

EasyBus

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
Engenharia de Software – Trabalho Interdisciplinar:
Aplicações Web – 1º Semestre de 2024

Desenvolvido por:
Thyago Marques Correa
Santhiago Takaesu Sampaio
William Matheus Meira da Silva
João Pedro Gomes Ruas

Dados oficiais:

Em 2023, o número de passageiros no transporte público de Belo Horizonte caiu 39,29% desde 2012. No mesmo período, a frota de ônibus cresceu 10,29%. Essa discrepância entre queda na demanda e aumento da frota indica problemas na gestão do sistema.

Fonte: https://prefeitura.pbh.gov.br/sites/default/files/estrutura-de-governo/bhtrans/2024/relatorio-de-fevereiro-2024-para_publicacao.pdf



**Diante desses dados,
surge a pergunta: por que
o transporte publico de
nossa cidade deixa tanto
desejar?**

CONTEXTO DO PROBLEMA:

Alguns dos problemas observados foram:

1. **Pequenos furtos;**
2. **Casos de assédios;**
3. **Dificuldades na comunicação entre motoristas e empresas;**
4. **Superlotação:**

PROVÁVEIS CAUSAS DO PROBLEMA:

- 1. Dificuldades na gestão de ocorrências;**
- 2. Problemas na gestão de frotas;**
- 3. Dificuldades na gestão de incidentes;**
- 4. Problemas na gestão de colaboradores:**

PROPOSTA DE SOLUÇÃO:

Foi desenvolvido uma interface capaz de ajudar as empresas de transporte urbano a melhorar sua gestão, indiretamente ajudando também a minimizar os problemas sofridos pelos motoristas e passageiros. O nome dado a plataforma foi **EASYBUS**



Site: <https://tiaw-easybus.netlify.app/>

METODOLOGIA UTILIZADA:

1. **SCRUM;**
2. **KANBAN;**
3. **Design thinking:**



COMO FOI FEITO?



JavaScript



HTML



CSS

COMO FOI FEITO?



Bootstrap



JSON



NODE.JS



**Fonte
citada**



**Sistema
aplicado**



**Video
pitch**





OBRIGADO PELA ATENÇÃO !

Agradecemos a todos da turma pela aos nossos
professores pelo apoio e conhecimento compartilhado
durante o semestre.