

# Educação Financeira para Crianças

FinanKids

## INTRODUÇÃO

Através do nosso projeto visamos o futuro, com pequenas atitudes tomadas agora. Imagine um mundo onde todos embarcam na idade adulta sabendo lidar com seu dinheiro, um mundo sem dívidas e descontrole financeiro. Este mundo que queremos ao pensar no projeto. Com isso pensamos nas crianças e adolescentes, a idade que estamos aprendendo tudo sobre o mundo, e o que faz o mundo girar é o dinheiro, e infelizmente o brasileiro de modo geral não sabe lidar com ele, por isso nosso projeto deve ser implementado às crianças. Como aponta Ana Rosa Vilchez, diretora pedagógica da Associação Brasileira de Educadores Financeiros (ABEFIN):

Para a especialista, as crianças aprendem pela observação e seus hábitos financeiros serão o resultado da análise deles até seus 10 anos de idade.

Então, é de extrema importância que os pais conversem com seus filhos desde pequenos sobre a saúde financeira da casa. “O que a criança observar nessa fase vai ser como ela vai se comportar no futuro”, diz Ana.

## PROBLEMA

O problema principal que pretendemos resolver é o de descontrole financeiro, falta de planejamento ou simplesmente saber lidar com o dinheiro de maneira geral. Uma criança, um adolescente descontrolado financeiramente, se torna adulto descontrolado, cheio de dívidas, sem sucesso e prosperidade. Visto que o endividamento dos brasileiros atingiu em março a máxima histórica para o mês, de 77,5%, a maior proporção já registrada nos 12 anos do levantamento. Segundo a Pesquisa de Endividamento e Inadimplência do Consumidor.

# **OBJETIVOS**

O que queremos com nosso projeto é mudar o mundo, mas devemos começar pequeno. Focando em crianças e adolescentes, que são o futuro de tudo. Através do nosso projeto iremos auxiliar pais, familiares e a escola a educar a criança financeiramente. Os pais poderão juntamente com a criança ter um controle do quanto de “mesada” a criança terá, dos gastos que ela vai ter. Dessa forma a criança crescerá sabendo dos seus limites, sabendo onde gastar seu dinheiro e como guardar e investir.

# **JUSTIFICATIVA**

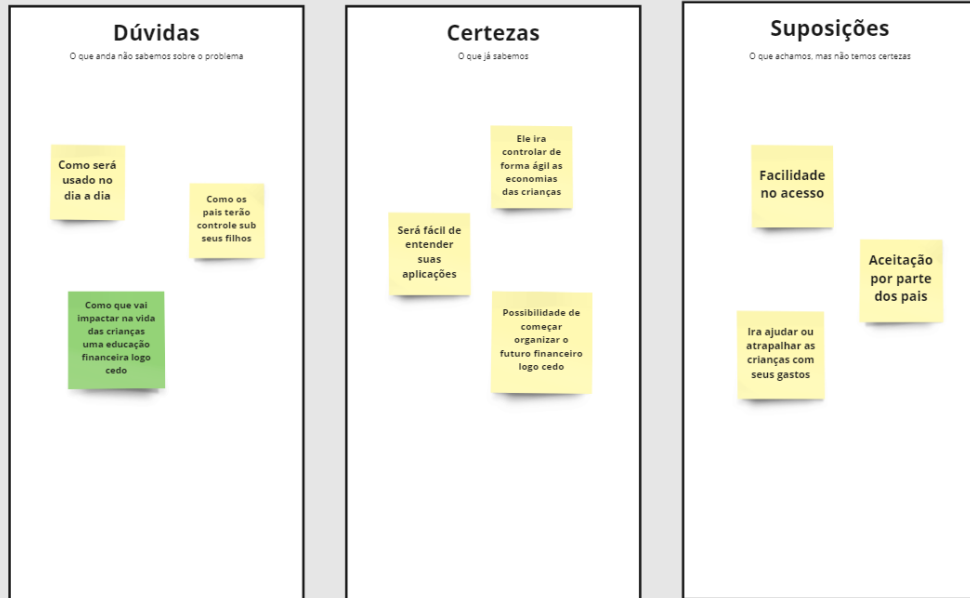
O motivo desta escolha foi por conta da necessidade das crianças de hoje em hoje em obter uma educação financeira logo cedo assim, ajudando cada vez mais na construção do futuro das mesmas. Foi aprofundado na questão de entrada e saída de dinheiro, colocando também o acesso ao mercado de ações e aulas de como investir de forma correta o dinheiro.

# **PÚBLICO ALVO**

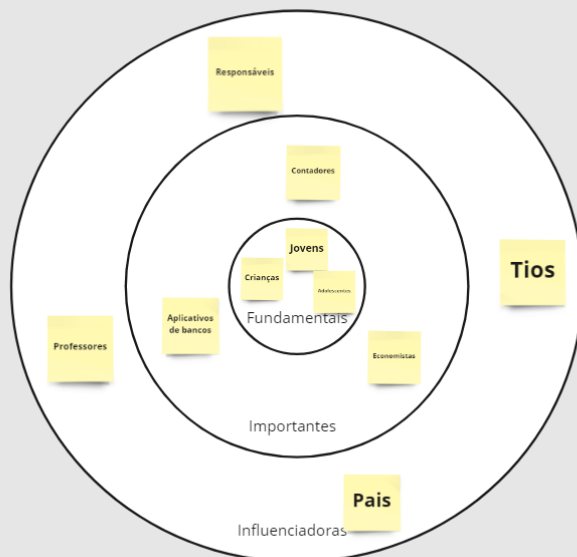
Educadores para ajudar nas aulas e transparecer as mentes das crianças e dos jovens, pais na hora de educar e realizar investimentos, crianças , adolescentes e jovens são os protagonistas, eles irão construir seus futuros com esses ensinamentos.

# ARTEFATOS DESIGN THINKING

## Matriz de Alinhamento CSD



## Mapa de Stakeholders



### Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução.  
Ex do Uber: motoristas e passageiros

### Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas  
Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

### Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.  
Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

# REQUISITOS

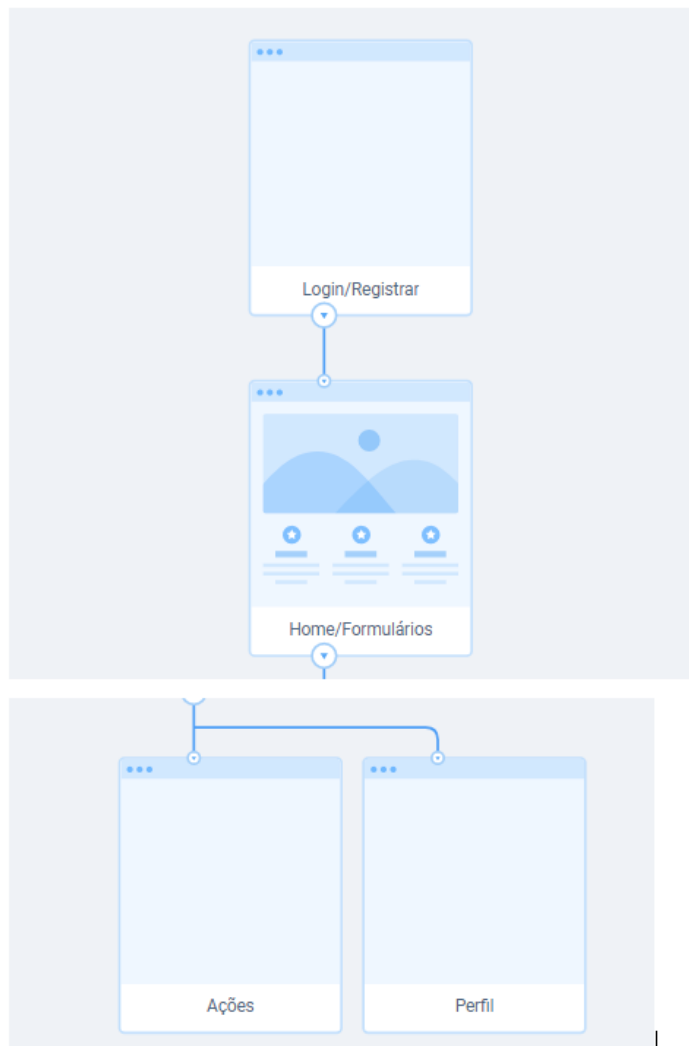
## **Funcionais:**

Permitir que o usuário se cadastre no sistema  
Permitir que o usuário logue no sistema  
Permitir que um usuário realize transações  
Visualizar lista de transações  
Visualizar as receitas, as despesas e o saldo  
Visualizar gráfico de transações  
Permitir trocar o tema da pagina (Escuro ou claro)  
Permitir que o usuário visualize as Informações de perfil  
|Permitir visualizar ações  
Permitir que o usuário realize logout

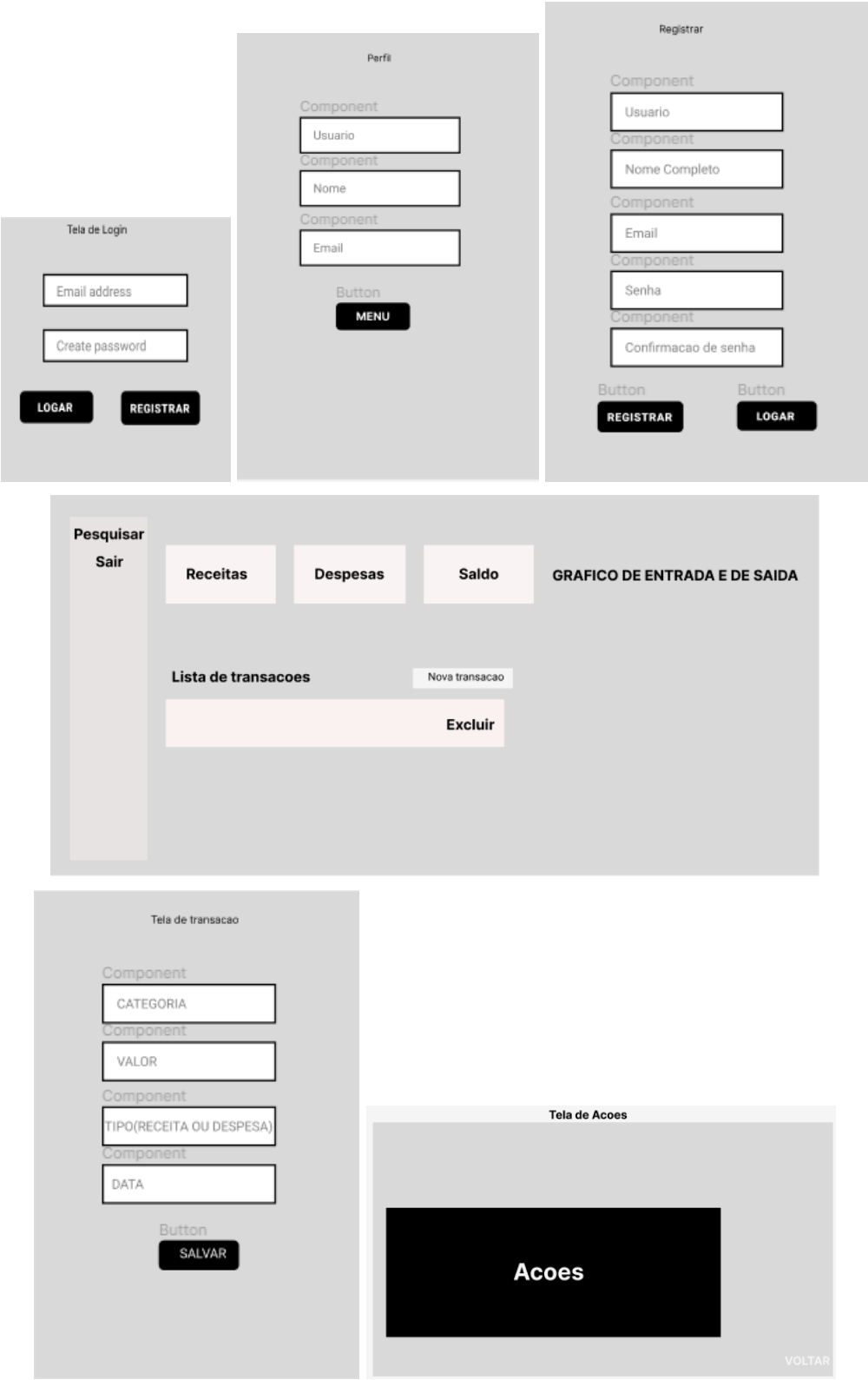
## **Não Funcionais:**

O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móveis  
Deve processar requisições do usuário em no máximo 7s  
Deve ser fácil de entender  
Fácil usabilidade e acessibilidade

# PROJETO DE INTERFACE



# WIREFRAMES



# TECNOLOGIAS

HTML, CSS, JAVASCRIPT, JQUERY, JSON, API Ações - ALPHAVANTAGE ,  
VSCODE, GO LIVE, HOST - AWARDSPACE

## PROCESSO

**Nossa Solução :** Criar um sistema acessível para (crianças, jovens, adultos e educadores) possibilitando inserir transações de receitas e despesas, a categoria e data de lançamento, podendo realizar o controle do dinheiro mensal e complementando com uma aba de notícias sobre economia.

**Pedro Henrique Moreira Caixeta Ferreira** - Cuidou da parte de documentação do github, wireframes, miro, parte de organização, tela de perfil e todo o resto

**Hugo Viana Tinoco** - Cuidou dos Slides, ajudou na parte do design thinking, parte de organização

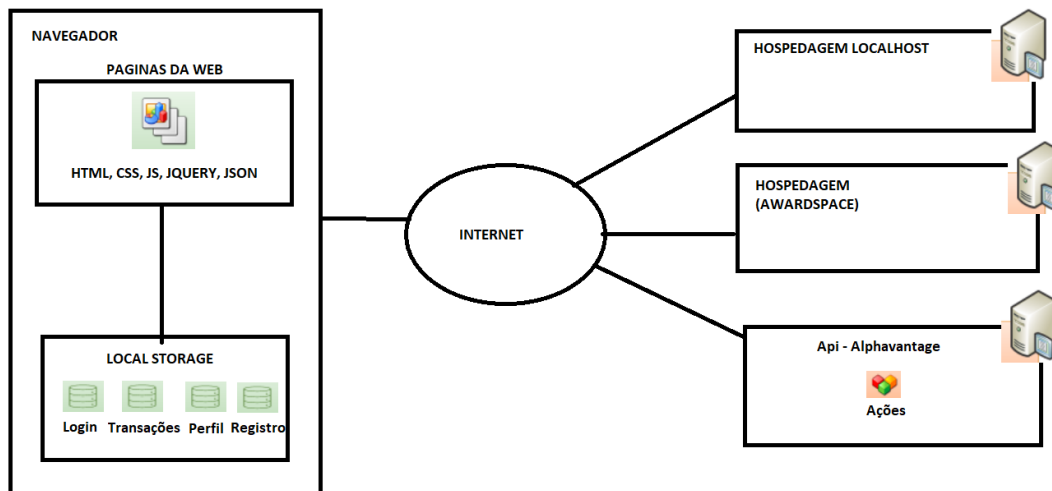
**Petrius Arturo Paglioni** - Cuidou da parte de documentação, tela de ações

**Gustavo Menezes Barbosa** - Opiniões no trabalho, parte do local storage

**Enzo de Paiva Rezende** - Opiniões no trabalho, , parte do local storage

## ATRIBUIÇÕES

Tela de cadastro, Tela de Login, Tela de Perfil, Tela de Menu com gráficos e lista de transações, Aba de transações com todas as sprints unificadas, Tela de ações



## FERRAMENTAS

### Processo de Design Thinkgin - Miro -

[https://miro.com/app/board/uXjVPTfmQrc=](https://miro.com/app/board/uXjVPTfmQrc=/)

### Repositório de código - GitHub -

<https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLES-TI/plf-es-2022-2-ti1-7924100-educacao-financeira-para-criancas-2>

### Protótipo Interativo - Figma -

<https://www.figma.com/file/TR3Ub8AM5iDMJ9dmB91vb7/Educa%C3%A7%C3%A3o-Financeira-Atualizados?node-id=0%3A1&t=BznliJPvoQ2ZBQ2p-1>

## FUNCIONALIDADES DE SOFTWARE

O usuário entra no sistema, cria sua conta, ao acessar o site, ele adiciona algumas transações, o sistema existe o total de receitas, despesas e seu saldo juntamente



com o gráfico. O usuário acessa a aba de pesquisas e tira algumas informações, depois finaliza de utilizar o software e realizar logout.

## HISTÓRIAS DOS USUÁRIOS

### Entrevista Qualitativa

Pergunta	Como essa ideia ira impactar no mercado?	Pergunta	Como será as mudanças de pensamentos com a sua utilização?
Resposta	Vai auxiliar os pais, professores e familiares a terem instruções e rumo de como educar as crianças da melhor maneira financeiramente	Resposta	As crianças e adolescentes aprenderiam a administrar, investir, e controlar seus gastos de forma inteligente e segura, diante de um mercado que totalmente esta voltado ao principio do consumismo, e com isso elas não gastariam suas finanças sem necessidade.
Pergunta	Como seria as visões para o futuro?	Pergunta	Como será impacto na vida das crianças?
Resposta	Se as crianças tiverem uma educação financeira, e também aprenderem a mexer com bolsa de valores, comprando ações ou realizando investimentos em um mercado imobiliário, visando a uma renda fixa em um futuro próximo, assim podendo alcançar a dependência financeira o mais rápido possível.	Resposta	As crianças crescerão com uma mentalidade controlada financeiramente, diminuindo o consumismo e a futilidade na hora de comprarem algo. Na fase adulta já estarão um passo à frente dos demais que não tiveram acesso a educação financeira, e quando conquistarem seu primeiro salário, saberão o que fazer com o dinheiro, onde investir, guardar e gastar.
Pergunta	Quais seriam as novas funcionalidades para melhor o aplicativo?	Pergunta	Como podemos melhorar nosso projeto?
Resposta	Trazer ensinamentos aos nossos clientes a conhecerem realidade, dando todas as informações necessárias, seja, problemas ou desafios, para que eles saibam o que eles enfrentarão no futuro.  Devemos ensinar aos nossos clientes, sobre investimentos, a bolsa de valores, ações mercado financeiro e fundos imobiliários.	Resposta	Criar novas funcionalidades para que o nosso projeto atenda ao nosso público alvo, e também o público em geral, sejam, crianças, adolescentes, adultos ou idosos.  Trazer um fórum para tirar duvidas sobre economia e chats com especialistas na área para levar no melhor caminho os investimentos

### Highlights de Pesquisa

Nome	Flavio Moreira	Data	10/09/22	Local	Praça Santa Inês
O que os participantes falaram ou fizeram que surpreendeu, ou falas mais significativas.	Seria um sistema para utilização de qualquer pai ou criança com meios de controlar gastos, podendo criar o tipo de despesa, ode também pode colocar o que tem de entrada e o que vai ter na saída	Aspectos que importaram mais para os participantes	Montagem de uma vida financeira logo cedo ajudando com será realizado os gostos e investimentos e independência financeira	Principais temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista	Criar uma poupança logo cedo para os filhos, controle de entrada e saída de dinheiro, ensinamentos de educação financeira
		Novos tópicos ou questões para explorar no futuro	Cursos gratuitos com o intuito ajudar famílias menos necessitadas, implementar mais funcionalidades no sistema melhorando a forma de entender e otimiza-lo para ficar mais fluido		




miro

# IMPACTO

Um novo ranking global, que mede o nível de educação financeira de 144 países, revelou que o Brasil está na 74ª posição, atrás de alguns dos países mais pobres do mundo como Madagascar, Togo e Zimbábue.

De acordo com dados do Serasa Experian, no início de 2020 o Brasil contava com 63,8 milhões de inadimplentes, o equivalente a 40,8% da população adulta do país. Cerca de 80% dos brasileiros não tiveram educação financeira até os 12 anos de idade e, da porcentagem que teve acesso a esse conhecimento, 42% aprendeu com os pais.

## REFERÊNCIAS

-  Brasil é o 74º em ranking global de educação financeira
-  Ibope: Brasileiros não tiveram educação financeira na infância - Educação Financeira - Estadão E-Investidor - As principais notícias do mercado financeiro
-  Quase 78% da população está endividada no Brasil
- Sites:

**W3schol** : <https://www.w3schools.com/>

**Api - Alphavantage** : <https://www.alphavantage.co/>

**Stackoverflow** : <https://stackoverflow.com/>