

Easy Mov

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

Anderson Junior dos Santos Andre Phillipe Leandro Arthur Marques Araujo Pena Davi Guedes de Avila Raul Nascimento

Sumário

Introdução	3
Problema	
Objetivo	4
Justificativa	4
Público Alvo	4
Especificação do Projeto	5
Personas	5
História de Usuários	7
Requisitos Funcionais	8
Requisitos Não Funcionais	9
Metodologia	10
Relações do Ambiente de trabalho	
Gestão de Código de Fonte	11
Gerenciamento do Projeto	
WireFrames	

1. Introdução

Nos últimos anos, temos testemunhado uma crescente conscientização sobre a importância da mobilidade sustentável e a busca por alternativas de transporte que reduzam as emissões de carbono e promovam um estilo de vida mais saudável. Em meio a esse cenário, o projeto Easy Mov surge como uma solução inovadora e acessível, especialmente em ambientes de campus universitários, onde a demanda por opções de deslocamento eficientes é cada vez mais evidente.

Easy Mov propõe a implementação de um serviço de "aluguel" de bicicletas em nosso campus universitário, visando não apenas facilitar a locomoção dos estudantes, professores e funcionários, mas também promover um ambiente mais sustentável e saudável para toda a comunidade acadêmica.

Ao disponibilizar bicicletas para aluguel em estações estrategicamente localizadas no campus, buscamos oferecer uma alternativa viável aos meios de transporte tradicionais, como carros e ônibus, incentivando o uso de uma forma de locomoção mais econômica, ágil e amiga do ambiente.

Problema

Conforme exposto, O problema que este projeto visa resolver é a falta de opções de transporte sustentável e eficiente no campus universitário. Muitos estudantes, professores e funcionários enfrentam desafios de mobilidade devido à distância entre os edifícios e as áreas de estacionamento, bem como à congestionamento do tráfego e à falta de opções de estacionamento acessíveis. Além disso, o uso excessivo de veículos motorizados contribui para a poluição do ar e aumenta a pegada de carbono da universidade.

Objetivo

O objetivo deste projeto é implementar um serviço de aluguel de bicicletas no campus universitário para promover uma mobilidade mais sustentável, acessível e eficiente.

- Promover um estilo de vida mais saudável, incentivando o uso de bicicletas como meio de transporte.
- Reduzir as emissões de carbono
- Melhorar a qualidade de vida da comunidade universitária
- Estimular a conscientização e a participação da comunidade universitária em questões relacionadas à sustentabilidade e mobilidade urbana.

Justificativa

O setor de transporte contribui significativamente para as emissões de gases de efeito estufa no Brasil, sendo responsável por aproximadamente 11% do total. A promoção do uso de bicicletas pode ajudar a reduzir essas emissões, a qualidade do ar está abaixo dos padrões aceitáveis devido à poluição causada pelos veículos motorizados. A Easy Mov um serviço para auxiliar o uso bicicletas no Brasil traz múltiplos benefícios ambientais, de saúde e econômicos. Em resumo, Easy Mov pode contribuir para uma sociedade mais sustentável, saudável e economicamente viável no Brasil.

Público-alvo

Os estudantes universitários são uma parte significativa do público-alvo, pois muitos deles frequentam campi extensos e podem se beneficiar da mobilidade proporcionada pelas bicicletas, Professores e funcionários também podem se beneficiar do serviço de aluguel de bicicletas, especialmente aqueles que trabalham em campi grandes e precisam se deslocar entre diferentes edifícios ao longo do dia.

2. Especificação do projeto

A falta de opções de transporte acessíveis, especialmente para curtas distâncias, impacta negativamente a qualidade de vida da comunidade universitária e contribui para uma pegada de carbono elevada.

Personas

PERSONA

E cademy.

NOME Mucio Adelair

IDADE 26 Anos

HOBBY Lutar

CURSO Medicina

PERSONALIDADE

Mucio é determinado e comprometido com a excelência,uma pessoa compassiva e dedicada, com uma paixão pelo cuidado com os outros.

SONHOS

O sonho de Mucio é fazer a diferença na vida de seus pacientes e na comunidade.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Mucio sempre carrega Livros e recursos médicos, outros equipamentos essenciais

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Poupar tempo, e ajudar por não precisar pegar o ônibus interno lotado.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Mucio deve ser tratado com respeito e confiança, É importante valorizar sua contribuição para a saúde e o bem-estar dos outros, reconhecendo seu trabalho árduo.

NUNCA DEVEMOS

O que nunca devemos fazer em relação a essa pessoa? Que tipo de atitude ela não suporta? O que deixa essa pessoa furiosa?

Nunca devemos subestimar a importância do trabalho de Mucio, É essencial confiar em sua experiência

PERSONA



NOME Allan Melquíades

IDADE 20 Anos

HOBBY Ouvir Música

Engenharia curso de Sistemas

PERSONALIDADE

E um profissional dedicado e analítico, uma paixão pela resolução de problemas complexos e pela criação de soluções.

SONHOS Se tornar um engenheiro de sistemas renomado. conhecido por suas contribuições significativas para sistemas avançados.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e

Computador e equipamentos de tecnologia: Allan utiliza computadores e dispositivos tecnológicos avançados diariamente

OBIETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Facilitar o Transporte para os prédios visitados diariamente.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

É importante valorizar sua capacidade de resolver problemas complexos e sua contribuição para o avanço da tecnologia.

Ele apreciará o apoio em seu desenvolvimento profissional e oportunidades para colaborar em projetos desafiadores.

NUNCA DEVEMOS

O que nunca devemos fazer em relação a essa pessoa? Que tipo de atitude ela não suporta? O que deixa essa pessoa furiosa?

Nunca devemos subestimar a importância do trabalho de Allan como engenheiro de sistemas, nem menosprezar suas habilidades técnicas e conhecimentos.

História de Usuários

Personas	Desejo	Para	
Leonardo	Economizar tempo	Ficar menos	
		cansado nas aulas	
Victoria	Meio de transporte	facilitar o acesso	
	mais fácil para	aos diversos	
	locomoção	prédios.	
Barbara	Chegar mais rápido	Evitar o tempo	
	as aulas	gasto de ir	
		andando.	
Allan	Melhorar a	Diminuir o tempo	
	locomoção entre os	gasto de locomoção	
	prédios	entre um prédio e	
		outro	
Mucio	Poupar tempo, e	Melhorar tempo de	
	evitar pegar ônibus	estudo, e	
	interno cheio	locomoção nas	
		dependências da	
		Faculdade.	

Requisitos Funcionais

	Requisitos de sistema - funcionais
RF01	Página inicial da aplicação deve conter a. Página com as ofertas de serviço da empresa b. Página secundaria com informações sobre a empresa, missão, visão e valores. c. Página de login de usuários.
RF02	 Cadastro de empresas a. A opção de cadastro de empresas deve estar disponível da página inicial e na página de login. b. A página de cadastro de empresas deve conter um formulário, solicitando as informações da instituição e cadastro das credenciais de acesso.
RF03	 Área logada - Administrador a. Após acesso a aplicação o usuário deve ter acesso a funcionalidade de gerenciamento de aluguéis. b. O usuário administrador deve ter a opção de contratar serviços. c. O usuário administrador deve ter acesso a opção cadastro de usuários. d. O usuário administrador deve ter a funcionalidade de gerenciamento de conta. e. O usuário administrador deve ter a funcionalidade de aluguel de produtos.
RF04	Aluguel de produtos a. A página de aluguel de produtos deve conter todos os produtos disponíveis, informando características e valores.
RF05	 Cadastro de usuários a. A página de cadastro de usuários deve ser acessada apenas pelos usuários administradores. b. O formulário de cadastro de usuários deve conter a informações do usuário e dados para acesso como CPF e e-mail. c. A senha do usuário deve ser enviada por e-mail de forma randômica e segura. d. A senha do usuário deve ter no mínimo 8 caracteres incluindo letras, números e pelo menos 1 caráter especial.

Requisitos não funcionais

Requisitos de sistema - não funcionais		
RNF01	Versionamento de código a. O código deve ser gerenciado e controlado usando a ferramenta GitHub	
RNF02	Linguagem do sistema a. O backend deve ser desenvolvido na linguagem C#. b. O frontend deve ser desenvolvido com o framework Angular com a linguagem typescript.	
RNF03	Disponibilização da aplicação a. A aplicação deve ser hospedada usando um serviço de cloud (AWS, Azure ou GCP)	
RNF04	Banco de dados a. A aplicação deve usar um banco de dados relacional gerenciado pelo cloud.	
RNF05	 Login e senha a. As credenciais de acesso de usuários devem ser armazenadas em um banco de dados gerenciado. b. A senha de usuários deve ser armazenada utilizando um algoritmo de hash. c. No login sempre deve ser checado e validados os dados de acesso e estado do usuário. 	

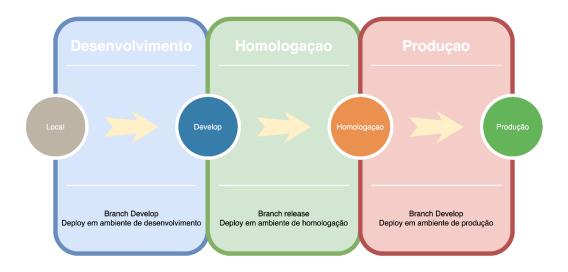
3. Metodologia

Relações do Ambiente de Trabalho

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Repositório de código-fonte	GitHub	https://l1nq.com/nzuMi
Documentos do Projeto	Google Drive	https://l1nk.dev/UxcdB
Wireframe	Figma	https://encr.pw/ztng6
Gerenciamento do Projeto	Trello	https://acesse.dev/aXmY

Gestão de Código de Fonte

O código fonte da aplicação vai ser mantido na ferramenta GitHub, onde será seguido o seguinte fluxo de versionamento (GitFlow). Usando os recursos da ferramenta o CI/CD será executado juntamente com o fluxo de desenvolvimento.



A versionamento vai seguir o modelo de versionamento semântico.



Gerenciamento do Projeto

Equipe de Desenvolvimento:

- Anderson Junior (Desenvolvedor Back End)
- Andre Leandro (Desenvolvedor Full Stack)
- Arthur Marques (Desenvolvedor Full Stack)
- Davi Guedes (Analista de Projeções)
- Raul Nascimento (Desenvolvedor Front End)]

Quadro de Kanban disponível no Trello:

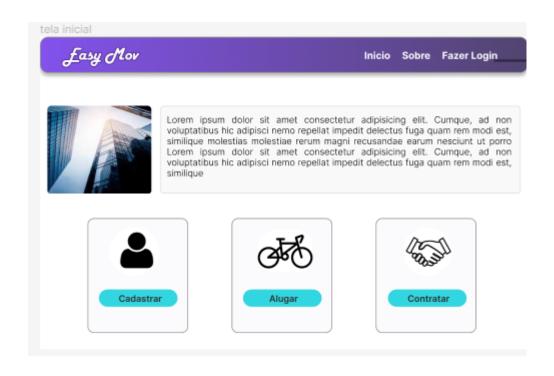
https://trello.com/b/GohsXw6v/grupo-7-aluguel-de-bike

4. Projeto de Interface

Easy Mov com seus Wireframes de Esboço para se ter uma ideia do que estamos temos pronto e futuras adições.

Fluxo de Usuário

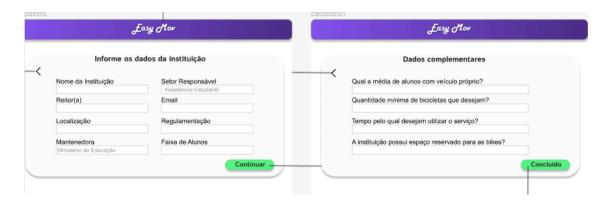
Fluxo de funcionamento do site a partir da tela Home.



Página de Login ou cadastro:



Cadastro da empresa responsável:



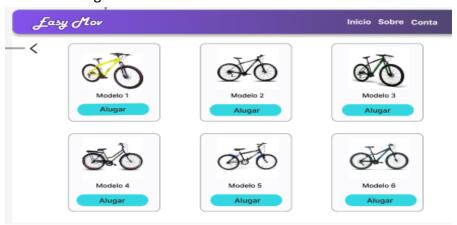
Tela Home depois de efetuado o Login:



Cadastro de Alunos:



Bikes Para Alugar:



Painel de Alugueis:

