

# Orientação de Avaliação

## Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

### DADOS GERAIS

Projeto	Idoog - Problemas com Pets 2
Aluno	Lucas Ferreira Garcia
Título do Artefato	Lista de ongs disponíveis
Descrição	Apresentar as ongs parceiras com imagem, nome, pequena descrição e direcionar para o site deles.
Link alternativo na Internet (URL)	<a href="https://lucasgarcia04.github.io/">https://lucasgarcia04.github.io/</a>

### APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

Figura 1 - Apresentação da ong



Figura 2 - Botão “Veja Mais” sendo clicado



Figura 3 - Direciona para o site oficial da ong



## ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

---

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Botão	<ul style="list-style-type: none"><li>• Funcional</li></ul>	1. Clicar no Botão “Veja Mais”	<ul style="list-style-type: none"><li>• Após acionar o botão, deve direcionar para o site oficial da ong.</li></ul>
2	Apresentação	<ul style="list-style-type: none"><li>• Visual</li></ul>	1. Apresentar as informações da ong	<ul style="list-style-type: none"><li>• Quando abrir o site, a logo, nome, pequena descrição devem aparecer</li></ul>
3	Apresentação	<ul style="list-style-type: none"><li>• Visual</li></ul>	1. Cards alinhados	<ul style="list-style-type: none"><li>• Quando abrir, os cards devem estar alinhados alinhados na vertical</li></ul>
4	Botão	<ul style="list-style-type: none"><li>• Visual</li></ul>	1. Passar o mouse por cima do botão	<ul style="list-style-type: none"><li>• Quando passar o mouse por cima, o botão deve mudar de cor e o cursor deve mudar para clicável</li></ul>