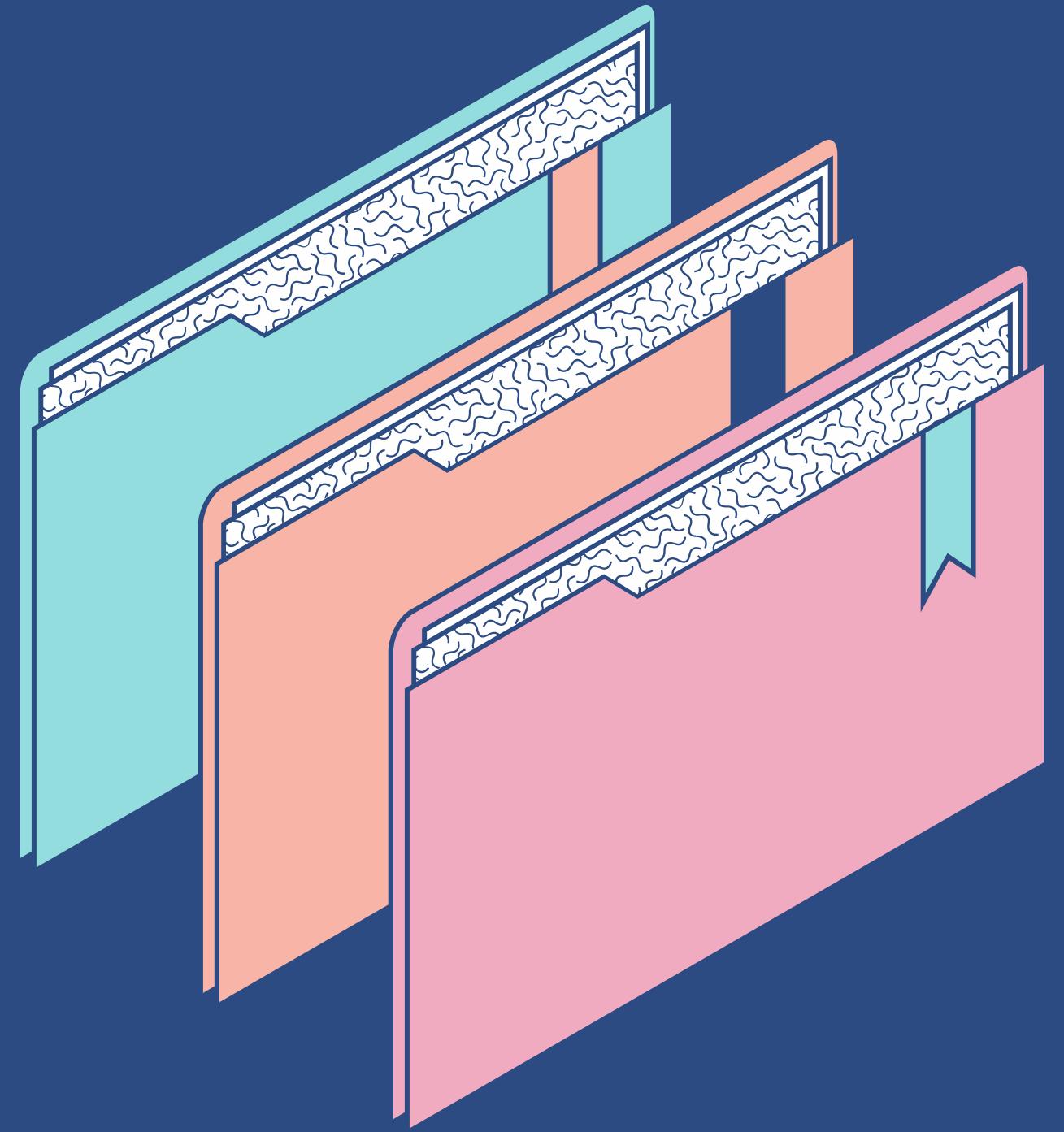




TRABALHO INTERDISCIPLINAR :
APLICAÇÕES WEB

LEAF Bem-estar

Um olhar sobre a importância do bem
estar sobre a vida de jovens que tem a
vida apressada!



Agenda

PRINCIPAIS TÓPICOS DISCUTIDOS
NESTA APRESENTAÇÃO,
RELACIONADA À SPRINT 1

- O que é a bem-estar?
- Problemas
- Objetivos
- Justificativas e público alvo
- Processo de design thinking
- Especificações do projeto
- Projeto de interface
- Metodologia - Gestão de trabalho



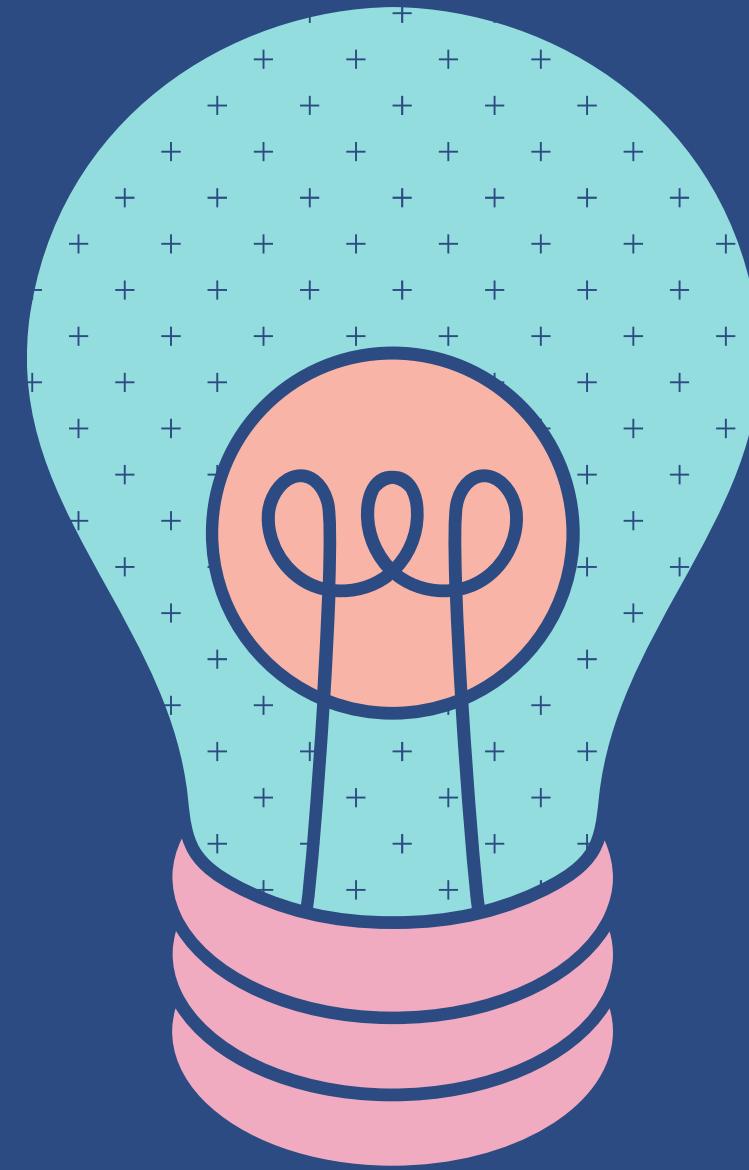
O que é o site LEAF bem-estar?

- Site que apresenta informações e interações relacionadas à uma vida saudável
- Dicas e informações para uma alimentação saudável e de forma simples e prática
- Estratégias que possam ser adotadas no dia a dia para um melhor proveito da vida
- Apresentar alguns apps que possam nos auxiliar ao nosso objetivo de desenvolvimento pessoal

Problemas



- **Bem-estar é um assunto cada vez mais discutido em nosso dia a dia, e**
- **a busca por uma vida mais rápida por fast foods, aplicativos de comida tem afetado nossa sociedade.**
- **A grande consequência que se dá de uma cultura pouco saudável em nossas vidas.**
- **Fatores como pressão social por padrões de beleza direcionadas a pessoas com sobrepeso, podendo catalisar em transtornos mentais.**



Estudos

UNIVERSIDADE DE
WASHINGTON

- A má alimentação foi relacionada a óbito de 1 a 5 pessoas em todo mundo
- Maior consequência da má alimentação está relacionada à diabetes e obesidade

Mais informações

LIDERANÇA NEGATIVA

- A má alimentação lidera o ranking dos fatores de risco relacionados à carga global de doenças no mundo
- O excesso de peso e doenças relacionadas serão responsáveis pela redução da expectativa de vida em 3 anos dos brasileiros e impactam na redução de 5% no Produto Interno Bruto do país

Objetivos



Objetivos da LEAF bem-estar

TECNOLOGIA PARA AJUDAR NO COTIDIANO

Ambiente descontraído e intuitivo

Oferecer um sistema interativo com um ambiente descontraído e intuitivo para jovens e adultos, apresentando informações de forma fácil.

Objetivos específicos

- Informações sobre maus e bons hábitos
- Oferecer ao usuário o poder de escolha do que irá consumir
- Entregar ao consumidor recomendações de aplicativos para auxiliar o usuário a mudança de saúde



Justificativa



O QUE PODE JUSTIFICAR A CRIAÇÃO DO NOSSO PROJETO?

- Elosão da pandemia está fortemente relacionada a má alimentação nos dias atuais
- Em uma pesquisa Diet & Health Under, realizada em 30 países mostrou que, os brasileiros foram os que mais ganharam peso durante a pandemia, cerca de 52% dos brasileiros relataram ter ganho peso, na mesma pesquisa os brasileiros ganharam 6,5 quilos em média.
- Diante disso, é de extrema importância a construção de hábitos mais saudáveis, hábitos esses que melhoram a qualidade de vida em aspectos como o aumento do condicionamento físico, mais disposição, sistema imunológico fortalecido, entre outros.

Público Alvo :

- Apesar de nosso projeto poder abranger todos os tipos de pessoas temos como público alvo os seguintes tipos, homens e mulheres de 16 a 30 anos que buscam:
- Melhorar o estilo de vida.
- Ter maior produtividade e utilizar o tempo de uma maneira mais proveitosa.
- Pessoas com desconhecimento de informações de como cuidar do próprio bem estar.



Processo de design thinking



Nosso processo foi baseado em nossas personas



- A coleta de problemas de nossa equipe foi feita por google formulário e conversas no whatsapp além disso nós baseamos nosso projeto de design em nossas personas, pessoas quem tem objetivo de seja a mudança de vida em hábitos diários ou até mesmo se informar melhor a respeito do assunto
- Que pelo nosso site possa ter uma ótima iniciativa de busca

Um pouco de nossas personas...



Pedro Augusto, 20

- Desempregado
- Gamer de NFT

Objetivos

- Melhorar dores nas costas
- Aumentar a auto estima
- Ganhar massa muscular



Isabella Gomes, 25

- Estudante de direito

Objetivo

- Melhorar a alimentação
- Ter mais energia
- Ter mais apetite



Takuma Sato, 30

- **Analista de sistemas**
- **trabalha em home office**

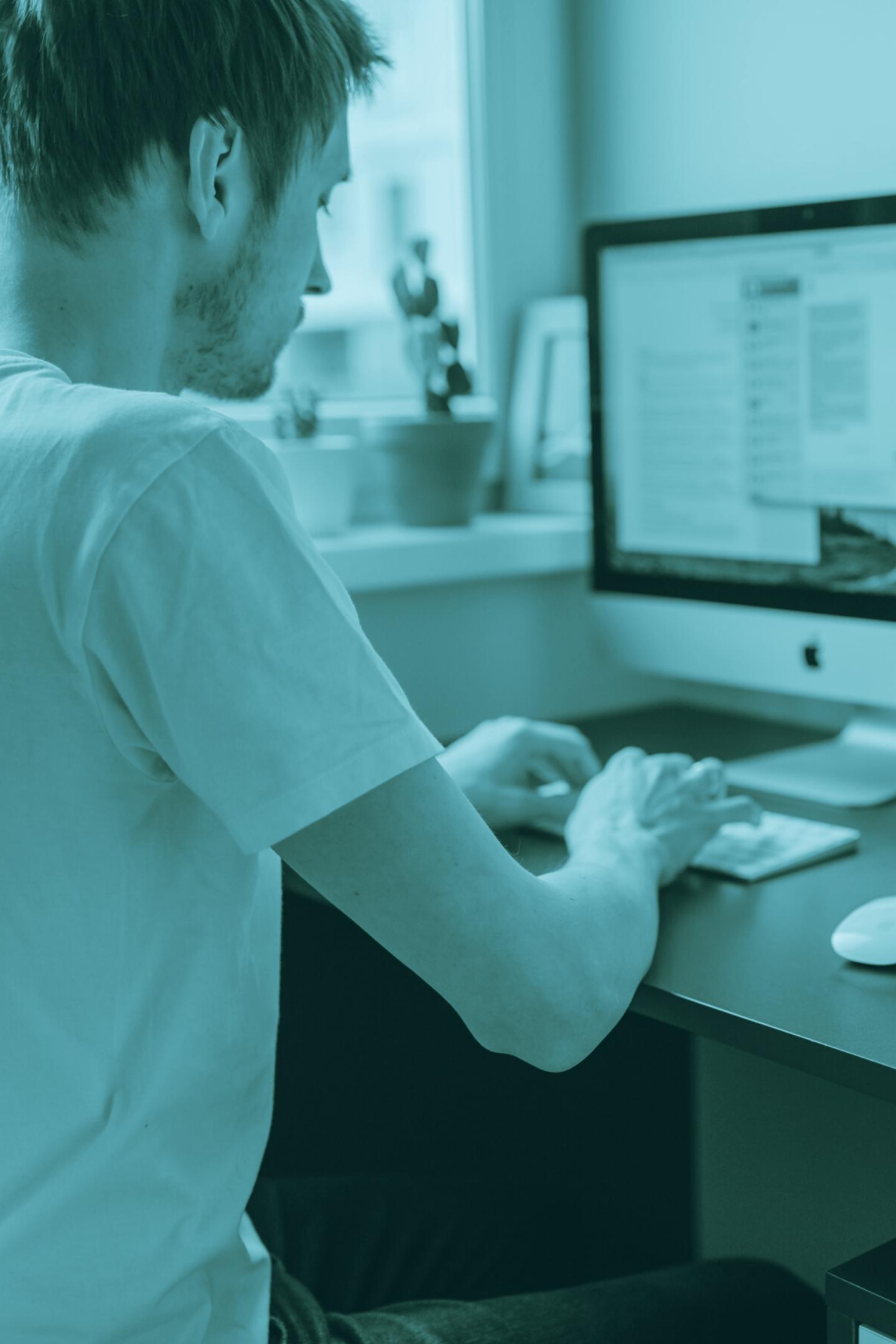
Objetivo

- **Ter mais condicionamento físico**
- **Ter hábitos saudáveis**
- **Dormir melhor**

Especificações do projeto

Historias de usuário e lista de requisitos





Histórias de usuário

A INTERAÇÃO DE NOSSA TECNOLOGIA NA VIDA DOS USUÁRIOS

As nossas histórias de usuário tem como base todos os seus objetivos e problemas, e tomando isso como base, e pela diversificação de metas e ideias, acabamos chegando em algo em comum, a busca rápida por informações de uso saudável, em que sejam rápidas por terem rotinas cansativas e que podem aumentar bem seu desempenho físico e mental.

Requisitos funcionais e não funcionais

Prioridade baixa :

- Permitir o usuário experiência prática, interativa e intuitiva no foco de botões.
- Permitir que acesse qualquer tela independente de qual esteja.
- Identificar cada tópico por meio de uma figura característica.

Prioridade média :

- Permitir o usuário adicionar receitas e apps aos favoritos
- Fazer pesquisa por palavras-chaves
- Pesquisa facilitada pelo cabeçalho e rodapé
- Mecanismos para facilitar a proposta do projeto
- Bom nível de contraste e conformidade

Prioridade alta :

- Ter uma conta no site
- Filtrar a pesquisa
- Permitir que contrate a equipe no tópico ajuda
- Permitir utilizar o site sem ter uma conta
- Conteúdos de confiança
- Site responsivo
- Publicação do site em ambientes acessíveis
- Compatível com principais navegadores

Restrições

- As informações que ali são apresentadas devem ser verificadas se de segurança por ser um ambiente relacionado à saúde
- A área da saúde limita a promoção de muitos fatores no site, sendo muito rigorosa em questão do marketing, o que acaba diminuindo horizontes.
- A equipe tem um público-alvo que abrange muitos tópicos sendo difícil de cobrir todos eles.

Projeto de interface



- O projeto de interface de nosso site foi baseado no figma
- Todos templates são de forma simples e intuitiva para o usuário

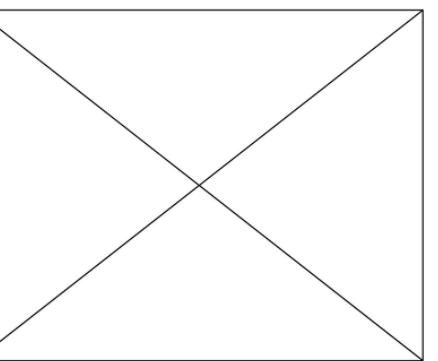
Templates Usados:

Protótipos:

- Tela Inicial
- Tela Alimentação
- Tela Dicas
- Tela Aplicativos
- Tela de Log in



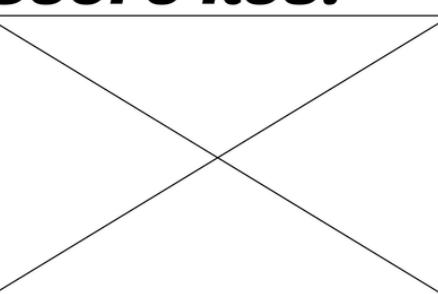
Página Inicial



Dados



Descrição



Sobre nós:



Descrição



Ajuda



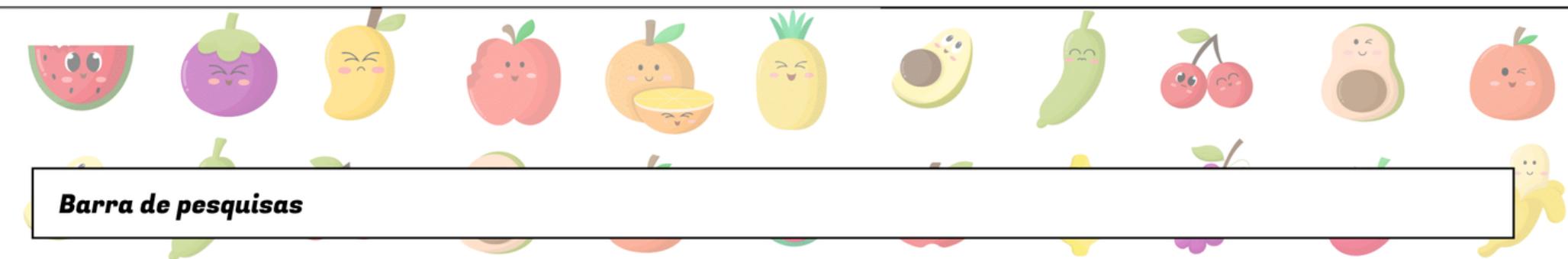


Foto	Descrição	



Foto	Descrição	



Foto	Descrição	



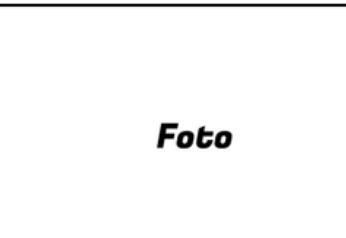
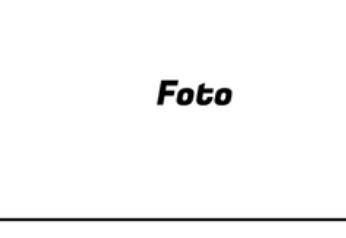
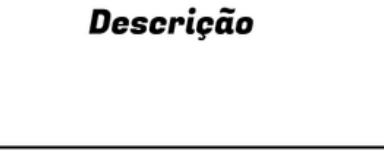
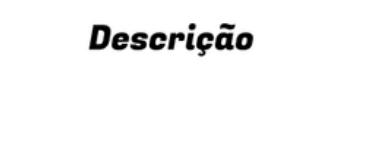
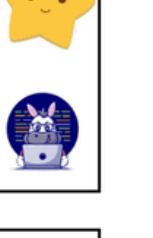
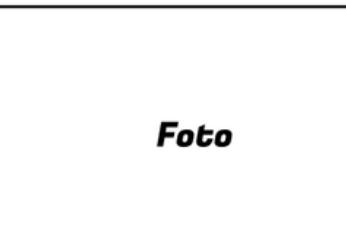
Foto	Descrição	



Foto	Descrição	

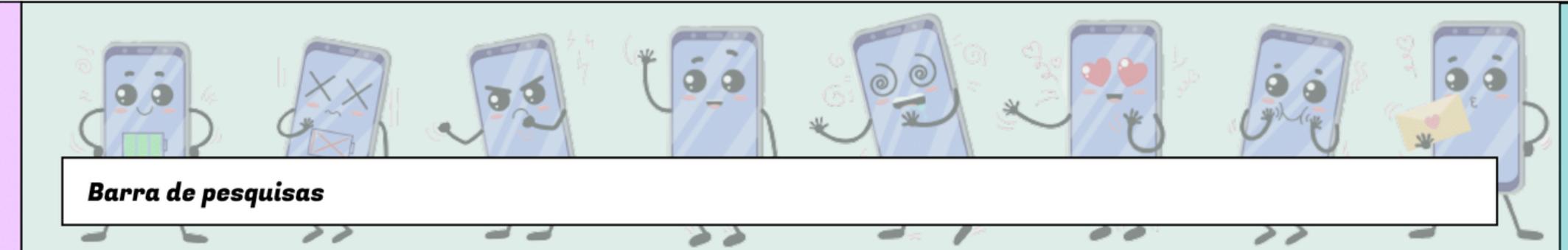




 Dicas	 Barra de pesquisas	 Alimentação	 Aplicativos
 Terapeúticas	 Foto	 Descrição	
 Exercícios Físicos	 Foto	 Descrição	
 Alimentícias	 Foto	 Descrição	
 Produtividade	 Foto	 Descrição	
 Favoritos	 Foto	 Descrição	
	 Foto	 Descrição	



Aplicativos



Dicas



Exercícios Físicos

Foto	Descrição	

Alimentícios

Foto	Descrição	

Organização

Foto	Descrição	

Lembretes

Foto	Descrição	

Terapêuticos

Foto	Descrição	

Favoritos

Foto	Descrição	



Foto	Descrição	



Foto	Descrição	



Bem Estar

Leve , Uma Vida Leve Como Uma 

LOGO



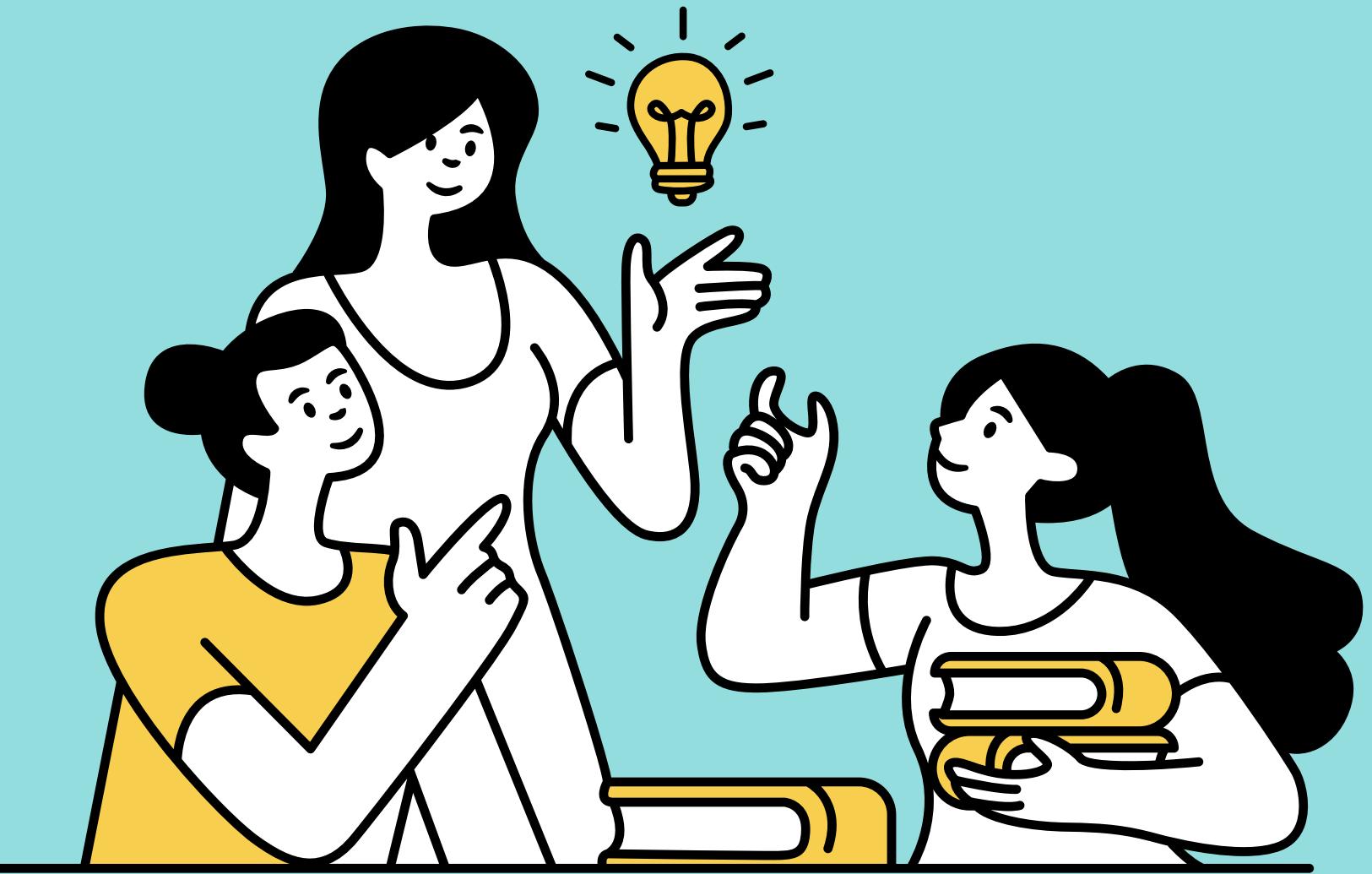
Usuário

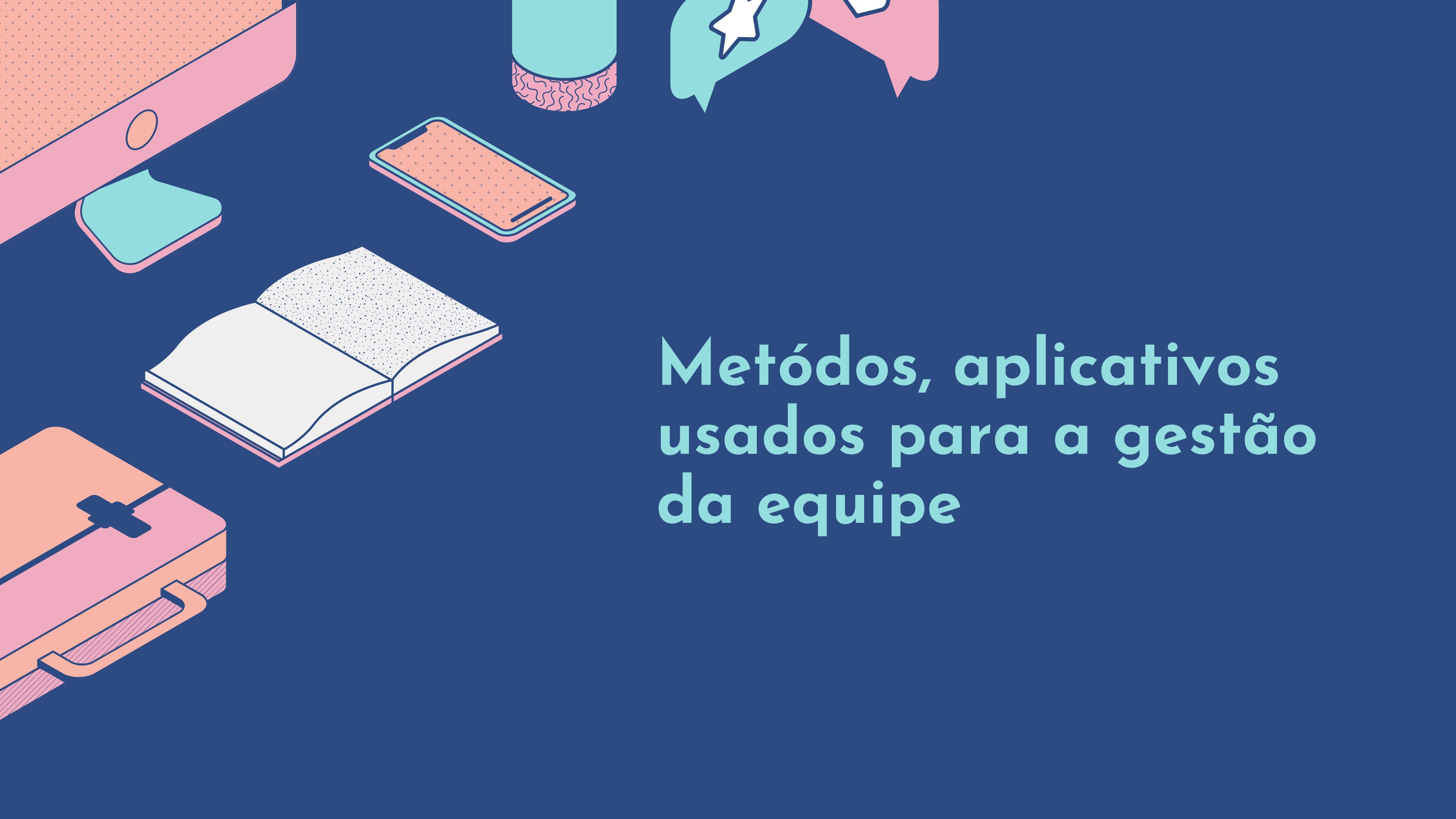


Senha

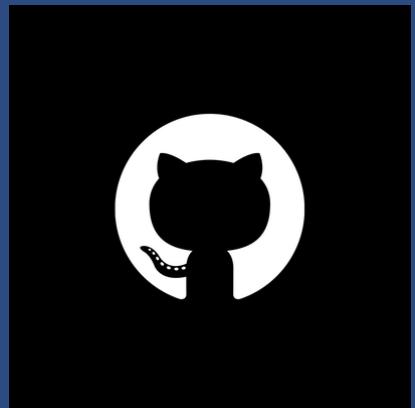
ENTRAR

Metodologia - gestão de trabalho



A background collage of various office supplies on a dark blue surface. It includes a pink and orange calculator, a pink and orange smartphone, a white and grey open notebook, a pink and orange pen, a pink and orange highlighter, a pink and orange tape measure, and a pink and orange notepad. A teal speech bubble icon with a white star shape is also present.

Metódos, aplicativos usados para a gestão da equipe



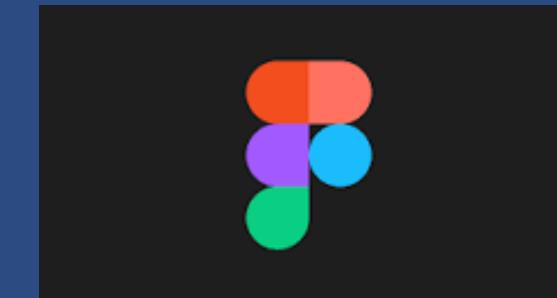
- Github



- Trello



- Google Drive



- figma

Obrigado!

Trabalho de :

Heitor Meinicke Ribeiro

Arthur Santos Araujo

Lucas Silva Tanure

Marcos Vinicius Nunes dos Santos

Gabriel Lucas Pereira das Dores

