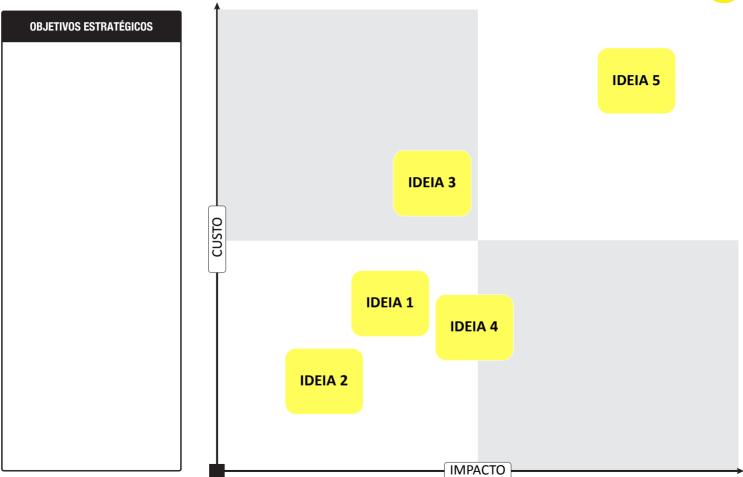
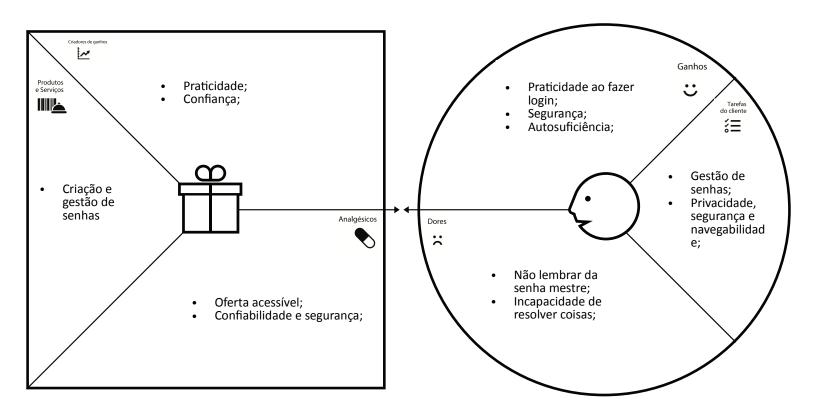
MAPA DE PRIORIZAÇÃO





PROPOSTA DE VALOR





www.designthinkersacademy.com/br designthinkersacademy

O que sabemos:

- Público alvo: Focado em pessoas mais idosas ou pessoas for a da realidade do mundo digital.
- Um cotidiano corrido gera um esquecimento de logins frequente.
- Segurança e transparência são os pilares para funcionalidade.
- O problem de logins precisa ser resolvido em qualquer plataforma que possui um grande número de usuários.

O que não sabemos:

- Como fazer de uma forma intuitiva para as pessoas conseguirem utilizar de maneira eficiente nossa solução.
- Como seria o gerenciamento de logins, como tais informações seriam armazenadas.

O que achamos que sabemos:

MURAL DE POSSIBILIDADES



IDEIA 2
IDEIA 5
IDEIA 4

IDEIA 1

Implementação de uma página de cadastro para que várias pessoas que utilizam o mesmo perfil do navegador possam acessar por meio de um nome de usuário e senha únicos, mas que a senha não será utilizada para criptografar/descriptografar os dados.

IDEIA 2

Implemetação de uma página de cadastro simples que requer que o usuário use uma chave mestre para acessar suas senhas, no entanto somente uma pessoa poderá utilizar a aplicação no mesmo perfil do navegador.

IDEIA 3

Ideia 1, com a mudança de que a senha mestre será usada para criptografar/descriptografar senhas.

IDEIA 4

Ideia 2, mas a senha mestre será utilizada para criptografar/descriptografar as senhas.

IDEIA 5

<u>Ideia 3 + a possibilidade de</u> <u>criptografar documentos e textos</u> <u>e armazená-los de forma segura,</u> <u>já que serão criptografados.</u>

PERSONA

NOME

José Marinho

IDADE

65

HOBBY

Assistir noticiários, filmes e séries antigas.

TRABALHO

Aposentado

PERSONALIDADE

Pessoa com dificuldade de adaptação às modernidades, quieto e solitário.

SONHOS

Criar netos bem-sucedidos, conhecer o mundo, aproveitar a paz da aposentadoria.

Notas: Utiliza celulares antigos e aplicativos nativos do sistema operacional.

Utiliza, quando solitário, para responder familiares e acompanhar notícias.

PERSONA

NOME

Carla

IDADE

32

HOBBY

Arte e pintura

TRABALHO

Arquitetura de interiores

PERSONALIDADE

Pessoa criativa, espontânea e alegre. Gosta de contato físico e não se relaciona bem com tecnologia. Dona de um cachorro, um gato e várias plantas.

SONHOS

Construir uma família alegre. Ter um lar bem iluminado, arejado e cheio de vida.

Notas: Possui um iPhone 8, utilizando dele para usufruir da boa câmera e de redes sociais. Utilizando-as para postar suas criações artísticas e acompanhar a vida das pessoas próximas.

Pode precisar do serviço já que não tem muito contato com a tecnologia, podendo resultar em um esquecimento de suas informações.

Um foco no atendimento de maneira mais humanizada com foco de evitar sistemas complexos.

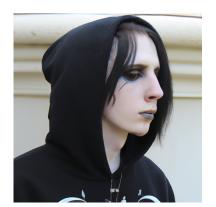
PERSONA

NOME

Rommeo

IDADE

45



HOBBY

Jogar video-games

TRABALHO

White Hat

PERSONALIDADE

Pessoa que possui interesse por tecnologia, e é paranoico com segurança e privacidade na internet, já que possui ciência de que existem várias pessoas mal intencionadas que querem roubar dados para seu benefício.

SONHOS

Ter uma infraestrutura de servidor em sua casa com rack e processodores direcionados para esse tipo de aplicação. Também possui interesse de trabalhar em alguma empresa parte da *FANG*.

Notas: Possui um ThinkPad com Kali Linux instalado para realizar seu trabalho.

Já utilizou outros softwares de gestão de senhas como o KeepassXC, mas não achou muito prático, já que a "base de dados" com as senhas é armazenado localmente, e não consegue acessá-las de um jeito fácil em outro computador ou em seu telefone.

Como ele é preocupado com segurança e privacidade virtual, ele não utiliza softwares de código fechado.

Além disso ele gosta de ter controle sobre o modo em que informações sensíveis são armazenadas, incluindo onde, quem e qual o protocolo de segurança utilizado.

Devido ao seu trabalho, não possui tempo suficiente para desenvolverse próprio ou aprimorar outro software de gestão de senhas para que ele possa utilizar.

Pessoas com problemas em lembrar de logins, principalmente idosos e adultos for a da realidade digital. Hackers e possíveis pessoas com a intenção de quebrar o sistema; AppStore, Google Play Store, F-Droid, White-Hats. Avaliação de indivíduos que contribuem para o código-fonte; opinião de usuários e pessoas com problemas de acessibilidade digital.