

Gerência de Projetos de Software

Declaração de Escopo
Projeto: “Hipercompras”
Gerente do Projeto: Júlia de Mello Teixeira
Objetivo do projeto (em uma frase):
Site de compras, programa de pontos e reserva de estacionamento do supermercado.
Escopo do projeto/produto (etapas do ciclo de vida e objetivo de cada uma):
<ul style="list-style-type: none">- Integração de uma API para os produtos disponíveis no aplicativo;- Interfaces responsáveis feitas com <i>React</i>;- <i>Backend</i> em Node.js;- UI/UX design pensando em uma estática chamativa para os consumidores de supermercado;- Utilização do <i>Kanban</i> via Github para organização das etapas do projeto;- Sistema de compras e acúmulo de pontos feitos integrados a um Banco de Dados para o usuário;- Sistema de pré-pagamento do estacionamento do supermercado e reserva de vagas.
Limites do projeto (o que não será feito):
<ul style="list-style-type: none">- <i>Backend</i> e <i>frontend</i> não integrados;- As compras não serão pensadas para entrega a domicílio e sim retirada no supermercado;- Pagamento será feito na hora da retirada então não será implementada compra via aplicativo;- Não será feito um menu de edição do usuário, as informações colocadas no registro não serão possíveis de alteração.
Restrições (o que restringe/condiciona o projeto):
<ul style="list-style-type: none">- Investimento previsto;- Tempo de entrega;- Disponibilidade de cada integrante;- Conhecimento das linguagens a serem utilizadas;- Sistema de pagamento/logística real de um supermercado não será possível de ser integrada.

Premissas (condições para iniciar o projeto):	
<ul style="list-style-type: none"> - Reunião inicial para o kickstart e definição do Backlog do produto; - Nivelamento da equipe acerca das linguagens que iremos utilizar no projeto; - “Financiamento” estrutural arrecadado; - Todos estarem no repositório do GitHub. 	
Marcos agendados e entregas:	
Id. do Marco	Entregáveis Previstos
1. Sprint 1	Interfaces adaptadas ao projeto de UI/UX definido.
2. Sprint 2	Aplicativo responsivo integrado a API.
3. Sprint 3	Aplicativo funcionando 100% e testado.