

PROJETO PRESS F

Equipe

- Samuel
- Victor
- Matheus
- Lucas

CONTEXTO DO PROBLEMA

Um dos grandes problemas do mundo moderno é a gestão de finanças. Com os custos de vida cada vez mais elevados e a necessidade de conciliar o que fundamental com o que é luxo, várias pessoas acabam realizando uma má gestão financeira e com isso contraindo dividas e custos indesejados.



Nosso Público – Alvo são pessoas adultas com renda média para baixa.

Para exemplificar criamos as seguintes personas:

PERSONA

NOME Bruno

IDADE 30

HOBBY Futebol com os amigos

TRABALHO Corretor de imóveis

PERSONALIDADE

Bruno é casado, pai de 2 filhos, possui uma renda média, e desta renda não consegue guardar nada. Seus maiores gastos são escola dos filhos e financiamento do seu apartamento.

SONHOS

O sonho de Bruno é fazer uma viagem com a familia para Orlando

PERSONA

NOME Ryan

IDADE 19

HOBBY Sair com os amigos

TRABALHO Estudante

PERSONALIDADE

Ryan é um estudante universitário, ele consegue sua renda através de apostas esportivas. Desta renda consegue guardar pouco menos de 10%. Seu maior gasto é com entreterimento e transporte

SONHOS

O sonho de Ryan é comprar um carro

PERSONA

NOME Fernanda

IDADE 35

HOBBY Assistir Series

TRABALHO Manicure

PERSONALIDADE

Fernanda é mãe solteira de 3 filhos, ela trabalha como manicure e possui uma renda baixa, Desta renda ela não consegue guaradar nada. Seu maior gasto são contas básicas.

SONHOS

O sonho de Fernanda é acabar com as dividas e comprar um apartamento

PÚBLICO-ALVO | PERSONAS

PROPOSTA DE SOLUÇÃO | OBJETIVOS

Para ajudar a solucionar os problemas financeiros, nossa proposta é a criação de uma aplicação web, onde o usuário irá colocar seus ganhos, gastos, metas e com estes dados iremos fornecer uma consultoria do que poderá ser feito para as metas estabelecidas serem atingidas.

HISTÓRIAS DE USUÁRIOS E REQUISITOS

Eu Como	Quero/Preciso	Para
Usuário	Inserir meus ganhos e gastos	Obter melhor controle financeiro
Consultor	Obter informações sobre movimentações do usuário	Permitir que possa ser feita uma consultoria para cada cliente
Administrador do Sistema	Obter informações sobre do usuário no sistema	Consertar erros e bugs que venham a ocorrer

Histórias de Usuários

HISTÓRIAS DE USUÁRIOS E REQUISITOS

Requisitos Funcionais

ID	Descrição	Prioridade
RF-001	Permitir que o usuário cadastre gastos e ganhos	ALTA
RF-002	Permitir que o usuário defina metas	ALTA
RF-003	Cadastro de usuário na plataforma	ALTA

Requisitos Não Funcionais

ID	Descrição	Prioridade
RNF-001	O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel	ALTA
RNF-002	Deve processar requisições do usuário em no máximo 3s	BAIXA
RNF-003	O sistema deverá utilizar-se de banco relacional para cadastro dos usuários	MEDIA

PROJETO DA INTERFACE









METODOLOGIA

Processo de Trabalho (Design Thinking e Scrum)

Divisão de Papéis: Samuel Almeida Pinheiro - Scrum Master | Matheus Hoske Aguiar - Programador | Victor Fernando Marques - Ribeiro Designer | Lucas Garibaldi Albuqueruqe Bahia - Entrevistador

Ferramentas – Miro (Organização do projeto)

Controle de Versão - GitHub



PROJETO PRESS F

Equipe

- Samuel
- Victor
- Matheus
- Lucas