Studio Academia

Autores do Trabalho:

- Arthur Alexi Moreira Menezes
- Arthur Rodrigues Lanza Avelar
- Marcos Felipe Batista Muniz
- Yghor Ribas Gomes

1. Apresentação do problema

O negócio do cliente (academia) teve uma curva de crescimento rápida demais, e devido a isso a falta de um sistema automatizado para gerenciamento tanto dos donos(professores) quanto dos clientes(alunos), ocasionou alguns problemas relacionados, principalmente, a processos dispersos e manuais.

Durante a conversa com cliente foram observados alguns problemas nos processos que um sistema poderia resolver. As mensalidades atualmente estão sendo gerenciadas via WhatsApp, o que ocasiona uma eventual falta de controle, foi também observado que alguns alunos de consultorias online, tem as fichas e links para exemplificação do exercício enviadas separadamente, o que gera perda de tempo dos professores e algo disperso demais para os alunos de consultoria, a falta de integração direta com as informações dos nutricionistas parceiros também se mostra um ponto de problema para o cliente, visto que, a informação chega nos professores por intermédio dos alunos.

2. Stakeholders

PERSONA 1

EDUARDO ABREU

Estudante, 16 anos.

Eduardo adora esportes e possui o sonho de se tornar um nadador olímpico, ele deseja adicionar musculação aos seus treinos para conseguir melhor condicionamento em seu nado. O acompanhamento nutricional

também é importante nesse momento, pois ele não pode ficar muito pesado para que atinja o máximo de eficiência em sua modalidade.

PERSONA 2

PRISCILLA DE ALMEIDA ALCANTARA

Nutricionista, 32 anos.

Priscilla possui um consultório e pede relatórios e tenta acompanhar ao máximo a rotina de seus clientes para conseguir personalizar e melhor atender a necessidade individual de cada um deles.

PERSONA 3

SAMUEL VASCONCELOS

Personal, 25 anos.

Recém formado em educação física Samuel pretende interagir e ensinar praticantes da academia onde trabalha.

3. Proposta da solução

Após análise das informações elencadas no tópico 1, foi pensado em um sistema web responsivo, para facilitar o uso mobile, com login e senha separando os usuários por categorias, e em cada painel de usuário, dependendo da sua categoria, serão exibidos menus que possibilita a gerência, consulta, e facilidade de acesso às informações, de forma a resolver os principais problemas do cliente. Quando não logado no sistema, o usuário irá ver um site comum, com informações úteis e comuns a todos.

4. Projeto da solução

O projeto foi planejado ao longo de 6 sprints de duas semanas cada, utilizando a metodologia do scrum. Durante o desenvolvimento do projeto decidimos criar uma SPA (Single Page Application) responsiva para que os alunos pudessem utilizar a plataforma pelo celular durante suas rotinas de treino. Para tal finalidade aderimos ao AngularJS no frontend, Java juntamente com SpringBoot para o backend e PostgreSQL para o banco de dados.

5. Artefatos principais

Foram criados documentos de visão e casos de uso para uma melhor identificação dos requisitos de nosso cliente. Produzimos o wireframe no

figma para ter um modelo a ser seguido, utilizamos de uma tabela para organizar as tarefas de cada sprint.

6. Conclusões

O desenvolvimento desse projeto tem como objetivo aproximar e facilitar a comunicação entre os profissionais da área da saúde com seus clientes, além disso, disponibilizar uma boa ferramenta aos alunos da academia, podendo pagar seus planos, checar suas fichas de academia e aprender os exercícios com profissionais qualificados.