UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS CURSO ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

Amanda Canizela Guimarães

Ariel Inácio Jordão Coelho

Júlia de Mello Teixeira

Pedro Vitor Martins Caiafa Andrade

TAREFA 1 – PROJETO DO APP

DEFINIÇÃO DO TEMA DO PROJETO E DOS STAKEHOLDERS

Belo Horizonte

2025

Identificação do Projeto						
Nome do Projeto:	b: HiperCompras					
Tema do projeto:	Site de compras e sistema de pontos para auxiliar o cliente do mercado HiperBarato.					
Gerente do Projeto:	Júlia de Mello					

Identificação das Partes Interessadas									
Nome	Posição / Cargo	Papel no Projeto	E-mail	Telefone					
Amanda Canizela Guimaraes	Desenvolvedor Frontend	Estruturar as interfaces do sistema.	amanda.canizela@gmail.com	(31) 98407-0624					
Ariel Inácio Jordão Coelho	UX/UI Designer	Tornar o site responsável e agradável para o usuário	arielijrdao@gmail.com	(31) 98606-6899					
Júlia de Mello	Scrum Master / Tester	Definir prioridades do produto e garantir sua qualidade com testes.	jujupoipo200005@gmail.com	(31) 98750-8404					
Pedro Vitor Caiafa	Desenvolvedor Backend	Estruturar o funcionamento e lógica interna do sistema.	pedrovitor0826@gmail.com	(35) 99977-3409					
PUC Minas	Investidor	Investir	comunicacao.lourdes@pucminas.br	(31) 3319-4444					
Pedro Felipe (Professor)	Cliente	Define o que precisa e valida o resultado do projeto.							

Avaliação das Partes Interessadas								
Nome	Expectativas no projeto	Influência	Importância / Poder	Apoio	Observações			
Amanda Canizela Guimaraes	Que o projeto seja popular.	Média	Média	Apoiador	Envolvida com a experiência do usuário e usabilidade.			
Ariel Inácio Jordão Coelho	Ser intuitivo e inovador.	Média	Média	Apoiador	Traz boas ideias para inovação.			
Júlia de Mello	Que o site ajude muitas pessoas.	Alta	Alta	Apoiador	Deve ser consultada em decisões-chave.			
Pedro Vitor Caiafa	Alcançar novos clientes.	Média	Média	Apoiador	Interessado em testar novas funcionalidades.			
PUC Minas		Baixa	Alta	Neutro	Exige relatórios formais e alinhamento constante			
Pedro Felipe (Professor)		Alta	Alta	Apoiador	Responsável pela orientação do projeto.			