EasyBus

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS Engenharia de Software – Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web – 1° Semestre de 2024

> Desenvolvido por: Thyago Marques Correa Santhiago Takaesu Sampaio William Matheus Meira da Silva João Pedro Gomes Ruas

Dados oficiais:

Em 2023, o número de passageiros no transporte público de Belo Horizonte caiu 39,29% desde 2012. No mesmo período, a frota de ônibus cresceu 10,29%. Essa discrepância entre queda na demanda e aumento da frota indica problemas na gestão do sistema.

Fonte: https://prefeitura.pbh.gov.br/sites/default/files/estrutura-de-governo/bhtrans/2024/relatorio-de-fevereiro-2024-para_publicacao.pdf



Diante desses dados, surge a pergunta: por que o transporte publico de nossa cidade deixa tanto desejar?

CONTEXTO DO PROBLEMA:

Alguns dos problemas observados foram:

- Pequenos furtos;
- 2. Casos de assédios;
- Dificuldades na comunicação entre motoristas e empresas;
- 4. Superlotação:

PROVÁVEIS CAUSAS DO PROBLEMA:

- Dificuldades na gestão de ocorrências;
- 2. Problemas na gestão de frotas;
- 3. Dificuldades na gestão de incidentes;
- 4. Problemas na gestão de colaboradores:

PROPOSTA DE SOLUÇÃO:

Foi desenvolvido uma interface capaz de ajudar as empresas de transporte urbano a melhorar sua gestão, indiretamente ajudando também a minimizar os problemas sofridos pelos motoristas e passageiros. O nome dado a plataforma foi **EASYBUS**



Site: https://tiaw-easybus.netlify.app/



METODOLOGIA UTILIZADA:

- . SCRUM;
- ₂ KANBAN;
- 3. Design thinking:



COMO FOI FEITO?







JavaScript

HTML

CSS

COMO FOI FEITO?



Bootstrap



JSON



NODE.JS



Fonte citada

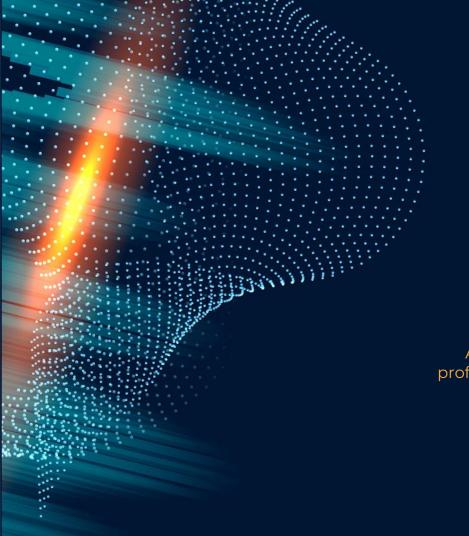


Sistema aplicado



Video pitch





OBRIGADO PELA ATENÇÃO!

Agradecemos a todos da turma pela aos nossos professores pelo apoio e conhecimento compartilhado durante o semestre.