



Manual de Usuario

Alumno

David Isaac García Mejía

202202077

nga. Vivian Damaris Campos González

Manual de Usuario

Esta aplicación está diseñada para analizar texto de entrada con una sintaxis específica, identificar sus componentes léxicos, y generar un documento HTML que representa la estructura del texto de entrada.

Requisitos del Sistema

Para ejecutar la aplicación, se requiere un sistema que cumpla con los siguientes requisitos mínimos:

Sistema Operativo: Windows, macOS, o Linux.

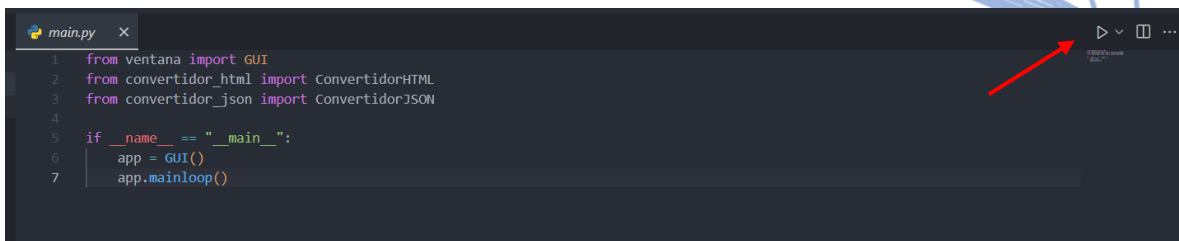
Python 3.x instalado en el sistema.

Ejecución de la aplicación

Para el uso de la aplicación es necesario tener una consola o un ide que permita ejecutar el archivo de inicio.

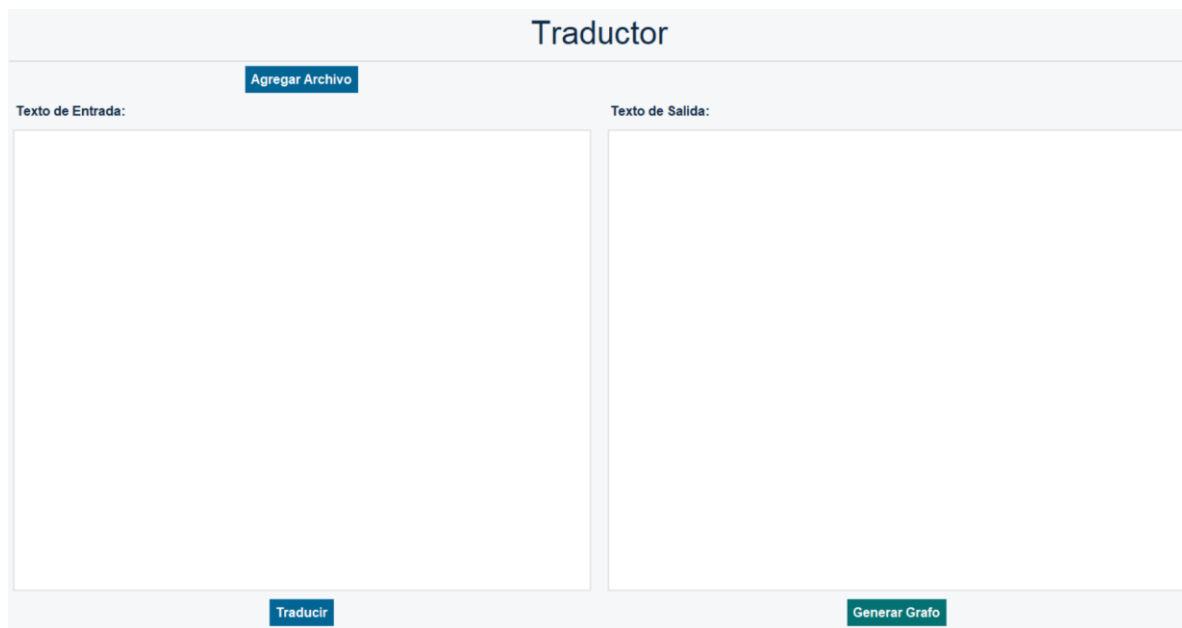
Si se utiliza la consola, ingresa al directorio de `/classes` dentro del directorio ejecuta el siguiente comando: `python main.py` en seguida se desplegará la ventana de aplicación lista para su uso.

En caso de utilizar un IDE capaz de ejecutar programas, solo es necesario situarse en el archivo `main.py` y pulsar el botón de ejecución:



Ejemplo de ejecución en Visual Studio Code.

Una vez ejecutado el archivo de inicio `main.py`, se mostrará la siguiente ventana.



Traductor

Agregar Archivo

Texto de Entrada:

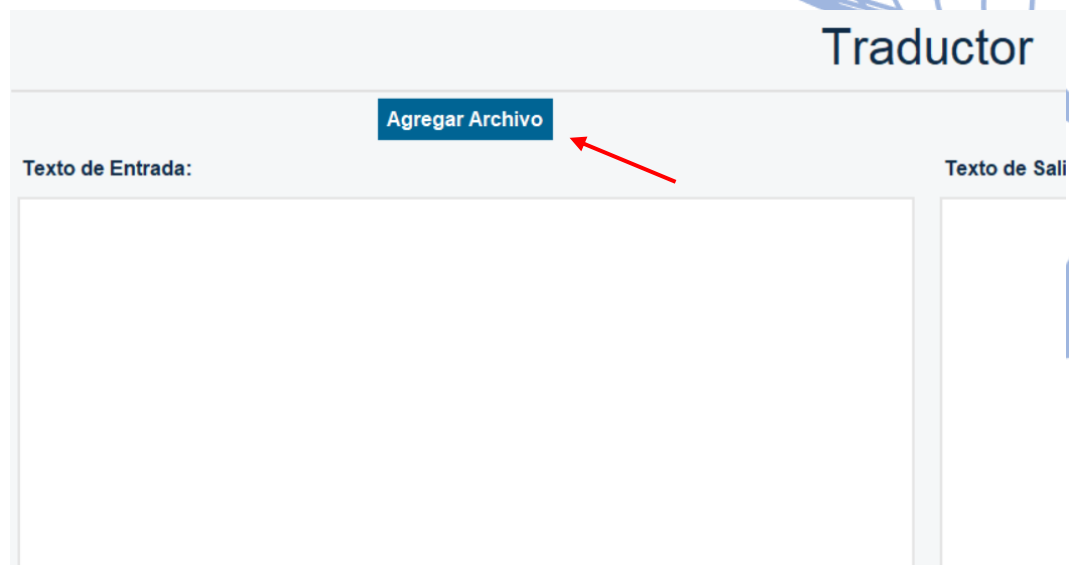
Texto de Salida:

Traducir

Generar Grafo

Agregar Archivo

Esta funcionalidad no permite agregar el archivo de entrada para su respectiva traducción, para ello pulsa el botón *Agregar Archivo*, situado en la esquina superior izquierda de la ventana:



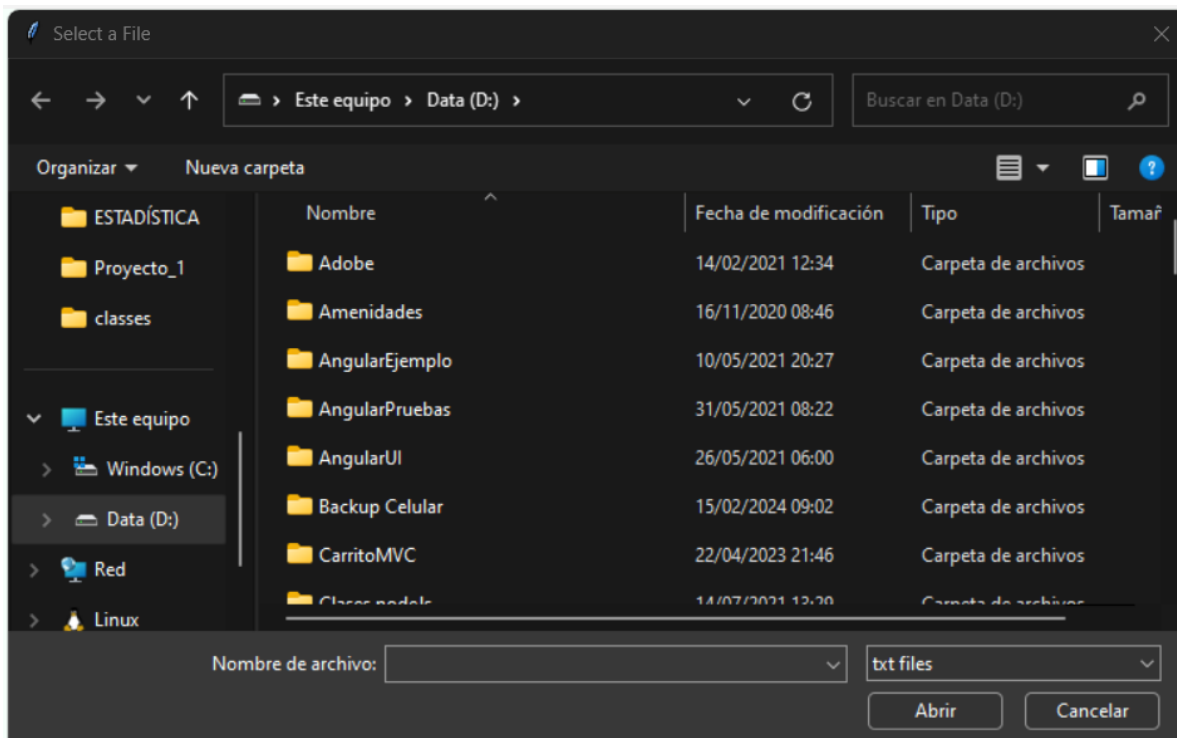
Traductor

Agregar Archivo

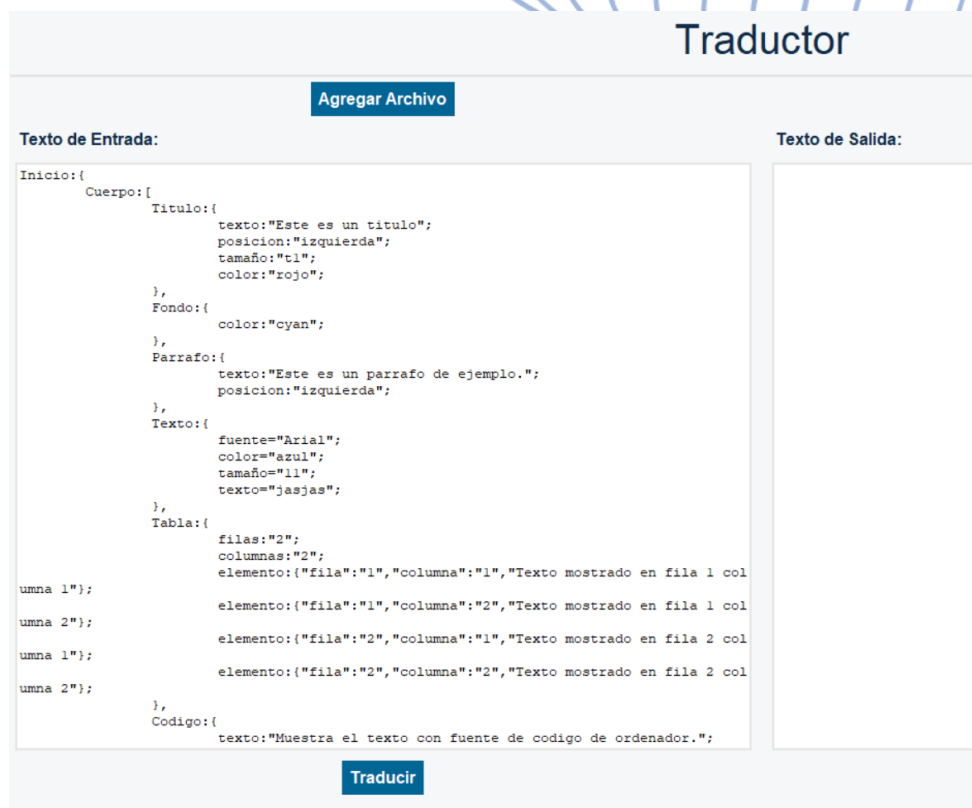
Texto de Entrada:

Texto de Salida:

Se abrirá el explorador de archivos para la selección del texto de entrada:



Una vez se haya seleccionado el archivo correspondiente, el texto de entrada se mostrará en la ventana:



Este texto es posible editarlo si así lo requiere.

Traducir

Para traducir el texto de entrada, es requerido que el texto de entrada no se encuentre vacío. Teniendo listo el texto de entrada, para traducirlo a formato html, solo es necesario pulsar el botón *Traducir* situado en la esquina inferior izquierda:

```
-----  
columnas:"2";  
elemento:{"fila":"1","columna":"1","Texto mostrado en fila 1 col  
umna 1"};  
elemento:{"fila":"1","columna":"2","Texto mostrado en fila 1 col  
umna 2"};  
elemento:{"fila":"2","columna":"1","Texto mostrado en fila 2 col  
umna 1"};  
elemento:{"fila":"2","columna":"2","Texto mostrado en fila 2 col  
umna 2"};  
},  
Codigo:{  
  texto:"Muestra el texto con fuente de codigo de ordenador.";  
}
```

Traducir

Una vez pulsado el botón, si el texto de entrada no contiene errores, generará el resultado html y se mostrará en el texto de salida:

Texto de Salida:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang='es'>  
<head>  
<title>Ejemplo titulo</title>  
<meta charset='UTF-8'>  
</head>  
<body style='background-color: cyan'>  
<h1 style='text-align: left; color: red'>Este es un titulo</h1>  
<p style='text-align: left'>Este es un parrafo de ejemplo.</p>  
<span style='font-family: Arial; font-size: 11; color: blue'>jasjas</span>  
<table border='1'>  
<tr>  
<td>Texto mostrado en fila 1 columna 1</td>  
<td>Texto mostrado en fila 1 columna 2</td>  
</tr>  
<tr>  
<td>Texto mostrado en fila 2 columna 1</td>  
<td>Texto mostrado en fila 2 columna 2</td>  
</tr>  
</table>  
<code style='text-align: center'>Muestra el texto con fuente de codigo de ordenador.</code>  
<strong>Este texto aparecerá en negrita.</strong>  
<u>Este texto aparecerá Subrayado.</u>  
<s>Este texto aparecerá tachado.</s>  
<i>Este texto aparecerá en cursiva.</i>  
<br>  
<br>  
<br>  
<br>  
<br>  
<table border='1'>  
<tr>  
<td></td>  
<td></td>  
</tr>  
</table>
```

Generar Grafo

Además de esto, abrirá la ventana del navegador con el archivo html generado:

Este es un título

Este es un párrafo de ejemplo.

jasjas

Texto mostrado en fila 1 columna 1	Texto mostrado en fila 1 columna 2
Texto mostrado en fila 2 columna 1	Texto mostrado en fila 2 columna 2

Muestra el texto con fuente de código de ordenador. **Este texto aparecerá en negrita.** Este texto aparecerá Subrayado. ~~Este texto aparecerá tachado.~~ *Este texto aparecerá en cursiva.*

		Texto mostrado en fila 1 columna 3
Texto mostrado en fila 2 columna 1	Texto mostrado ya modificado 2	
		Texto mostrado en fila 3 columna 3

Muestra el texto con fuente de código de ordenador. **Este texto 2 aparecerá en negrita.**

Y por supuesto, generará los archivos de reporte de tokens del proceso que se llevó a cabo para el análisis léxico:

Reporte general de elementos encontrados

Token	Lexema	Línea	Columna
PALABRA_RESERVADA	Inicio	1	8
DOS_PUNTOS	:	1	9
LLAVE_APERTURA	{	1	10
PALABRA_RESERVADA	Cuerpo	2	9
DOS_PUNTOS	:	2	10
CORCHETE_APERTURA	[2	11
PALABRA_RESERVADA	Título	3	10
DOS_PUNTOS	:	3	11
LLAVE_APERTURA	{	3	12
PALABRA_RESERVADA	texto	4	10
DOS_PUNTOS	:	4	11
CADENA	"Este es un título"	4	30
PUNTO_COMA	;	4	31
PALABRA_RESERVADA	posicion	5	13
DOS_PUNTOS	:	5	14
CADENA	"izquierda"	5	25
PUNTO_COMA	;	5	26
PALABRA_RESERVADA	tamaño	6	11
DOS_PUNTOS	:	6	12
CADENA	"t1"	6	16
PUNTO_COMA	;	6	17
PALABRA_RESERVADA	color	7	10
DOS_PUNTOS	:	7	11

Reporte de caracteres no permitidos

Caracter/Lexema	Línea	Columna
No se encontraron caracteres		

En caso de encontrar un error en el archivo de entrada, este no generará el texto de salida y mostrará el listado de los errores encontrados:

Texto de Salida:

```
No se pudo analizar el archivo.  
Identificador no válido: Cuadro. Línea: 12. Columna: 10  
Identificador no válido: data. Línea: 13. Columna: 9  
Caracter no permitido: @. Línea: 29. Columna: 4  
Caracter no permitido: /. Línea: 30. Columna: 12  
Caracter no permitido: /. Línea: 30. Columna: 13  
Caracter no permitido: /. Línea: 30. Columna: 14
```

Generar Grafo