

Doar sangue é conectar

# Informações



#### **Discentes:**

Ana Beatriz Costa Viana Gustavo Vilarino Mariana Matheus Barros Matheus Campos

#### **Professor orientador:**

Vinícius

Pedro Felipe Alves de Oliveira

**Turma:** Sistemas de Informação - 1º Período

# 01. O Problema

### **O Problema**



Marta Insuficiência Renal aguda



Felipe Anemia grave

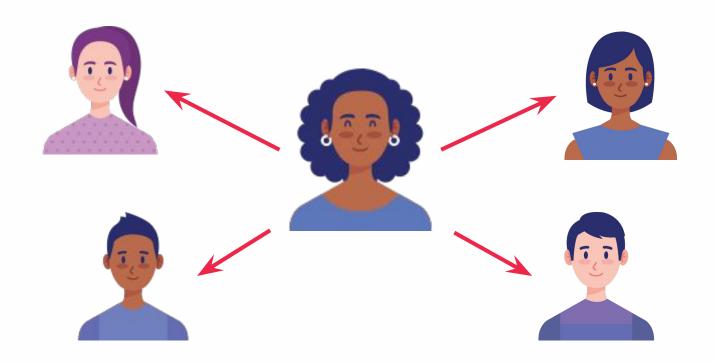


Pablo Traumatismo grave



Cecília Parto com complicações

### **O** Problema



#### O Problema e o desafio

Há falta de sangue nos hemocentros

Fazer com que mais pessoas doem sangue.

# A Solução

Quem precisa receber



Quem quer doar

# 02. A Solução

#### **Funcionalidades**

- Localizar hemocentros
- Encontrar receptores
- Cadastrar campanhas de doação
- Tirar dúvidas e preconceitos
- Enviar notificações

#### Histórias de Usuário

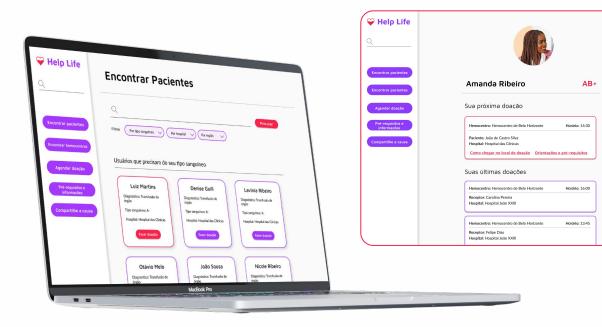
Carlos, um doador de longa distância

Descobrir hemocentros pelo país e agendar doações em qualquer lugar Marta, uma receptora de sangue

Ver os níveis dos bancos de sangue e cadastrar sua própria campanha de doação João, um doador de sangue regular

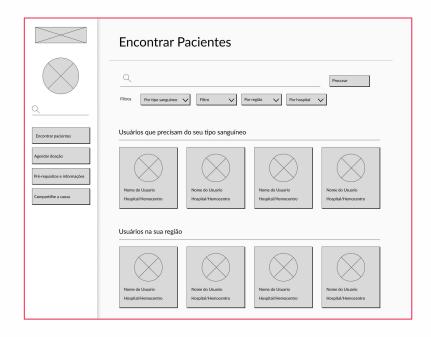
Receber notificações quando pacientes na região precisarem do seu tipo sanguíneo

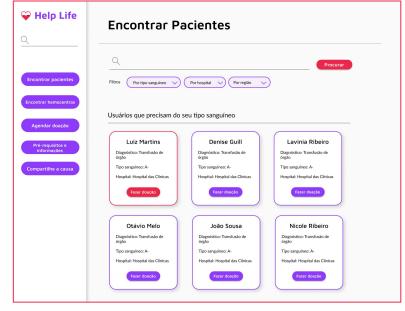
## Projeto de Interfaces





### Projeto de Interfaces





## Arquitetura

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Bootstrap
- Arquivos JSON

# 03. Metodologia

#### **Processo**

- 1. Brainstorm
- 2. Design Thinking
- 3. Fluxo de Usuário
- 4. Prototipação
- 5. Ambiente de Desenvolvimento

## Equipe e divisão de papéis

- Ana Beatriz Product Owner
- Gustavo Vilarino Desenvolvedor
- Mariana Vitória Desenvolvedora
- Matheus Barros Desenvolvedor
- Matheus Campos Desenvolvedor
- Vinicius Xavier Scrum Master

#### **Ferramentas**

- Prototipação e design Figma
- Reuniões Microsoft Teams
- Fluxo de Usuário Miro
- Versionamento Git e GitHub
- Documentação Google Docs
- Desenvolvimento Visual Studio Code











# 04. Próximos passos

Status e próximos passos



# Obrigado!

Doe sangue:)