

SISTEMA PARA LOJA DE ELETRODOMÉSTICOS



ARTHUR FELIPE LOPES BEATRIZ DE OLIVEIRA DOUGLAS VIANA JOAQUIM DE MOURA MARIA EDUARDA CHRISPIM
MATHEUS PEREIRA VITÓRIA YE MIAO

Sobre a empresa

- Comércio varejista especializado em eletrodomésticos, móveis, eletrônicos e papelaria, localizado em Raul Soares (MG).
- Realiza apenas vendas na loja física, pois não há um software para vendas online.
- Decidiu criar um site para aumentar a taxa de vendas da loja.





Stakeholders



ADMINISTRADOR

Gerencia os produtos.



FUNCIONÁRIO

Encarregado do cadastro e manutenção dos dados dos funcionários.



CLIENTE

Consumidor final.

Proposta da solução

Modernizar a operação da Eletro Rádio Esperança por meio da implementação de um site de comércio eletrônico.

Facilidade de Compra

Experiência intuitiva de compra online

Gestão Eficiente do Estoque

Funcionários da loja terão ferramentas para organizar e atualizar o estoque

Controle Administrativo

Administradores terão acesso à manutenção de dados e ao cadastro de produtos

Requisitos

Requisitos funcionais

Requisitos não funcionais

Cliente filtra o produto desejado.

O sistema deve estar disponível 24 horas por dia, 7 dias por semana.

Funcionário gerencia os produtos (CRUD).

O sistema deve ser responsivo.

Administrador cadastra funcionários.

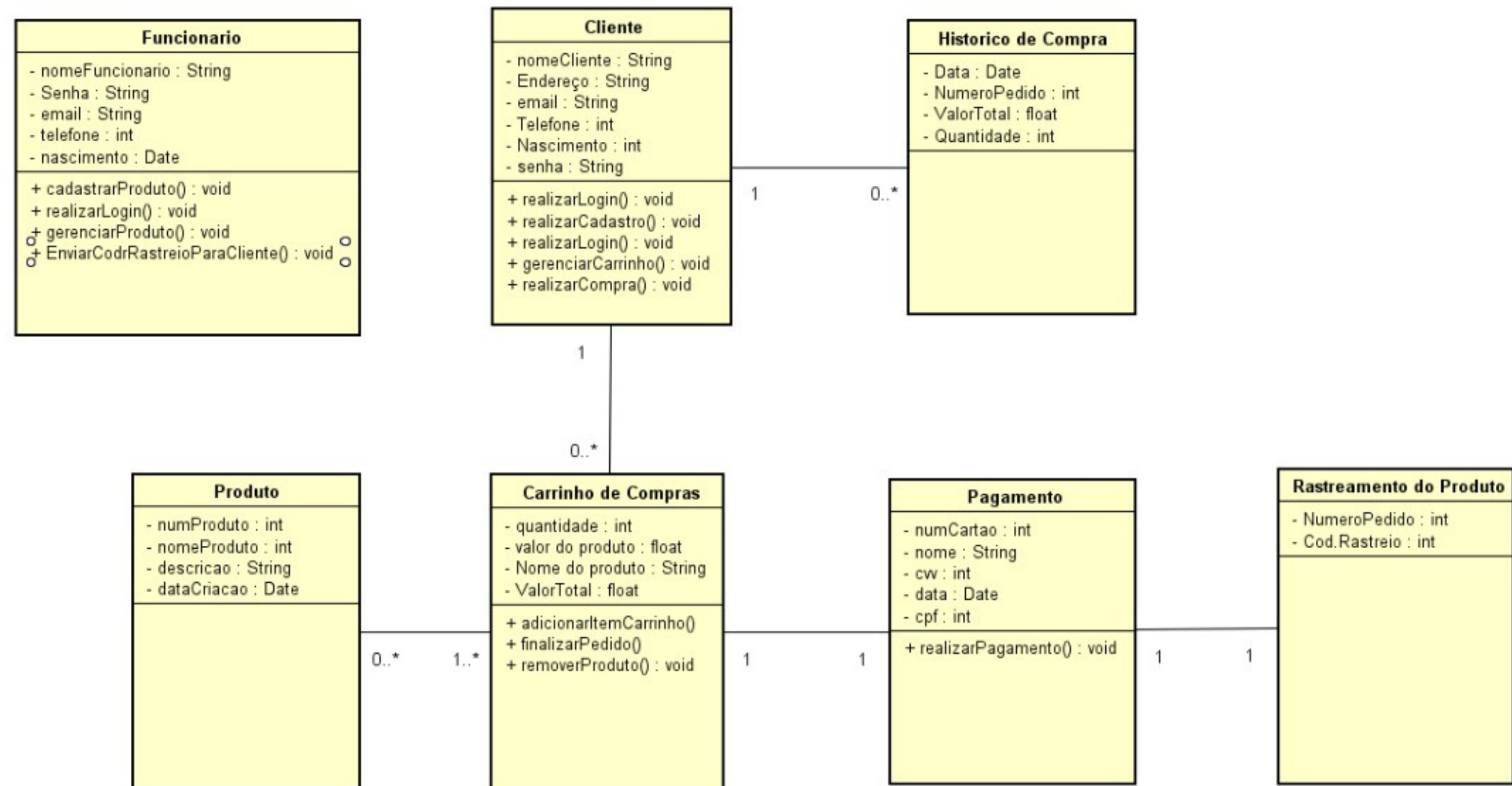
O sistema deve ser em formato web.

Cliente consulta as avaliações e os comentários dos produtos.

O sistema deve garantir a segurança das informações, por meio de senhas e detalhes.

Diagrama de Classes

Destaca as classes fundamentais para a compreensão da estrutura do sistema, contribuindo para a arquitetura e implementação do sistema.



Projeto da solução

O projeto da solução foi elaborado utilizando uma arquitetura tradicional de aplicação web, com separação entre o back-end e o front-end.



HTML



CSS



JAVASCRIPT

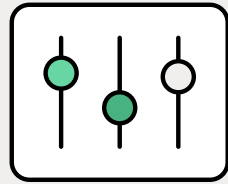


PHP



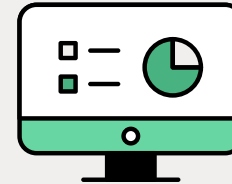
HACK

Conclusão



SPRINTS

Divisão dos requisitos em sprints permitiu uma gestão dinâmica



DIAGRAMAS

A modelagem dos diagramas de casos de uso e de classes ao longo do projeto ajudaram na implementação e na arquitetura do sistema



EXPERIÊNCIA

Equipe pôde adquirir a experiência de trabalhar com um cenário real e um cliente real



OBRIGADO (A)!