

Edrei Dornelas, Giordano Norberto, Tarsis Augustus, Charles Aganeti, Gustavo Henrique, João Antônio

MENOR ROTA DE ENTREGA

Projeto do Trabalho Interdisciplinar Aplicações Web

SUMÁRIO

1. Contexto.....	2
• Problema.....	2
• Objetivos.....	2
• Público-alvo.....	2
• Justificativa.....	2
• Processo de Design Thinking.....	2
2. Projeto da Solução.....	4
- Requisitos Funcionais:.....	5
• Projeto de Interface.....	5
• Wireframes e Protótipos.....	6
3. Metodologia do Trabalho.....	7
• Ferramentas utilizadas.....	8
• Montagem do Kanban.....	8
• Protótipo interativo.....	9
• Diagrama de Personas.....	9
• Processo de desenvolvimento.....	11
4. Solução Implementada.....	11
• Software final e suas funcionalidades.....	11

1. Contexto

- **Problema**

Existem vários aplicativos que oferecem soluções de localização do trânsito (GPS). No entanto, é perceptível que muitos precisam de melhorias. Alguns dos problemas mais comuns incluem cálculos de rotas imprecisas, direções confusas, falta de atualização em tempo real do tráfego e sugestões de rotas ineficientes. Acreditamos que tais problemas ou mais que possam surgir podem ser solucionados facilmente.

- **Objetivos**

Nosso objetivo é unir todas as funcionalidades essenciais das plataformas de rota e transformá-las em um aplicativo, onde será filtrado todas aquelas que não agregam no objetivo do consumidor e possam trazer uma experiência diferenciada, sendo projeto com foco em entregadores de delivery.

- **Público-alvo**

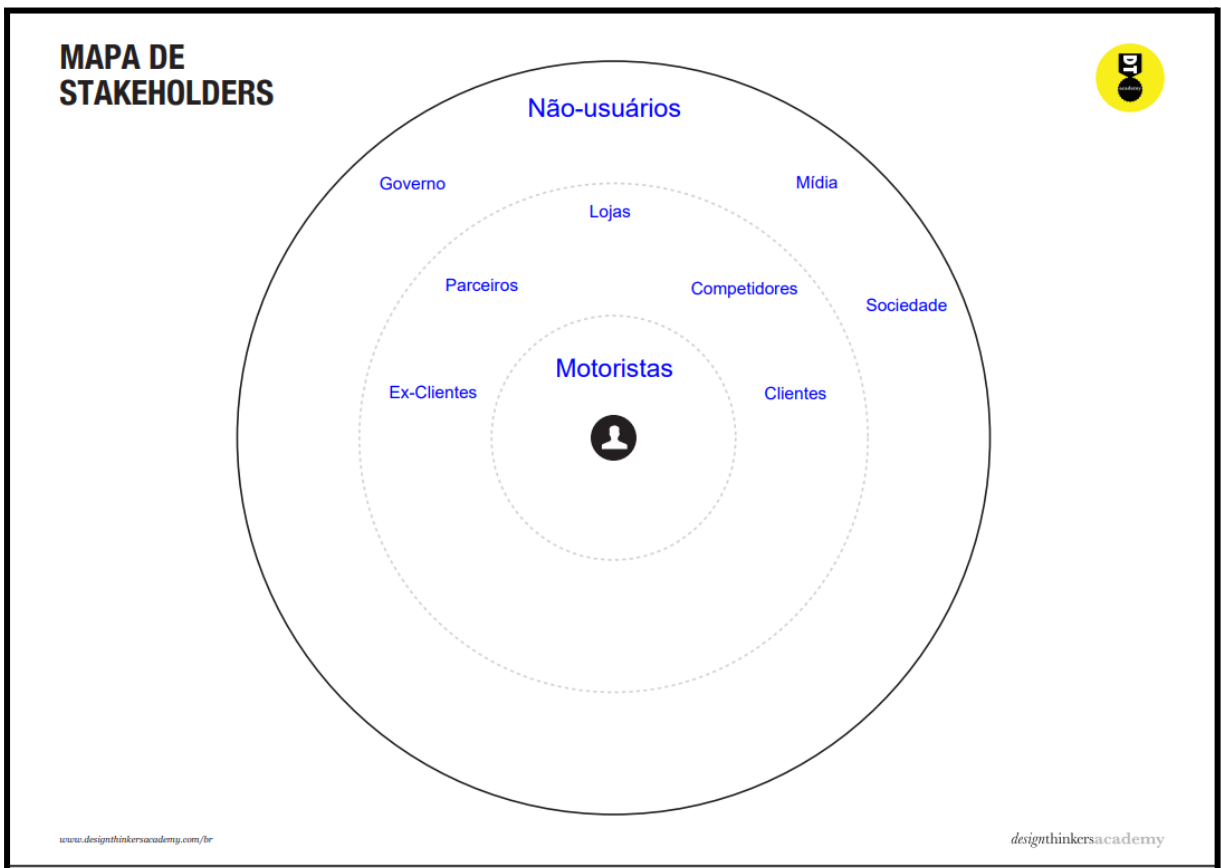
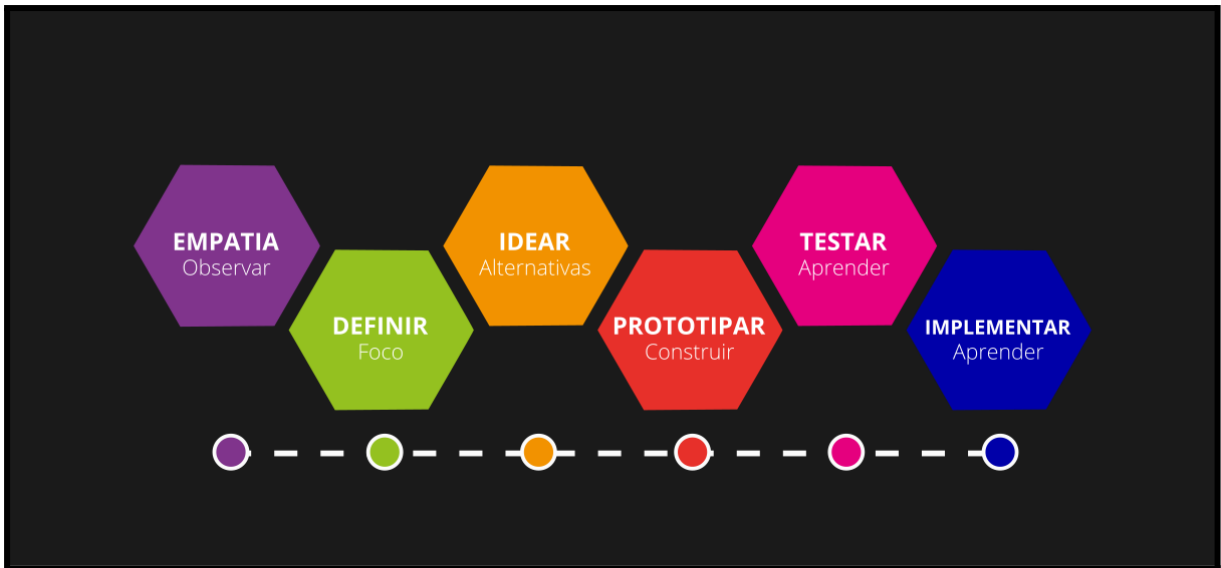
Por mais que o aplicativo possa ser usado por qualquer tipo de motorista, nós temos o público-alvo destinado aos entregadores de delivery/tele-entrega. Queremos construir uma plataforma onde nossa prioridade seja do nosso público-alvo, mas também que não se limite só a isso.



- **Justificativa**

Visando a perspectiva de um entregador, ainda mais no contexto brasileiro, muitos não têm a oportunidade de dedicar o seu tempo a aprender como um aplicativo de rotas funciona. Tendo isso em mente, é importante que todas as ferramentas do aplicativo sejam ajustadas e simplificadas a fim de evitar complexidades e deixar o aplicativo o mais objetivo possível.

- **Processo de Design Thinking**

Seguindo os pilares do Design Thinking, utilizamos de ferramentas para alinhar as ideias e entender nosso desafio. Uma vez que tínhamos tudo que precisávamos em mãos, o desenvolvimento do nosso trabalho se tornou promissor.



	<p>interests:</p> <p>Entrega rápida para economizar tempo, confiabilidade na entrega e facilidade de rastreamento do pedido</p>	<p>powers:</p>
<p>QUOTE:</p> <p>name: Cliente comum</p> <p>age: 30-40 anos</p> <p>profession: diversas</p> <p>Bio:</p>	<p>goals:</p>	<p>daily routine:</p>
	<p>likes/dislikes:</p>	<p>motivation:</p>

2. Projeto da Solução

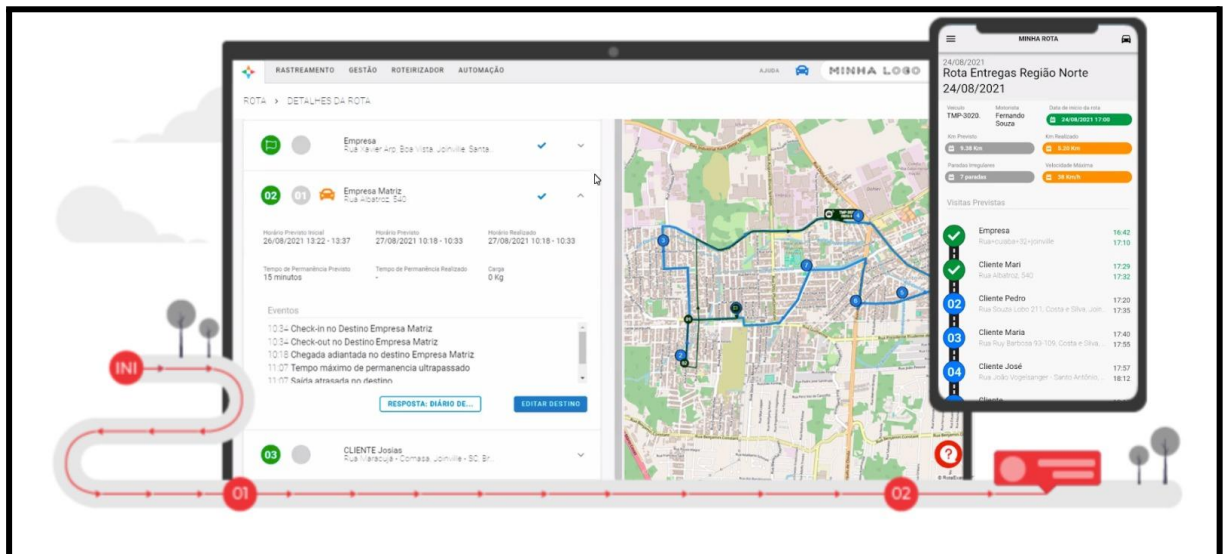
- Requisitos Funcionais:

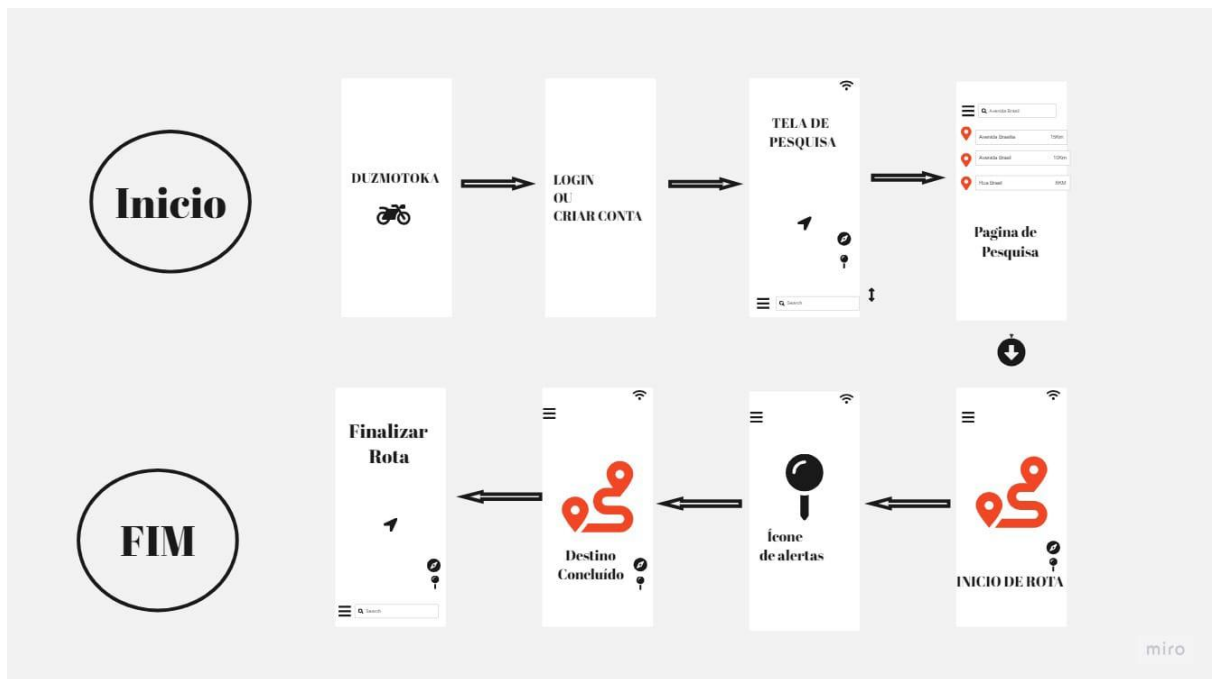
- **Registro de Usuário:** Os usuários podem criar contas com informações pessoais. Autenticação segura para proteger informações da conta
- **Navegação:** Os usuários podem inserir destinos. O aplicativo calcula rotas com base na localização atual e destino. Oferece direções passo a passo com instruções de voz. Mostra informações de tráfego em tempo real.
- **Compartilhamento de Informações de Tráfego:** Permite que os usuários relatem incidentes de tráfego, como engarrafamentos, acidentes e policiais. Outros usuários podem visualizar e confirmar essas informações.
- **Planejamento de Rotas Antecipadas:** Permite que os usuários planejem rotas com antecedência.

- Não funcionais:

- **Usabilidade:** O sistema deve ser o mais descomplicado possível, deve ser de fácil entendimento, auto explicativo o suficiente para que alguém com conhecimento apenas de leitura consiga manuseá-lo. Deve possuir um tempo de resposta o mais rápido possível.
- **Precisão de Localização:** Garantir uma precisão confiável na determinação da localização do usuário.
- **Consumo de Bateria:** Deve minimizar o consumo de bateria do dispositivo móvel, uma vez que a navegação GPS pode ser intensiva.

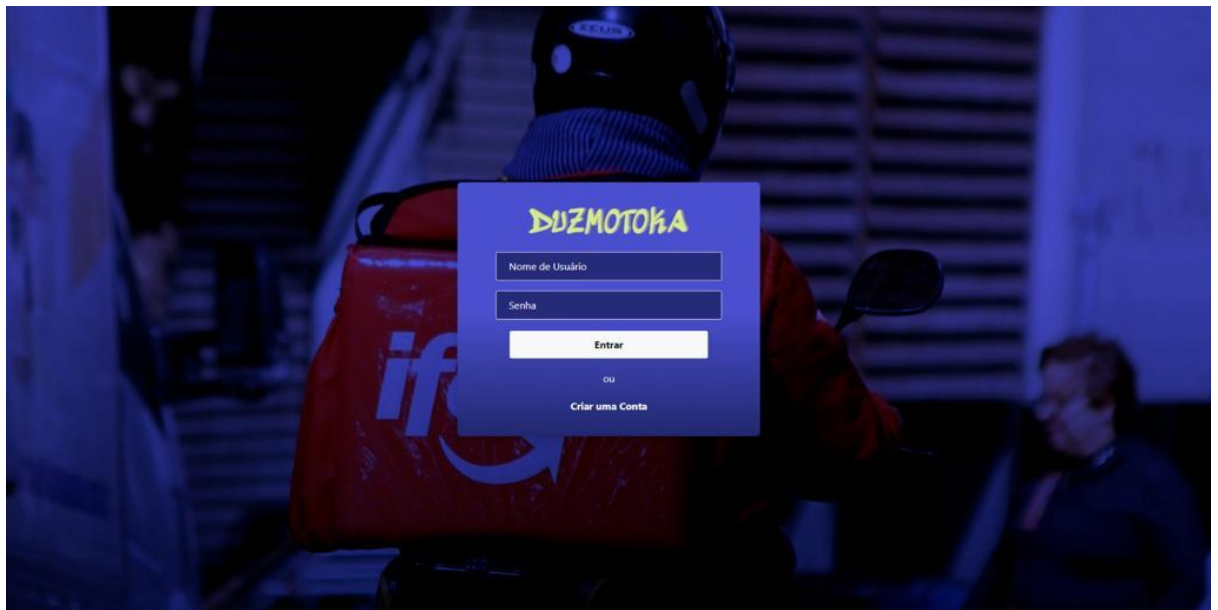
● Projeto de Interface





- Wireframes e Protótipos





3. Metodologia do Trabalho

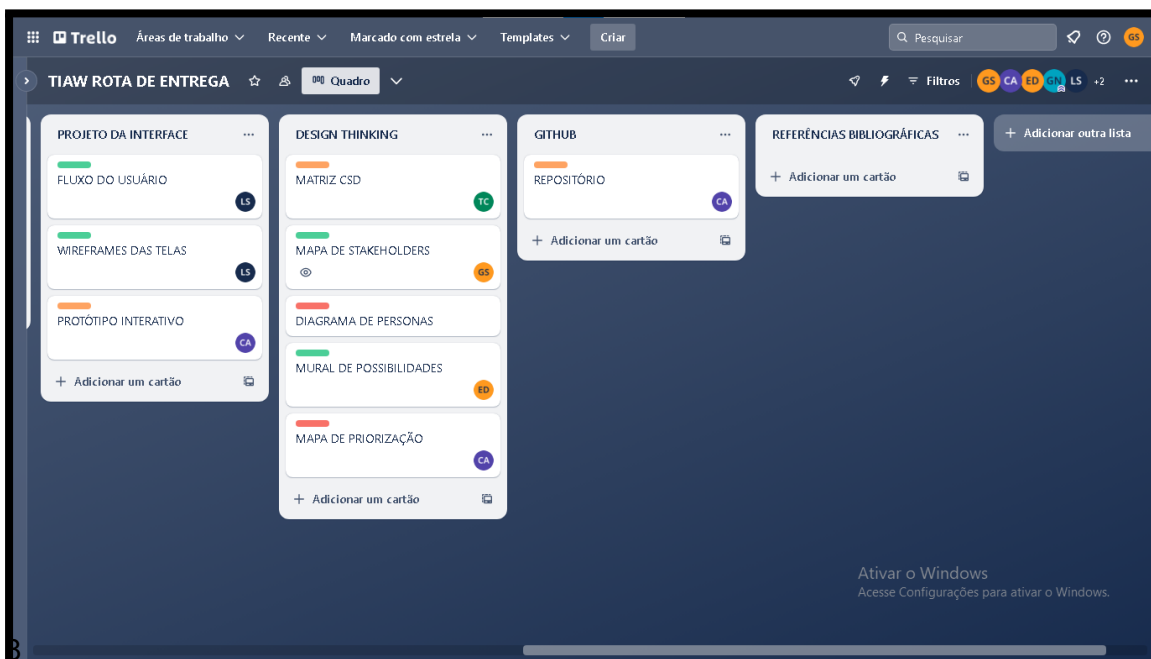
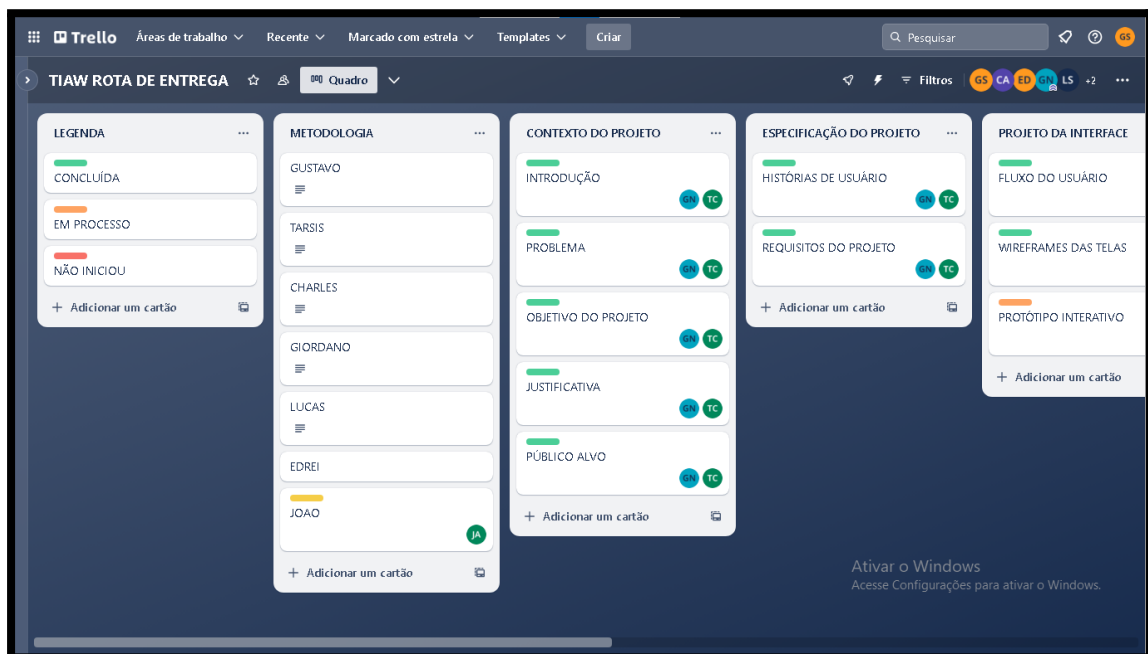
- **Charles:**
 - Criação da página inicial
 - Junção das Wireframes
 - Criação da Wireframe “Sobre nós”
 - Formatação do Site
 - Criação da roteirização
 - Criação da página inicial
- **Edrei:**
 - Criação do sistema de Login
 - Criação da página de login
 - Formatação do Site
 - Criação da roteirização
 - Criação do sistema de notícias
- **Tarsis:**
 - Criação da página inicial
- **Gustavo:**
 - Criação da página inicial
 - Criação da página de doar uma informação
- **João:**
 - Criação da página inicial

- **Giordano:**
 - Criação do sistema de notícias
 - Criação da página de ajuda

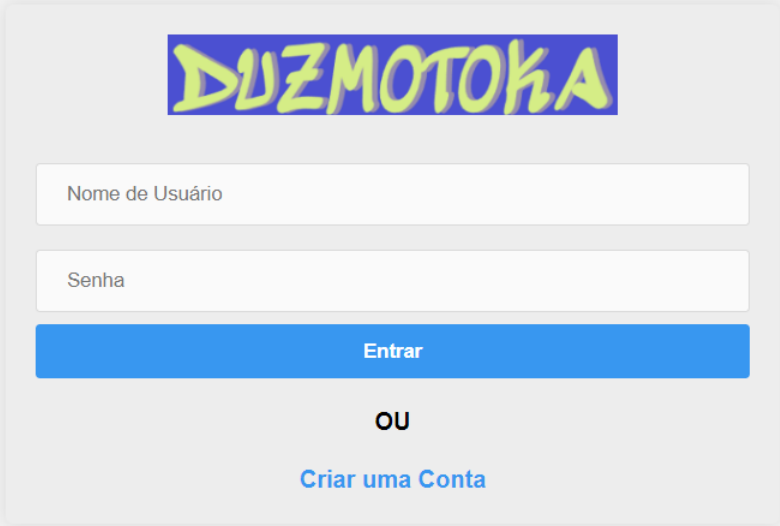
- **Ferramentas utilizadas**

- GitHub
- Mapbox GeoCoding
- Bootstrap
- Figma
- Trello

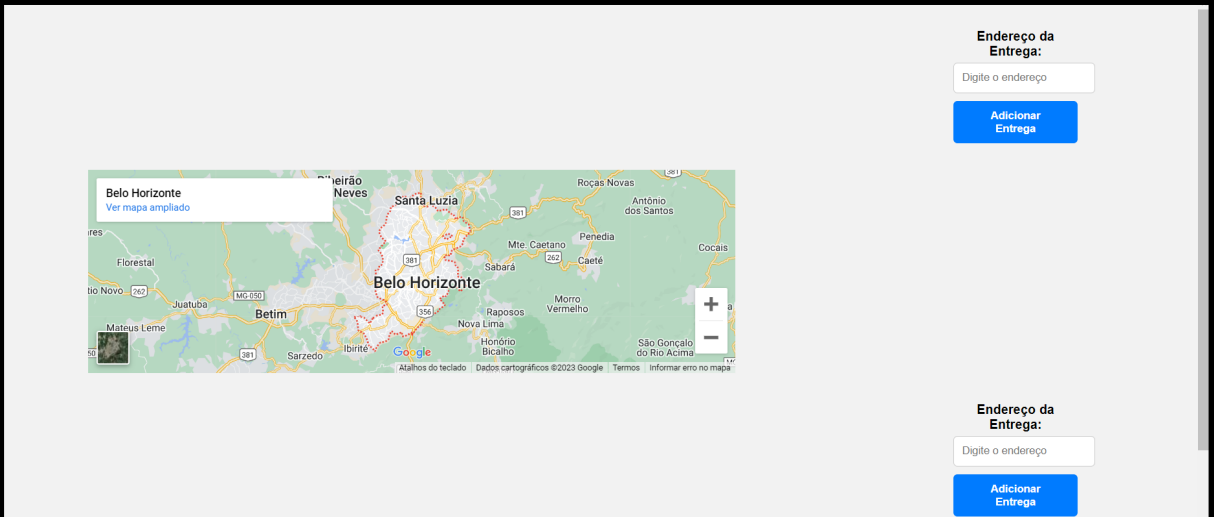
- **Montagem do Kanban**



- Protótipo interativo



The image shows a login and registration form for 'DUZMOTOKA'. The logo is at the top in a stylized, yellow, blocky font on a blue background. Below it are two input fields: 'Nome de Usuário' and 'Senha'. A blue button labeled 'Entrar' is positioned below the password field. Underneath the button is the word 'OU' in bold black text, followed by a blue link that says 'Criar uma Conta'.



The image displays a delivery address selection interface. On the left is a Google Map of Belo Horizonte and surrounding areas. A white search box in the top-left corner of the map contains the text 'Belo Horizonte' and a link 'Ver mapa ampliado'. To the right of the map, there are two identical forms for selecting a delivery address. Each form has a label 'Endereço da Entrega:', a text input field with the placeholder 'Digite o endereço', and a blue button labeled 'Adicionar Entrega'.

- Diagrama de Personas

PERSONAS – CLIENTE COMUM

- Idade: 30-40 anos
- Gênero: Ambos
- Profissão: Diversas
- Necessidades: Entrega rápida para economizar tempo, confiabilidade na entrega, facilidade de rastreamento do pedido.

PERSONAS – CLIENTE CORPORATIVO

- Idade: 40-50 anos
- Gênero: Ambos
- Profissão: Gerente de compras, empresário
- Necessidades: Entrega rápida para atender prazos de produção, confiabilidade na entrega, possibilidade de agendamento de entrega, facilidade de rastreamento do pedido

PERSONAS – CLIENTE DE E-COMMERCE

- **Idade:** 20-30 anos
- **Gênero:** Ambos
- **Profissão:** Variadas
- **Necessidades:** Entrega rápida para satisfação imediata, confiabilidade na entrega, possibilidade de entrega no mesmo dia, facilidade de rastreamento do pedido, opções de entrega flexíveis (por exemplo, entrega em armários inteligentes).

- **Processo de desenvolvimento**

O processo de desenvolvimento foi dividido em 4 sprints, onde as funcionalidades e telas foram divididas entre os membros durante as sprints 1 à 3, até a última sprint onde foram realizados testes de integração.

4. Solução Implementada

O nosso software visa uma determinação eficiente de trajetos para motoristas de delivery, para uma otimização de entregas e minimização de custos operacionais e maximização da eficiência, sendo assim desenvolvemos o software visando sanar esses problemas corriqueiros dos motoristas.

- **Software final e suas funcionalidades**

O software final conta com as seguintes funcionalidades:

- **Cadastro e Login de usuário:** O usuário necessita informar alguns dados para iniciar o uso do site;
- **Doação de informações:** O usuário pode informar os desenvolvedores sobre quaisquer ponto de melhora ou elogiar o trabalho;

- **Sobre nós:** O usuário tem acesso a uma página em que ele consegue acessar as redes sociais dos alunos que desenvolveram o software.
- **Ajuda:** O usuário tem acesso a um guia de como utilizar o software com um passo a passo do sistema.
- **Navegação:** Após realizar Login, o usuário utiliza a interface do mapa onde ele insere o destino de origem e o destino final. O destino final também pode ser informado através de um clique no mapa. Após a inserção dos dados, o mapa informa uma rota otimizada para ciclistas, uma para motoristas e uma para pedestres, isso permite que o usuário possa encontrar uma rota que seja mais condizente com seus meios de locomoção. O mapa também oferece a mudança da perspectiva para uma visualização mais completa da rota;