

# 无名之人

Anonymous

“终止循环的操作是有副作用的”——lyzh

作者：[Lyzh](#)

Version 0.1 Beta (内测版本)

模组使用知识共享(CC)协议:

---



本作品采用[知识共享署名-相同方式共享 4.0 国际许可协议](#)进行许可。

模组行文所用字体:

所有 Unicode (中文) 字符默认使用黑体字体

所有 ASCII 字符默认使用 Fira Code Retina 字体

## 目录

模组使用知识共享 (CC) 协议: .....	- 2 -
设定和背景.....	- 1 -
模组世界观说明.....	- 1 -
背景故事.....	- 1 -
模组涉及的超凡物事.....	- 2 -
对 PL 的提醒与警告.....	- 2 -
各种结局.....	- 3 -

# 设定和背景

## 模组世界观说明

模组背景并非克苏鲁神话体系世界观下，仅借用COC-TRPG的规则，不喜勿喷:)

## 背景故事

面向 PL:

故事发生在中国新疆塔克拉玛干大沙漠中一个叫做“单查尔”的，地处边远的小镇。在上个世纪这个小镇曾发现过丰富的稀土矿产资源，从而变成了远近闻名的矿业小镇。但正式开采一段时间后发现资源储量远低于预期，于是这个小镇也迅速的破败了下去，直到今天都变化缓慢而迟钝——就像其它偏远地区的小镇一般，直到今天——公元 2020 年 2 月 2 日，调查员们因为各种各样的原因，在命运（kp）的安排下来到了这个小镇，给这个与世隔绝的镇子带来了新的变化……

面向 KP:

一位隐居者得到了自己从未来发来的信息：第三次世界大战在几年内会爆发，然而逆时序比特是非常宝贵的，未来的她并没有告诉现在的自己大战爆发的原因。为了阻止这场

战争，她遍历了无数的未来，最后在某个成功阻止二战发生的世界线中向过去发送了条件——完成因果闭环。而现在，她开始“根据直觉”开始完成这一切，通过主观努力选择自己想要的未来，历史的转捩点的形成条件逐渐促成……

## 模组涉及的超凡物事

时间机器：矿坑的本质是一个真时间机器

封闭逆时曲线算器：利用时间机器的残留影响制成的非线性运算机器（大概是有限超图灵机）

清醒之梦入梦仪式，配合心理暗示使用（神秘学、心理学相关）

（待补充）

## 对 PL 的提醒与警告

以下内容请 KP 酌情告知

1. PL 中最好有一个黑客（不是骇客），最好点了计算机使用【现实】，模组里边留了个惊喜给他们
2. 如果搞事太过分了，模组中有给 KP 的暖心小提示

3. 不要让自己永久性发疯，死掉哪怕自杀都好，如果永久性发疯就意味着真的结团了（这段有不少信息量，看着给）

4. 国内禁枪，新疆尤其严

5. 某个关键性 NPC，抱好她（注意性别）的大腿，基本上就不用过战斗轮了（咱才不会说是谁）

（待补充）

## 各种结局

通用结局：

X. 世界的真相：调查员们最终选择从隐居者口中问道世界的真相——不管这是玩笑性质的还是认真的询问，毕竟隐居者的承诺是几乎任何要求都能够满足嘛，尤其在他们见识过隐居者的能力后，就更加确信了。

随后，他们从隐居者口中了解到了世界的真相，了解到了关于这一切，这个舞台装置世界机关，了解到了你我，了解到了隐居者实际是创世者放置的免疫机关……

（此处可由 PL 自行发挥，相信你们）

他们狂笑着，叫号着“原来如此，原来如此，自己看似主观的意识终究还是由剧本、骰子和玩家控制的产物么”“哈哈哈哈！哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈！既然如此，主观意识何存？世界的客观性何在？过去和未来只是被人肆意玩弄

的影像！那我们价值呢？我们存在的意义呢和价值何在？！”

在未来的某一天，人类也会集体认识到这一点，但他们必须挺过去也必将挺过去！在那个科学技术和魔法技术极端发达的时代，即使理性不存，他们也必将继续前进！

作为最先直面这恐怖本质的人类，他们疯掉了，但最终一定会挺过去，回归正常的生活。

人类始终是种依靠意义存活的生物，就算发觉这一切都毫无意义，他们也会为自己寻找意义，为了活下去，他们成功的阻止了三战的爆发，作为亲历历史转戾点的见证者和参与者，他们从一开始就默默无闻，直到最后也依旧是无名之人。除了某个时间旅行者，没人会记得他们！他们在历史中默默无闻——因为他们光辉万丈的那段历史，在旁人的视角中，根本不存在！

故事结束。

A. 疯掉：毕竟调查员们也只是普通的人类，最多也不过意志力坚强一些罢了。

是的，他们疯掉了，在他们的时间线中，他们会永远的疯着活下去，永远沉浸在无尽的痛苦之中！最终，到了最久远的未来，这是远比宇宙寿命还长的时间，他们的意识也随着熵增化为彻底的无序，大概这时候对于他们来说才是彻底的解脱吧。

在外人眼中，这个小镇上只不过多了几个奇奇怪怪的疯

子，在几天后又突然消失，仅此罢了。在这条世界线中，他们终究没能阻止第三次世界大战爆发。而旁观者【隐居者】一边思考着“究竟有哪不对呢？”一边向过去发送了失败的信息——这种最简单的 Boolean 值只需要占用一个逆时序比特。接着，世界线开始跳跃，隐居者开始继续遍历下一条世界线，故事结束。

## B. （待补充）

特定结局：

1. 时间不知道过去了多久，成千上万次轮回后，最终，调查员们终于承受不住远超其身体寿命的时间，发自灵魂深处的疲惫和倦怠，使调查员们选择了【休息】，灵魂放弃了对意识的把控。【跳转至通用结局 A】

2. 调查员们最终找到了三战爆发的原因：那台隐藏在矿坑中的晶体管时间机器。这种被不知名的伟大生物、文明制造出来的，以人类现今那浅薄的知识就凭钻破脑袋也无法理解的究极造物。调查员们将它送入了黑洞，在哪里，一切信息将荡然无存（将它交给了隐居者），最终，调查员们将领取应得的奖励。

注意：具体要求在隐居者利诱调查员们的时候。要求奖励不得使得他们在现在或未来出名（因为名人会对世界线造成极大的扰动，从而使历史上的隐居者需要遍历的世界线更



多，kp 此时可自行口胡隐居者的反应），除此之外一切要求皆应满足。如果调查员向隐居者了解世界的真相，【跳转至通用结局 X】。

（待补充）