无名之人

Anonymous

“在循环中，最重要的不是结果，而是过程”——lyzh

作者：[Lyzh](https://github.com/Zhihang-Liu)

Version 0.1 Beta(内测版本)

# 模组使用知识共享(CC)协议：

IMG_256

署名-相同方式共享（BY-SA）

模组行文所用字体：

所有Unicode（中文）字符均使用黑体字体

所有ASCII字符均使用Fira Code Retina字体

目录

设定和背景 .................................. 第1页

模组背景故事 ........................... 第1页

模组涉及的超凡物事 ...................... 第1页

对PL的提醒和警告 ....................... 第x页

设定和背景

模组世界观说明

模组背景并非克苏鲁神话体系世界观下，仅借用COC-TRPG的规则，不喜勿喷:)

背景故事

故事发生在中国新疆塔克拉玛干大沙漠中一个叫做“单查尔”的，地处边远的小镇。在上个世纪这个小镇曾发现过丰富的稀土矿产资源，从而变成了远近闻名的矿业小镇。但正式开采一段时间后发现资源储量远低于预期，于是这个小镇也迅速的破败了下去，直到今天都变化缓慢而迟钝——就像其它偏远地区的小镇一般，直到今天——公元2020 年xx月xx日，调查员们因为各种各样的原因，在命运（kp）的安排下来到了这个小镇，给这个与世隔绝的镇子带来了新的变化……

模组涉及的超凡物事

时间机器：矿坑的本质是一个真时间机器

封闭逆时曲线算器：利用时间机器的残留影响制成的非线性运算机器（大概是有限超图灵机）

【清醒之梦】入梦仪式，配合心理暗示使用（神秘学、心理学相关）

（待补充）

对PL的提醒与警告

以下内容请KP酌情告知

1. PL中最好有一个黑客（不是骇客），最好点了计算机使用【现实】，模组里边留了个惊喜给他们
2. 如果遇到炸团、踢门，模组中有给KP的温馨小提示
3. 不要让自己永久性发疯，死掉哪怕自杀都好，如果永久性发疯就意味着真的结团了（这段有不少信息量，看着给）
4. 国内禁枪，新疆尤其严
5. 某个关键性NPC，抱好她（注意性别）的大腿，基本上就不用过战斗轮了（咱才不会说是谁）