



DOE

Trabalho Interdisciplinar de Aplicações Web

Membros do grupo:

- Ana Laura Rocha de Souza
- Gabriel Alves Azevedo
- Isadora Maria Xavier Gonçalves
- Laura Resende Gabrich
- Livia Resende Gabrich



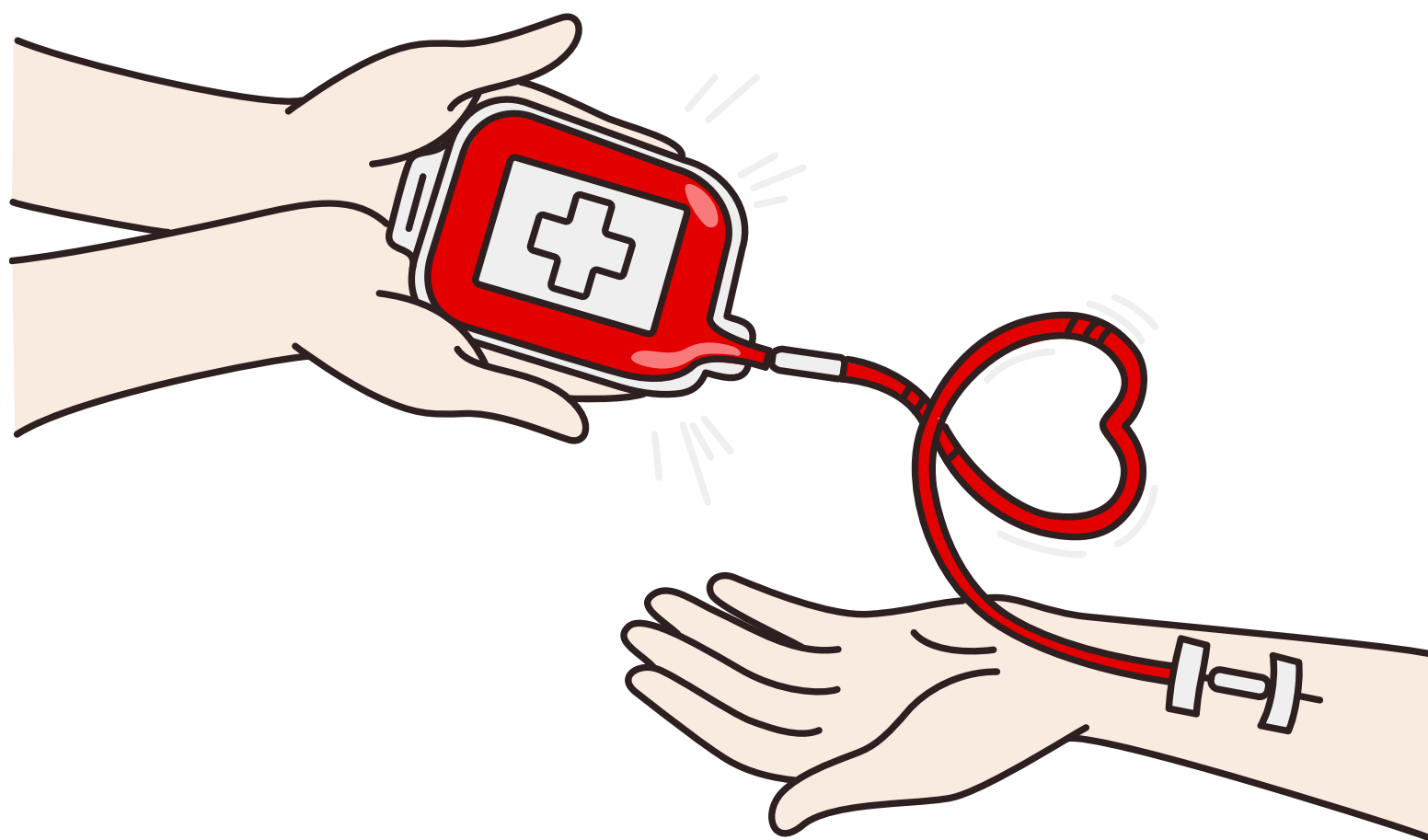
Problema

O problema que se busca resolver com este projeto é o baixo nível dos estoques de sangue na região, ocasionado pela falta de doadores voluntários.





Proposta de Solução



O projeto Doe tem como objetivo principal promover e simplificar o processo de doação de sangue, facilitando a conexão direta entre doadores e receptores de maneira eficiente. Com uma abordagem centrada na agilidade, conectividade e compartilhamento de informações relevantes, o projeto Doe busca criar uma comunidade colaborativa em prol da doação de sangue, fortalecendo os laços entre doadores e receptores e, em última instância, contribuindo para salvar vidas.



Metodologia



Relação de Ambientes de Trabalho

Os artefatos do projeto são desenvolvidos a partir de diversas plataformas



Gerenciamento do Projeto

SCRUM MASTER: ISADORA XAVIER

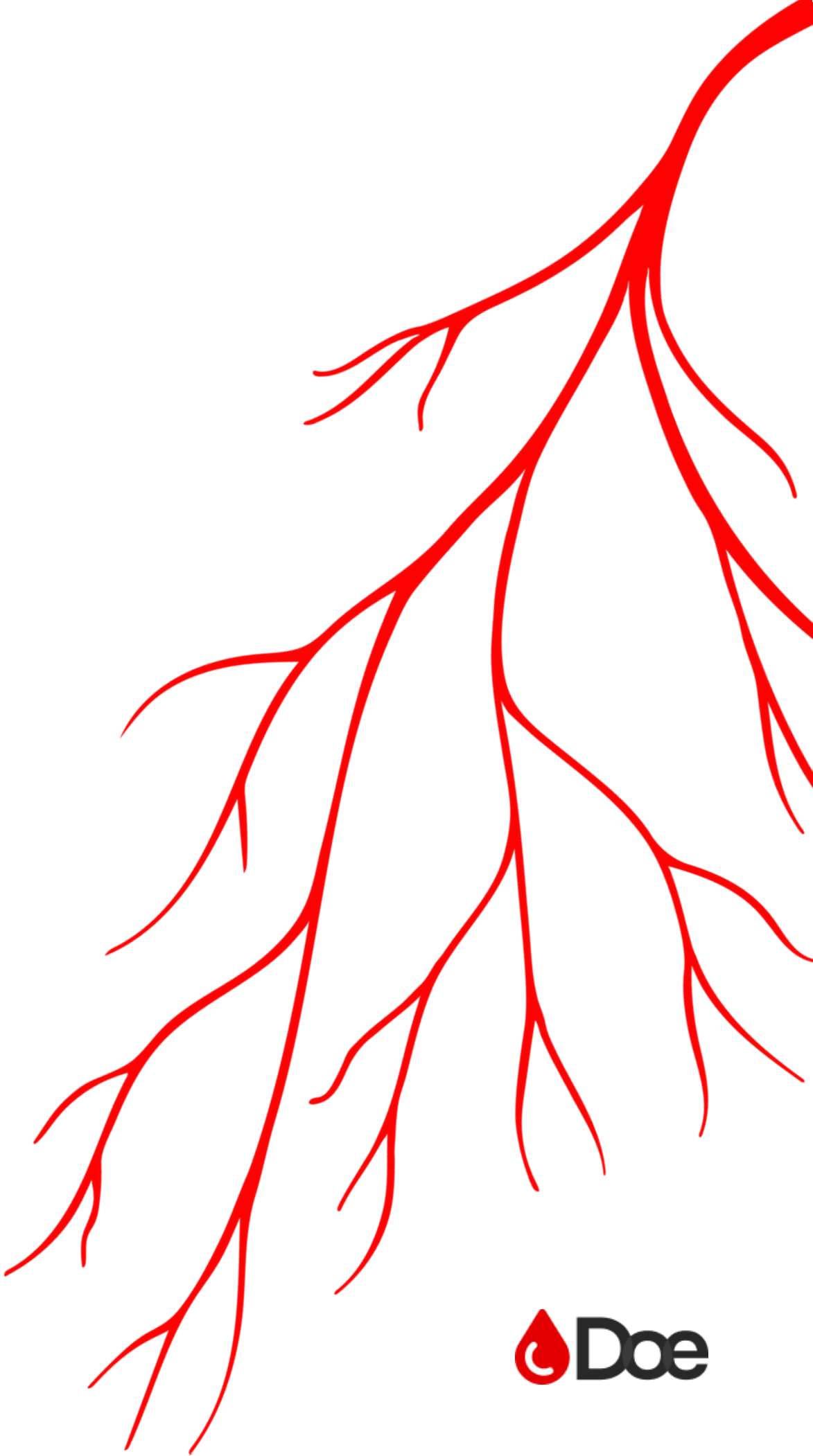
PRODUCT OWNER: GABRIEL ALVES AZEVEDO

- Equipe de Desenvolvimento
 - Lívia Gabrich (Desenvolvedor Front End)
 - Isadora Xavier (Desenvolvedor Front End)
 - Laura Gabrich (Desenvolvedor Front End)
 - Ana Laura Rocha (Desenvolvedor Front End)
 - Gabriel Alves Azevedo (Desenvolvedor Front End)

ARQUITETURA DE SOLUÇÃO

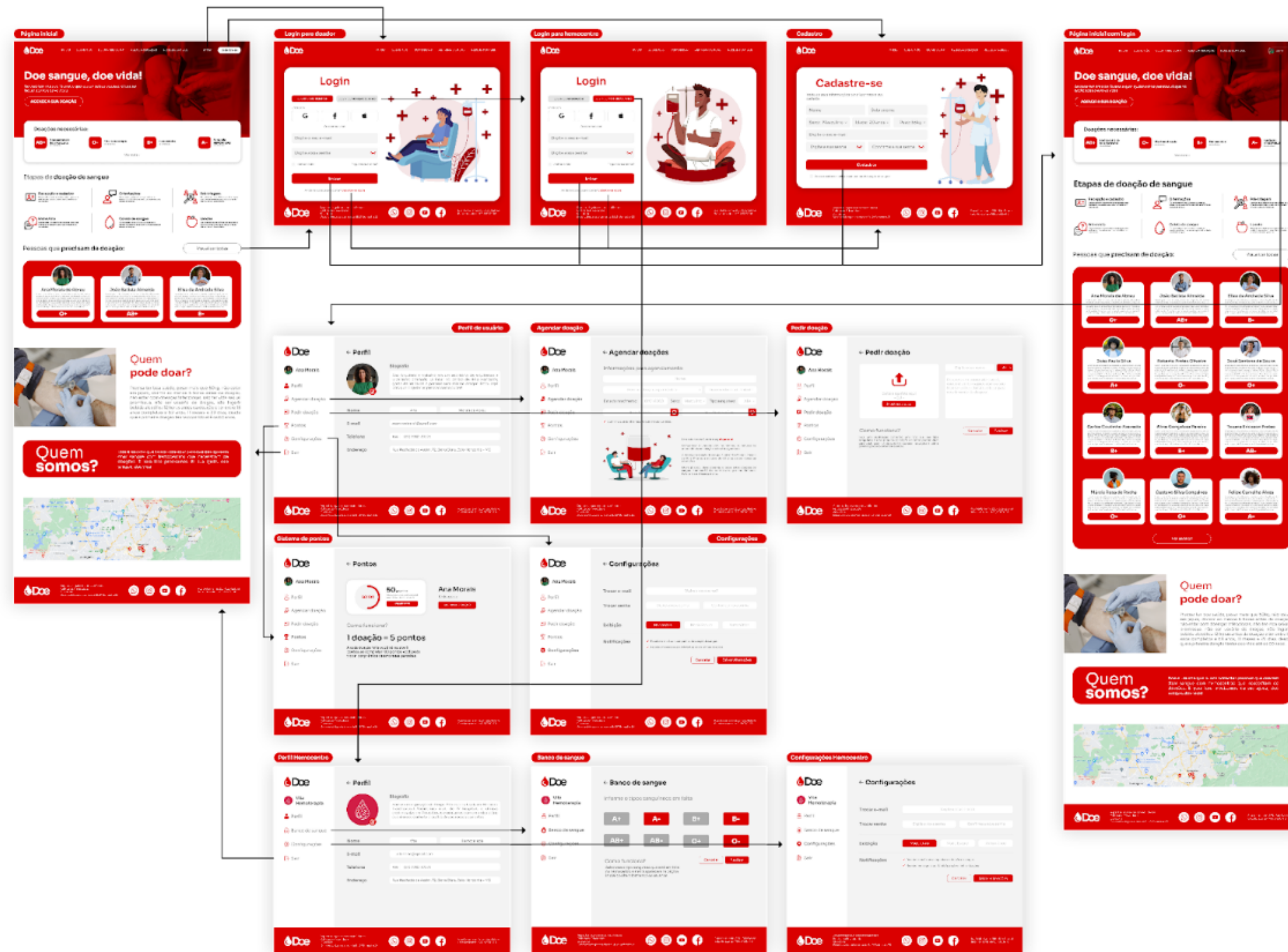
TECNOLOGIAS UTILIZADAS

TIPO	NOME
Linguagem de marcação	HTML
Linguagem de estilo	CSS
Linguagem de programação	JavaScript
Framework	Bootstrap
API	Mapbox
IDE	Visual Studio Code
Controle de versão compartilhado	GitHub
Hospedagem	Replit



Componentes

- Funcionamento do software



Obrigado!

