# Phishing Detector: Uma Ferramenta de Segurança na Internet

# Contexto do Projeto

### Introdução

O Phishing Detector é um projeto que tem como objetivo principal proteger os usuários da internet contra ameaças cibernéticas, especificamente o phishing. Este tipo de ataque ocorre quando criminosos cibernéticos criam sites falsos ou enviam e-mails disfarçados de entidades confiáveis para enganar os usuários e roubar suas informações pessoais.

### **Problema**

A internet, apesar de ser uma ferramenta útil e informativa, também pode ser um lugar perigoso. Os ataques de phishing estão se tornando cada vez mais sofisticados e comuns, colocando em risco a segurança dos usuários comuns e até mesmo empresas. Muitas vezes, esses ataques são tão bem disfarçados que é difícil para um usuário comum identificar a ameaça.

### Objetivo do Projeto

O Phishing Detector está sendo desenvolvido para combater esse problema. Através da identificação e alerta sobre domínios e links maliciosos, o Phishing Detector visa aumentar a segurança dos usuários na internet, por meio da verificação de domínios e links maliciosos, permitindo que eles naveguem com confiança e tranquilidade.

#### Público-alvo

O Phishing Detector é destinado a todos os usuários de internet que desejam proteger suas informações pessoais e navegar na web com segurança. Isso inclui indivíduos que usam a internet para compras online, operações bancárias, trabalho e muito mais.

### **Justificativa**

A necessidade de uma ferramenta como o Phishing Detector é evidente. Com o número crescente de pessoas utilizando a internet para uma variedade de atividades, desde compras online até operações bancárias, a segurança online nunca foi tão importante. O Phishing Detector oferece uma solução robusta, rápida e eficaz para proteger os usuários contra ameaças de phishing.

### **Artefatos de Design Thinking**

No processo de Design Thinking, foram utilizados diversos métodos para entender melhor as necessidades dos usuários e desenvolver soluções eficazes.

A **Matriz CSD** (Certezas, Suposições e Dúvidas) foi usada para esclarecer o que já se sabe sobre o problema, o que se supõe e o que ainda precisa ser descoberto. Isso ajudou a equipe a focar nas áreas que precisavam de mais pesquisa.

O **Mapa de Stakeholders** foi criado para identificar todas as partes interessadas no projeto e entender suas necessidades e expectativas. Isso permitiu que a equipe considerasse uma variedade de perspectivas ao desenvolver soluções.

A **Entrevista Qualitativa** foi realizada para obter insights profundos sobre as experiências e opiniões dos usuários. As informações coletadas durante essas entrevistas foram inestimáveis para entender as necessidades dos usuários.

O **Mural de Possibilidades** foi usado para reunir todas as ideias geradas durante a fase de ideação. Isso permitiu que a equipe visualizasse todas as possíveis soluções e escolhesse as mais promissoras para desenvolver mais.

Finalmente, o **Mapa de Priorização** foi usado para classificar as ideias com base em sua viabilidade e impacto. Isso ajudou a equipe a decidir quais ideias deveriam ser levadas adiante para a fase de prototipagem.

Esses métodos de Design Thinking foram fundamentais para garantir que as soluções desenvolvidas fossem centradas no usuário e atendessem efetivamente às suas necessidades.

# Projeto de Solução

### Requisitos

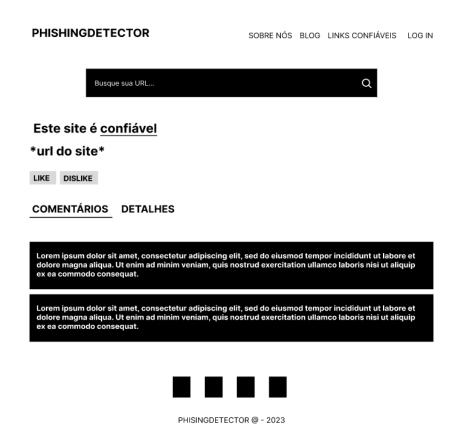
- 1. O Phishing Detector deve ser capaz de identificar domínios e links maliciosos.
- 2. Deve haver uma opção para os usuários relatarem domínios ou links suspeitos.
- 3. O sistema deve conter um sistema de ranking, em que os usuários possam dar nota a links e domínios registrados no servidor.
- 4. O sistema deve conter sistema de perfis de empresas e usuários.
- 5. O sistema deve conter um canal de notícias/blog voltado para educação digital dos usuários.
- 6. O sistema deve conter um sistema de administrador, voltado para gerenciamento do conteúdo do site.

Em suma, o Phishing Detector é uma ferramenta essencial no mundo digital atual. Ele oferece aos usuários uma camada adicional de segurança, permitindo-lhes navegar na internet com tranquilidade.

# Projeto de Interface

### 1. Wireframe/Projeto de interface:

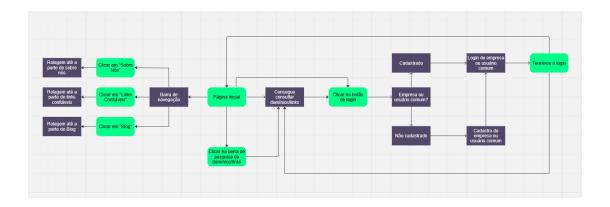
https://www.figma.com/proto/fRCVV4XssM4zFfGwTo8EMB/Phishing-Detector--wireframe?type=design&node-id=18-46&t=phH64DLAaqyiCY4R-0&scaling=contain&page-id=0%3A1



support@phishingdetector.com

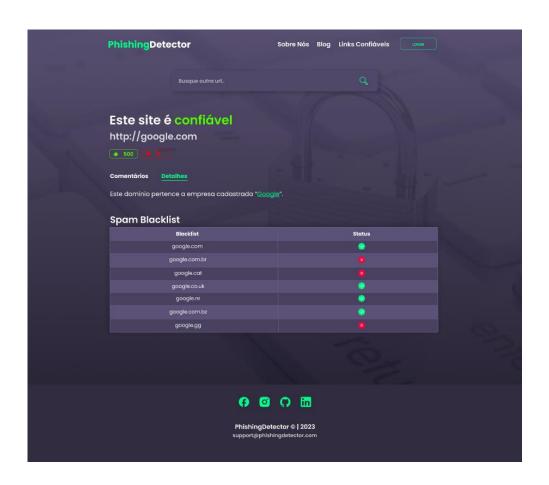
### 2. Fluxo do usuário:

https://miro.com/app/board/uXjVMkJxlLo=/?share\_link\_id=952496781041



### 3. Protótipo Interativo:

 $\frac{https://www.figma.com/file/w6MbuX3xAAxsrnpnfPcA7N/Phishing-Detector?type=design\&mode=design\&t=5Us3GDXcR4Sshm9t-1$ 



Começamos com a criação de **wireframes** para o projeto de interface. Isso nos ajudou a visualizar a estrutura do site e a planejar como os usuários interagiriam com ele. Foi um processo longo, com muitas revisões, mas valeu a pena quando vimos a interface final.

Em seguida, trabalhamos no **fluxo do usuário**. Mapeamos todas as possíveis jornadas que um usuário poderia fazer ao usar nossa solução. Isso nos ajudou a entender como um usuário interage com o site e onde poderiam ocorrer possíveis problemas. Isso nos permitiu otimizar a experiência do usuário, tornando-a mais intuitiva e agradável.

Finalmente, criamos um **protótipo interativo**. Isso nos permitiu testar a usabilidade do produto e receber feedback direto de outras pessoas externas ao projeto. Isso nos levou a fazer melhorias significativas no design do site.

### 4. Tecnologias:



HTML, CSS e JavaScript foram as tecnologias fundamentais usadas para construir a estrutura, estilo e funcionalidade do nosso aplicativo. O HTML nos permitiu criar a estrutura básica da página, enquanto o CSS foi usado para estilizar e dar vida à interface do usuário. O JavaScript adicionou interatividade ao nosso aplicativo, permitindo que os usuários interajam com a página de maneira significativa.

Utilizamos o **Bootstrap** para acelerar o processo de desenvolvimento. Esta biblioteca de código aberto nos forneceu uma variedade de componentes pré-construídos que poderíamos usar para criar uma interface de usuário responsiva e atraente.

Para lidar com dados, utilizamos **APIs** e um **servidor JSON**. As APIs nos permitiram acessar e manipular dados de várias fontes, enquanto o servidor JSON nos permitiu armazenar e recuperar dados de maneira eficiente.

Finalmente, utilizamos a **API do Virus Total** para verificar domínios e URLs em busca de ameaças potenciais, garantindo a entrega efetiva da proposta do projeto.

# Metodologia de trabalho

#### **Processo**

A equipe do Phishing Detector é composta por seis integrantes: Karina, Caio, Alan, David, Henrique e Emmerson. Cada membro da equipe desempenha um papel importante para garantir o sucesso do projeto.

- Scrum Master: Karina é a Scrum Master da equipe. Ela é responsável por garantir que a equipe siga as práticas e princípios do Scrum. Ela ajuda a equipe a se auto-organizar, remove obstáculos que possam estar impedindo a equipe de alcançar seus objetivos e trabalha para melhorar a eficiência da equipe. Ela adotou a metodologia ágil para gerenciar o projeto, o que permitiu uma maior flexibilidade e adaptabilidade em nosso processo de desenvolvimento. Através de sprints regulares e reuniões semanais, Karina garantiu que a equipe estivesse sempre alinhada e focada nos objetivos do projeto.
- Product Owner: Henrique, como Product Owner, tem a visão do produto e trabalha para garantir que a equipe esteja trabalhando nas coisas certas com base no valor para o negócio. Ele define e prioriza o backlog do produto e trabalha em estreita colaboração com o Scrum Master e a equipe de desenvolvimento. Henrique desempenhou um papel crucial no sucesso do projeto. Ele participou ativamente de todas as fases do projeto, garantindo que a visão do produto fosse claramente comunicada à equipe. Henrique realizou várias reuniões com a equipe para garantir que a proposta do projeto estivesse sendo atendida. Sua contribuição permitiu que a equipe tivesse uma compreensão clara das expectativas e requisitos do projeto.
- Desenvolvedores: Caio, David, Alan e Emmerson são os desenvolvedores da equipe. Eles são responsáveis pela entrega do produto, ou seja, o Phishing Detector. Cada desenvolvedor tem suas próprias habilidades que contribuem para o projeto. Os desenvolvedores da equipe utilizaram uma variedade de tecnologias, incluindo HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, APIs, JSON Server e a API do Virus Total para construir o aplicativo. Essas tecnologias permitiram que a equipe criasse um produto robusto e eficiente que atendesse às necessidades dos usuários.

### Atribuições

- Alan: Funcionalidades 2 e 8;
- Emerson: Funcionalidades 4 e 10;
- David: Funcionalidades 3 e 13 Usuário;
- Karina: Funcionalidades 6 e 12;
- Henrique: Funcionalidades 7, 9 e 13 Empresa;
- Caio: Funcionalidades 11 e 1.

Aqui estão as funcionalidades atribuídas:

- **1. Homepage**: Campo de pesquisa de domínio, acionar a API e exibir os dados que temos do domínio por meio do JSON Server.
- 2. Homepage: Seção "Sobre nós", buscar por meio do JSON as informações.
- **3. Blog**: Exibir na homepage 3 notícias. Ao clicar no botão "ler mais", abrir um pop-up na homepage mostrando a notícia completa. As informações devem ser obtidas do JSON Server.
- **4. Sistema de Ranking**: Mostrar os 3 sites mais bem votados buscando as informações do JSON Server, atualiza a partir de novos votos no site.
- **5. Navbar e Footer**: Será compartilhado entre todos os integrantes do grupo, feito de acordo com o protótipo interativo.
- **6.** Login/Cadastro: Cadastro das informações de usuário ou empresa e o login desses usuários, verificando se existem ou não. Armazenamento com JSON Server, ao estar logado o botão de login deve mudar para a imagem de foto do usuário.
- **7. Exibição Perfil Empresa**: Busca por meio do JSON Server as informações cadastradas de uma certa empresa, será possível entrar no perfil da empresa ao clicar no link gerado ao fim de uma pesquisa de domínio e por meio dos comentários ao fim da pesquisa de domínios.
- **8. Exibição Perfil Usuário**: Busca por meio do JSON Server as informações cadastradas de um certo usuário, será possível entrar no perfil do usuário por meio dos comentários ao fim da pesquisa de domínios.
- **9. Edição de Perfil Empresa**: Permite a edição do nome, descrição, foto e domínios aderidos a esta empresa.
- **10. Edição de Perfil Usuário**: Permite a edição do nome, descrição, foto e comentários feitos no site.
- 11. Tela de Resultado da Pesquisa: Contém as informações conjuntas dos likes e informações (selecionadas) e vindas da API. A mensagem "o domínio é confiável" é uma intermediação entre os likes e os resultados das informações vindas da API, ou seja, a página verifica as "duas" informações e chega em um meio termo entre elas.
- **12. Blog**: Sistema CRUD (edição, exclusão e adição de posts na própria homepage por meio de JSON).
- **13. Sistema de Admin**: Sistema CRUD para cadastrar/excluir/editar usuários e empresas, notícias postadas no blog e comentários.

#### **Ferramentas**

Durante o desenvolvimento do nosso site, utilizamos uma variedade de ferramentas para garantir um fluxo de trabalho eficiente e colaborativo.

**Kanban** foi a metodologia escolhida para gerenciar nosso projeto. Ela nos permitiu visualizar o progresso do trabalho, identificar gargalos e manter todos na equipe atualizados sobre o status das tarefas.

Para a codificação, escolhemos o **Visual Studio Code**. Sua interface intuitiva, recursos poderosos e extensibilidade tornaram o processo de codificação mais eficiente e agradável.

Usamos o **Insomnia** para testar e interagir com nossas APIs e Json Server. Isso nos permitiu verificar se nossas APIs estavam funcionando corretamente e retornando os dados esperados.

O **Google Drive** foi nossa escolha para armazenar e compartilhar documentos do projeto. Ele facilitou a colaboração e garantiu que todos na equipe tivessem acesso aos arquivos mais recentes.

Utilizamos o **GitHub** para controle de versão e colaboração de código. Ele nos permitiu trabalhar juntos no mesmo projeto sem conflitos de código e manteve um histórico de todas as alterações feitas.

Para comunicação, usamos o **Discord** e o **WhatsApp**. Essas plataformas nos permitiram discutir ideias, resolver problemas e manter todos na equipe informados sobre o progresso do projeto.

Cada uma dessas ferramentas desempenhou um papel crucial no sucesso do nosso projeto, permitindo-nos trabalhar juntos de forma eficaz para desenvolver o site.

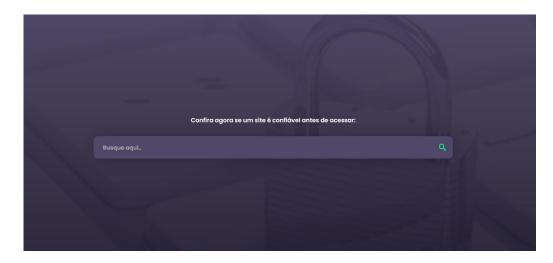
# Solução Implementada

### Funcionalidades do Software

Todas as funcionalidades mencionadas na seção "Atribuições" foram implementadas com sucesso. Além disso, o site foi projetado para proporcionar uma excelente experiência ao usuário, levando em consideração diversas idades, formações e características distintas.

Em suma, o site atende eficazmente à sua proposta de fornecer informações sobre a segurança de um link ou domínio. Além disso, o site oferece recursos como cadastro, comentários, criação de perfil e um blog. Essas funcionalidades contribuem para a formação de uma comunidade de aprendizado integrada ao site.

### 1. Campo de pesquisa de domínio:



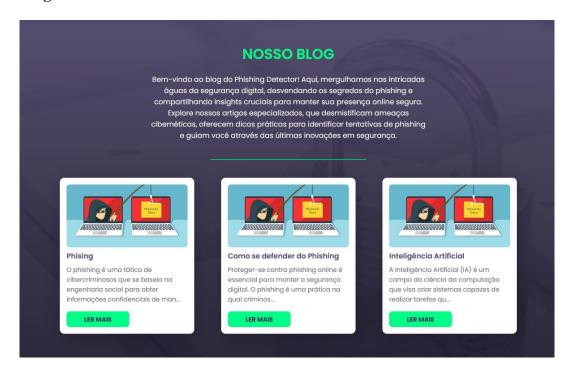
#### 2. Sobre nós –

### **SOBRE NÓS**

Explore o universo da segurança cibernética conosco no Phishing Detector, seu aliado na detecção de ameaças online. Nossa plataforma é especializada em identificar e combater phishing, analisando URLs para garantir uma experiência digital segura.



### 3. Blog –



# 4. Sistema de Ranking -

### LINKS CONFIÁVEIS

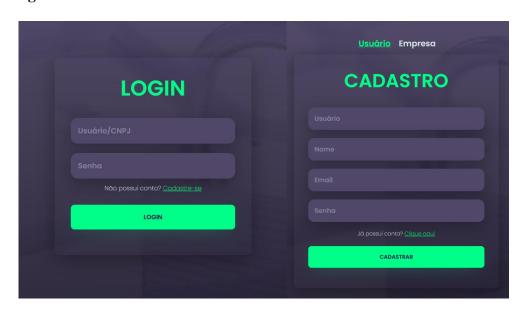
Confira o rank de links mais bem avaliados pelos usuários do Phishing
Detector



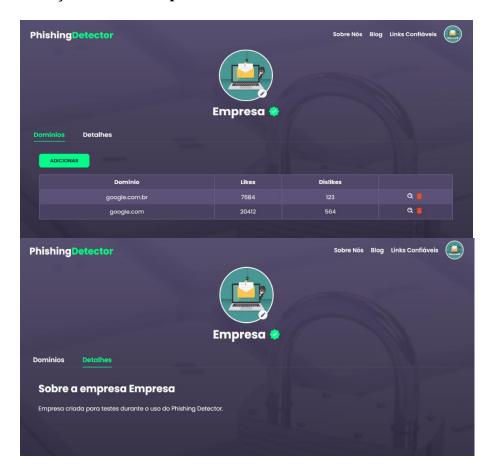
### 5. Navbar e Footer -



# 6. Login/Cadastro -



# 7. Exibição Perfil de Empresa –



# 8. Exibição Perfil de Usuário –





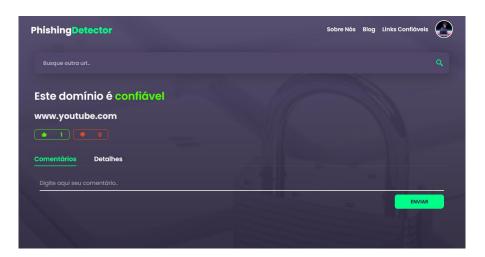
# 9. Edição Perfil de Usuário –

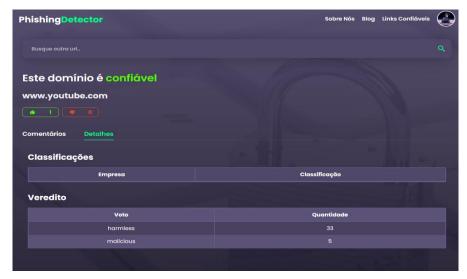


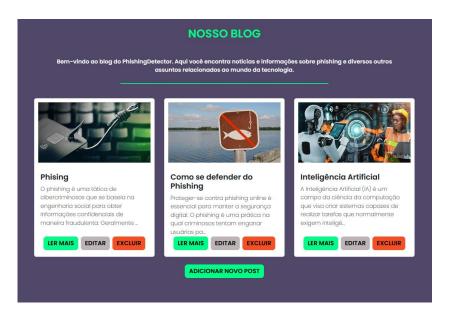
### 10. Edição Perfil de Empresa -

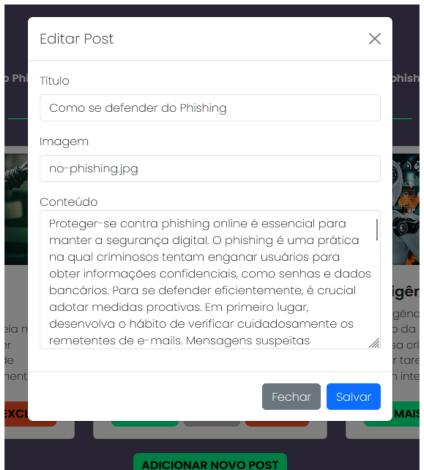


# 11. Tela de Resultado da Pesquisa -









#### 13. Sistema de Admin -

