

Identificação do Projeto				
Nome do Projeto:	Promptify (Spotify no Prompt)			
Tema do projeto:	Desenvolvimento de um protótipo de player de música em terminal, inspirado no Spotify, com foco em playlists, busca e reprodução simplificada de faixas locais.			
Identificação das Partes Interessadas				
Nome	Posição / Cargo	Papel no Projeto	E-mail	Telefone
Fernando Augusto Palhares Barbosa	Gerente de Projeto	planeja, coordena a equipe e garante que o projeto siga prazo, escopo e custo.	Fernandobarbosaap@gmail.com	(31) 9 9590-4337
João Victor	Desenvolvedor back-end	Organizar o código de acordo com a demanda	joaowanderson84@gmail.com	(31) 9 8282-2743
Eduardo Utsch Gonçalves	Desenvolvedor back-end	Criar APIs de comunicação com o front-end	utscheduardo@gmail.com	(31) 9 9514-8488
Guilherme Meireles Farias	Diretoria/Diretor de TI	Alinhamento estratégico; uso eficiente de recursos; avaliar viabilidade para expansão futura.	secureguilhermemf@gmail.com	(31) 9 8725-0797
Marcos Vinicius	Desenvolvedor	Organizar o código de acordo com a demanda.	marquinhoss3k@gmail.com	(31) 9 89787258
Alexandre Versiani Raposo	Equipe de Testes	Encontrar bugs e garantir a qualidade do software	alexandrevraposo@gmail.com	(31) 9 9910-8616
Patrocinador Externo	Financiador	fornece os recursos necessários, define expectativas gerais e cobra resultados.	-----	----- -
Fornecedores	Fornecedor ffmpeg/mpv e outros	fornece bibliotecas e dependências externas usadas no software.	-----	----- -
Advogados	Responsável jurídico	garante conformidade legal (ex.: uso de músicas, privacidade de dados).	-----	----- -
clientes selecionados	Usuários Piloto	fornece feedback real sobre a experiência de uso	-----	----- -
Clientes Finais Potenciais	Usuários Finais	público-alvo que poderá adotar a solução em larga escala.	-----	----- -
Concorrentes	Referência para análise competitiva	estabelecem parâmetros de comparação (benchmark), padrões de experiência do usuário e possíveis barreiras competitivas.	-----	----- -