

MobU aplicativo de transporte

Aluno:

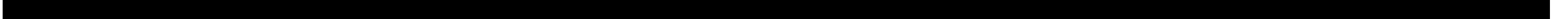
- *Joaquim de Moura Thomaz Neto*

Orientadores:

- Danilo de Quadros Maia Filho
- Leonardo Vilela Cardoso
- Raphael Ramos Dias Costa
- Cleiton Silva Tavares

Cliente:

- Thomaz Antônio Cintra Thomaz



Objetivo do Software

- Conectar passageiros e motoristas
- Gerenciar corridas e etapas
- Oferecer mobilidade simples para cidades menores

Escopo do Sistema

- Cadastro, login e perfis (Passageiro, Motorista, Administrador)
- Solicitação, aceitação e execução de corridas
- Acompanhamento por mapa/geolocalização
- Estimativa e pagamento da corrida
- Avaliações, histórico e ganhos
- Administração de regras, suporte e relatórios
- Integração com Mapas e Push

Necessidades e Funcionalidades

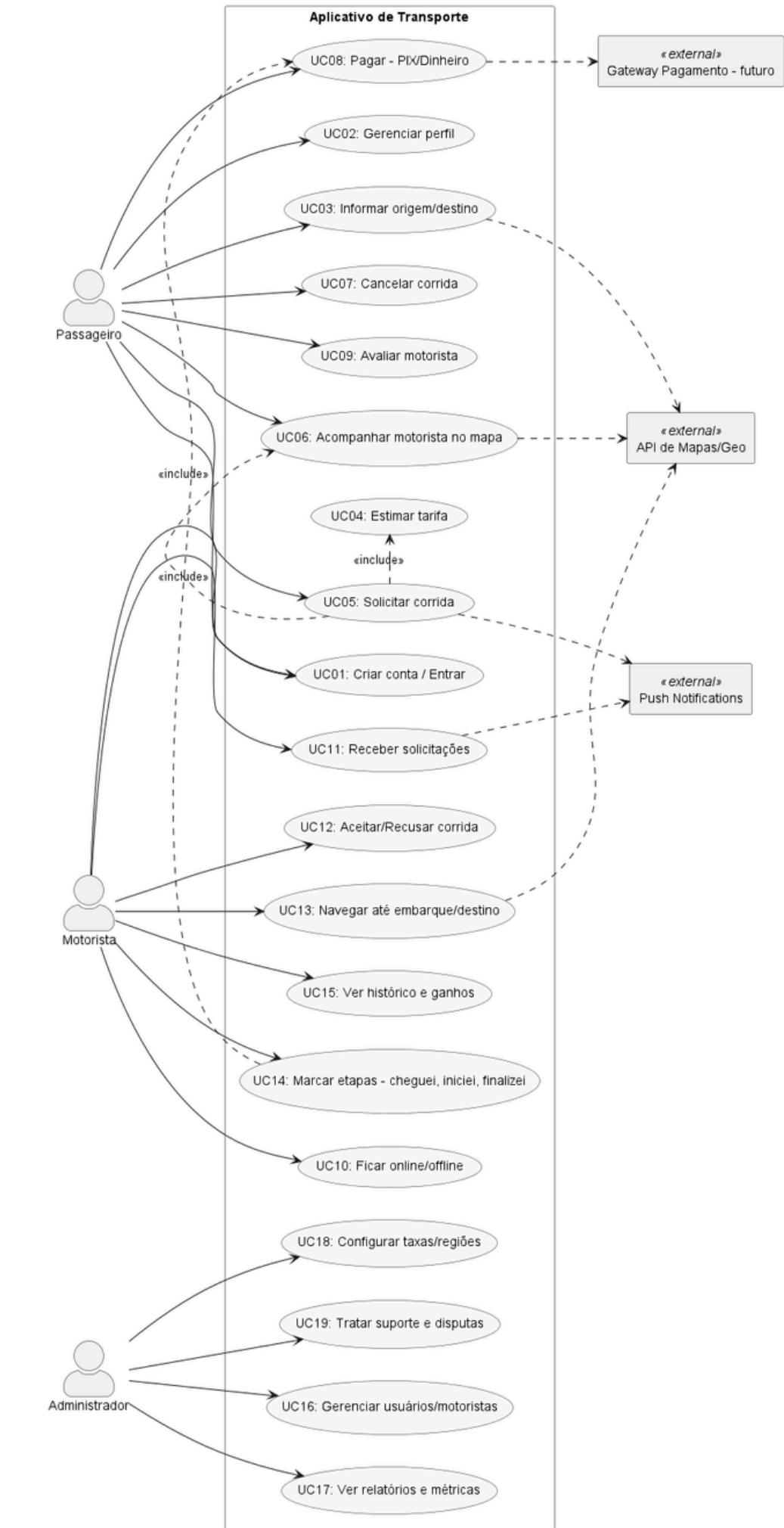
- Solicitar corrida
- Aceitar/recusar corrida (motorista)
- Acompanhamento da corrida em tempo real
- Etapas da corrida (chegada / início / fim)
- Pagamento
- Avaliação do motorista
- Perfil do usuário (passageiro/motorista)
- Histórico de ganhos (motorista)
- Gestão de contas e taxas (administrador)
- Relatórios e métricas do sistema

Atores do Sistema

- Passageiro: solicita corrida, acompanha e paga
- Motorista: recebe corridas, conduz e finaliza viagens
- Administrador: gerencia usuários, taxas e relatórios
- APIs Externas: Mapas/Geo, Push Notifications, Pagamentos
- Mensageria (fila): comunicação assíncrona do sistema

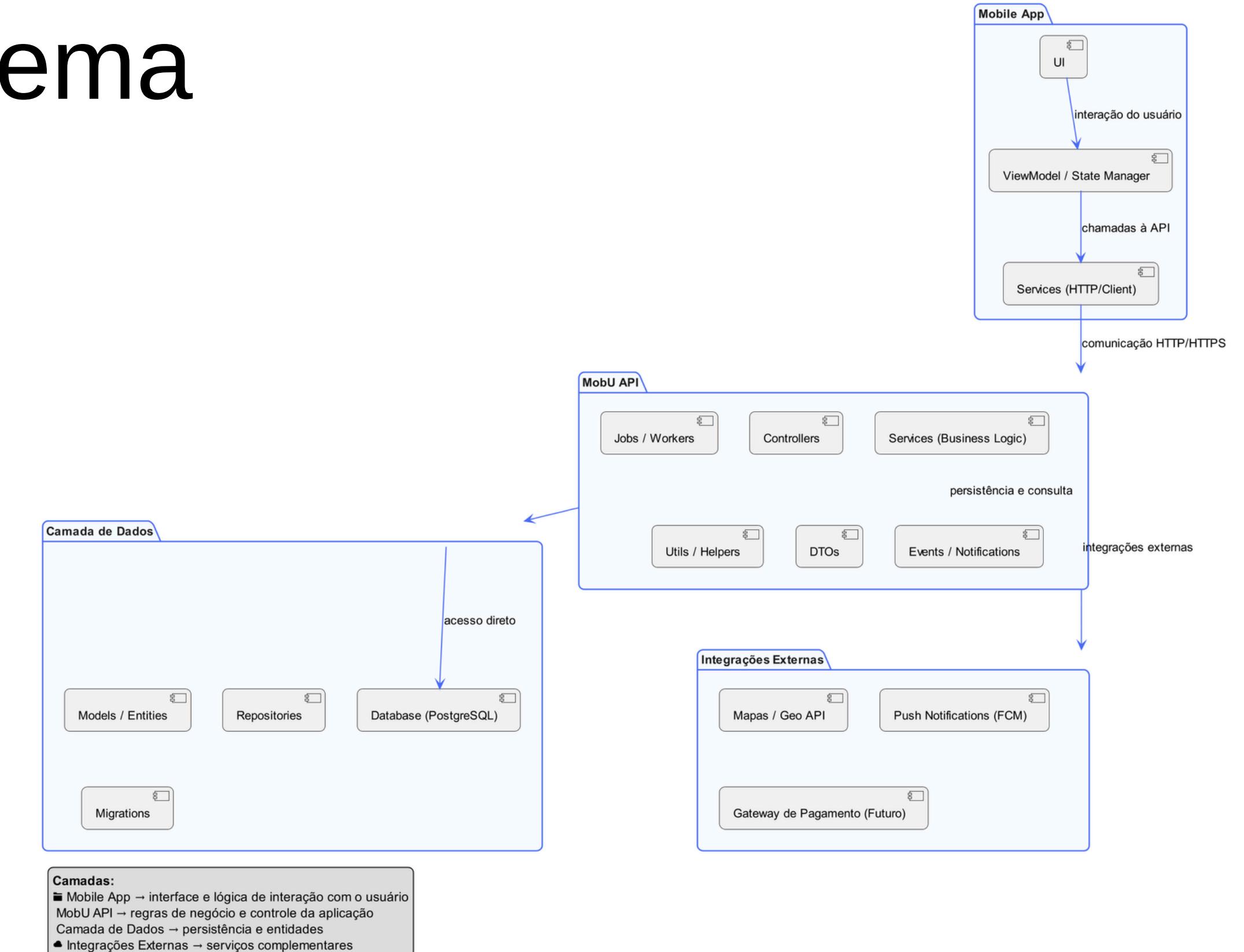
Caso de Uso

- Atores principais: Passageiro, Motorista e Administrador
- Fluxos essenciais mapeados no sistema
- Interação direta com APIs externas
(Mapas/Geolocalização, Push Notifications e futuro Gateway de Pagamento)
- Representação clara das funcionalidades por ator
 - Passageiro: Solicitar corrida, acompanhar mapa, pagar, avaliar
 - Motorista: Receber corridas, aceitar/recusar, navegar, marcar etapas
 - Administrador: Gerenciar usuários, taxas, suporte e métricas



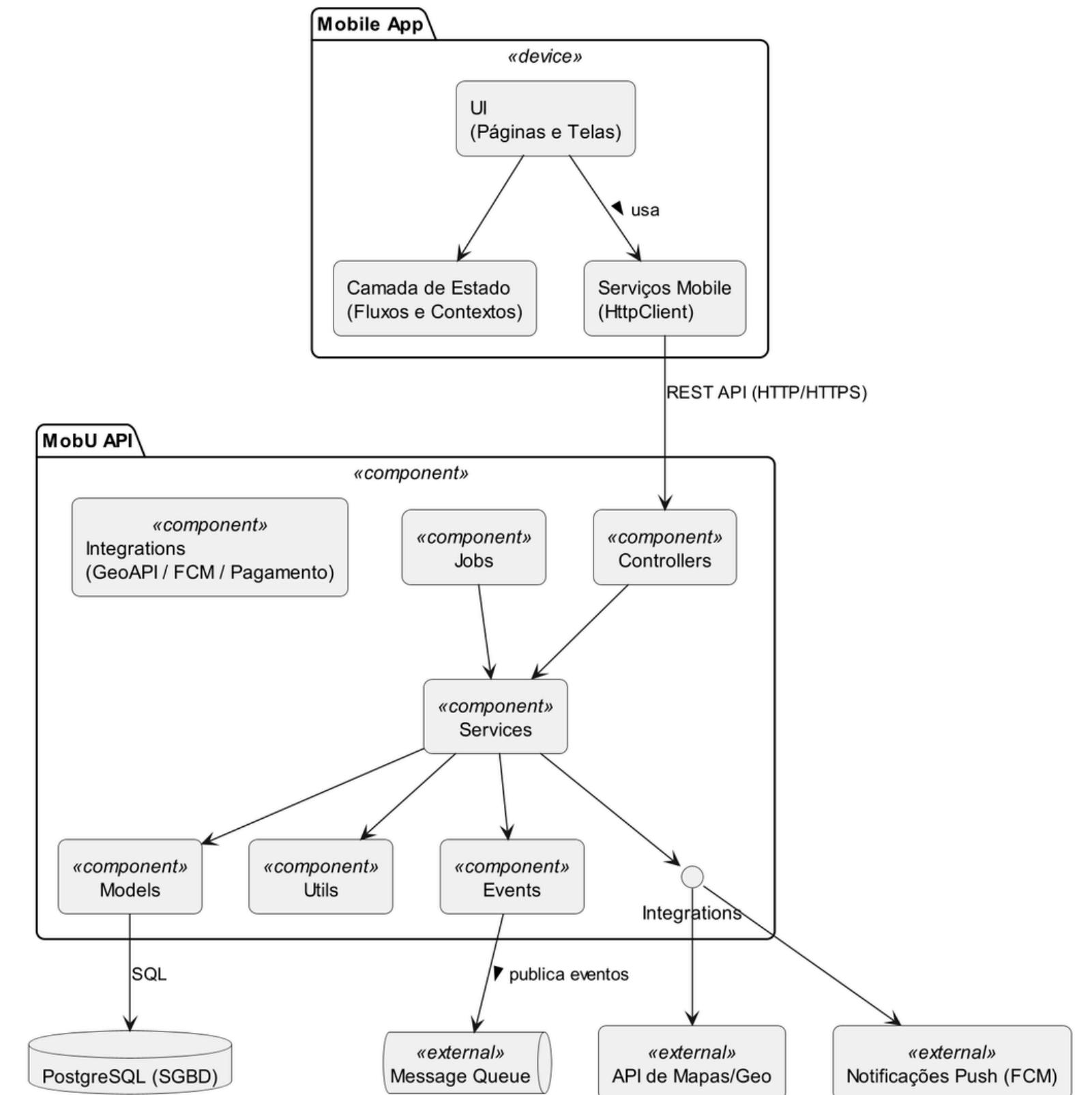
Arquitetura do Sistema

- Mobile: UI, State Manager, Serviços
- MobU API: Controllers, Services, Jobs, DTOs
- Dados: Models, Repositórios, PostgreSQL
- Interações: Mapas, Push, Pagamentos (futuro)



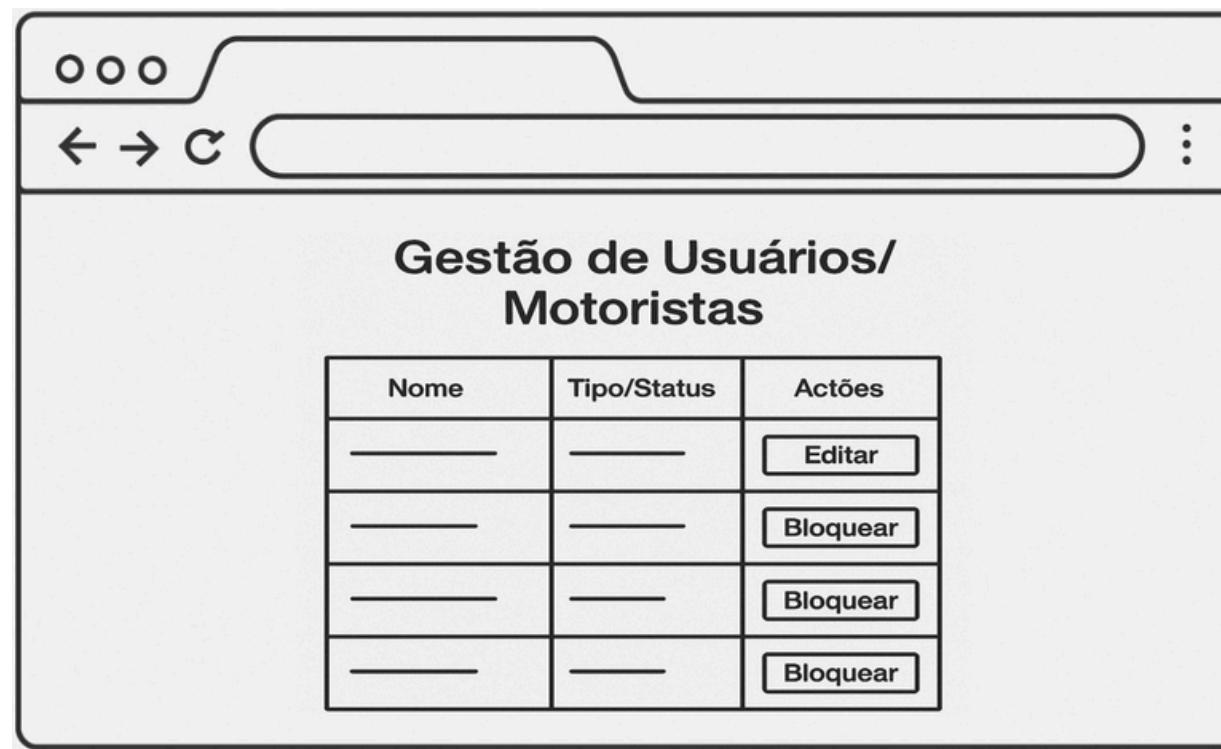
Componentes Principais

- UI (Páginas e Telas)
- State Manager / ViewModel
- Serviços Mobile (HTTP Client)
- Controllers (API)
- Services (Regras de Negócio)
- Jobs / Workers
- Models e DTOs
- Integrações (GeoAPI, FCM, Pagamento futuro)

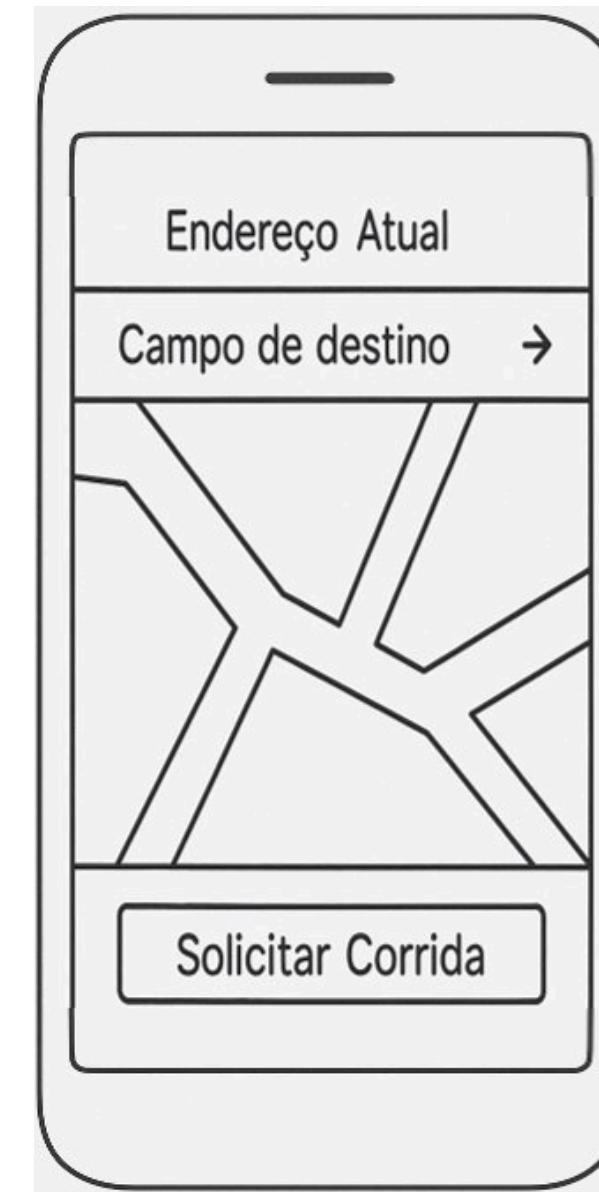


Interfaces do Usuário

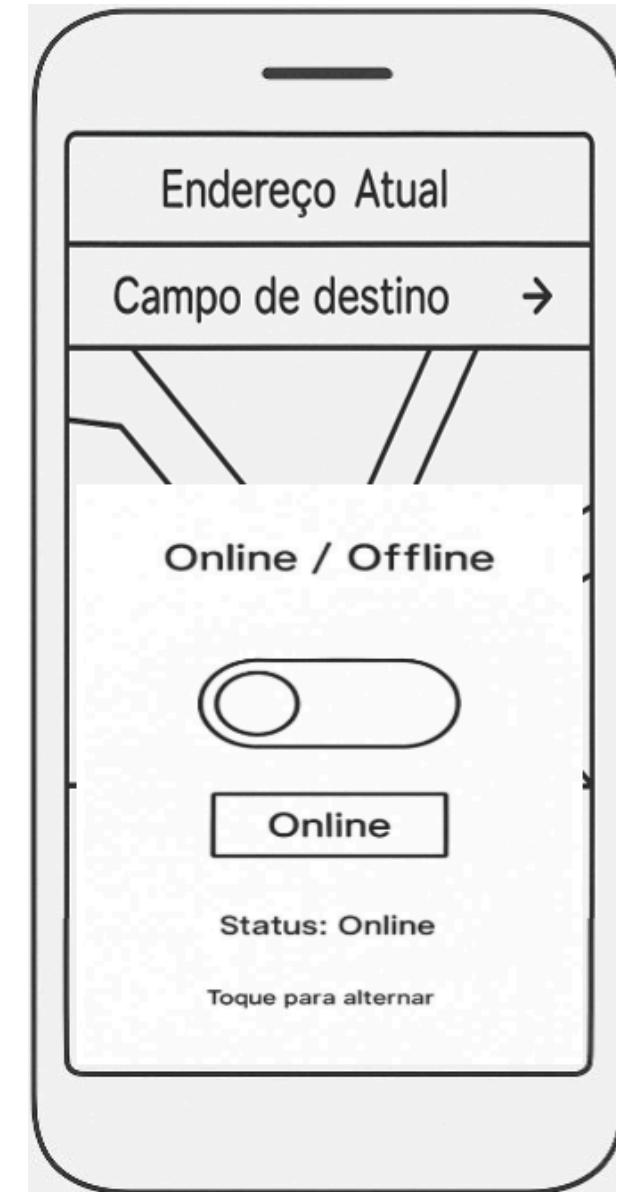
- Fluxos simples
- Telas claras para motoristas e passageiros
- Ações principais em destaque



Dashboard Principal Administrador.



Tela Principal Passageiro.



Tela Principal Motorista.



Cronograma TCC II

- Quinzenal (Fev – Jun/2026)
- Desenvolvimento Mobile e API
- Testes e validações
- Infraestrutura
- Finalização e entrega



Obrigado!