

Documento de Visão			
Nome do Projeto: Cycling Connect			
Autores: Ana Luiza Machado Alves, André Augusto Silva Carvalho, Guilherme Leroy Teixeira Capanema, Lucas Henrique Chaves de Barros, Ryann Victor de Almeida Parreira			
Fornecedor(es) de Requisitos			
Nome	E-mail	Cargo ou Função - Empresa	
Pedro Barbosa	pedro1983barbosa@gmail.com	Dono da empresa	
Descrição do Problema			
Um treinador de um grupo de ciclistas enfrenta dificuldades em atender todos os seus atletas de forma otimizada. Atualmente, o atual processo de fornecimento dos treinos consiste na criação de planilhas semanais que são enviadas manualmente para cada aluno via WhatsApp. É evidente que a falta de uma plataforma eficaz para receber e acessar com facilidade a ficha de treino vem impactando diretamente a eficiência do treinamento e a experiência do atleta em função dos serviços prestados pelo treinador. A falta de personalização dinâmica das planilhas e comunicação limitada dificulta a adaptação dos treinos às necessidades individuais, enquanto a ausência de mecanismos eficazes de acompanhamento do progresso torna desafiador avaliar a aderência ao programa.			
Descrição Geral da Solução (Escopo)			
A solução proposta é o desenvolvimento de um aplicativo móvel dedicado, focado em oferecer ao atleta a possibilidade de receber e acessar as planilhas remotamente, centralizadas em um único local. O aplicativo incluirá uma interface acessível e responsiva, suportando tanto o sistema operacional Android quanto iOS devido à sua natureza híbrida. Sua função principal será a disponibilização automatizada de uma ficha de treino para cada dia da semana, preenchida antecipadamente pelo treinador semanalmente através de um painel próprio ou um CMS, onde poderá atualizar as fichas com mais facilidade. Além disso, permitirá que o usuário preencha um perfil com informações relevantes para o treinador, auxiliando na criação de treinos mais personalizados, ferramentas de acompanhamento de progresso para evolução das fichas e suporte para feedbacks direcionados aos treinos, como taxa de adesão, rejeição, nível de dificuldade, entre outros. Esses feedbacks serão utilizados para melhorar a experiência do usuário, medindo métricas como Satisfação do Cliente (CSAT), Esforço do Cliente (CES), etc.			
Fora do Escopo			
O escopo deste projeto exclui o desenvolvimento ou suporte para hardware específico de ciclismo, como integração tecnológica de dispositivos de rastreamento, medidores de distância percorrida e frequência cardíaca, entre outros. Além disso, o treinamento intensivo dos usuários sobre o uso do aplicativo, customizações extremas para atender a requisitos muito específicos de um pequeno número de usuários, suporte a versões muito antigas de sistemas operacionais móveis, tradução do aplicativo para outras línguas, implementação de <i>chatbots</i> , disponibilização de propagandas e/ou serviços sem relação direta à prática do ciclismo também estão fora do escopo inicial para priorizar uma implementação mais eficiente e direcionada às necessidades do treinador e seus atletas.			
Usuários			
Atletas Treinador			
Requisitos Funcionais			
ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade
RF01	Usuário deve efetuar cadastro	Alta	Baixa
RF02	Usuário deve efetuar login no aplicativo	Alta	Baixa

RF03	O usuário deve informar disponibilidade de horários pros treinos da semana	Alta	Baixa
RF04	O usuário deve poder visualizar calendário de eventos relacionados à ciclismo	Média	Baixa
RF05	O usuário deve receber uma planilha semanalmente	Alta	Baixa
RF06	O usuário deve fornecer feedback do treino	Alta	Média
RF07	O usuário deve poder visualizar mural de avisos	Média	Baixa
RF08	O treinador deve disponibilizar planilha semanal para o usuário	Alta	Alta
RF09	O treinador deve enviar texto para o mural de avisos	Alta	Baixa
RF10	O treinador deve visualizar feedback do treino	Média	Baixa
RF11	O usuário deve poder gerenciar seu perfil	Baixa	Média
RF12	O usuário deve poder alterar a sua senha de acesso	Média	Baixa
Requisitos Não Funcionais			
ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade
RNF01 - Banco de dados	O banco de dados utilizado será o MySQL	Média	Baixa
RNF02 - Linguagem	Será utilizado tecnologia mobile híbrida React Native para o front-end e Java com framework Springboot para o back-end	Alta	Alta
RNF03 - Plataforma	Será desenvolvida para sistemas iOS e Android	Alta	Média
RNF04 - Conexão	Necessário estar online para utilizar a plataforma	Alta	Baixa
RNF05 - Integração de aplicativos	O aplicativo suportará uma integração com a API do Strava para coletar dados relevantes	Média	Alta
RNF06 - Integração Google Sign-in	O aplicativo terá integração do Login do Google para facilitar o cadastro do usuário	Baixa	Alta
Técnica(s) de Elicitação Utilizada(s)			
Entrevista não estruturada, entrevista estruturada e brainstorming.			