1. Caso de Uso Descritivo - [Treinador] Gerenciar Mural de Avisos

Caso de Uso	UC0## - Treinador deve poder gerenciar mural de avisos
Ator primário	Treinador
Ator(es) secundário(s)	Atleta
Visão Geral	Esse caso de uso descreve o funcionamento de gerenciar o Mural de Avisos
Atributos	id, nome, descrição
Pré-condição	O treinador deve ter as credencias de acesso de uma conta com permissão de ADMIN para acessar o dashboard
Fluxo Principal	 Treinador acessa dashboard com credenciais ADMIN Treinador acessa a aba "Mural de Avisos" Treinador visualiza a tabela de Avisos criados. Treinador pressiona o botão "Criar Novo Aviso" Treinador preenche campos "nome" e "descrição" Treinador pressiona o botão "Criar Aviso"
Fluxo Alternativo	Treinador acessa Aviso. Treinador pressiona botão "Excluir Aviso"
Fluxo de Exceção	 Caso as credenciais inseridas forem inválidas, o treinador não irá ter acesso ao Dashboard. Na ausência de internet, não será possível carregar os avisos criados previamente. Na ausência de informação nos campos "nome" e/ou "descrição", o aviso não será criado e o treinador receberá uma mensagem pedindo o preenchimento dos campos necessários.
Pós-condição	O treinador poderá continuar a criar novos avisos conforme for necessário.

2. Caso de Uso Descritivo - [Treinador] visualizar Mural de Avisos

Caso de Uso	UC0## - Atleta deve poder visualizar mural de avisos
Ator primário	Atleta
Ator(es) secundário(s)	Treinador
Visão Geral	Esse caso de uso descreve o funcionamento de visualizar o Mural de Avisos
Atributos	Ø
Pré-condição	Ter credenciais válidas para acessar o aplicativo.
Fluxo Principal	 Atleta acessa aba "Mural de Avisos" Atleta visualiza tabela de avisos criados por seu treinador.
Fluxo Alternativo	2. Atleta visualiza tabela de avisos vazia caso treinador não tenha criado um aviso.
Fluxo de Exceção	2. Na ausência de internet, não será possível carregar os avisos criados pelo treinador.
Pós-condição	O Atleta poderá continuar a navegar as outras abas do aplicativo.