

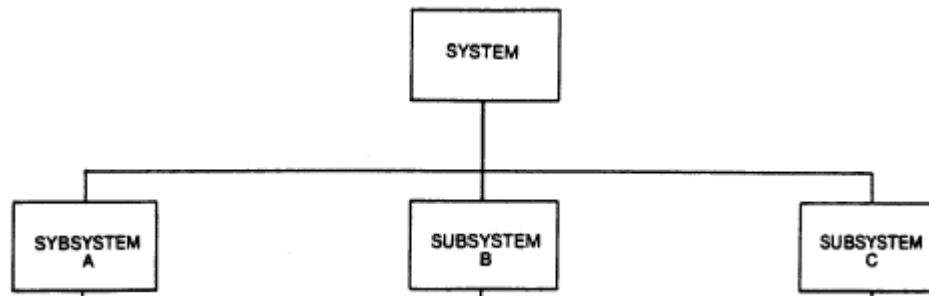
Por: Mónica María Rojas Rincón, MsC.

Tomado de: Richard H. Thayer, Merlin Dorfman. Software Requirements Engineering, IEEE 1997.

A continuación se presentan los pasos del método de análisis de Dorfman.

Pasos:

- 1) Clasificar los requerimientos, este método solo aplica para requerimientos funcionales.
- 2) Identificar las entidades.
- 3) Crear una jerarquía de Subsistemas del Sistema. Asociando conceptos que estén relacionados con otros. (Alta Cohesión, bajo acoplamiento)  
Estas separaciones permiten la modularización “Divide y Venceras”, que nos permite la reutilización, no se debe confundir con Clonar Código (copiar y pegar),.



- 4) Primer nivel de asignación de requerimientos a subsistemas. En este paso, se realiza la asignación “allocation” de cada requerimiento con qué subsistemas tiene relación.

Subsistema/ Requerimiento	Subsistema A	Subsistema B	Subsistema C
R1	x		
R2	x	x	x
R3		x	
R4	x		

- 5) Sub-especificación de los requerimientos por Entidades. Se deben detallar más los requerimientos que sea necesario, si están muy grandes se pueden partir o si el requerimiento está haciendo referencia a varios subsistemas. Se deben organizar de acuerdo los subsistemas a los que hacen referencia.

Ej.

#### PROGRAM A

R1\_A

R4\_A\_1

R4\_A\_2

#### PROGRAM B

R2\_A\_B

#### PROGRAM C

R1\_C

- 6) Particionamiento de segundo nivel para todos los módulos (Subsistemas).

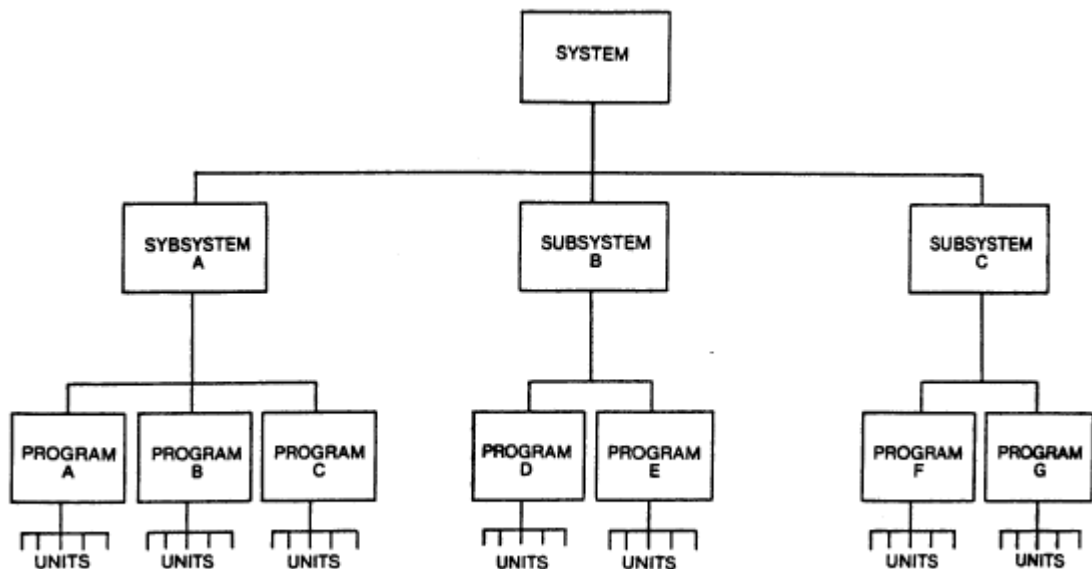
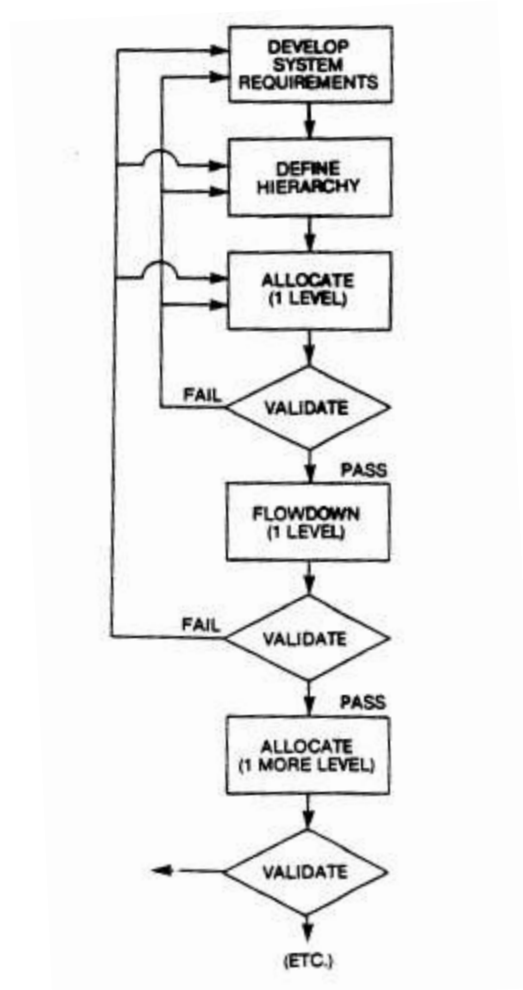


Figure 6. Example system hierarchy.

- 7) Segundo nivel de asignación. Se repite nuevamente la asignación, teniendo en cuenta los requerimientos que se sub-especificaron.

Subsistema/ Requerimiento	Subsistema A			Subsistema B		Subsistema C	
	PROGRAM A	PROGRAM B	PROGRAM C	PROGRAM D	PROGRAM E	PROGRAM F	PROGRAM G
R1	R1_A		R1_C				
R2		R2_A_B		R2_B_D		R2_C	
R3					R3_B		
R4	R4_A_1 R4_A_2						



Tomado de: Requirements Engineerig. Dorfman.