无名之人

Anonymous

“终止循环的操作是有副作用的”——lyzh

作者：[Lyzh](https://github.com/Zhihang-Liu)

Version 0.1 Beta(内测版本)

# 模组使用知识共享(CC)协议：

[IMG_256](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)  
本作品采用[知识共享署名-相同方式共享 4.0 国际许可协议](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)进行许可。

模组行文所用字体：

所有Unicode（中文）字符默认使用宋体字体

所有ASCII字符默认使用Fira Code Retina字体

目录

[模组使用知识共享(CC)协议： - 2 -](#_Toc6971)

[设定和背景 - 1 -](#_Toc25070)

[模组世界观说明 - 1 -](#_Toc18030)

[背景故事 - 1 -](#_Toc30995)

[模组涉及的超凡物事 - 2 -](#_Toc25323)

[对PL的提醒与警告 - 2 -](#_Toc31100)

[各种结局 - 3 -](#_Toc27949)

# 

# 设定和背景

## 模组世界观说明

模组背景并非克苏鲁神话体系世界观下，仅借用COC-TRPG的规则，不喜勿喷:)

## 背景故事

###### 面向PL：

故事发生在中国新疆塔克拉玛干大沙漠中一个叫做“单查尔”的，地处边远的小镇。在上个世纪这个小镇曾发现过丰富的稀土矿产资源，从而变成了远近闻名的矿业小镇。但正式开采一段时间后发现资源储量远低于预期，于是这个小镇也迅速的破败了下去，直到今天都变化缓慢而迟钝——就像其它偏远地区的小镇一般，直到今天——公元2020 年2月2日，调查员们因为各种各样的原因，在命运（kp）的安排下来到了这个小镇，给这个与世隔绝的镇子带来了新的变化……

###### 面向KP：

一位隐居者得到了自己从未来发来的信息：第三次世界大战在几年内会爆发，然而逆时序比特是非常宝贵的，未来的她并没有告诉现在的自己大战爆发的原因。为了阻止这场战争，她遍历了无数的未来，最后在某个成功阻止三战发生的世界线中向过去发送了条件——完成逻辑闭环。而现在，她开始“根据直觉”开始完成这一切，通过主观努力选择自己想要的未来，历史的转戾点的形成条件逐渐促成……

## 模组涉及的超凡物事

时间机器：矿坑的本质是一个真时间机器

封闭逆时曲线算器：利用时间机器的残留影响制成的非线性运算机器（大概是有限超图灵机）

清醒之梦入梦仪式，配合心理暗示使用（神秘学、心理学相关）

（待补充）

## 对PL的提醒与警告

以下内容请KP酌情告知

1. PL中最好有一个黑客（不是骇客），最好点了计算机使用【现实】，模组里边留了个惊喜给他们
2. 如果搞事太过分了，模组中有给KP的暖心小提示
3. 不要让自己永久性发疯，死掉哪怕自杀都好，如果永久性发疯就意味着真的结团了（这段有不少信息量，看着给）
4. 国内禁枪，新疆尤其严
5. 某个关键性NPC，抱好她（注意性别）的大腿，基本上就不用过战斗轮了（咱才不会说是谁）
6. 这团理论上不限人数，人数越多分头行动效率越高，当然风险也越大。

(待补充)

## 各种结局

通用结局：

X. 世界的真相：调查员们最终选择从隐居者口中问道世界的真相——不管这是玩笑性质的还是认真的询问，毕竟隐居者的承诺是几乎任何要求都能够满足嘛，尤其在他们见识过隐居者的能力后，就更加确信了。

随后，他们在隐居者的指导下，利用时间机器残留的权柄，了解到了关于这一切，这个舞台装置世界机关，了解到了你我，了解到了隐居者实际是创世者放置的免疫机关……

（此处可由PL自行发挥，相信你们）

他们狂笑着，叫号着“原来如此，原来如此，自己看似主观的意识终究还是由剧本、骰子和玩家控制的产物么”“哈哈哈哈！哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈！既然如此，主观意识何存？世界的客观性何在？过去和未来只是被人肆意玩弄的影像！那我们价值呢？我们存在的意义呢和价值何在？！”

在未来的某一天，人类也会集体认识到这恐怖的一点，但他们必须挺过去也必将挺过去！在那个科学技术和魔法技术极端发达的时代，即使理性不存，他们也必将继续前进！

作为最先直面这恐怖本质的人类，他们疯掉了，但最终一定会挺过去，回归正常的生活。

人类始终是种依靠意义存活的生物，就算发觉这一切都毫无意义，他们也会为自己寻找意义……为了活下去。他们成功的阻止了三战的爆发，作为亲历历史转戾点的见证者和参与者，他们从一开始就默默无闻，直到最后也依旧是无名之人。除了某个时间旅行者，没人会记得他们！他们在历史中默默无闻——因为他们光辉万丈的那段历史，在旁人的视角中，根本不存在！

随后，隐居者将成功的信息发给过去，这一瞬间，这个未来被确定了，历史将被收束到这条世界线中，世界的泡影变为真实。故事结束。

1. 疯掉：毕竟调查员们也只是普通的人类，最多也不过意志力坚强一些罢了。

是的，他们疯掉了，在他们的时间线中，他们会永远的疯着活下去，永远沉浸在无尽的痛苦之中！最终，到了最久远的未来，这是远比宇宙寿命还长的时间，他们的意识也早已随着熵增化为彻底的无序，大概这时候对于他们来说才是彻底的解脱吧。

在外人眼中，这个小镇上只不过多了几个奇奇怪怪的疯子，在几天后又突然消失，仅此罢了。在这条世界线中，他们终究没能阻止第三次世界大战爆发。而隐居者边思考着“究竟还有哪不对呢？”一边向过去发送了失败的信息——这种最简单的Boolean值只需要占用一个逆时序比特。接着，历史上的隐居者开始继续遍历下一条世界线，故事结束。

特定结局：

1. 最坏的结局：时间不知道过去了多久，成千上万次轮回后，最终，调查员们终于承受不住远超其身体寿命的时间，发自灵魂深处的疲惫和倦怠，使调查员们选择了【休息】，灵魂放弃了对意识的把控。【跳转至通用结局A】
2. 好结局：调查员们最终找到了三战爆发的原因：那台隐藏在矿坑中的晶体管时间机器。这种被不知名的、超越宇宙本质的伟大文明制造出来的，以人类现今那浅薄的知识就凭钻破脑袋也无法理解的究极造物。调查员们将它送入了黑洞，在施瓦西半径内，一切信息将荡然无存（将它交给了隐居者），最终，调查员们将领取应得的奖励。

注意：具体要求在隐居者利诱调查员们的时候。要求奖励不得使得他们在现在或未来出名（因为名人会对世界线造成极大的扰动，从而使历史上的隐居者需要遍历的世界线更多，kp此时可自行口胡隐居者的反应），除此之外一切要求皆应满足。**如果调查员向隐居者了解世界的真相，【跳转至通用结局X】**。

1. 坏结局：调查员们脱离了轮回，但并没有成功阻止本世界线中大战的爆发——时间机器的消息被传播了出去，中美俄三国为了争夺时间机器的控制权，最终引发了大战，大战一发不可收拾，很快将大多数国家卷入，一场全球性的战争爆发了。

毕竟，谁掌握了时间机器，谁就相当于掌握了无穷的资源，当然，这只是最简陋的应用罢了。

昏天暗地的战争笼罩了全球。各国局势一片萧条，暗杀、轰炸、局部冲突层出不穷。最终，连各国【魔法圈子】也被卷入了进去。局势愈发失控。最终，以不确定之手阁下报复性的在公海释放了一次大规模【引力崩啸】为开端，全球核战爆发了。废土中侥幸存活的人向历史中的隐居者发送了核战的信息，接着，世界线又重新开始跳跃，隐居者开始继续遍历下一条世界线，故事结束。

# 第一幕：诡秘小镇

调查员一行人收到了来自一位自称【隐居者】的神秘人的委托，一个能给予丰富报酬的、据说几乎一切要求都能满足的委托**（此处必须调查员100%相信这是真的，请KP自行 口胡）**。而来到了位于塔克拉玛干沙漠中一个废弃的矿业小镇。

当调查员们从最近的城市乘坐小巴到达小镇时，已经是下午6点过了，此时你们开始下榻旅馆。这是个很普通的，看不出什么问题的小旅馆，斑驳的外墙上布满油漆的裂缝，显然这栋建筑物已经有些年头了，而屋内环境却显得意外的干净，没有一般小旅馆所拥有的独特（臭）味道。

汲了旅馆提供的晚饭后准备去散会步，此时你们准备做什么？

**（附件，小镇地图）**

**（开始RP）**

备选项

1. 向旅店老板娘询问小镇信息
2. ……
3. 睡觉

你们忙碌颠簸了一天，准备安顿好后，明天去找隐居者了解委托内容。于是你们沉沉的进入了梦乡。

**（kp暗骰，失败过以下剧情）（其实是给信息表示接下来的剧情和时间旅行有关，只不过这部分信息给的相当模糊，只有看过某本书的朋友在灵感（现实）大成功的情况下才能想到）**

在睡梦中，你们感到灵魂慢慢上升，最后升到了宇宙，乘坐在一种由线条，圆环和扭曲的星光组成的结构上，你们感到自己正在以无法形容的速度向着某个方向前进，星光正在逐渐拉长，变成一条细线，随即变红——凭借你们的物理学常识，你们认识到这是红移现象。

最后，你们横渡了一个巨大的吸积盘——仿佛宇宙的中轴一般，你们感到你们穿过了一层“界限”。当你们感到自己的意识渐渐模糊，开始不受控制时，你们醒了。

**（开始RP）**