

RELATÓRIO FINAL DA PRÁTICA DE EXTENSÃO DO(S) ALUNO(S)

| | | | |
|--|------------------|--------------------|-------------------|
| Curso: Engenharia de Software | | | |
| Unidade: UNID. EDUC. PRAÇA DA LIBERDADE - PPL | | | |
| Disciplina: TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES PARA CENÁRIOS REAIS | | | |
| Cód. PT00005994 | Ano: 2022 | Semestre: 2 | Período: 3 |
| Professor Responsável: Eveline Alonso Veloso | | | |

II. TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES PARA CENÁRIOS REAIS - PRODUÇÃO DE SOFTWARE PARA UM CLIENTE REAL

| Área de conhecimento | Área Temática | Linha de Extensão |
|-----------------------------|-----------------------|----------------------------|
| Desenvolvimento tecnológico | Tecnologia e Produção | Ciências Exatas e da Terra |

III. OBJETIVO GERAL DA PRÁTICA CURRICULAR DE EXTENSÃO:

Objetivos para a comunidade: - Ter uma demanda de automatização de processos e/ou produção de software atendida; - Solucionar problemas de negócio.

Objetivos para o aluno: - Levantar requisitos de software junto a um cliente real; - Detalhar e documentar requisitos de uma solução; - Produzir software usando métodos ágeis de desenvolvimento.

Objetivos para o professor: - Ensinar técnicas de elicitação e detalhamento de requisitos de software.

IV. OBJETIVOS ESPECÍFICOS DA PRÁTICA CURRICULAR DE EXTENSÃO

a) Experiência de ter um cliente real interagindo e influenciando no desenvolvimento da aplicação.

b) Aplicação dos conceitos da Engenharia de Software no desenvolvimento do sistema.

c) Aprofundamento dos conhecimentos de frameworks para o front-end, Angular, e back-end, Spring Boot.

V. CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES

Atividade 1 - 01/08/2022 á 29/08/2022

Descrição: Reuniões de levantamento de requisitos

Local da intervenção: Os alunos realizarão estas reuniões junto ao cliente em local combinado entre ambos (provavelmente nas instalações de trabalho do cliente).

Metodologia: Reuniões de levantamento de requisitos;

Workshop de levantamento de requisitos;

Entrevistas;

Prototipação.

Atividade 2 - 05/09/2022 á 28/11/2022

Descrição: Produção de software

Local da intervenção: Sala de aula

Metodologia: Produção de software em grupo de desenvolvedores;

Validação do software junto aos professores;

Usamos a metodologia Scrum para desenvolvimento com ciclos de demonstração a cada 15 dias.

Início: 01/09/2022

Descrição da atividade: Reunião online com o cliente para levantamento de requisitos.

Término: 29/09/2022

Local da intervenção: Meet

Início: 29/09/2022

Descrição da atividade: Desenvolvimento de um software que atenda os requisitos levantados na etapa anterior

Término: 28/11/2022

Local da intervenção: O repositório utilizado foi o Github.

VI. PÚBLICO ALVO:

Número de Beneficiários diretos: 1

Número de beneficiários indiretos: 150

Memória de cálculo (para beneficiários indiretos): nº de professores + total de alunos

VII. ALUNOS ENVOLVIDOS:

| Quant. | Matrícula | Nome |
|--------|-----------|-------------------------------|
| 01. | 747325 | Arthur Alexi Moreira Menezes |
| 02. | | Arthur Rodrigues Lanza Avelar |
| 03. | 435668 | Marcos Felipe Batista Muniz |
| 04. | 697763 | Yghor Ribas Gomes |

VIII. OBSERVAÇÃO (SE NECESSÁRIO)