无名之人

Anonymous

“终止循环的操作是有副作用的”——lyzh

作者：[Lyzh](https://github.com/Zhihang-Liu)

Version 0.1 Beta(内测版本)

# 模组使用知识共享(CC)协议：

[IMG_256](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)  
本作品采用[知识共享署名-相同方式共享 4.0 国际许可协议](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)进行许可。

模组行文所用字体：

所有Unicode（中文）字符默认使用宋体字体

所有ASCII字符默认使用Fira Code Retina字体

目录

[模组使用知识共享(CC)协议： - 2 -](#_Toc6971)

[设定和背景 - 1 -](#_Toc25070)

[模组世界观说明 - 1 -](#_Toc18030)

[背景故事 - 1 -](#_Toc30995)

[模组涉及的超凡物事 - 2 -](#_Toc25323)

[对PL的提醒与警告 - 2 -](#_Toc31100)

[各种结局 - 3 -](#_Toc27949)

# 

# 设定和背景

## 模组世界观说明

**模组世界观并非克苏鲁神话体系世界观，仅借用COC TRPG的规则，不喜勿喷:)**

**（**由于本模组限制调查员们都是普通人，而且接触不到什么太影响战力的法术/装备，实际上COC的规则（刨开法术部分）就可以直接拿来用了**）**

本模组属于[Kuiter世界观](https://github.com/Zhihang-Liu/Kuiter-Earth-Settings)下《不可告人的历史》系列中的一篇故事。（同系列下还有个《第零次曙光战争》，不过鸽了）

故事发生在公元2020年，中国。

## 背景故事

###### 面向PL：

故事发生在塔里木盆地中一个叫做“单查尔”的、地处边远的小镇。在上个世纪这个小镇曾发现过丰富的稀土矿产资源，从而变成了远近闻名的矿业小镇。但正式开采一段时间后发现资源储量远低于预期，于是这个小镇也迅速的破败了下去，直到今天都变化缓慢而迟钝——就像其它偏远地区的小镇一般，直到今天——公元2020 年2月2日，调查员们因为各种各样的原因，在命运（KP）的安排下来到了这个小镇，给这个与世隔绝的镇子带来了新的变化……

###### 面向KP：

一位无名者得到了自己从未来发来的信息：第三次世界大战在几年内会爆发，然而逆时序比特是非常宝贵的，未来的她并没有告诉现在的自己大战爆发的原因。为了阻止这场战争，她遍历了无数的未来，最后在某个成功阻止三战发生的世界线中向过去发送了条件——完成逻辑闭环。而现在，她开始“根据直觉”开始完成这一切，通过主观努力选择自己想要的未来，历史的转戾点的形成条件逐渐促成……

## 对PL的提醒与警告

以下内容请KP酌情告知

1. PL中最好有一个黑客（不是骇客），最好点了计算机使用【现实】，模组里边留了个惊喜给他们
2. 如果搞事太过分了，模组中有给KP的暖心小提示
3. 不要让自己永久性发疯，死掉哪怕自杀都好，如果永久性发疯就意味着真的结团了（这段有不少信息量，看着给）
4. 国内禁枪
5. 某个关键性NPC，抱好她的大腿，基本上就不用过战斗轮了
6. 这团理论上不限人数，人数越多分头行动效率越高，当然风险也越大。

## 各种结局

**注意：其中夹带不少私货，仅作为参考使用，觉得不错也可以直接用上。**

通用结局：

X. 彩蛋：调查员们最终选择从无名者口中问道世界的真相——不管这是玩笑性质的还是认真的询问，毕竟无名者的承诺是几乎任何要求都能够满足嘛，尤其在他们见识过无名者的能力后，就更加确信了。

随后，他们在无名者的指导下，利用时间机器残留的权柄，了解到了关于这一切，这个舞台装置世界机关，了解到了你我，了解到了无名者实际是创世者放置的免疫机关……

（此处可由PL自行发挥，相信你们）

他们狂笑着，叫号着“原来如此，原来如此，自己看似主观的意识终究还是由剧本、骰子和玩家控制的产物么”“哈哈哈哈！哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈！既然如此，主观意识何存？世界的客观性何在？过去和未来只是被人肆意玩弄的影像！那我们价值呢？我们存在的意义呢和价值何在？！”

在未来的某一天，人类也会集体认识到这恐怖的一点，但他们必须挺过去也必将挺过去！在那个科学技术和魔法技术极端发达的时代，即使理性不存，他们也必将继续前进！

作为最先直面这恐怖本质的人类，他们疯掉了，但最终一定会挺过去，回归正常的生活。

人类始终是种依靠意义存活的生物，就算发觉这一切都毫无意义，他们也会为自己寻找意义……为了活下去。他们成功的阻止了三战的爆发，作为亲历历史转戾点的见证者和参与者，他们从一开始就默默无闻，直到最后也依旧是无名之人。除了某个时间旅行者，没人会记得他们！他们在历史中默默无闻——因为他们光辉万丈的那段历史，在旁人的视角中，根本不存在！

随后，无名者将成功的信息发给过去，这一瞬间，这个未来被确定了，历史将被收束到这条世界线中，世界的泡影变为真实。故事结束。

1. 疯掉：毕竟调查员们也只是普通的人类，最多也不过意志力坚强一些罢了。

是的，他们疯掉了，在他们的时间线中，他们会永远的疯着活下去，永远沉浸在无尽的痛苦之中！最终，到了最久远的未来，这是远比宇宙寿命还长的时间，他们的意识也早已随着熵增化为彻底的无序，大概这时候对于他们来说才是彻底的解脱吧。

在外人眼中，这个小镇上只不过多了几个奇奇怪怪的疯子，在几天后又突然消失，仅此罢了。在这条世界线中，他们终究没能阻止第三次世界大战爆发。而无名者边思考着“究竟还有哪不对呢？”一边向过去发送了失败的信息——这种最简单的Boolean值只需要占用一个逆时序比特。接着，历史上的无名者开始继续遍历下一条世界线，故事结束。

特定结局：

1. 最坏的结局：时间不知道过去了多久，成千上万次轮回后，最终，调查员们终于承受不住远超其身体寿命的时间，发自灵魂深处的疲惫和倦怠，使调查员们选择了【休息】，灵魂放弃了对意识的把控。【跳转至通用结局A】
2. 好结局：调查员们最终找到了三战爆发的原因：那台隐藏在矿坑中的时间机器——一种被不知名的、超越宇宙本质的伟大文明制造出来的，以人类现今那浅薄的知识就凭钻破脑袋也无法理解的究极造物。调查员们将它送入了黑洞，在施瓦西半径内，一切信息将荡然无存（将它交给了无名者）。最终，调查员们将领取应得的奖励。

注意：具体要求在无名者利诱调查员们的时候。要求奖励不得使得他们在现在或未来出名（因为名人会对世界线造成极大的扰动，从而使历史上的无名者需要遍历的世界线更多），除此之外一切要求皆应满足。**如果调查员向无名者了解世界的真相，【跳转至通用结局X】**。

1. 坏结局：调查员们脱离了轮回，但并没有成功阻止本世界线中大战的爆发——时间机器的消息被传播了出去，中美俄三国为了争夺时间机器的控制权，最终引发了大战，大战一发不可收拾，很快将大多数国家卷入，一场全球性的战争爆发了。

毕竟，谁掌握了时间机器，谁就相当于掌握了无穷的资源，当然，这只是最简陋的应用罢了。

昏天暗地的战争笼罩了全球。各国局势一片萧条，暗杀、轰炸、局部冲突层出不穷。然后，连各国【魔法圈子】也被卷入了进去。局势愈发失控。接着，无名者的【感性锁】失效，祂放弃了理性思考，开始纯粹的释放感性。以报复性地在公海向■国航母编队释放了一次大规模【引力崩啸】为开端，全面战争爆发了。最后，无名者也离开了地球。废土中侥幸存活的人向历史中的无名者发送了核战的信息，接着，世界线又重新开始跳跃，历史上——也就是现在的无名者开始继续遍历下一条世界线，故事结束。

# 给守秘人（KP）的信息

**故事开始之前**

*（这段故事涉及到一定的世界观背景，有些还没写出来，看得不是很懂的跳过就好）*

公元2019年，位于中国大陆地区隐居的大法师众妙之门感到了由直觉而来的危机感，距上次出现这种感觉已经有80年了——上次也就是二战爆发前。

为了维持自己来之不易的和平生活，她决定开始调查三战的起因，并试图在这场战争爆发前阻止它发生——使其变为“不存在的历史”。

于是，她20年内头一次将自己的干涉范围在没有纳米机群的帮助下覆盖到了全球。

**正文（重写！）**

调查员一行人收到了来自一位自称【无名者】的神秘人的委托，一个能给予丰富报酬的、据说几乎一切要求都能满足的委托——调查单查尔小镇的异常。

调查员们从某个渠道——TcHuACMC.net中得知了一个委托。你们了解到委托人大概率是某个隐秘组织的建立者，这封委托有很高地可信度。于是你们鬼使神差地接下了这个委托。

TcHuACMC.net

新委托：调查单查尔小镇的异常。

受托人范围：部分Lv2用户

委托人：Anonymous

内容：

单查尔小镇今日出现了一些奇怪迹象，而这个地方对于我本人而言是非常重要的。由于我不能亲自做某些事，所以我希望有人能帮我调查这个小镇的问题。

附件（仅接受可见）：

单查尔小镇地图

报酬：超乎想象的财物，莫大的帮助——我明白你们都遇上了一些麻烦，而这些东西肯定能够解决你们的麻烦。

为了“丰厚的报酬”，你们来到了位于塔里木盆地中这个废弃的矿业小镇。

你们乘坐铁路和大巴来到了小镇附近的一个城市。并找到一名小巴司机，通过交谈，你们得知这个司机来自这个单查尔小镇，他答应负责你们这次拜访“旅行”所有的行程——以较低廉的价格。*（在路上你们开始RP（口胡））*在路上，你们向他问起小镇的情况。

信息

1. 如果调查员向司机问小镇最近有什么外地人吗，司机回答：小镇最近新来了不少外地人。（但没有外国人来）
2. 调查员问小镇上最近发生了什么大事了吗，答曰镇长选举，但因为某件被封锁的消息而延期了。
3. （实验性）当调查员们问超过N（1）个问题时，司机对调查员们产生警惕，问为什么要打听这些，调查员们此时会选择撒谎或者实话实说。如果撒谎（且圆过去了），司机停止怀疑，如果坦诚，司机会加剧怀疑，并且在镇上散布消息：有一群多管闲事（卑鄙）的外乡人来了。

**（开始RP，KP现编吧）**

当调查员们从最近的城市乘坐小巴到达小镇时，已经是晚上八点过了，此时你们开始入住镇上的“飞翔”旅馆。这是个很普通的，看不出什么问题的小旅馆，斑驳的外墙上布满油漆的裂缝，显然这栋建筑物已经有些年头了，而屋内环境却显得意外的干净，没有一般小旅馆所拥有的独特（臭）味道。

你们准备先去旅馆老板娘那登记住宿，虽然没有提前预约，但这个小镇并没有许多外乡人，因此空余的房间*足够你们住下[1]（KP自己编登记过程吧，反正这个不重要）*。

在调查员们办理手续的时候，你们发现老板娘的屋内堆放着一些杂七杂八的东西，你们观察到其中一台电视机正在播放晚间新闻。**（实验性：此处请KP自行选择过聆听/侦察普通成功还是自动成功给信息）**电视机上正播放着一则新闻：“近日，距有关线索显示，一些外国间谍已非法入境，请群众们保持警惕，如遇到证件异常等表露出异常现象的外国人，请及时拨打报警电话及反间谍举报电话12339”。

你们忙碌颠簸了一天，准备安顿好后，明天再行动。在旅馆外的小餐馆中享用晚餐后，你们沉沉的进入了梦乡。

**（KP暗骰，失败过以下剧情）***（调查员们若是看过某本书（现实），并且灵感（现实）大成功，就能明白这个团跟时间旅行有关）*

在睡梦中，你们感到灵魂慢慢上升，进入了宇宙，乘坐在一种由线条，圆环和扭曲的星光组成的结构上，你们感到自己正在以无法形容的速度向着某个方向前进，星光正在逐渐拉长，变成一条细线，随即逐渐变红**（过知识：物理学/灵感）**凭借你们的物理学常识，你们意识到这是红移现象。

最后，你们横渡了一个巨大的吸积盘，穿过一条贯穿天地的光柱——仿佛宇宙的中轴般，你们感到自己穿过了一层“界限”。你们渐渐感到自己的时间感正在错乱、意识逐渐模糊扭曲时。你们醒了。

**（开始RP）**

当你们走出旅馆大门时，老板娘向你们打了声招呼，并说道：“找你们的司机买买提的话，去街角的小超市就行，他早等着你们了。对了，你们要去什么偏地方的话，最好带好水和干粮这些，准备好再去，这地方补给站不多，之前一帮驴友差点渴死在镇外”

*（这段对话必须进行，因为这关系到某个San check（误），其实是让调查员在第二天（或者意外身亡后）意识到自己身上发生的事）*