



Adoção de Animais

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

Belo Horizonte, Abril/2022

Sumário

Introdução	3
Problema	3
Objetivos	3
Justificativa	4
Público Alvo	4
Especificações do Projeto	5
Personas	5
Histórias de Usuários	7
Requisitos do Projeto	7
Requisitos Funcionais	7
Requisitos Não Funcionais	7
Restrições	8
Metodologia	9
Relação de Ambiente de Trabalho	9
Gestão do Código Fonte	10
Gerenciamento do Projeto	10
Projeto de Interface	11
Fluxo de Usuário	11
Wireframe	11
Tela Home-Page	12
Tela Cadastro/Login	13
Tela Formulário de Doação	14
Tela Página de Adoção	14
Tela Leitura de Post	15

1. Introdução

Atualmente observa-se um grande número de animais abandonados no perímetro urbano. Segundo a Organização Mundial da Saúde estima que só no Brasil possa existir mais de 30 milhões de animais abandonados. Na capital mineira, a estimativa é de 1 animal abandonado a cada 5 pessoas, e a tendência é que esse número cresça ainda mais. Isso ocorre por alguns fatores, como a facilidade de reprodução dos animais, abandono por parte dos responsáveis ou criação de animais para a reprodução e comercialização.

Esse problema implica a atenção dos órgãos governamentais e da população, porém estas organizações não estão minimamente preparadas para o controle destes animais, pois grande parte são acolhidos por ONGs que realizam o resgate, tratamento e encaminhamento dos animais para adoção responsável. Essas organizações, que muitas vezes dependem apenas de trabalho voluntário e doações da comunidade, utilizam diversos meios para encontrar adotantes para seus animais, como feiras de adoção, anúncios em sites especializados e principalmente mídias sociais.

Outra demanda muito importante das ONGs é a obrigatoriedade da adoção responsável, que não apenas seleciona um animal para o dono, mas também verifica se o dono atende todas as necessidades exigidas pelo animal (como espaço, condições de higiene, atenção e suporte veterinário).

E para tratar dessa carência, este projeto visa produzir uma ferramenta Web para apoiar tutores, animais e as ONGs. O site irá conter uma base de dados para os animais, com suas características únicas, e que indicará a compatibilidade entre os tutores e animais para que ajudem nesse processo de adoção a partir das técnicas e ferramentas Web.

Problema

As organizações não-governamentais não contêm um local pré-definido para divulgar seu trabalho, desta forma, utilizam as redes sociais para que possam alcançar seu público alvo. Com o site, ficará de fácil acesso a todos para fazer parte desse grupo. Como é de conhecimento de grande parte da população, essas organizações dependem de auxílio das mesmas para que possam continuar exercendo seu trabalho de diminuir a porcentagem de animais abandonados nas ruas de Belo Horizonte.

Objetivos

Este projeto tem como finalidade facilitar a comunicação entre as instituições de apoio aos animais (ONGs), aos protetores independentes e as pessoas interessadas em adotá-los, auxiliando na divulgação dos animais, fazendo com que este trabalho se torne um mecanismo eficiente para a destinação segura dos mesmos, realizando então, novos resgates e diminuindo o martírio de diversos animais de rua que esperam pelo cuidado humano.

Objetivos Específicos

- Desenvolver uma aplicação Web que seja como um catálogo de animais disponíveis para adoção;
- Criar uma plataforma para a comunicação mais ágil e organizada entre os usuários;
- Cadastro de pets disponíveis para adoção: O usuário pode cadastrar "anúncios" de novos pets disponíveis para adoção.

Justificativa

A falta de infraestrutura específica para expor os trabalhos dos protetores independentes é um empecilho enfrentado pela falta de amparo tecnológico nesta área, deste modo, a criação de meios dinâmicos para divulgação é essencial para um bom retorno.

A atividade entre as partes usuárias da aplicação propõe um desafio para os desenvolvedores, de forma que estimula a constituição de um mecanismo que atenda de forma efetiva suas necessidades, dispensando assim o trabalho manual, otimizando a produtividade de feiras de adoção, entre outras ações.

Um método mais ágil para que esses animais possam ter uma qualidade de vida e por fim encontrar um lar definitivo, possibilita o ingresso de novos animais em estado de abandono, a partir de um ciclo mais eficiente, colaborando não apenas no recolhimento do animal, mas também em auxílio de um grande problema da saúde pública, uma vez que este trabalho propõe benefícios que se expandem em cascata, indubitavelmente tornando mais palpável a retirada destes animais das vias públicas, resultando na diminuição da superpopulação animal, amenizando a disseminação de doenças, entre outros acidentes que nas ruas está propenso a provocar. Contudo, enfatiza-se que três partes principais são beneficiadas, as Ongs por se abster de um mecanismo prático para a execução de seu trabalho, a população por usufruir indiretamente deste benéfico onde a diminuição da disseminação de doenças previne futuros problemas e o Estado por se empregar de ações que colaborem para o controle do centro de zoonoses, uma vez que este sozinho apresenta ineficiência.

Público Alvo

Embora todas as pessoas possam se beneficiar, o público alvo da campanha são principalmente homens e mulheres, com idade igual ou superior a 18 anos, interessadas em adotar animais que foram abandonados, ou que estejam interessadas em apoiar e divulgar a causa.

2. Especificação do Projeto

Os problemas e os pontos relevantes a serem abordados no projeto são formados por meio do feedback dos possíveis futuros usuários para membros da equipe, em busca de um trabalho imersivo de observação dos usuários em seus locais onde se sentem confortáveis para serem entrevistados. Os detalhes apresentados durante esse processo são integrados na forma de personas e histórias de usuários.

Personas

PERSONA

NOME Roberta Goulart

IDADE 33 anos

HOBBY Brincar com seu filho

TRABALHO Engenheira ambiental

PERSONALIDADE
Carinhosa, organizada e metódica

SONHOS
Ver o bem-estar do seu filho, busca arranjar algum animal companheiro para seu filho estabilidade financeira e aproveitar os bons momentos.





OBJETOS E LUGARES
Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

- Instagram
- Whatsapp
- Facebook
- Microsoft teams

Utiliza essas ferramentas durante o seu dia a dia em seus poucos momentos de lazer e comunicação com o trabalho

OBJETIVOS CHAVE
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

A utilização de Roberta para o nosso serviço é de poder procurar a adoção de um cãozinho. Ela precisa desse serviço pela praticidade e clareza da busca pelo animal.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA
Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

A Roberta preza pela educação e clareza. Deve ser tratada de uma forma respeitosa, gosta de assuntos relacionados ao trabalho, mas também se sente feliz tendo alguém para jogar conversa fora.

PERSONA

NOME Felipe Tadeu

IDADE 25 anos

HOBBY Conversar com seus amigos e aprender sobre o cuidado com os animais

TRABALHO Digital Influencer

PERSONALIDADE

Comunicativo, extrovertido, cuidadoso e acolhedor

SONHOS

Melhorar a qualidade do seu trabalho, ser reconhecido pelo que faz e ter futuramente uma ONG de animais.



OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

- You Tube Utiliza esses objetos durante a maior parte do tempo por gostar e trabalhar
- Instagram como Digital Influencer, além de
- Celular aproveitar essas plataformas para
- Twitter colocar em adoção animais que ele
- Ferramentas de edição encontra.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Felipe demonstra que seu objetivo em utilizar o site é de fazer as adoções de animais que já fazia antes de forma esporádica. Ele precisa desse serviço pela facilidade de estarem todos conectados em uma única rede entre quem faz e quem busca a adoção.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Felipe se sente confortável em conversar de uma forma amigável e bem humorada com uma certa informalidade. Felipe fica feliz em ver a integração pelo movimento da adoção se tornando algo cada vez mais forte e a solidariedade presente no projeto

PERSONA

NOME Ivo Salomão

IDADE 42 anos

HOBBY Sair com seus Amigos e Passear com seu cachorro

TRABALHO Médico veterinário

PERSONALIDADE

Dedicado, exigente, carismático e simpático

SONHOS

Busca conhecer novos lugares e Expandir cada vez mais o alcance da sua ONG



OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

- Celular Utiliza esses itens principalmente como
- Whatsapp gestão e controle do trabalho, mas também
- Agenda nos seus momentos de lazer
- Instagram

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

O seu maior interesse é no apoio e participação com a plataforma. Na sua visão, existe um auxílio mútuo entre os dois. Da sua parte entraria o apoio com os animais a serem adotados, e com o site entraria a parte da mídia e visibilidade que a plataforma pode gerar.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Ivo prefere uma discussão sobre pontos de forma fluida, descontraída. Pontos diferentes e divergentes geram seu interesse sobre o assunto. Fica extremamente feliz ao citar seu trabalho e deixa clara a importância do bem estar, defesa e as causas referentes a proteção dos animais.

História de Usuários

As seguintes histórias foram documentadas a partir da pesquisa realizada com as personas descritas anteriormente.

Eu como... (PERSONA)	...quero/desejo... (O QUE)	...para... (POR QUE)
Ivo Salomão	Uma área destinada aos apoiadores do site.	Para aumentar o reconhecimento de quem já apoia e gerar novos provenientes dessa busca.
Ivo Salomão	Tem o desejo de conseguir de conhecer o adotante antes da adoção.	Afim de avaliar o histórico e prevenir maus tratos ao animal.
Ivo Salomão	Uma área destinada às ONGs envolvidas dentro do site, seja por formulário ou perfil específico.	Afim de aumentar a visibilidades de algumas ONGS ou projetos.
Felipe Tadeu	Que tenha a opção de fazer upload de varias fotos do animal.	Busca aumentar o detalhamento das informações do animal.
Felipe Tadeu	Que tenha além das doações, espaços destinados a outros assuntos referente aos animais.	Para que possa ter uma maior relação de cuidados com os animais.
Felipe Tadeu	Anúncios dos animais estejam disponíveis em todas as plataformas do site.	Dar ênfase na parte principal do projeto independente da área do site.
Roberta Goulart	Que a área de adoção já venha com um resumo simples do animal.	Para que possa ter uma pré leitura ajudando quem procura adotar das informações simples.
Roberta Goulart	Ter as informações de altura peso cor e outros.	Ter uma forma de filtrar as características dos animais na pesquisa.
Roberta Goulart	Que o anunciante informe o telefone ou outro meio de contato.	Para ter uma contato sempre presente nos anúncios dos animais.

Requisitos do Projeto

O escopo funcional de um projeto é definido pelos requisitos funcionais, que descrevem as possibilidades de interação do usuário e os requisitos não funcionais, que descrevem os aspectos que o sistema geralmente deve apresentar.

Requisitos Funcionais

A tabela abaixo apresenta os requisitos funcionais do projeto.

ID	Descrição	Prioridade
RF-01	O sistema deve mostrar o foco de doenças;	Mínima
RF-02	O sistema deve mostrar a localização de centros de adoção;	Máxima
RF-03	O sistema deve mostrar clinicas veterinárias próximas, bem como o feedback de usuários e avaliações do local;	Média
RF-04	O sistema deve conectar pessoas que desejam adotar com pessoas que desejam doar e fornecer informações de contato, bem como algumas informações sobre os animais;	Máxima
RF-05	O sistema deve ter um espaço para informar sobre cuidados com o animal.	Média

Requisitos Não Funcionais

A tabela abaixo apresenta os requisitos não funcionais do projeto.

ID	Descrição	Prioridade
NF-01	O sistema deve funcionar a partir do Windows 10;	Mínima
NF-02	O sistema deve ser compatível com web;	Máximo
NF-03	O sistema deve mostrar centros de adoção próximos em até 10 segundos;	Máximo
NF-04	O sistema deve possuir capacidade para evoluir em questão de funcionamento e plataformas;	Média
NF-05	O sistema deve ter capacidade para suportar até mil pessoas simultâneas. Após esse limite, será iniciada uma fila de espera com tempo estimado em relação aos clientes que já estão dentro do site.	Máximo

Restrições

Apesar das limitações descritas abaixo, elas terão seu grau de importância dentro do projeto e serão seguidas conforme novas orientações:

ID	Descrição
RE-01	O projeto Sprint 01 deverá ser entregue até domingo 17/04/2022;
RE-02	O projeto deve ser feito na Web por meio de Front End.

3. Metodologia

A metodologia visa organizar o projeto definindo as ferramentas adequadas para cada atividade juntamente com o gerenciamento do grupo em relação a divisão de tarefas e prioridades.

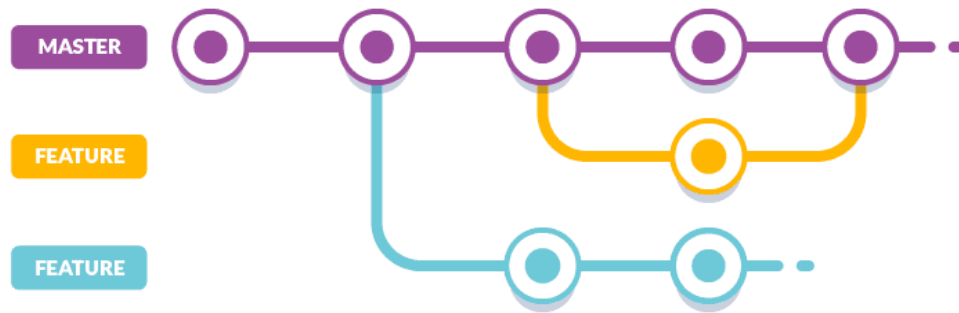
Relação de Ambiente de Trabalho

Os processos do projeto são desenvolvidos a partir de plataformas funcionais dependendo do objetivo da tarefa. Segue abaixo:

Tarefas	Plataforma	Link de Acesso
Repositório de código fonte	GitHub	https://github.com/Wemerson-ferr/tiaw-sg-ads-m-20221-adocao-de-animais.git
Gerenciamento	Trello	https://trello.com/b/Rf25gRRx/gerenciamento-do-projeto
Projeto de Interface e Wireframes	MarvelApp	https://marvelapp.com/prototype/91ja270
Especificação do Projeto	Miro	https://miro.com/app/board/uXjVOB2WQ8M

Gestão de Código Fonte

A equipe optou por escolher um método simples de gerenciamento que será baseado no **Git Feature Branch Workflow**, pela sua simples usabilidade e alta eficiência, esse método permite aos desenvolvedores uma boa gestão na implementação devido seus processos de ramificação.



Gerenciamento do Projeto

A equipe utiliza metodologias ágeis, tendo escolhido o Scrum como base para definição do processo de desenvolvimento.

A equipe está organizada da seguinte maneira:

- Scrum Master: Júlia Claudino Miranda
- Product Owner: Júlio Conway
- Equipe de Desenvolvimento:
 - Breno Henrique Silva Carvalho (Analista de Negócios)
 - Camilla Yasmin Rezende Goulart (Designer)
 - Gustavo Costa Pereira (Desenvolvedor Front End)
 - Gustavo Lara Marçal (Desenvolvedor Front End)
 - Pedro Henrique Almeida Carvalho (Desenvolvedor Back End)

Assim como essa divisão acima descrita, o gerenciamento da equipe visa acontecer de forma eficiente dentro da plataforma Trello. A equipe também utiliza o Scrum para realizar o gerenciamento do grupo em suas tarefas. Segue o link abaixo para mais detalhes:

<https://trello.com/b/Rf25gRRx/gerenciamento-do-projeto>

Dentro do Scrum também é apresentado o quadro kanban da equipe no atual estado de desenvolvimento para facilitar o entendimento das tarefas. Segue o link abaixo para mais detalhes:

<https://trello.com/b/tXA8OdXu/quadro-kanban>

4. Projeto de Interface

Mediante as propostas apresentadas nesse projeto, o sistema de interface abaixo demonstra a preocupação da equipe em desenvolver um programa prático e com fácil acesso para os usuários, além de conseguir exibir seu conteúdo em diferentes dispositivos, como aparelhos móveis e desktops.

Fluxo de Usuário

O diagrama apresentado abaixo demonstra o fluxo de interação do usuário pelo sistema. Para melhor visualização do wireframe interativo, é possível acessá-lo a partir do link a seguir:

- <https://marvelapp.com/prototype/91ja270>

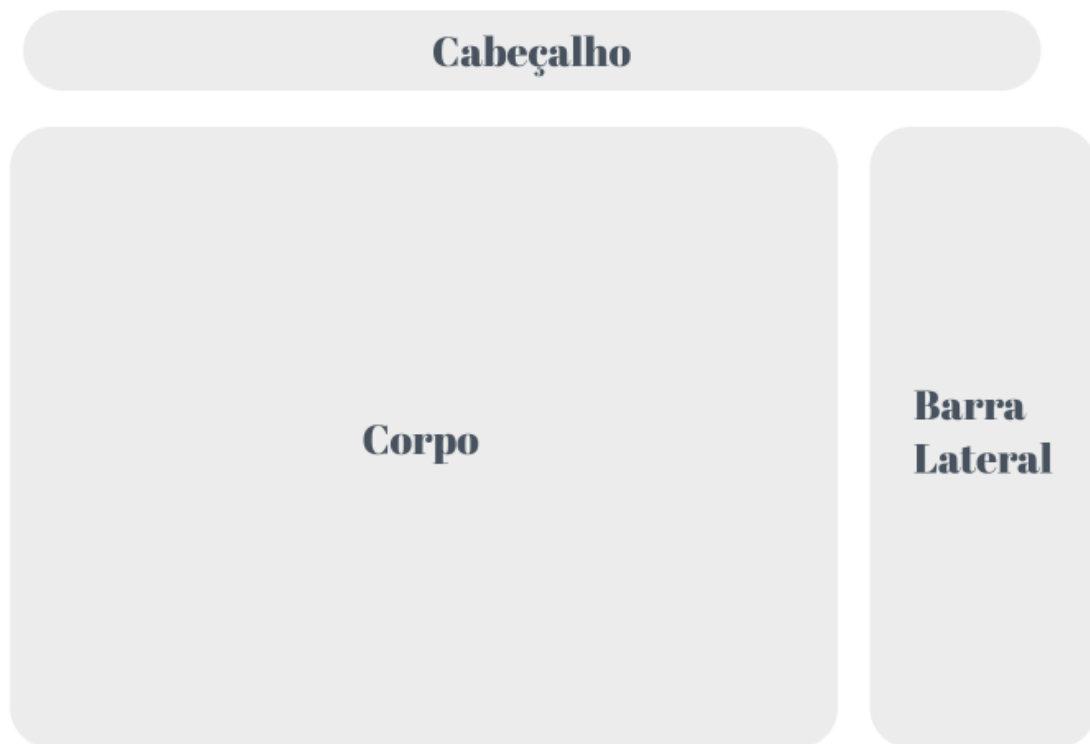


Wireframes

A partir do diagrama apresentado anteriormente, as telas serão descritas com mais detalhes nas imagens seguintes. Para esse sistema, serão usados três blocos. Sendo eles:

- Cabeçalho: Contendo o local de cadastro e login, menu de aplicação e logo;
- Corpo: Onde será apresentado o conteúdo do site;

- Barra Lateral: Apresenta tipos específicos de navegação



Tela Home-Page

A tela home-page irá mostrar as postagens mais recentes do site (contendo foto do animal, idade, nome e uma breve descrição do animal). O bloco lateral por sua vez terá:

- Componentes específicos de navegação (Adotar e Doar)
- Breves dicas e links sobre cuidados de animais;

Logo

Menu

Sign up/In



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat.

Nome: Fulano

Idade: XX

Saiba Mais

Adotar

Doar



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat.

Nome: Beltrano

Idade: XX

Saiba Mais

Sites
relacionados
e/ou
Dicas

Adoção de Animais - Todos os direitos reservados - 2022

Tela Cadastro/Login

A tela de cadastro/login apresenta um design simples onde o usuário poderá criar uma conta para o site ou apenas inserir seu e-mail já cadastrado.

Logo

Faça seu cadastro

Ou entre com seu já e-mail
cadastrado!

Email

Senha

Entrar

Adoção de Animais - Todos os direitos reservados - 2022

Tela Formulário de Doação

O formulário será onde o usuário poderá fornecer as informações necessárias a respeito da doação do animal para então publicá-las no site.

Logo

Formulário de Doação

Nome do doador:

Nome do animal:

Idade do animal:

Descrição do animal:

Foto do animal

Localização do doador:

Finalizar

Cancelar

Tela Página de Adoção

Essa tela irá conter todos os animais disponíveis para adoção junto a foto do animal e o perfil do doador.

Logo

Menu

Sign Up

Adoção

Name

Saiba Mais

Name

Saiba Mais

Name

Saiba Mais

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat.Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat.Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat.

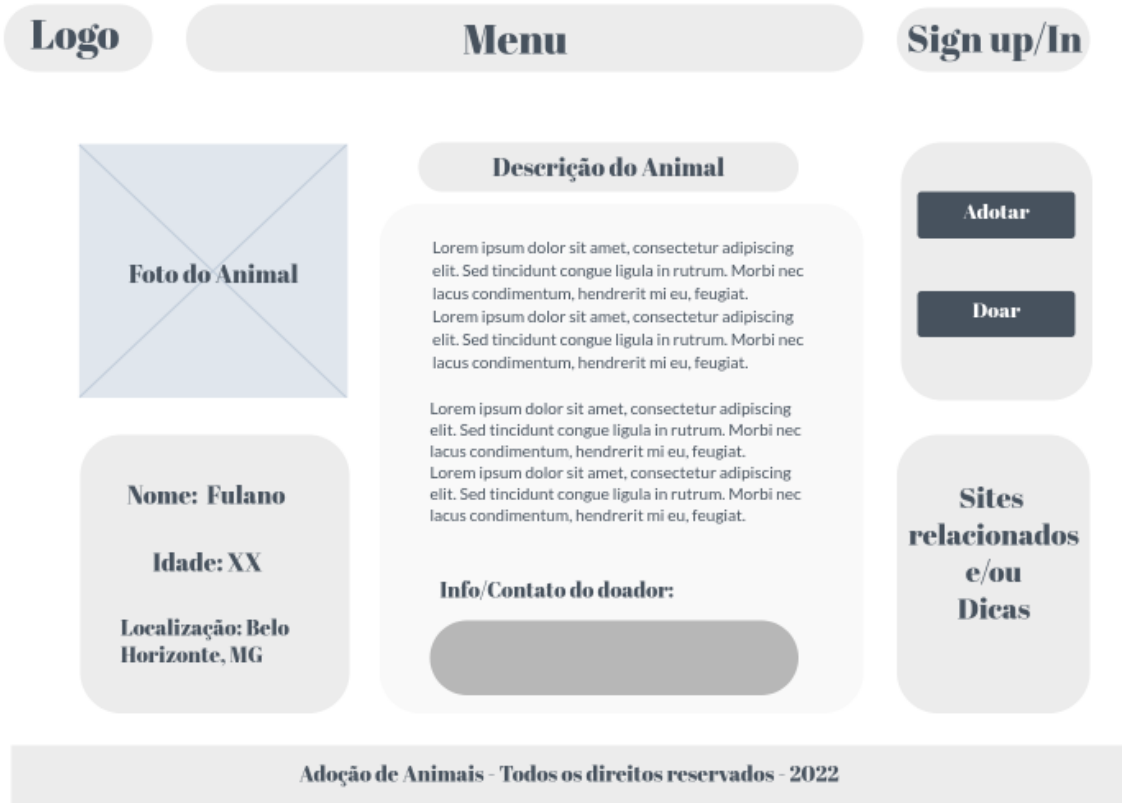
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat.Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat.Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat.Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat.Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tincidunt congue ligula in rutrum. Morbi nec lacus condimentum, hendrerit mi eu, feugiat.

Adoção de Animas - Todos os direitos reservados - 2022

Tela Leitura do Post

Essa tela irá apresentar detalhadamente o post de interesse do usuário. Dessa forma, ela terá a foto, idade, localização e descrição do animal, além do contato do doador responsável.



5. Referências Bibliográficas

- <https://jornal.usp.br/atualidades/cresce-o-numero-de-adocoes-e-de-abandono-de-animais-na-pandemia/#:~:text=Dados%20da%20Organiza%C3%A7%C3%A3o%20Mundial%20da,%2C%20e%2020%20milh%C3%B5es%2C%20cachorros>
- <https://generated.photos/faces>

