



PUC Minas

CADÊ MEU PET?

Integrantes:

Alexandre Ottoni
Carlos José Figueiredo
Henrique Volponi
João Gabriel Silva
Marcos Alberto



ÍNDICE

- Contexto do Problema
- Proposta de Solução
- Metodologia do grupo
- Arquitetura da Solução
(Componentes e Tecnologias)
- Referências



Cadê meu Pet?

CONTEXTO DO PROBLEMA

Falta de sistema eficaz de busca e reintegração: Dificulta a localização de animais perdidos.

Riscos à segurança e saúde dos animais: Exposição a perigos nas ruas, fome, doenças e maus-tratos.

Angústia emocional para donos: Impacto psicológico significativo pela perda de seus animais de estimação.

Impacto Ambiental e Sanitário: A presença de animais perdidos nas ruas causa a disseminação de doenças e perturbação do ecossistema local.

[Voltar ao índice](#)



Cadê meu Pet?

Proposta de Solução

Para resolver o problema, desenvolvemos uma plataforma destinada à pessoas que tiveram seus animais perdidos. Nesta plataforma, os usuários podem publicar um anúncio com informações detalhadas sobre o pet desaparecido. Isso possibilita que diversos usuários da plataforma colaborem na busca, facilitando o reencontro entre o usuário e seu animal de estimação.

[Voltar ao índice](#)



Cadê meu Pet?

Metodologia (SCRUM)

SPRINT 1

- Entregas
- Stakeholders
- Planejamento do Projeto

SPRINT 2

- Planejamento da Sprint
- Divisão das Tarefas
- Codificação e Implementação.
- Reuniões Diárias
- Reunião da Sprint
- Retrospectiva da Sprint

SPRINT 3

- Repetição do processo de planejamento, divisão de tarefas, codificação e implementação;
- Ajustes e Melhorias nos requisitos anteriores.

SPRINT 4

- Entrega do Produto Final;
- Documentação Atualizada;
- Finalização.

[Voltar ao índice](#)

Arquitetura da Solução

Ambiente	Plataforma	Links
<ul style="list-style-type: none">• Processo de Design Thinking• Repositório de código• Projeção inicial das telas• Projeção final das telas• Projeção User Flow• Apresentação do projeto• Documentação do projeto• Ferramenta de codificação• Hospedagem do projeto	<ul style="list-style-type: none">• Figma• GitHub• Figma• Figma• Miro• Canva• Google Docs• Visual Studio Code• Replit• Render	<ul style="list-style-type: none">• <u>Link Design Thinking</u>• <u>Link Repositório</u>• <u>Link Telas Iniciais</u>• <u>Link Telas Finais</u>• <u>Link User Flow</u>• <u>Link Apresentação</u>• <u>Link Documentação</u>• <u>Link Hospedagem Replit</u>• <u>Link Hospedagem Render</u>

[Voltar ao índice](#)

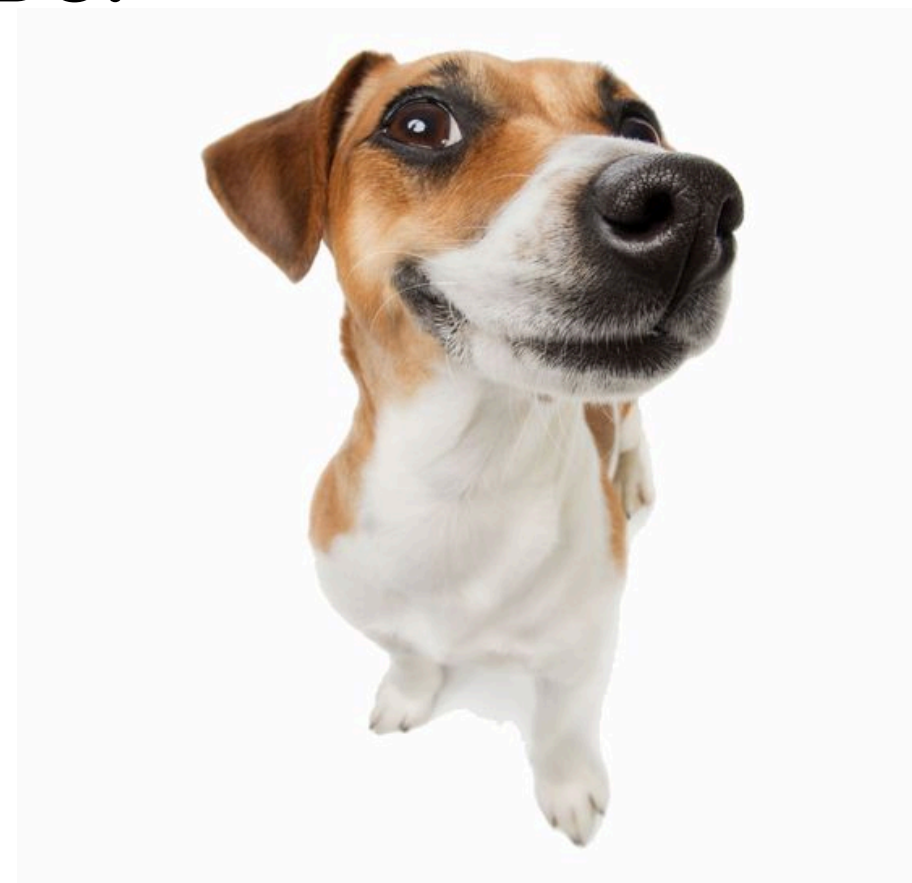
Referências

- 1 Scrum e Github
- 2 Saúde Pet
- 3 Alimentação saudável para pets
- 4 Design Thinking
- 5 Tutorial Replit com Node.js

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Nós, do projeto “Cadê meu Pet”, queremos agradecer à sua atenção e aos instrutores **Gabriel Barbosa** e **Michelle Hanne** por toda a ajuda oferecida durante o primeiro semestre.

OBRIGADO!



Cadê meu Pet?