




Escassez de mulheres em TI

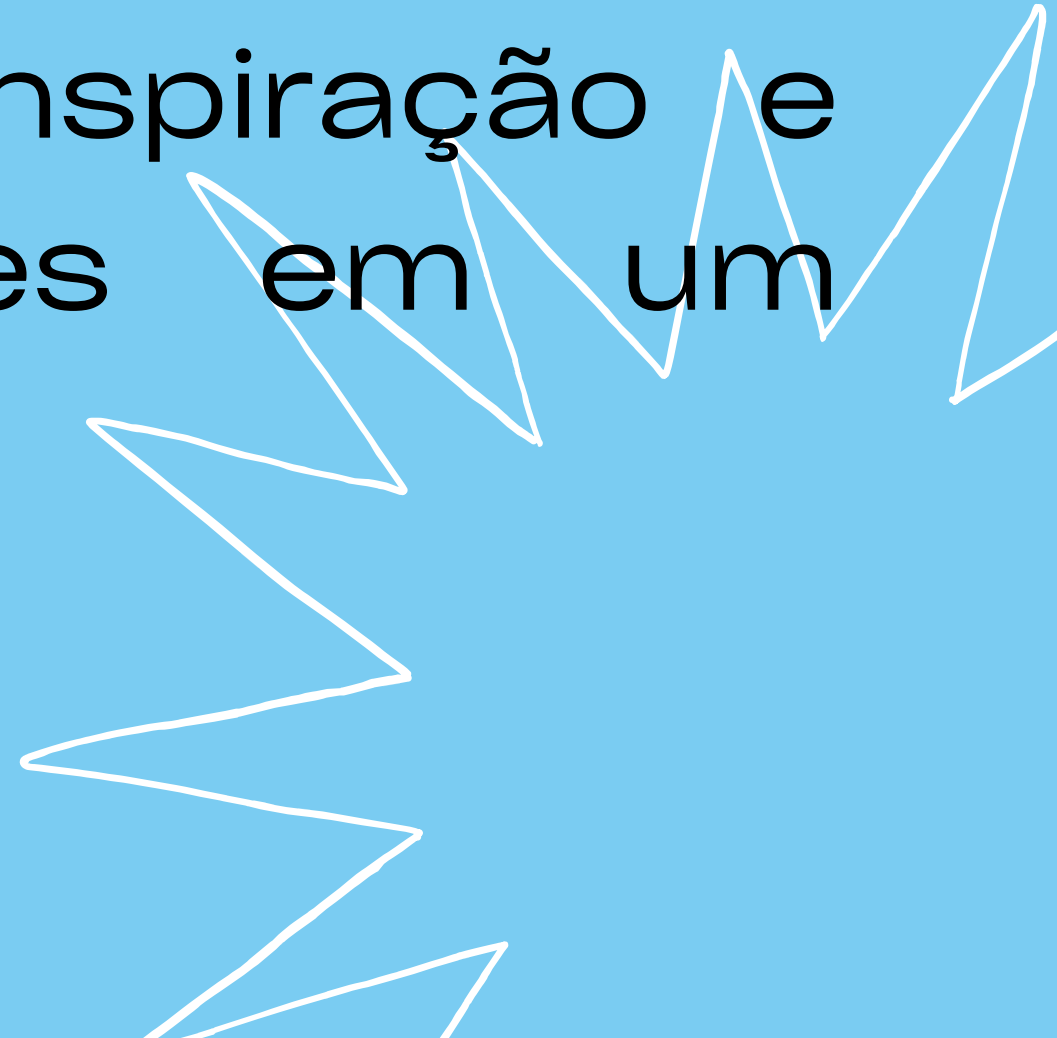


Augusto Fuscaldi Cerezo — Bruna Barbosa Portilho Bernardes — Camilla Regina da Cruz — Giovanna Ferreira S de Almeida — Giovanna Viggiano Mafia de Souza — João Pedro de Oliveira Pauletti — Tiago Vitor Pereira Saraiva



Contexto

O mercado de TI é composto majoritariamente por pessoas do sexo masculino: **87%** contra **12% de mulheres atuantes**. Um dos grandes fatores dessa disparidade é a falta de inspiração e modelos a seguir pelas mulheres em um mercado dominado por homens.



**A difícil missão de ser
mulher no mercado de TI**

**Why Aren't There More
Women in Tech?**



**The STEM Gap: Women
and Girls in Science,
Technology,
Engineering and
Mathematics**

[Download Solving the Equation](#)

**Por que o machismo
cria barreiras para
as mulheres na
tecnologia**

Mulheres são apenas 12% do
mercado de programação em
TI



**Mulheres na TI:
Uma luta diária
por espaço e
reconhecimento**

Mulheres na tecnologia

**Por que ainda há
poucas mulheres em
áreas de tecnologia?**

A baixa representação feminina na tecnologia tem mais a ver
com fatores culturais do que com falta de capacitação.

**Quais as causas e as
consequências da falta de
mulheres no mercado de
tecnologia**

**Por que mulheres ainda são
minorias no setor tecnológico?**



Público alvo

Mulheres profissionais
da área de TI,
interessantes e/ou
interessadas.



Personas

Maria

Ana

Paulo

Solução e Objetivos

O projeto tem como **objetivo reunir mulheres profissionais de TI e aquelas que possuem interesse na área**, aspirando o apoio e aumento da atuação do sexo feminino no setor de tecnologia. Nosso propósito é promover a equidade e estimular mulheres na participação do mercado tecnológico — provocando transformações mútuas entre os agentes participantes e a construção de um espaço mais diversificado e tolerante.

Histórias de usuários e Requisitos

Histórias de Usuários

- Maria deseja estar ciente dos ambientes de TI e poder compartilhar experiências.
- Ana quer ler experiências de mulheres que estão na área para guiá-la no futuro.

Requisitos Funcionais

- RF-01 - O site deve permitir ao usuário inserir uma nova avaliação - Prioridade Alta
- RF-14 - O site deve priorizar divulgação de empresas com avaliação alta - Prioridade Alta
- RF-04 - O site deve permitir ao usuário visualizar o texto completo da avaliação com todos os detalhes da publicação - Prioridade Média

Requisitos Não Funcionais

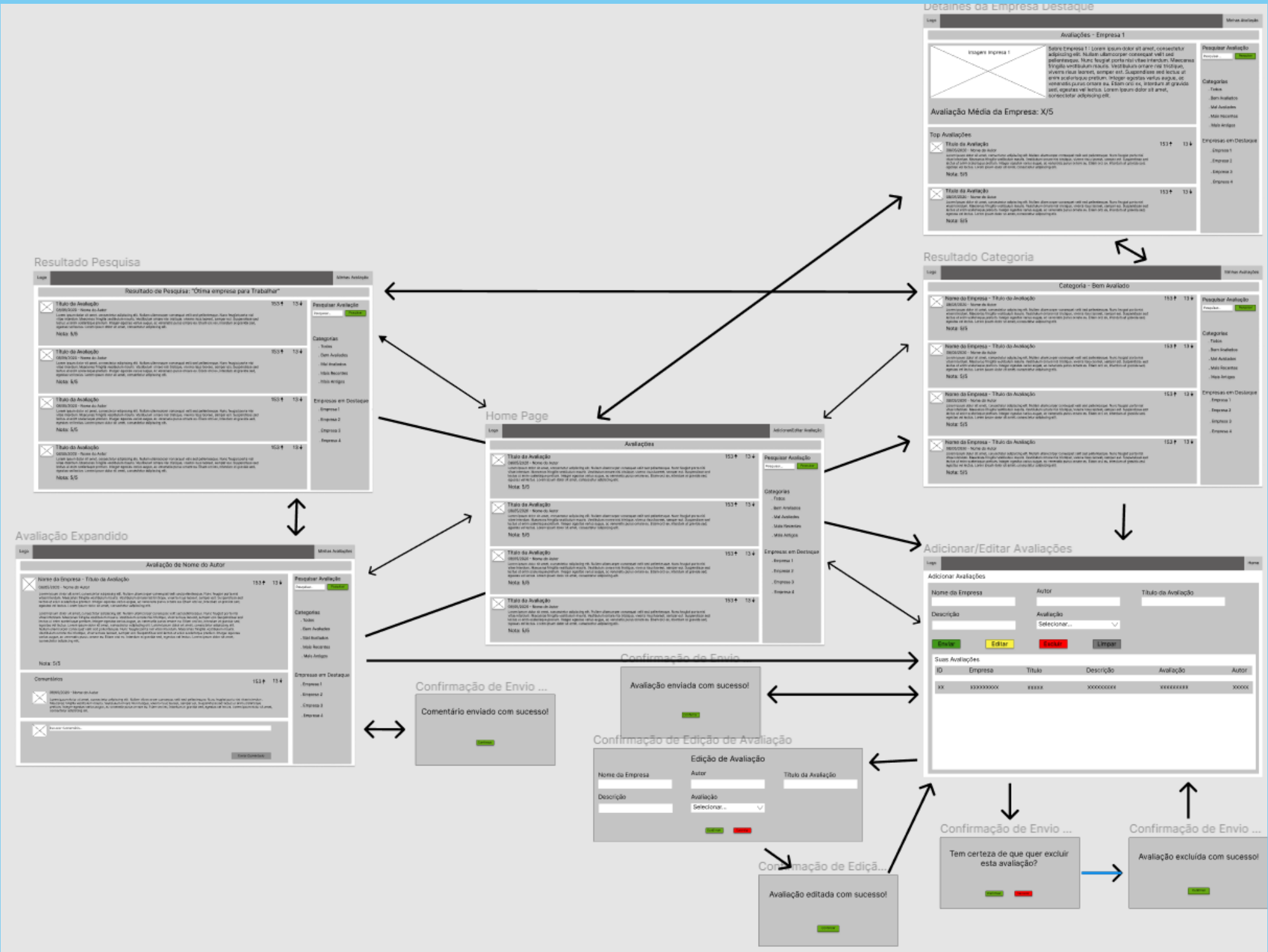
- RNF-01 - O site deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (Repl.it, GitHub Pages, Heroku) - Prioridade Alta
- RNF-02 - O site deverá ser responsivo permitindo a visualização em um celular de forma adequada - Alta
- RNF-04 - O site deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge) - Prioridade Alta

Metodologia

A metodologia utilizada foi o Scrum objetivando alcançar um processo produtivo e adaptativo durante a produção do trabalho. Foram utilizadas algumas ferramentas — Miro, Github, Google Docs, Discord — com a intenção de tornar o trabalho mais dinâmico e organizado. O processo de design thinking foi grupal com início em sala de aula e término online através da ferramenta Discord. A configuração do projeto via GitHub foi feita por meio da utilização de um mural estilo Kanban, com divisões de To do (tarefas a fazer), In Progress (tarefas em andamento) e Done.

O time foi separado com os professores realizando o papel de Scrum Masters e os alunos realizando o papel de time de desenvolvimento.

Projeto de Interface



A interface foi projetada utilizando-se a plataforma Figma, sendo dividida em UserFlow, Wireframe e Protótipo Interativo. O UserFlow documenta o fluxo que o usuário segue ao utilizar o site. O Wireframe é a estrutura padrão que o site segue em si, documentando as estruturas, espaços e elementos que o site deve conter. E o protótipo interativo é uma versão inicial de testes para simular como o site se comportaria em funcionamento. Seguindo uma estilização simples e limpa com a finalidade de tornar a experiência do usuário fácil, ágil e intuitiva.