

## Projeto

Audith - Projeto para surdos e mudos

## Curso

Engenharia de software

## Participantes

> Os membros do grupo são:

- Arthur Jansen
- Eduardo Augusto Brito
- Isabelle Cristine
- Otavio Julio
- Rodrigo Diniz

## Estrutura do Documento

- [Informações do Projeto](#informações-do-projeto)
- [Participantes](#participantes)
- [Estrutura do Documento](#estrutura-do-documento)
- [Introdução](#introdução)
- [Problema](#problema)
- [Objetivos](#objetivos)
- [Justificativa](#justificativa)
- [Público-Alvo](#público-alvo)
- [Especificações do Projeto](#especificações-do-projeto)
- [Personas e Mapas de Empatia](#personas-e-mapas-de-empatia)
- [Histórias de Usuários](#histórias-de-usuários)
- [Requisitos](#requisitos)
- [Requisitos Funcionais](#requisitos-funcionais)
- [Requisitos não Funcionais](#requisitos-não-funcionais)
- [Restrições](#restrições)
- [Projeto de Interface](#projeto-de-interface)
- [User Flow](#user-flow)
- [Wireframes](#wireframes)
- [Metodologia](#metodologia)
- [Divisão de Papéis](#divisão-de-papéis)
- [Ferramentas](#ferramentas)
- [Controle de Versão](#controle-de-versão)
- [Projeto da Solução](#projeto-da-solução)
- [Tecnologias Utilizadas](#tecnologias-utilizadas)
- [Arquitetura da solução](#arquitetura-da-solução)
- [Avaliação da Aplicação](#avaliação-da-aplicação)
- [Plano de Testes](#plano-de-testes)
- [Ferramentas de Testes (Opcional)](#ferramentas-de-testes-opcional)
- [Registros de Testes](#registros-de-testes)

- [Referências](#referências)

## Introdução do Problema

Nosso problema teve seu início focado com a dificuldade dos mudos e dos surdos, mas quando começamos a levantar os requisitos e estar lá na linha de frente conversando com os principais afetados, descobrimos que as pessoas que convivem e estão com esse público tem a maior dificuldade

Com isso nossa forma de ajudar esse público nessa dor foi tentar entender suas maiores dificuldade, uma dessas dificuldades que foram encontradas foi na parte do diálogo, com isso percebemos que nem todo mundo tem acesso fácil e rápido a algum curso de libras, podendo assim dificultar a aprendizagem dessa língua tornando uma grande dor para nosso público, também achamos uma grande dor em encontrar essas pessoas que possam estar disponibilizando uma parte do seu tempo para ajudar o próximo ou passar um pouco do seu conhecimento.

Também há uma grande dificuldade em encontrar ONGs na sua localização, criando assim um certo desconforto, já que muitas pessoas não possuem muito tempo para ficar procurando fontes de dados para encontrar a melhor ONG ou as ONGs que possui na sua cidade.

## Objetivos do trabalho

Um dos nossos objetivos foi tentar ajudar ao máximo nosso público alvo que seria as pessoas que convivem com surdos ou mudos, por que são elas as pessoas que mais necessitam dessa ajuda elas possuem a maior dor que seria o diálogo.

Após descobrir realmente o que seria a real necessidade/dor do usuário, desenvolvemos um sistema web aberto para todos que desejam participar, esse sistema tem como principal objetivo o diálogo, com esse objetivo foi desenvolvido uma área de tradução em libras podendo traduzir qualquer palavra ou frase que desejar, após escolher a frase que deseja traduzir aparecerá um avatar 3D para auxiliar você nessa tradução, podendo aprender como dialogar com a pessoa também podendo tirar sua dúvida se esse gesto está correto ou incorreto.

Nosso segundo objetivo foi tentar ajudar aquelas pessoas que buscam algumas aulas de libras, para isso foi criado uma área no nosso sistema que auxiliam as pessoas a arrumar alguém para disponibilizar um tempo para te auxiliar no seu aprendizado, assim tornando mais fácil o jeito de se encontrar alguém.

Também foi criado uma área para encontrar as ONGs que possuem na sua cidade, contendo um meio de contato, nome, e localização tornando mais fácil ser encontrada ajudando as pessoas que não possuem muito tempo para disponibilizar para uma pesquisa mais cansativa.

## Importância e motivação para desenvolver esta aplicação

Nossa principal motivação foi querer ajudar essas pessoas a conseguir se comunicar com seu cliente também podendo ser com aquelas pessoas que você ama e tem dificuldade de dialogar, também tem a importância de querer disponibilizar ajuda para todas pessoas sem exceção.

Também vimos a escassez de sistemas que facilitam a vida dessas pessoas, podendo também não ser uma dificuldade e sim falta de tempo de para obter essas pesquisas, com isso ficamos motivados em desenvolver algo para essas pessoas.

## Público-Alvo

- 1- Empresas e estabelecimentos: O site possibilita a ajuda e na comunicação com deficientes auditivos nas empresas, assim oferecendo uma inclusão á todos.
- 2- Funcionários e trabalhadores: O site tem como função ajudar eles a se comunicarem facilmente no dia-a-dia com esses deficientes.
- 3- Usuários que possuem dificuldade em se comunicar: O site também tem como objetivo ajudar aqueles que desejam aprender libras para ter uma convivência melhor com todos ao seu redor.

## Especificações do Projeto

- Miro
- Git & GitHub
- VSCode
- HTML, CSS e JavaScript

## Histórias de Usuários

Com base na análise das personas forma identificadas as seguintes histórias de usuários:

EU COMO... `PERSONA`	QUERO/PRECISO ... `FUNCIONALIDADE`	PARA ... `MOTIVO/VALOR`
Recepcionista de hotel	Mostrar por imagem traduzido para libras o que digito	Para que eu possa alugar os quartos e dar informações com velocidade
Vendedor de loja	Aprender libras	Para que eu possa vender meus produtos para eles
Estagiário na clínica médica	Achar ongs	Conseguir ajudar pessoas com deficiências auditivas a achar rapidamente ongs especializadas.

## Requisitos Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	Permitir que o usuário cadastre ongs	BAIXA
RF-002	Permitir que o usuário cadastre sua conta	ALTA
RF-003	Consiga traduzir textos	MÉDIA

## Requisitos não Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
-----	-----	----
RNF-001	O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel	MÉDIA
RNF-002	Deve processar requisições na tela de tradução em no máximo 12s	BAIXA
RNF-003	Deve levar cerca de 1s para abrir as telas do software	BAIXA
RNF-004	Deve ser capaz bloquear senhas erradas colocadas no login 12s	BAIXA

## Restrições

O projeto está restrito pelos itens apresentados na tabela a seguir.

ID	Restrição
--	-----
01	O projeto deverá ser entregue até o final do semestre
02	Não pode ser desenvolvido um módulo de backend
03	Deve funcionar em mobile ou web
04	Não pode ser lento ou muito pesado para dispositivos fracos

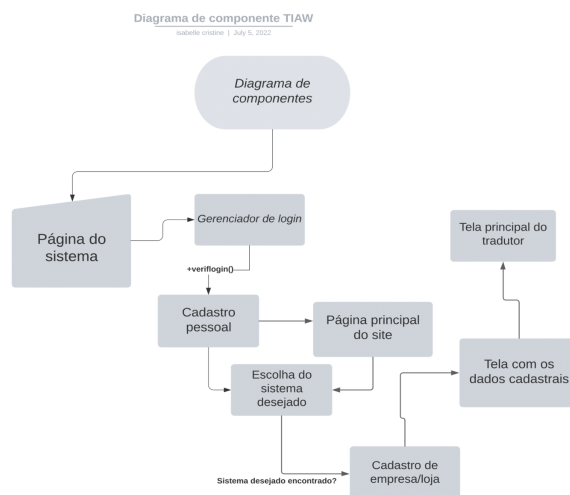
### # Projeto de Interface

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO DE INTRODUÇÃO .....

- > Apresente as principais interfaces da solução. Discuta como
- > foram elaboradas de forma a atender os requisitos funcionais, não
- > funcionais e histórias de usuário abordados nas [Especificações do
- > Projeto](#especificações-do-projeto).

### ## User Flow

..... INCLUA AQUI O DIAGRAMA COM O FLUXO DO USUÁRIO NA APLICAÇÃO .....



## ## Wireframes

Wireframe: [https://www.canva.com/design/DAFFI4lf8Bg/xSX\\_7uy7Jf1yn0taV9iRQQ/view?utm\\_content=DAFFI4lf8Bg&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link&utm\\_source=publicsharelink](https://www.canva.com/design/DAFFI4lf8Bg/xSX_7uy7Jf1yn0taV9iRQQ/view?utm_content=DAFFI4lf8Bg&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=publicsharelink)

Os Wireframes foram elaborados tendo em vista a necessidade de se desenvolver uma interface objetiva e intuitiva a fim de atender às necessidades de nossas personas. Para tanto, utilizamos padrões e símbolos já conhecidos popularmente na Web como forma de facilitar o entendimento do usuário. Buscamos também elaborá-los de tal forma que a interface pudesse ser construída de forma simples a partir de HTML, CSS e JavaScript.

## # Metodologia

. Ao longo do processo de desenvolvimento do site foi utilizado o método de Design Thinking para definição das principais ideias iniciais, delimitação do escopo e os levantamentos de requisitos.

Durante o processo de execução e andamento, foi utilizado o método ágil SCRUM para todas as fases de desenvolvimento.

O andamento do site foi utilizado ferramentas internas do GitHub.

## ## Divisão de Papéis

.

| Membro | Descrição  
do artefato |

| ----- | ----- |

| Arthur jansen | Templates, tela de introdução |

| Eduardo Brito | Tela de login, api de traduzir |

| Isabelle Cristine | Tela de cadastro de aulas |

| Otavio Mendes | Tela de user e sobre |

| Rodrigo Diniz | Tela de show de aulas e cadastro de empresas |

## ## Ferramentas

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO - SIGA O EXEMPLO DA TABELA ABAIXO .....

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Processo de Design Thinking	Miro	<a href="https://miro.com/app/board/uXjVOA2G8TE=/">https://miro.com/app/board/uXjVOA2G8TE=</a>
Repositório de código	GitHub	<a href="https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLES-TI/plf-es-2022-1-ti1-7946100-audith">https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLES-TI/plf-es-2022-1-ti1-7946100-audith</a>
Pesquisa	Google Forms	<a href="https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSenycsSBtt9E1XK2xYCV-rQK-gLzFyc_SwYC0ncRFqHmOMsUA/viewform">https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSenycsSBtt9E1XK2xYCV-rQK-gLzFyc_SwYC0ncRFqHmOMsUA/viewform</a>

## ## Controle de Versão

A ferramenta de controle de versão adotada no desenvolvimento do site foi o [Git](#), sendo que o [Github](#) foi utilizado para hospedagem do repositório upstream. O projeto segue a seguinte convenção para o nome de branches:

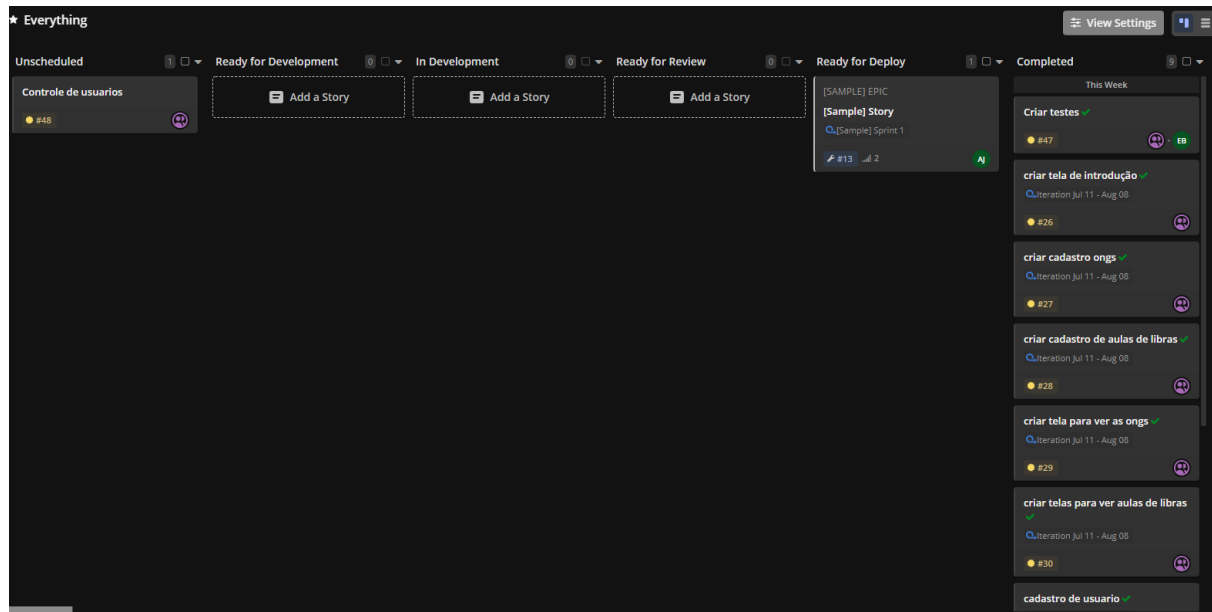
- master: versão estável já testada do software
- unstable: versão já testada do software, porém instável
- testing: versão em testes do software
- dev: versão de desenvolvimento do software

Em relação aos commits, o projeto adota a seguinte convenção para etiquetas:

- docs: atualização de documentação
- style: atualizações que não afetam a funcionalidade da aplicação
- refactor: refatoração de alguma funcionalidade do código
- perf: melhoria de performance
- test: criação de testes
- reverts: reverter de um commit anterior

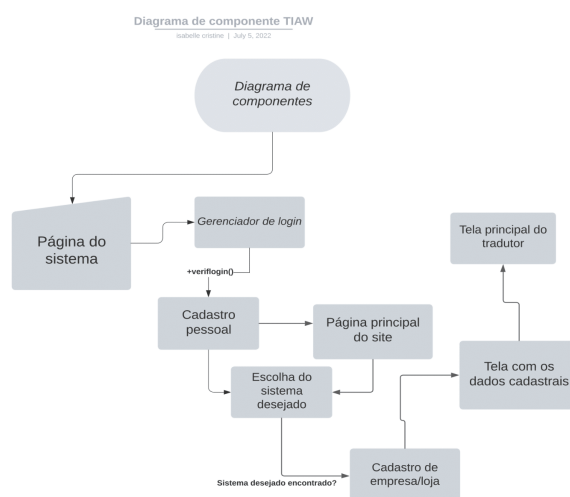
## Tecnologias Utilizadas

Foi usadas as seguintes tecnologias , html, css e js para a parte do sistema web  
Para versionamento foi usado o github, também para obter um desenvolvimento mais rápido e objetivo foi usado a metodologia scrum, também utilizado o kanban e como editor de texto foi usado o visual studio code pois ele é um editor gratuito e muito bom.



## Arquitetura da solução

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO E O DIAGRAMA DE ARQUITETURA .....



## # Avaliação da Aplicação

## > CENÁRIOS UTILIZADOS NOS TESTE:

- >Cadastro
- >Login
- >Links na página principal
- >Formulário Aula de Libras
- >Formulário ONGs
- >Tradutor Libras
- >Links para outras páginas

## ## Plano de Testes

### PLANO DE TESTES DE USABILIDADE:

Público envolvido nos testes:

Familiares dos criadores do projeto;

Amigos dos criadores do projeto;

#	Objetivos a serem validados	Tarefas a serem desempenhadas
1	Cadastro	Se cadastrar no site
2	Login	Fazer login no site
3	Links na página principal	Clicar nos links na página inicial
4	Formulário Aula de Libras	Preencher o formulário na página "Cadastro aulas"

#	Objetivos a serem validados	Tarefas a serem desempenhadas
5	Formulário ONGs	Preencher o formulário na página "Cadastro ONGs"
6	Tradutor Libras	Digitar palavras no tradutor de libras
7	Opções de cliques na página	Clicar em todos as opções de cliques no site
8	Cliques na página	Clicar nas abas para navegar no site
9	Login	Tentar logar sem ter se cadastrado
10	Links na página "sobre"	Testar os nomes na página "sobre"

### PLANO DE TESTES DE SOFTWARE: 8 FUNCIONAIS E 2 NÃO FUNCIONAIS

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Acesso página	Teste Funcional	Clicar "cadastro aulas"	Após acessar a aba "cadastro aulas", ira para outra pagina falando sobre se cadastrar nas aulas de libras
2	Acesso página	Teste Funcional	Clicar em Cadastro ONGs	Após acessar a aba "Cadastro ONGs", ira para outra pagina falando sobre se cadastrar e fazer parte da equipe AUDITH
3	Acesso página	Teste Funcional	Cadastrar na página inicial	Aparecer "Usuário salvo com sucesso" e retornar a tela de login
4	Acesso página	Teste Funcional	Clicar em Traduzir, clicar no botão de sinais, e utilizar o tradutor de sinais	Irá aparecer um personagem, quando digitado alguma coisa, ele irá traduzir o que foi escrito e representará em Libras

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
---	---------	---------------	-------	----------------------



- |     |               |                     |   |  |
|-----|---------------|---------------------|---|--|
| 5   | Acesso página | Teste Funcional     | Acessar a aba “sobre”   | Após acessar a aba “sobre”, ira para outra pagina falando sobre o projeto                              |
| 6   | Acesso página | Teste Funcional     | Clica em qualquer aba do site e logo depois clicar em “início”          | É esperado que o site retorne para a página inicial e principal do site                                |
| 7   | Acesso página | Teste Funcional     | Ir em “Cadastro ONGs”, preencher o formulário e clicar em “Limpar Form” | É esperado que tudo que foi digitado no formulário será apagado  |
| 8   | Acesso página | Teste Funcional     | Clicar em ícones de link na página “Inicio”                             | É esperado que abra um link em nova guia   |
| 1.1 | Segurança     | Teste não funcional | Tentar logar sem ter se cadastrado                                      | É esperado que apareça uma mensagem de “Usuário e senha não registrados”                               |
| 1.2 | Segurança     | Teste não funcional | Escrever a senha sem aparecer as letras digitadas                       | É esperado que o site não mostra a senha e substituindo os caracteres digitados por um “*” (Asterisco) |

## ## Registros de Testes

### REGISTRO DE TESTES DE SOFTWARE: RELATÓRIO

#### TESTE 1:

AÇÃO: Clicar “Cadastro aulas”

RESULTADO ESPERADO: Após acessar a aba “cadastro aulas”, ira para outra pagina falando sobre se cadastrar nas aulas de libras

RESULTADO: PÁGINA MOSTRANDO O CADASTRO DAS AULAS DE LIBRAS

#### TESTE 2:

AÇÃO: Clicar em “Cadastro ONGs”

RESULTADO ESPERADO: Após acessar a aba “Cadastro ONGs”, ira para outra página cadastro e fazer parte da equipe AUDITH

RESULTADO: PÁGINA MOSTRANDO O CADASTRO PARA FAZER PARTE DA EQUIPE AUDITH

#### TESTE 3:

AÇÃO: Cadastrar na página inicial

RESULTADO ESPERADO: Aparecer “Usuário salvo com sucesso” e retornar a tela de login

RESULTADO: “Usuário salvo com sucesso. Proceda com o login para

#### TESTE 4:

AÇÃO: Clicar em Traduzir, clicar no botão de sinais, e utilizar o tradutor de sinais

RESULTADO ESPERADO: Irá aparecer um personagem, quando digitado alguma coisa, ele irá traduzir o que foi escrito e representará em Libras

RESULTADO: Apareceu personagem, quando digitado alguma coisa, ele irá traduzir o que foi escrito e representará em Libras

#### TESTE 5:

AÇÃO: Acessar a aba “sobre”.

RESULTADO ESPERADO: Após acessar a aba “sobre”, ira para outra pagina falando sobre o projeto.

RESULTADO: Tela “sobre” apresentando informações do projeto.

#### TESTE 6:

AÇÃO: Clica em qualquer aba do site e logo depois clicar em “início”

RESULTADO ESPERADO: É esperado que o site retorne para a página inicial e principal do site

RESULTADO: Tela de início

#### TESTE 7:

AÇÃO: Ir em “Cadastro ONGs”, preencher o formulário e clicar em “Limpar Form”

RESULTADO ESPERADO: É esperado que tudo que foi digitado no formulário será apagado

RESULTADO: Tudo escrito é apagado

#### TESTE 8:

AÇÃO: Clicar em ícones de link na página “Início”

RESULTADO ESPERADO: É esperado que abra um link em nova guia

RESULTADO: Link aberto em uma nova guia

Link Aberto:

<https://rodrigomagnorm.jusbrasil.com.br/artigos/1176514129/as-dificuldades-da-pessoa-surd-a-na-sociedade-brasileira#:~:text=A%20principal%20dificuldade%20dos%20surdos,acesso%20%C3%A0%20uma%20boa%20educa%C3%A7%C3%A3o>

#### REGISTRO DE TESTES DE USABILIDADE: Problemas e erros

##### PROBLEMA/ERRO 1:

“Quando Clico no ponto de exclamação na parte de cima da página, ele não leva para nenhuma página”

Proposta:

“Não sei bem como funciona, mas deve alterar alguma informação no código”

##### PROBLEMA/ERRO 2:

“Quando vou na parte de Cadastro ONGs, não consigo escrever na parte ID”

Proposta:

“Deve ser algum erro no código do site e deve alterar as funções e colocar igual as outras partes de escrever no formulário”

#### REGISTRO DE TESTES: DINÂMICA COM JAVASCRIPT

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Login cadastrados	Teste Funcional JavaScript	Declarar conjunto inicial de contatos no login já cadastrados	Mensagem na tela “Logado com sucesso, Bem-vindo ao sistema \${username}”
2	Cadastro Contato alterado com sucesso”	Teste Funcional JavaScript	Alterar contato	Mensagem na tela”
3	Tradutor para Libras	Teste Funcional JavaScript	Ir na aba” Traduzir”, clicar no botão de sinais.	Aparecer um software liberado pelo governo mostrando um personagem traduzindo tudo que o usuário escrever no campo de texto.

## # Referências

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO .....

- <https://tecnoblog.net/>
- <https://www.handtalk.me/br/aplicativo/>
- <https://culturasurda.net/>
- <https://olhardigital.com.br/2021/02/15/tira-duvidas/icom-promove-inclusao-atraves-de-traducao-simultanea-em-libras/>
- BRADDOCK, David; PARISH, Susan. An institutional history of disability. In: ALBRECHT, Gary; SEELMAN, Katherine; BURY, Michael (Eds.). Handbook of disability studies. California: Sage Publications, 2001. p. 11-68.