

Covering

Alunos:

- Arthur Amaral
- Guilherme Antônio

Orientadores de TCC 1:

- José Laerte Xavier
- Marco Rodrigo Costa

Orientador de TCC 2:

Cleiton Silva Tavares

Categorização

CBsoft

Área de Teste de Software e Engenharia de Software

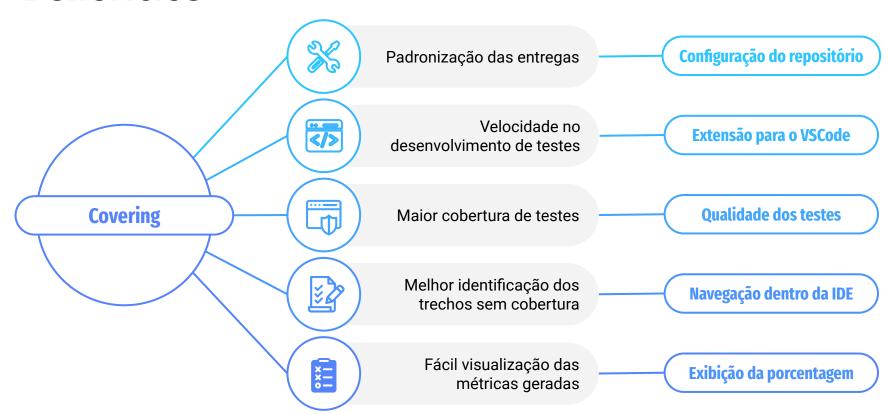
Desenvolvedores

Benefícios aos desenvolvedores de software durante o processo de desenvolvimento e software

Características

Qualidade da construção de testes medindo a cobertura do projeto e exibindo em tempo real dados de teste

Benefícios



Escopo



Escopo



Fora do Escopo

Gerar o arquivo de relatório de cobertura

Propor ações para incrementar cobertura de teste

Funcionamento fora do VSCode

Principais Necessidades e Funcionalidades



Visualização dos dados de cobertura

atual



Exibição de linhas de código sem cobertura

04



02

Visualização dos dados de cobertura com base na diferença entre versões de código



03

Definição de padrões de cobertura de teste para o projeto



05

Controle da execução dos testes através de interface gráfica que independe da biblioteca utilizada

Descrição dos Atores

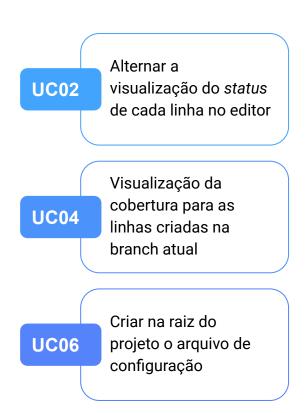


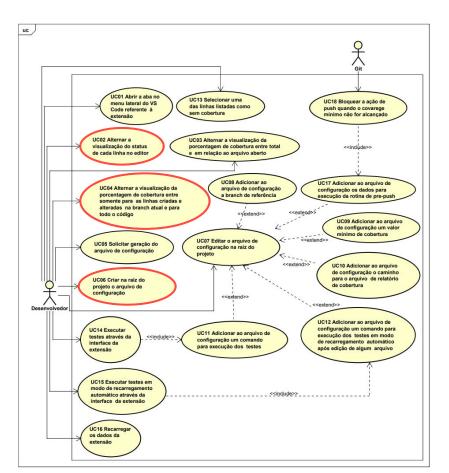
Utilizador da extensão na IDE

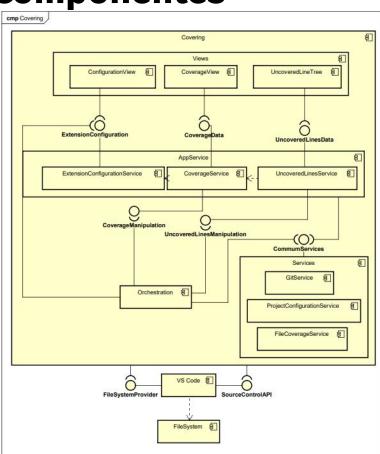


Integra com a extensão, para que as funcionalidades sejam implementadas

Diagrama de Caso de Uso

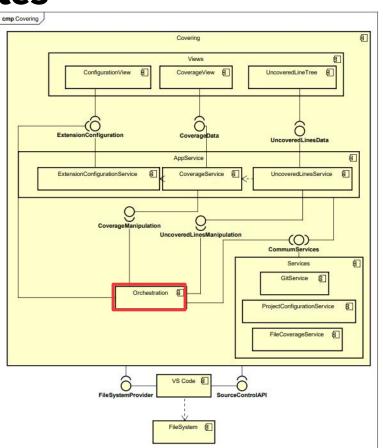






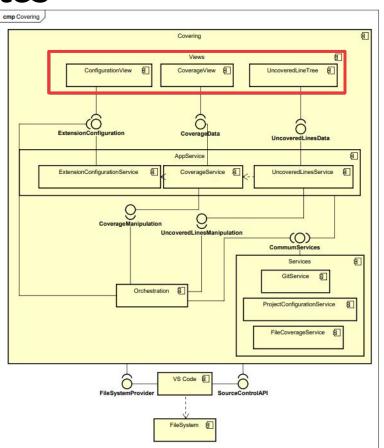
Orchestration

Responsável por gerenciar as views e os serviços.



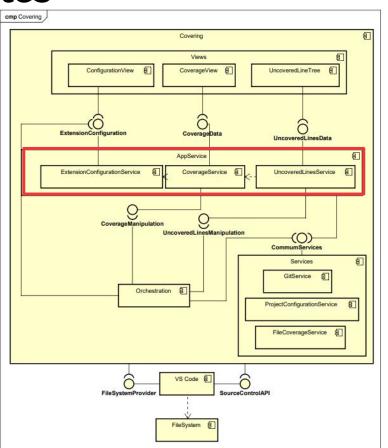
Views

Responsável pelos
componentes visuais
relacionados à exibição
dos dados na IDE.



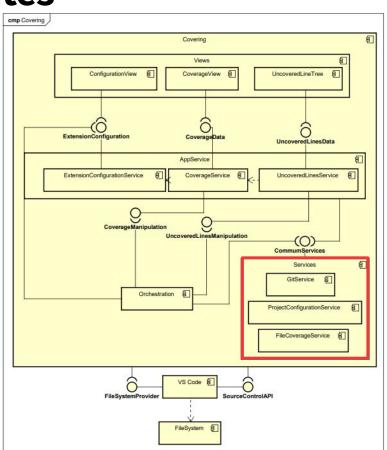
AppServices

Responsáveis pelos serviços que geram os dados da aplicação.



Services

Responsáveis por utilizar interfaces externas para gerar e emitir os dados base.



Aplicações
consumidas por meio
de interface com o
VSCode.

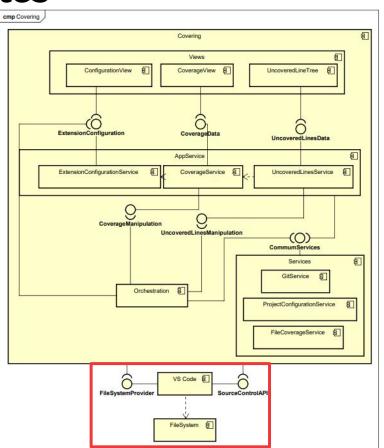
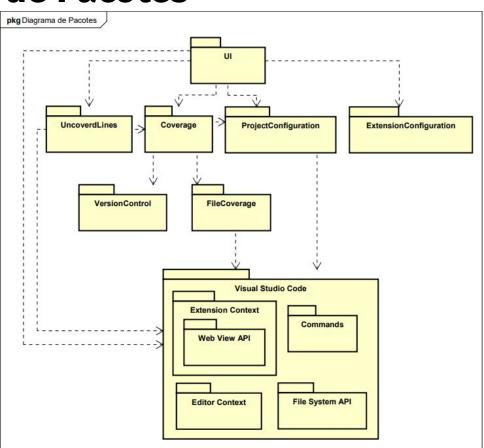


Diagrama de Pacotes



Ferramentas

Aplicação:

- TypeScript
- Inversify
- RxJS
- Jest

Gerenciamento do projeto:

- GitHub Projects
- GitHub Action

Resultado

Necessidade 1

Visualização dos dados de cobertura de testes atual

Necessidade 2

Visualização dos dados de cobertura com base na diferença entre versões de código

Necessidade 3

Definição de padrões de cobertura de teste para o projeto

Necessidade 4

Exibição de linhas de código sem cobertura

Necessidade 5

Controle da execução dos testes por meio de interface gráfica que não seja dependente da biblioteca utilizada

Post-mortem





Obrigado

Arthur Amaral - Guilherme Antônio

