

CARTA DESCRIPTIVA LICENCIATURA

COMPUTACIÓN

DATOS DE IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA

CLAVE DE LA MATERIA:	INF01		
NOMBRE DEL PROFESOR:	FRANCISCO JAVIER BUENO VASQUEZ	CICLO ESCOLAR: 2022-1	FECHA DE EMISIÓN: 06/01/2022
OBJETIVO DE LA ASIGNATURA:	AL FINALIZAR EL CURSO EL ESTUDIANTE: APLICARÁ LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE COMPUTACIÓN COMO SON LOS AMBIENTES OPERATIVOS, PROCESADORES DE PALABRAS, HERRAMIENTAS DE CÁLCULO Y DE PRESENTACIÓN, PARA EL DESARROLLO DE SUS TRABAJOS ACADÉMICOS Y PROFESIONALES.		

AGENDA ACADÉMICA PARA LA ENTREGA DE EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE

FECHA Y HORA DE ENTREGA	TEMA Y SUBTEMAS	RECURSOS DIDÁCTICOS	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	PORCENTAJE DE PESO EN EVALUACIÓN
SEMANA 1	1. GENERALIDADES. 1.1. HISTORIA DE LA COMPUTACIÓN. 1.2. DEFINICIÓN DE LA COMPUTACIÓN. 1.3. FUNCIONAMIENTO	VASCONCELOS SANTILLÁN, J. (2018). INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN. GRUPO EDITORIAL PATRIA.	ACTIVIDAD. EVOLUCIÓN DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL INSTRUCCIONES: DESARROLLE UNA LÍNEA DEL TIEMPO DE LA EVOLUCIÓN DE LA COMPUTACIÓN. INCLUYENDO COMO BASE LOS SIGUIENTES TÓPICOS.	10%

	<p>DE LA COMPUTADORA.</p> <p>1.4. PARTES DE LA COMPUTADORA.</p> <p>1.5. CARACTERÍSTICAS.</p>		<p>1. PRIMERAS MÁQUINAS.</p> <p>2. FUNDAMENTOS TEÓRICOS DE LA COMPUTACIÓN.</p> <p>3. DESARROLLO DE LA ELECTRÓNICA</p> <p>4. LA COMPUTACIÓN MODERNA</p> <p>5. DESARROLLO DE INTERNET</p> <p>FECHA DE ENTREGA: DOMINGO 30 DE ENERO DEL 2022</p> <p>HERRAMIENTA SUGERIDA: GITKRAKEN TIMELINES HTTPS://WWW.GITKRAKEN.COM/INVITE/GVAXVLGG</p>	
<p>SEMANA 2</p>	<p>2. SISTEMA OPERATIVO.</p> <p>2.1. DEFINICIÓN DE SISTEMA OPERATIVO.</p> <p>2.2. HISTORIA DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS.</p> <p>2.3. UTILIDAD.</p> <p>2.4. TIPOS DE SISTEMAS OPERATIVOS.</p> <p>2.5. INSTALACIÓN DE UN SISTEMA OPERATIVO.</p> <p>2.6. SELECCIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO.</p>	<p>VASCONCELOS SANTILLÁN, J. (2018). INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN. GRUPO EDITORIAL PATRIA.</p>	<p>ACTIVIDAD. TIPOS DE SISTEMAS OPERATIVOS</p> <p>INSTRUCCIONES: DESARROLLE UN MAPA CONCEPTUAL EN DONDE DESCRIBAS LAS PRINCIPALES CARACTERÍSTICAS DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS.</p> <p>INCLUYENDO COMO BASE LOS SIGUIENTES TÓPICOS.</p> <p>1. FUNCIONES.</p> <p>2. SEGURIDAD.</p> <p>3. MANEJO DE ARCHIVOS.</p> <p>4. INTERFAZ DE USUARIO.</p> <p>5. MERCADO.</p> <p>FECHA DE ENTREGA: DOMINGO 06 DE FEBRERO DEL 2022</p>	<p>10%</p>

			HERRAMIENTA SUGERIDA: LUCIDCHART HTTPS://WWW.LUCIDCHART.COM/	
SEMANA 3	3. SOFTWARE DE APLICACIÓN. 3.1. DEFINICIÓN DE LAS APLICACIONES. 3.2. UTILIZACIÓN DE LAS APLICACIONES. 4. TIPOS DE SOFTWARE DE APLICACIÓN. 4.1. PROCESADORES DE PALABRAS. 4.2. HERRAMIENTAS DE CÁLCULO. 4.3. HERRAMIENTAS DE PRESENTACIÓN. 4.4. RECURSOS PARA LA INSTALACIÓN DEL SOFTWARE DE APLICACIÓN EN UNA COMPUTADORA. 4.5. PROCEDIMIENTO DE INSTALACIÓN DEL SOFTWARE DE	VASCONCELOS SANTILLÁN, J. (2018). INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN. GRUPO EDITORIAL PATRIA.	ACTIVIDAD. TIPOS DE SOFTWARE DE APLICACIÓN INSTRUCCIONES: DESARROLLE UN CUADRO COMPARATIVO DE ACUERDO CON LOS NIVELES DE SOFTWARE DE APLICACIÓN. INCLUYENDO COMO BASE LOS SIGUIENTES TÓPICOS. 1. CARACTERÍSTICAS. 2. VENTAJAS. 3. DESVENTAJAS. 4. APLICACIÓN. 5. EJEMPLOS. FECHA DE ENTREGA: DOMINGO 13 DE FEBRERO DEL 2022 HERRAMIENTA SUGERIDA: WORD POWERPOINT	10%

	APLICACIÓN EN UNA COMPUTARA.			
TOTAL				30%
SEMANA 4	EN ESTA SEMANA EL TRABAJO CORRESPONDE A LA CONSTRUCCIÓN DEL PROYECTO INTEGRADOR. CONTINUA AL APARTADO “PROYECTO INTEGRADOR” CON LA FINALIDAD DE IDENTIFICAR CADA UNO DE LOS ELEMENTOS A TRABAJAR, MISMOS QUE SE DEBERÁN ENTREGAR EN EL FORMATO Y FECHA SEÑALADOS.			
	RESOLUCIÓN DE LA EVALUACIÓN ELECTRÓNICA EN LA PLATAFORMA			40%

PROYECTO INTEGRADOR

ESPECIFICACIONES GENERALES DEL PROYECTO INTEGRADOR

LA COMPUTACIÓN: EN EL SIGLO XXI

EVALUACIÓN

30%

ELEMENTOS A INTEGRAR EL PROYECTO INTEGRADOR		
ELEMENTO DEL DOCUMENTO	DESCRIPCIÓN QUE DEBE CUMPLIR EL ELEMENTO	PUNTUACIÓN DEL ELEMENTO
CARÁTULA	INCLUIR LOS DATOS: NOMBRE DE LA UNIVERSIDAD, TÍTULO DEL TEMA A PRESENTAR (EL CUAL DEBE SER SINTÉTICO Y REFLEJAR DE MANERA GENERAL EL CONTENIDO DEL TRABAJO), NOMBRE Y MATRÍCULA DEL AUTOR, LUGAR, MES Y AÑO DE PRESENTACIÓN.	1
ÍNDICE	INCLUIR LOS TEMAS Y SUBTEMAS DEL TRABAJO.	1

INTRODUCCIÓN	HACE REFERENCIA A LA DELIMITACIÓN DE LA INVESTIGACIÓN AQUÍ SE ESPECIFICA EL TIEMPO, LAS CIRCUNSTANCIAS Y EL ESPACIO DONDE SE DESARROLLA EL TRABAJO.	2
DESARROLLO DEL PROYECTO	IDENTIFICAR UN PROCESO, TAREA O ACTIVIDAD QUE ACTUALMENTE SE DESARROLLE DE FORMA MANUAL, QUE PUEDA SER AUTOMATIZADA GRACIAS AL USO DEL SOFTWARE DE APLICACIÓN DE SU ELECCIÓN DESCRIBIENDO EL PROCESO QUE SE HA DE SEGUIR Y MENCIONANDO LOS BENEFICIOS Y VENTAJAS DE SU USO.	4
CONCLUSIONES, RECOMENDACIONES E IMPLICACIONES (O DISCUSIÓN)	CONCLUSIONES	1
REFERENCIAS (BASADAS EN EL MANUAL DE ESTILO DE LA APA)	BIBLIOGRAFÍA (MINIMO 3 REFERENCIAS CONSULTADAS EN FORMATO APA 7MA. EDICIÓN)	1
TOTAL DE PUNTOS A CUBRIR EN EL TRABAJO		10

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

ELEMENTOS DE EVALUACIÓN	PORCENTAJE DE EVALUACIÓN
EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	30%
EXAMEN	40%
PROYECTO INTEGRADOR	30%
TOTAL	100%

REFERENCIAS PARA EL ESTUDIO DE LA MATERIA

	TIPO	TÍTULO	AUTOR	EDITORIAL	AÑO DE PUBLICACIÓN
1	LIBRO	INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN	VASCONCELOS SANTILLÁN, JORGE	GRUPO EDITORIAL PATRIA	2018
2	LIBRO	BREVE HISTORIA DE LA COMPUTACIÓN	CERUZZI, PAUL E.	FCE - FONDO DE CULTURA ECONÓMICA	2018
3	LIBRO	COMPUTACIÓN I: TEORÍA Y PRÁCTICA	ROMERO GÓMEZ, ANTONIO	GRUPO EDITORIAL ÉXODO	2019