3 - Página de cadastro de usuário

The screenshot shows a mobile application interface for user registration. At the top, there is a blue header bar with a back arrow and the text 'Entre ou cadastre-se'. Below the header, the main content area has a dark background. In the center, there is a form titled 'Cadastro'. It contains five input fields with labels: 'Nome *', 'Função *', 'E-Mail *', 'Senha *', and 'Confirmar senha *'. Below the input fields is a blue button labeled 'CADASTRAR'.

Fonte - <https://cmf-front.netlify.app/external/register>

Estes foram apenas alguns dos requisitos implementados pelo grupo a fim de solucionar os problemas do cliente. Caso algum leitor tenha interesse em conhecer melhor o projeto, poderá acessar a seguinte url: <https://cmf-front.netlify.app/> Lembrando que é necessário realizar o cadastro para ter acesso às funcionalidades.

6. Conclusão

Com o final deste trabalho, diga-se de passagem um pouco complexo para estudantes do terceiro período, foi buscado pelo grupo, atender todos os requisitos solicitados e executá-los da melhor maneira possível. Além disso, foi observado que os integrantes do grupo evoluíram em seu meio social e acadêmico, tendo em vista que todos deram o melhor de si para executar este projeto.

O grupo agradece a oportunidade de poder apresentar este projeto que foi dedicado por seus membros durante todo o semestre. Presta-se também, agradecimentos às professoras Eveline Alonso Veloso e Juliana Amaral Baroni de Carvalho por guiar o grupo durante todo o projeto.