# Bichos SA

Adoção de Animais

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

# Introdução

Atualmente foi possível observar um grande número de animais abandonados no perímetro urbano. Esse problema implica a atenção dos órgãos governamentais e da população. Entretanto, é possível notar que tais classes ainda não possuem nenhum projeto inovador que possa equilibrar o manejo desses animais. Mesmo sabendo desse aumento na taxa de abandono, ainda carecemos de boas ideias a respeito do assunto. Pensando nisso, iremos abordar a ideia da nossa equipe para o projeto.

# Introdução

### Principal Problema

As organizações não-governamentais principalmente, não possuem um local pré-definido onde possam divulgar seu trabalho

### Objetivos e Objetivos Específicos

- Visibilidade e apoio no trabalho das ONGs;
- Auxiliar a adoção de animais;
- Realizar novos resgates e diminuir o martírio de diversos animais;

#### Justificativa

- Melhora na saúde publica;
- Melhora na saúde animal;
- Queda na taxa de abandono e aumento de adoções;

# Especificação do Projeto

### **PERSONA**

NOME Roberta Goulart

IDADE 33 anos

HOBBY Brincar com seu filho

TRABALHO Engenheira ambiental

#### PERSONALIDADE

Carinhosa, organizada e metódica

#### SONHOS

Ver o bem-estar do seu filho, busca arranjar algum animal companheiro para seu filho estabilidade financeira e aproveitar os bons momentos.



### **PERSONA**

NOME Felipe Tadeu

IDADE 25 anos

Conversar com seus amigos e **HOBBY** aprender sobre o cuidado com os animais

TRABALHO Digital Influencer

#### PERSONALIDADE

Comunicativo, extrovertido, cuidadoso e acolhedor

#### SONHOS

Melhorar a qualidade do seu trabalho, ser reconhecido pelo que faz e ter futuramente uma ONG de animais.



### **PERSONA**

NOME Ivo Salomão

IDADE 42 anos

HOBBY Sair com seus Amigos e

TRABALHO Médico veterinário

#### PERSONALIDADE

Dedicado, exigente, carismático e simpático

#### SONHOS

Busca conhecer novos lugares e Expandir cada vez mais o alcance da sua ONG



# Especificação de Projeto

### Histórias de Usuários

Eu como (PERSONA)	quero/desejo (O QUE)	para (POR QUE)
Ivo Salomão	Uma área destinada aos apoiadores do site.	Para aumentar o reconhecimento de quem já apoia e gerar novos provenientes dessa busca.
Felipe Tadeu	Que tenha a opção de fazer upload de varias fotos do animal.	Busca aumentar o detalhamento das informações do animal.
Roberta Goulart	Que o anunciante informe o telefone ou outro meio de contato.	Para ter uma contato sempre presente nos anúncios dos animais.

## Requisitos do Projeto

### Requisitos Funcionais

- O sistema deve mostrar o foco de doenças;
- O sistema deve mostrar a localização de centros de adoção;
- O sistema deve conectar pessoas que desejam adotar com pessoas que desejam doar e fornecer informações de contato, bem como algumas informações sobre os animais;
- O sistema deve ter um espaço para informar sobre cuidados com o animal

### Requisitos Funcionais

- O sistema deve funcionar a partir do Windows 10;
- O sistema deve ser compatível com web;
- O sistema deve mostrar centros de adoção próximos em até 10 segundos;
- O sistema deve possuir capacidade para evoluir em questão de funcionamento e plataformas;
- O sistema deve ter capacidade para suportar até mil pessoas simultâneas. Após esse limite, será iniciada uma fila de espera com tempo estimado em relação aos clientes que já estão dentro do site

## Metodologia

A metodologia visa organizar o projeto definindo as ferramentas adequadas para cada atividade juntamente com o gerenciamento do grupo em relação a divisão de tarefas e prioridades.

### Gestão do Código Fonte

A equipe optou por escolher um método simples de gerenciamento que será baseado no **Git Feature Branch Workflow**, pela sua simples usabilidade e alta eficiência, esse método permite aos desenvolvedores uma boa gestão na implementação devido seus processos de ramificação.

Relação de Ambiente de Trabalho

> Trello Miro GitHub MarvelApp

## Metodologia

### Gerenciamento do Projeto

A equipe utiliza metodologias ágeis, tendo escolhido o Scrum como base para definição do processo de desenvolvimento.

A equipe está sendo dividida da seguinte forma:

- Scrum Master: Júlia Claudino Miranda
- Product Owner: Júlio Conway
- Equipe de Desenvolvimento:
  - Breno Henrique Silva Carvalho (Analista de Negócios)
  - Camilla Yasmin Rezende Goulart (Designer)
  - Gustavo Costa Pereira (Desenvolvedor Front End)
  - Gustavo Lara Marçal (Desenvolvedor Front End)
  - Pedro Henrique Almeida Carvalho (Desenvolvedor Back End)

### Metodologia

### Gerenciamento do Projeto

- Assim, como essa divisão descrita, o gerenciamento da equipe visa acontecer de forma eficiente dentro da plataforma Trello. A equipe também utiliza o Scrum para realizar o gerenciamento do grupo em suas tarefas;
- Dentro do Scrum também é apresentado o quadro kanban da equipe no atual estado de desenvolvimento para facilitar o entendimento das tarefas;

## Projeto de Interface

#### Fluxo de Usuários

O diagrama apresentado abaixo demonstra o fluxo de interação do usuário pelo sistema



## Projeto de Interface

Wireframes

Cabeçalho

Corpo

Barra Lateral A partir do diagrama apresentado, o programa será apresentado com mais detalhes nas imagens seguintes. Para esse sistema, serão usados três blocos. Sendo eles:

- Cabeçalho: Contendo o local de cadastro e login, menu de aplicação e logo;
- Corpo: Onde será apresentado o conteúdo do site;
- Barra Lateral: Apresenta tipos específicos de navegação

## Projeto de Interface

