



RECANTO DO GUERREIRO

Integrantes:

Gabriel Galindo
João Gabriel Perez
Pedro Henrique Moreira



Introdução

O administrador do local inicialmente comprou um espaço para construir um centro de treinamento de combate incêndio. Entretanto, com o passar do tempo, amigos e familiares começaram a pedir o espaço para realizar cerimônias, assim criando uma nova oportunidade de negócio.

À medida que a demanda pelo local aumentou, o gerenciamento da agenda se tornou cada vez mais difícil, assim necessitando de uma solução para esse problema administrativo.



Problema

A dificuldade em gerir a agenda de disponibilidade devido à crescente demanda de eventos sendo realizados e a gestão para o uso do local.



Stakeholders

Os principais stakeholders do nosso sistema são:

Administrador: Responsável pelas principais operações do sistema desde o controle do local quanto às reservas.

Clientes: Entram em contato com o Administrador para realizar alguma consulta/reserva.



Especificações

- Fácil entendimento pois é um cliente mais velho e não apto ao uso da tecnologia
- Buscar ter poucas informações na tela
- Sistema conter letras grandes
- Fácil usabilidade principalmente em dispositivos móveis
- Guia de como usar o aplicativo



Objetivo Geral

O objetivo do trabalho é desenvolver um software para gerenciar o local que é alugado para a realização de cerimônias e outros tipos de eventos.



Objetivos Específicos

Usuários poderão visualizar uma agenda de disponibilidade presencialmente e solicitar a reserva do local, enquanto que o administrador do sistema poderá gerenciar o local, as reservas e os seus custos.

- Facilidade para verificar a disponibilidade de uso
- Gerir os clientes
- Gerir o local
- Gerir o os custos



Justificativa

Para escolha desse tema, nosso grupo visa modernizar a experiência do nosso cliente, para que assim ele possa impulsionar o faturamento do negócio.

Tecnologias

FRONTEND: HTML, CSS, JS + Frameworks

BACKEND: Node.JS

BANCO DE DADOS: MySQL - AWS com integração e cloud





Metodologias

Divisão realizada através de 5 sprints seguindo o processo de metodologia ágil SCRUM, Em cada sprint a organização do código/github foi primordial:

Sprint 1: Documentação inicial.

Sprint 2: Diagrama de casos de uso /ER, protótipo da tela, Implementação do backend e banco de dados local.

Sprint 3: Diagrama Lógico, Implementação inicial do frontend e finalização do backend.

Sprint 4: Implementação com correções do frontend/ backend e banco de dados AWS.

Sprint 5: Deploy do sistema na AWS e Documentação final.



Resultados

A implementação do software de gestão de eventos no Recanto do Guerreiro trouxe várias melhorias, eliminando a necessidade de folhear manualmente a agenda e reduzindo erros humanos. A digitalização com um sistema simples e facilitou o acesso e a atualização de informações, melhorou a organização e planejamento, e aumentou a segurança dos dados. Isso tornou os processos de agendamento e administração mais ágeis e simples, diminuindo o tempo e esforço do usuário e aumentando sua produtividade.



Telas - Login

Recanto do Guerreiro
Fazer Login



Email



Senha

Entrar

Cadastrar Clientes



[Clientes](#) | [Reservas](#) | [Gestões](#) [Sair](#)

Adicionar Novo Cliente

Nome do cliente:

Telefone do cliente:

Email do cliente:

Logradouro do cliente:

Complemento:

Bairro:

[Cadastrar Cliente](#) [Limpar](#)

Visualizar Clientes

Minimizar Lista

Nome	Telefone	Email	Ações
Pedro Henrique Moreira Caixeta Ferreira	31999999999	admin@admin.com	 
Pedro	31999999999	adm@email.com	 

Editar Cliente



ClientesReservasGestões

Sair

Atualizar Cliente

ID do Cliente:

Nome do cliente:

Telefone do cliente:

Email do cliente:


Logradouro do cliente:

Complemento:

Bairro:

Atualizar Cliente

Cadastrar reservas



[Clientes](#) | [Reservas](#) | [Gestões](#) [Sair](#)

Adicionar Nova Reserva

Título da Reserva:

Descrição da Reserva:

Data da Reserva:

Hora da Reserva:

ID do Cliente:

Informações Adicionais:





Status da Reserva:

Confirmado


[Cadastrar Reserva](#) [Limpar](#)

Visualizar Reservas

Visualizar Reservas

Título	Data	Hora	Status	Ações
Reserva 1	22/06/2024	10:00	Confirmado	 
Reserva 2	23/06/2024	20:00	Não Confirmado	 

Editar reserva



CientesReservasGestões

Sair

Atualizar Reserva

ID da Reserva:

Título da Reserva:

Descrição da Reserva:

Data da Reserva:

Hora da Reserva:

ID do Cliente:

Informações Adicionais:

Status da Reserva:

Atualizar Reserva

Cadastrar Gestões

The logo consists of the letters 'RG' in a large, bold, serif font. Below them, in a smaller, all-caps sans-serif font, is the text 'RECANTO DO GUERREIRO'.

Cientes | Reservas | Gestões

Sair

Adicionar Nova Gestão

ID do Cliente:

ID da Reserva:

Custos:



Descrição:

Cadastrar Gestão


Limpar

Visualizar Gestões

Minimizar Lista

Cliente	ID da Reserva	Custos	Descrição	Ações
Pedro	Reserva 2	30000	Operação completa.	 

Editar gestão



CientesReservasGestões

Sair

Atualizar Gestão

ID da Gestão:

ID do Cliente:

ID da Reserva:

Custos:

Descrição:

Atualizar Gestão



Conclusão

Para concluir o projeto nos trouxe uma evolução em relação às práticas de engenharia de software. O sistema foi bem estruturado no formato frontend - HTML, CSS e JS e o backend - NodeJS, implementando um banco de dados na nuvem da AWS.

A implementação do software de gestão de eventos no Recanto Guerreiro resultou em maior eficiência, produtividade, simplificando e agilizando os processos administrativos,. Finalizando acreditamos como grupo que o papel foi cumprido juntamente com seus requisitos.



Referencial Teórico

Foram retiradas algumas informações de sites de reserva para tomar como base e sites de vendas de ingressos.

Link: <https://www.sympla.com.br/>

<https://www.booking.com/>



Referências Bibliográficas

FERNANDES, Douglas Bueno; TAIT, Tania F. Calvi; BRUZAROSCO, Donizete Carlos. Uma Contribuição para o Processo de Desenvolvimento de Software em Micro e Pequenas Empresas Desenvolvedoras de Software. In: Anais do VIII Simpósio Brasileiro de Sistemas de Informação. SBC, 2012. p. 145-156.

COLENCI, A.; WALMIR, E. A referencial model for small companies of development software. IEEE Latin America Transactions, v. 9, n. 1, p. 823-829, mar. 2011.

VAROTO, Ane Cristina. Visões em arquitetura de software. 2002. Tese de Doutorado. Universidade de São Paulo.